蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第十六届蓝桥杯大赛软件赛(编程类) 知识点大纲

组别	知识点及难度(1-10 难度系数依次递增)
大学C组	1. 枚举[1-3]
	2. 排序
	(1) 冒泡排序[2]
	(2) 选择排序[3]
	(3) 插入排序[3]
	3. 搜索(bfs, dfs)[1-5]
	4. 贪心[1-5]
	5. 模拟[1-3]
	6. 二分[2-5]
	7. DP(普通一维问题)[3-5]
	8. 高精度[1-5]
	9. 数据结构
	(1) 栈[2-4];
	(2) 队列[2-5]
	(3) 链表 [2-5]
	10. 数学

	(1) 初等数论[3-5]
大学B组	11. 排序
	(1) 归并排序[4-5]
	(2) 快速排序[4-5]
	(3) 桶排序[4]
	(4) 堆排序[4]
	(5) 基数排序[4 [~] 5]
	12. 搜索
	(1) 剪枝[4-6]
	(2) 双向 BFS[5-6]
	(3) 记忆化搜索[5]
	(4) 迭代加深搜索[5-6]
	(5) 启发式搜索[7]
	13. DP
	(1) 背包 DP[4-6]
	(2) 树形 DP[4-6]
	(3) 状压 DP[5-6]
	(4) 数位 DP[5-6]
	(5) DP 的常见优化[7]
	14. 字符串
	(1) 哈希[4-5]
	(2) kmp[4-6]

(3) manacher[4-6]

15. 图论

- (1) 欧拉回路[5-7]
- (2) 最小生成树[5-7]
- (3) 单源最短路及差分约束系统[5-7]
- (4) 拓扑序列[5-7]
- (5) 二分图匹配[7]
- (6) 图的连通性问题(割点、桥、强连通 分量)[7]
 - (7) DFS 序[5-7]
 - (8) 最近共同祖先[5-7]

16. 数学

- (1) 排列组合[5-6]
- (2) 二项式定理[6]
- (3) 容斥原理[6-7]
- (4) 模意义下的逆元[5]
- (5) 矩阵运算[6-7]
- (6) 高斯消元[7]

17. 数据结构

- (1) ST 表[5-6]
- (2) 堆[5-6]
- (3) 树状数组[5-6]

- (4) 线段树[6-7]
- (5) Trie 树[5-7]
- (6) 并查集[5-6]
- (7) 平衡树(利用系统自带的标准库实现简单平衡树)[5-7]

18. 计算几何

- (1) 基础计算和基本位置关系判定[6-7]
- (2) 概率论[7+]
- (3) 博弈论[7+]

研究生及大学A组

19. 字符串

- (1) AC 自动机[7-8]
- (2) 拓展 kmp[7-8]
- (3) 后缀数组[8-10]
- (4) 后缀自动机[8-10]
- (5) 回文自动机[8-10]

20. 图论

- (1) 网络流[8-10]
- (2) 一般图匹配[9-10]

21. 数学

- (1) 生成函数[8-10]
- (2) 莫比乌斯反演[8-10]
- (3) 快速傅里叶变换[9-10]

22. 数据结构

- (1) 树链剖分[7-8]
- (2) 二维/动态开点线段树[7-8]
- (3) 平衡树[8-9]
- (4) 可持久化数据结构[8-9]
- (5) 树套树[9-10]
- (6) 动态树[9-10]

说明:此表中各组考点难度向上兼容。A 组需同时掌握 B 组和C 组知识点, B 组需同时掌握 C 组知识点。大纲列举内容仅供参考,实际比赛内容不限于大纲列举内容。