Mini introdução ao LATEX

João Medeiros

27 de agosto de 2012

Essa é uma mini introdução ao IATEX, onde vamos apresentar os comandos básicos para se escrever um pequeno artigo/relatório a ser apresentado na disciplina Física Computacional em 2012.2 no DFTE da UFRN. Você pode encontrar muito material pesquisando no Google[1], ou mais especificamente aqui http://www.mat.ufmg.br/ regi/topicos/intlat.pdf [2].

Inicialmente vamos considerar uma estrutura básica de um documento em \LaTeX

```
\documentclass{article}
\usepackage[brazil]{babel}
\usepackage [latin1] { inputenc }
\usepackage { verbat
im}
\usepackage {pstricks}
\usepackage {pstricks-add}
\usepackage {listings,pst-node}
\usepackage {graphicx}
\usepackage { hyperref }
\begin{document}
\title{Título}
\author{Autor}
\maketitle
Insira seu texto aqui
\end{document}
```

O texto acima pode ser copiado em um documento com extensão .tex e compilado com o comando pdflatex nomeArquivo para gerar um arquivo em PDF. Ele contém alguns comandos básicos para a criação de um documento simples. Você pode encontrar a descrição mais detalhada dos itens acima nas referências citadas [1] e [2].

Vamos agora descrever apenas as seções que consideramos necessárias para escrever o relatório.

1 Incluindo textos exatamente como digitados

Em algumas situações, quando incluimos códigos fontes por exemplo, desejamos incluir textos exatamente como foram digitados. Nesses casos, podemos utilizar o ambiente verbatim (que significa ao pé da letra). Para isso precisaremos incluir o pacote verbatim no início do documento .tex. Para criar efeitos mais interessantes, como incluir uma cor de fundo ao código, podemos usar os pacotes listings e pst-node. Assim, para produzir o código na última página precisamos incluir os pacotes verbatim, listings e pst-node e redefinir um novo comando para a cor amarela no início do documento. Veja o trecho do código necessário para produzir uma listagem parecida com a da última página

```
\documentclass{article}
% pacotes necessarios para inclusao de codigo
\usepackage{verbatim}
\usepackage{listings,pst-node}
% definicao de um novo comando para inclusao de codigo com fundo
% amarelo.
\lstnewenvironment{code}{%
\lstset{frame=single,escapeinside=;;,
backgroundcolor=\color{yellow!20},
basicstyle=\footnotesize\ttfamily}
}{}
% quando quise incuir um codigo com fundo amarelo
% utilize a linha abaixo
\begin{code}
\end{code}
% para terminar o codigo, utilize a linha acima
```

2 Fórmulas Matemáticas

As fórmulas matemáticas são escritas normalmente entre os sinais \$ \$, se quisermos a fórmula matemática na mesma linha, entre \$\$ \$\$ se quisermos a fórmula matemática em um parágrafo separado ou ainda entre os comandos

```
\begin{equation}
\end{equation}
```

As equações matemáticas escritas com os comandos acima são numeradas e podemos fazer referências a elas. Por exemplo, a equação (1) foi produzida com

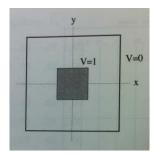


Figura 1: Prisma infinito na direção z.

o trecho de código mostrado abaixo

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}.\tag{1}$$

```
Por exemplo, a equação (\ref{eq-bhaskara}) foi produzida com o trecho de código mostrado abaixo \begin{equation} x=\frac{-b\pm\sqrt{b^2-4ac}}{2a}. \label{eq-bhaskara} \end{equation}
```

Ou seja, usamos o comando \ref{nome} para fazer referência a uma equação e \label{nome} para nomear a equação.

3 Incluindo figuras e fazendo referências a elas

As figuras podem ser incluídas com o comando \includegraphics e com o ambiente figure de maneira que possamos fazer referências a elas bem como descrevê-las com o comando \caption. Por exemplo, a Figura 1 foi produzida com a sequencia de comandos abaixo.

```
Por exemplo, a Figura \ref{prisma} foi produzida com a sequencia de comandos abaixo.

\begin{figure} \begin{center} \includegraphics[scale=.4]{caixa2.eps} \end{center} \caption{Prisma infinito na direção $z$.} \label{prisma} \end{figure}
```

4 Gerando um arquivo pdf contendo figuras eps

Normalmente, para gerar um arquivo pdf, podemos usar o comando pdflatex para gerar diretamente o arquivo em pdf. Mas, em algumas situações, quando estamos inluindo figuras em eps isso não é possível. Nesses casos, teríamos que executar a sequência de comandos abaixo, estamos considerando que o fonte em latex está em um arquivo chamado artigo.tex

```
latex artigo
dvips artigo.dvi
ps2pdf artigo.ps
```

Para evitarmos a digitação repetida desses comandos, podemos criar um pequeno script com o conteúdo

```
#!/bin/bash
latex $1 && dvips $1.dvi && ps2pdf $1.ps
```

Um observação aqui, é que o nosso script teria que ter a permissão de arquivo executável. Isso pode ser feito com o comando

```
chmod +x ./compila
```

Assim, para compilar o nosso código fonte e gerar um arquivo em pdf, basta executar o comando

```
./compila artigo
```

5 Gerando uma bibliografia

Podemos utilizar o bibtex para gerar uma bibliografia nos nossos artigos. Para isso, você pode criar um arquivo em separado contendo a bibliografia. Para esse artigo estamos usando um arquivo chamado bibliografia.bib. O conteúdo dele é o seguinte

```
@MISC{google,
   author = {Google},
   howpublished={\url{http://www.google.com/search?q=latex+tutorial}}
}

@MISC{reginaldo,
   author={Reginaldo J. Santos},
   title={Introdu\c c\~ ao ao LaTeX},
   month={Setembro},
   year={2011},
   howpublished={\url{http://www.mat.ufmg.br/~regi/topicos/intlat.pdf}}}
```

Para que a bibliografia funcione, você precisa incluir o comando \bibliographystyle{plain} no início do documento, antes do comando \begin{document} e o comando \bibliography{bibliografia} no local onde você quer a bibliografia.

Para citar algum item da bibliogafia, você pode utilizar o comando \cite{autor}. Como estamos utilizando o bibtex, você vai precisar executar o comando

bibtex artigo

após a inclusão de alguma bibiografia e executar novamente o comando

./compila artigo

para gerar a bibliografia.

Referências

- [1] Google. http://www.google.com/search?q=latex+tutorial.
- [2] Reginaldo J. Santos. Introdução ao latex. http://www.mat.ufmg.br/~regi/topicos/intlat.pdf, Setembro 2011.