

KOLEGIUM INFORMATYKI STOSOWANEJ

Kierunek: INFORMATYKA

Specjalność: PROGRAMOWANIE

Piotr Dawidowski w68299 Wojciech Jurasz w67239 Kacper Żaba w67277

Pogodowy asystent ubioru

Prowadzący: Dr inż. Mirosław Hajder

PROJEKT ZESPOŁOWY

Spis treści

1	Opis	s realizowanego zadania	4				
	1.1	Cel projektu	4				
	1.2	Motywacja	4				
	1.3	Uzasadnienie aktualności, oryginalności i użyteczności:	4				
	1.4	Dlaczego nasze rozwiązanie jest lepsze	4				
2	Inst	rukcja uruchomienia aplikacji	5				
3	Opis	s architektury i budowy programu	6				
	3.1	Ogólna koncepcja	6				
	3.2	Struktura folderów i komponentów	6				
	3.3	Dane	6				
	3.4	Architektura systemu	7				
4	Szcz	zczegółowy opis funkcjonalności i działania programu z perspektywy użytkownika					
	4.1	Interfejs użytkownika	9				
		4.1.1 Ekran rejestracji	9				
		4.1.2 Ekran logowania	10				
		4.1.3 Ekran zarządzania profilem	11				
		4.1.4 Ekran aplikacji	12				
5	Przy	ykłady użycia i demonstracja działania aplikacji	14				
	5.1	Widok po uruchomieniu aplikacji	14				
	5.2	Widok po zalogowaniu	15				
	5.3	Zakładka "Asystent"	16				
6	Opis	s organizacji pracy zespołu	18				
	6.1	Backend	18				
	6.2	Frontend	18				
	6.3	Dokumentacja	19				
7	Pods	sumowanie i wnioski	20				
	7.1	Podsumowanie osiągniętych rezultatów	20				
	7.2	Najważniejsze wnioski	20				
	7.3	Potencjalne ograniczenia	20				
	7.4	Cechy szczególne i innowacyjne aspekty produktu	21				
	7.5	Sugestie dotyczące dalszego rozwoju	21				
Bi	bliogi	rafia	22				

Opis realizowanego zadania

1.1 Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji pogodowego asystenta ubioru, który na podstawie prognozy pogody oraz preferencji użytkownika, dostarcza rekomendacje dotyczące odpowiedniego ubioru. Aplikacja zbiera dane pogodowe z różnych źródeł i dostarcza użytkownikowi spersonalizowane wskazówki dotyczące codziennego ubioru, uwzględniając zarówno temperaturę, jak i inne czynniki, takie jak wilgotność czy warunki atmosferyczne.

1.2 Motywacja

Współczesny styl życia sprawia, że użytkownicy często nie mają czasu, by sprawdzić prognozy pogodowe i zaplanować swój ubiór odpowiednio do warunków atmosferycznych. Często wynika to z braku czasu na planowanie, niepewności w prognozach pogody lub braku dostosowanych narzędzi, które mogłyby pomóc w codziennym wyborze ubioru. Aplikacja rozwiązuje ten problem, automatycznie dostarczając spersonalizowane rekomendacje.

1.3 Uzasadnienie aktualności, oryginalności i użyteczności:

Dzięki wykorzystaniu technologii takich jak API pogodowe, aplikacja jest w stanie dostarczyć najbardziej aktualne informacje o pogodzie, które są natychmiastowo przekształcane na rekomendacje odzieżowe. Unikalność rozwiązania polega na połączeniu prognoz pogody z analizą preferencji użytkownika, co sprawia, że aplikacja jest bardziej spersonalizowana w porównaniu do standardowych aplikacji pogodowych. Dodatkowo, jej użyteczność polega na dostarczeniu rekomendacji w codziennych sytuacjach, kiedy użytkownicy najczęściej podejmują decyzje dotyczące ubioru. Aplikacja ma potencjał do szerokiego zastosowania, szczególnie w kontekście zwiększonego zainteresowania zdrowiem, komfortem i efektywnym zarządzaniem czasem w codziennym życiu.

