

#### 实验报告

实验地点		学生姓名	WJT
实验日期	2021年11月28日 第7、8节	学院	数学与统计学院
实验课程	数值逼近	学号	
实验项目	数值积分	成绩	

## 一、实验目的或要求

编写梯形公式、Simposon 公式、复化梯形公式、复化 Simposon 公式 创新点

二、实验过程记录

(零)实验所用积分

被积函数:  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ 

求积区间: [-4,4]

- (一) 编写梯形公式
- 1、实验代码
  - 1梯形公式

$$I_1(f) = \frac{1}{2}(b-a)(f(a)+f(b))$$

2、实验测试

```
#test
out = trapezoid(f,-4,4)
print("梯形公式所计算出来的值为: %.6f"%out)
```

梯形公式所计算出来的值为: 0.470588

即利用梯形公式在[-4,4] 对函数  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$  的数值积分值为: 0.470588

- (二) 编写 Simposon 公式
- 1、实验代码

# 2 Simpson公式

$$I_2(f) = \frac{1}{3}h(f(a) + 4f(b) + f(c))$$

```
def simposon(fun,a,b):
    h = (b-a)/2
    c = (a+b)/2
    return 1/3*h*(fun(a)+4*fun(c)+fun(b))
```

#### 2、实验测试

```
#test
out = simposon(f,-4,4)
print("Simposon公式所计算出来的值为: %.6f"%out)
```

Simposon公式所计算出来的值为: 5.490196

即利用 Simposon 公式在[-4,4] 对函数  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$  的数值积分值为: 5.490196

### (三) 编写 Newton-Cotes 公式

此公式包含了上述两个公式,输入插值函数的次数 n 即可在被积区间了对函数进行 n 次 lagrange 插值,进而对插值函数多项式积分,求出积分值,即为 n 次 Newton-Cotes 数值积分值。

- 1、实验代码
- ①构建 Lagrange 函数来生成插值多项式

```
# Lagrange插值
def lagrange(X,Y):
    输入:插值点
    输出:插值函数表达式
    x = sy.symbols('x')
    if len(X) != len(Y):
        raise ValueError("输入的插值节点X变量与Y变量长度不对应!")
    if type(x)==int:
        x = [x]
    Y = np.array(Y)
    n = len(X)
    # 定义 L 保存 L_1, L_2, ... L_n
    for i in range(n):
        for ii in range(n):
           if i != ii:
               1 = 1*(x-X[ii])/(X[i]-X[ii])
        y = y+Y[i]*1
        y = sy.simplify(y)
    return y
```

#### ②构造 Newton-Cotes 公式

```
def NC(fun,a,b,n):
    """
    Newton-Cotes公式
    fun: 被积函数
    a,b: 上下限
    n: 插值函数的次数

    return: 被积函数值
    """

    X = np.linspace(a,b,n+1)
    Y = fun(X)
    pn = lagrange(X,Y)
    pn_int = sy.Integral(pn,x)
    out = pn_int.subs(x,b)-pn_int.subs(x,a)
    out = sy.simplify(out)
    out = float(out)
    return out
```

#### 2、代码测试

①2 次 Newton-Cotes 公式即为 Simposon 公式:

```
## test
nc2 = NC(f,-4,4,2)
sim = simposon(f,-4,4)

print("2次Newton-Cotes公式:{}".format(nc2))
print("Simpson公式: {}".format(sim))

2次Newton-Cotes公式:5.490196078431373
Simpson公式: 5.490196078431372
```

②对积分函数利用 n 次 Newton-Cotes 计算积分值, n=1.2....10

```
## test2
import scipy.integrate as si
real, = si.quad(f, -4, 4)
print("积分函数的真实值为: {}".format(real))
for i in range(1,n+1):
   nc = NC(f, -4, 4, i)
   print("{}次Newton-Cotes公式积分值:{}".format(i,nc))
积分函数的真实值为: 2.6516353273360647
1次Newton-Cotes公式积分值:0.47058823529411764
2次Newton-Cotes公式积分值:5.490196078431373
3次Newton-Cotes公式积分值:2.277647058823529
4次Newton-Cotes公式积分值:2.277647058823529
5次Newton-Cotes公式积分值:2.372229249615856
6次Newton-Cotes公式积分值:3.328798127470156
7次Newton-Cotes公式积分值:2.7997007824976405
8次Newton-Cotes公式积分值:1.9410943043884252
9次Newton-Cotes公式积分值:2.430841156646758
10次Newton-Cotes公式积分值:3.595560400191437
```

