USN\_10주\_2회차\_실습4

학과 : 스마트시스템소프트웨어학과

학번 : 20150327

이름 : 이진수

제출일 : 2020.11.04

1. BlinkToRadioC.nc 소스코드에서 Receive부분

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

소스 코드 설명

Receive에서 메세지에는 각 노드의 id가 실려서 메세지가 오게된다. 우리가 원하는 목표는 LED 간섭현상이 일어나지 않게 하는 것이기 때문에 하나의 노드가 미리 Receive노드를 선점했다면 다른 sender들의 데이터로 인해서 LED를 간섭시키지 못하게 해야한다. 기본적으로 메세지 구조체에는 node id가 들어가있기 때문에 선점 노드를 저장해놓을수 있다. 우리는 lock이라는 변수를 통해 점유되어있는지 아닌지 확인할 것이다. 그래서 점유되지 않았다면 lock변수는 -1를 저장되어있기 때문에 메세지를 확인하여 Lock에 메세지에 같이 실려온 nodeid값을 넣어주게 되고 각 메세지의 nodeid를 lock과 비교하여 같은것만 LED를 set하면 문제가 일어나지 않는다.

1. 실행결과 (왼쪽부터 1 , 2, 3 = 1,3 sender , 2 = receiver)

1)1번이 2번에게 sender역할을 선점

실내, 테이블, 앉아있는, 책상이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2) 3번이 데이터를 보낼 경우 선점이 되어있기 때문에 데이터 전송 없음

실내, 테이블, 책상, 앉아있는이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명