1.4 Dlaczego nasze rozwiązanie jest lepsze

Aplikacja oferuje bardziej spersonalizowaną funkcjonalność, w której użytkownik nie tylko otrzymuje prognozę pogody, ale także rekomendacje odzieżowe dostosowane do jego preferencji i aktualnych warunków atmosferycznych. Zastosowanie funkcji dostosowywania do indywidualnych potrzeb oraz dynamiczne uczenie się na podstawie historii preferencji użytkownika wyróżnia aplikację na tle istniejących rozwiązań. Dzięki wykorzystaniu nowoczesnych technologii API, aplikacja jest również szybka i niezawodna w dostarczaniu danych w czasie rzeczywistym

Instrukcja uruchomienia aplikacji

Aby uruchomić aplikację Blazor lokalnie, należy wykonać następujące kroki:

1. **Pobierz projekt** z repozytorium Git lub sklonuj go poleceniem:

```
git clone https://github.com/wjurasz/Pogodowy-asystent-ubioru
```

- 2. **Otwórz projekt** w środowisku programistycznym, np. Visual Studio lub Visual Studio Code.
- 3. Upewnij się, że zainstalowane są wymagane pakiety NuGet. Można to zrobić w terminalu:

```
dotnet restore
```

4. Uzupełnij plik appsettings. json odpowiednimi kluczami API, np.:

```
"WeatherApi": {
    "BaseUrl": "https://api.weatherapi.com/v1",
    "ApiKey": "4661cd2064114358ad7223220250102"
    },
"GroqApi": {
    "ApiKey": "gsk_b97wus7N6eV3qknmkHsbWGdyb3FYgoVE
    tsvRojLzFl1OYMMpiAsq"
}
```

- 5. Wykonaj migracje bazy danych Entity Framework (jeśli dotyczy).
 - (a) Otwórz terminal w katalogu głównym projektu.
 - (b) Wpisz polecenie:

```
dotnet ef database update
```

- (c) Upewnij się, że połączenie do bazy danych w appsettings. json jest poprawne.
- 6. Uruchom aplikację lokalnie:

```
dotnet watch
```

- 7. Korzystaj z funkcjonalności aplikacji:
 - Podaj imię, preferencje pogodowe, środek transportu i nazwę miasta.
 - Zapytaj chat, aby otrzymać rekomendacje.

Opis architektury i budowy programu

3.1 Ogólna koncepcja

System "Asystent pogodowy ubioru" to aplikacja wspierająca użytkownika w doborze odzieży na podstawie prognozy pogody oraz osobistych preferencji temperaturowych. Aplikacja pozwala użytkownikowi na rejestrację i logowanie, podanie miasta, w którym przebywa, oraz informacji o preferowanej temperaturze. Na tej podstawie generowana jest rekomendacja ubioru dopasowana do aktualnych warunków pogodowych.

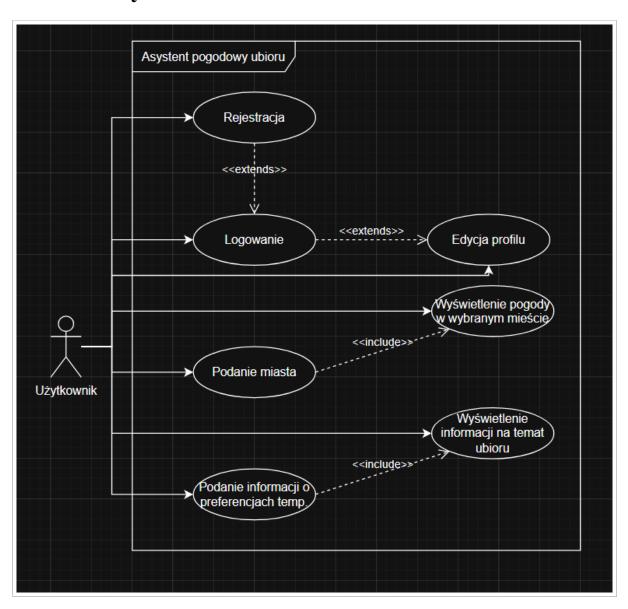
3.2 Struktura folderów i komponentów

- **Components/Account** komponenty odpowiedzialne za logikę uwierzytelniania użytkownika, integracja z systemem tożsamości ASP.NET.
- Pages główne strony aplikacji, w tym formularz pogodowy.
- Data/WeatherService.cs klasa pobierająca dane pogodowe z zewnętrznego API.
- **GroqApiClient.cs** klient odpowiedzialny za wysyłanie zapytań do modelu językowego (LLM) i otrzymywanie rekomendacji.
- ChatMessage.cs klasa reprezentująca wiadomości kontekstowe do i od LLM.

