# **IDL** Tutorial

AULA 14

CONJUNTO DE FUNÇÕES BÁSICAS VI E VII

# Conjunto básico de funções VI

- Funções gerais e estatísticas
- TOTAL
- PRODUCT
- MAX
- MIN
- MEAN
- STDDEV
- VARIANCE
- WHERE

### TOTAL

- o Calcula a soma de todos os termos de um array. (Somatório)
- Soma = TOTAL (A)

### PRODUCT

- Calcula o produto de todos os termos de um array.
   (Produtório)
- Prod = PRODUCT(A)

#### MAX

- o Calcula o valor máximo em um array.
- o Maximo = MAX(A)

#### MIN

- o Calcula o valor mínimo em um array.
- $\circ$  Minimo = MIN(A)

### MEAN

- o Calcula a média dos dados de um array.
- o Media = MEAN(A)

#### STDDEV

- o Calcula o desvio padrão de uma série de dados em um array.
- o Desvpad = STDDEV(A)

#### VARIANCE

- o Calcula a variância de uma série de dados em um array.
- o Var = VARIANCE(A)

### WHERE

- Exibe os índices de determinado vetor que satisfazem a condição especificada.
- $\circ$  A = randomn(SEED, 5, 5)
- $\circ$  B = WHERE(A LT o)
- o D = A[B] ; D será somente os termos negativos de A
  - ➤ Obs: SORT e WHERE são duas funções que retornam não os valores de um vetor, mas os índices daquele vetor, e ambas utilizam qualquer array de forma linear, ou seja, elas interpretam uma matriz como se fosse um vetor linha, onde cada linha é acoplada ao final da linha anterior. Ou seja, numa matriz 3x3, o termo [2][1] passa a ser o termo [5].

### Atividade

- Criar algoritmo que separe os números pares dos ímpares, utilizando WHERE.
- Crie um algoritmo que calcule a seguinte função para os intervalos  $-5 \le x \le 5$  e  $-5 \le y \le 5$ .
  - $\circ$  Z = cos(x \* y)
- Agora faça um algoritmo que identifique para quais valores de X e Y a função terá seu valor máximo.
  - o Ajuste seu X e Y para terem cada 50 termos entre seu ponto mínimo e seu ponto máximo.

### Resposta

```
PRO resp1
```

```
A = randomn(SEED, 50)
;A contém números aleatórios

B = A[ WHERE((A MOD 2) NE 0) ]
;B contém somente os números ímpares

;A MOD 2 diz o resto da divisão inteira
;A MOD 2 NE 0 = Resto diferente de 0
; Ou seja, não-divisível, ou seja, ímpar.
;WHERE((A MOD 2) NE 0) dá os índices dos termos
; ímpares de A. E A[n] retorna somente os termos
; de A que estão nos índices 'n'.
```

#### **END**

### Resposta

#### PRO resp2

```
x = dindgen(50)/49 * 10 - 5
a = transpose(x^0)

x = a##x; Matriz de linhas repetidas
y = transpose(x)
z = cos(x*y)

i = WHERE(z EQ max(z))
nc = n_elements(z[*,0]); N° Colunas
nl = n_elements(z[0,*]); N° Linhas
```

#### **END**

- Integrais e derivada
- DERIV
- INT\_TABULATED
- QROMO
- QROMB
- QSIMP
- INT\_2D
- INT\_3D

#### DERIV

- o Calcula a derivada de uma série de dados.
  - $\times$  DERIV(X, Y)
- Necessita de um conjunto de dados para gerar outro conjunto de dados que serão a derivada. O termo X é opcional.

### INT\_TABULATED

- o Calcula a integral de uma série de dados.
  - ▼ INT\_TABULATED(X, Y)
- Os valores de X devem estar em ordem crescente.

### QROMB

- o Calcula a integral de uma função num intervalo definido.
  - **▼** QROMB('**func**', A, B, JMAX=20)
    - o O termo JMAX é opcional e define a precisão da integral, quanto mais elevado, mais preciso, o padrão é 20.
    - o O termo 'func' é uma string com o nome da função a ser usada.
    - Integral feita em intervalo fechado.
    - A é o limite inferior e B o limite superior.

### QROMO

- o Calcula a integral de uma função num intervalo definido.
  - × QROMO('func', A, B, JMAX=20, /MIDEXP)
    - o Somente o termo B ou o termo /MIDEXP é utilizado, não podendo aparecer os dois, pois o termo /MIDEXP faz com que B torne-se ∞.
    - o JMAX também é opcional.

- QSIMP
  - o Calcula a integral de uma função num intervalo definido.
    - × QSIMP('func', A, B, JMAX=20)
      - o Utiliza o método de simpson.

$$\int_0^{20} x \ dx$$

FUNCTION func, x
RETURN, X
END

Resultado = QSIMP('func', 0, 20)

- INT\_2D
  - o Calcula a integral dupla de uma função com limites definidos.
    - $\times$  INT\_2D('func', [ $A_1 A_2$ ], 'lim2')
      - $\circ$   $A_1$  é o limite inferior da integral exterior (de fora)
      - $\circ$   $A_2$  é o limite superior da integral exterior (de fora)
      - 'lim2' é uma função que retorna um vetor de dois termos, sendo eles os limites inferior e superior da integral interior (de dentro). Esta função deve conter uma variável de entrada.

$$\int_0^3 \int_{-x}^x x * y \, dy dx$$

```
FUNCTION func, x, y
    RETURN, x*y
END
FUNCTION CD, x
    RETURN, [-x, x]
END

AB = [0, 3]
RESULTADO = IND 2D('func', AB, 'CD')
```

- INT\_3D
  - o Calcula a integral tripla com limites definidos.
    - $\times$  INT\_3D('func', [ $A_1 A_2$ ], 'lim2', 'lim3')
      - o 'func' Nome da função de 3 variáveis.
      - $\circ$  [ $A_1 A_2$ ] Limites da integral exterior.
      - o 'lim2' Função de uma variável que retorna os limites da integral do meio.
      - 'lim3' Função de duas variáveis que retorna os limites da integral interior.

$$\int_0^3 \int_{-x}^x \int_{-x-y}^{x+y} xyz \, dz dy dx$$

```
FUNCTION func, x, y
    RETURN, x*y*z
END

FUNCTION CD, x
    RETURN, [-x, x]
END

FUNCTION EF, x, y
    RETURN, [-x-y, x+y]
END

AB = [0, 3]

RESULTADO = IND_3D('func', AB,'CD','EF')
```

# Dúvidas?

HTTP://IDLTUTORIAL.BLOGSPOT.COM

ANTONIOPAULOVP@GMAIL.COM

LUCIOMARASSI@GMAIL.COM