可以发现,随着次数的增加,Newton-Cotes 公式并没有向着精确值收敛,分析原因是由

于等距节点下的插值函数在次数较高时出现龙格现象。解决的方案有两个,一个是用正交函数系根节点,如切比雪夫节点代替等距节点进行插值。二是利用分段插值解决。

(四) 基于切比雪夫节点的 Newton-Cotes 公式

- 1、实验代码
- ①切比雪夫节点产生器

3\*为解决龙格现象,利用切比雪夫节点的n阶Newton-Cotes公式

②基于切比雪夫节点的 Newton-Cotes 公式

```
def NC_cheb(fun,a,b,n):

"""

Newton-Cotes公式
fun: 被积函数
a,b: 上下限
n: 插值函数的次数

return: 被积函数值
"""

X = chebP(a,b,n+1)
Y = fun(X)
pn = lagrange(X,Y)
pn_int = sy.Integral(pn,x)
out = pn_int.subs(x,b)-pn_int.subs(x,a)
out = sy.simplify(out)
out = float(out)
return out
```

#### 2、代码测试

```
## test
import scipy.integrate as si
real, = si.quad(f,-4,4)
print("积分函数的真实值为: {}".format(real))
for i in range(1,n+1):
   nc = NC_{cheb}(f, -4, 4, i)
   print("{}次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:{}".format(i,nc))
积分函数的真实值为: 2.6516353273360647
1次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:0.47058823529411764
2次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:5.490196078431373
3次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:1.4745098039215692
4次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值: 3.705446623093682
5次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:2.166869506423258
6次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值: 2.9837017884076733
7次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:2.4602070662519226
8次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:2.7757812119556835
9次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值:2.579664747157829
10次切比雪夫节点的Newton-Cotes公式积分值: 2.6958773072327338
```

可以看到,由于解决了龙格现象,随着公式次数的增加,积分值向着真实值收敛。(五)复化梯形公式

使数值积分更加精确的第二种方式是利用分段插值。

1、实验代码

# 4 复化梯形公式

$$I_n(f) = h(\frac{f_0}{2} + f_1 + f_2 + \dots + f_{n-1} + \frac{f_n}{2})$$

```
def re_trapezoid(fun,a,b,n):
    h = (b-a)/n
    x = np.linspace(a,b,n)
    y = fun(x)
    return h*(sum(y)-1/2*y[0]-1/2*y[-1])
```

#### 2、测试结果

```
re_trapezoid(f,-4,4,1000)
```

: 2.648983396442303

对区间进行1000次分段,得到结果与真实值差距不大。

(五) 复化 Simposon 公式

1、实验代码

# 5 复化Simposon公式

$$I_n(f) = \sum_{j=1}^m \frac{h}{3} (f_{2j-2} + 4f_{2j-1} + f_{2j})$$

```
def re_simposon(fun,a,b,n):
    if n%2 !=0:
        print("n必须为偶数")
        return 0
    h = (b-a)/n
    m = int(n/2)
    x = np.linspace(a,b,n+1)
    y = fun(x)
    I = 0
    for j in range(m):
        j = j+1
        I = I+1/3*h*(y[2*j-2]+4*y[2*j-1]+y[2*j])
    return I
```

## 2、测试结果

```
re_simposon(f,-4,4,1000)
```

2.6516353273352773

对区间进行 1000 次分段,得到结果与真实值的误差小于 1e-11。

四、实验结果报告及总结				
1、随着次数的增加,Newton-Cotes 公式并没有向着精确值收敛,分析原因是由于等距				
节点下的插值函数在次数较高时出现龙格现象。解决的方案有两个,一个是用正交函数				
系根节点,如切比雪夫节点代替等距节点进行插值。二是利用分段插值解决。				
2、利用正交函数系根节点插值随着次数的增加,时间复杂度迅速提升,计算缓慢且精				
度不高				
3、利用分段插值,对于复化 Simposon 公式,对区间进行 1000 分段,以误差为 1e-11				
逼近真实值,且运算迅速,时间复杂度低。				
是是杂人面,且是并是是,时间交示/文献。				
实验结果反思及讨论:				
关巡归术及心及内 化:				
数师对报告的最终评价和意见:				
叙州AJJK ロ印取给计训和总定:				
年 月 日				
十 月 日				