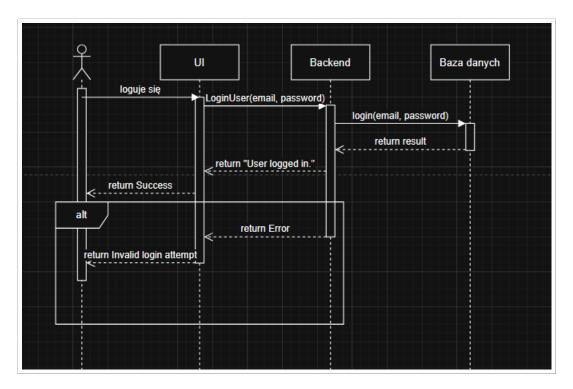
3.3 Dane

System wykorzystuje zewnętrzne API pogodowe (np. WeatherAPI) do pobierania aktualnej pogody. Uzyskane dane są przekazywane jako kontekst do modelu językowego, który – na podstawie zadanych promptów – generuje naturalnie brzmiącą rekomendację ubioru. Dane użytkownika (miasto, preferencje) są przekazywane z formularza w interfejsie i obsługiwane przez komponenty Blazor.

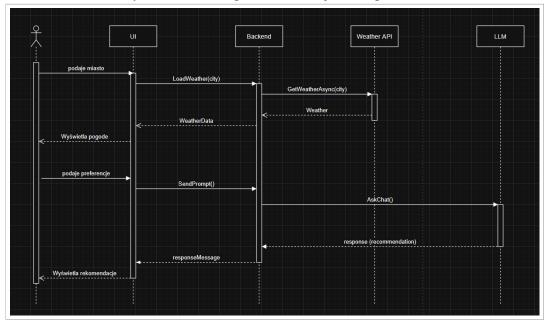
3.4 Architektura systemu



Rysunek 3.1: Diagram przypadków użycia



Rysunek 3.2: Diagram sekwencji dla logowania



Rysunek 3.3: Diagram sekwencji dla pogody oraz LLM

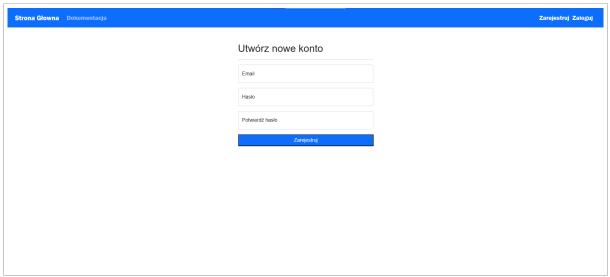
Szczegółowy opis funkcjonalności i działania programu z perspektywy użytkownika

4.1 Interfejs użytkownika

W tym punkcie szczegółowo opisano ekrany, na które może trafić użytkownik w trakcie korzystania z asystenta. Uwzględniono wszystkie etapy korzystania z aplikacji, od utworzenia konta, przez korzystanie z asystenta aż po edycję profilu.

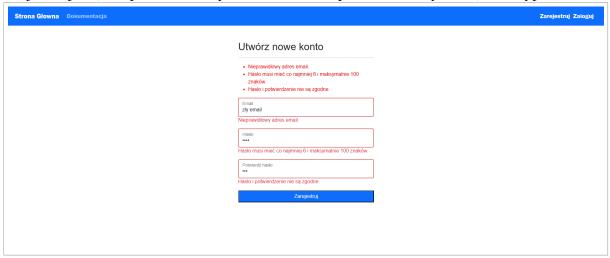
4.1.1 Ekran rejestracji

"Asystent pogodowy ubioru"jest wyposażony w moduł logowania użytkowników, co zabezpiecza przed nieautoryzowanym korzystaniem z aplikacji. Ekran rejestracji użytkownika prezentuje się następująco:



Rysunek 4.1: Ekran rejestracji

Jeżeli rejestracja się nie powiedzie, użytkownik zostanie poinformowany co błędnie wypełnił:



Rysunek 4.2: Błąd przy rejestracji

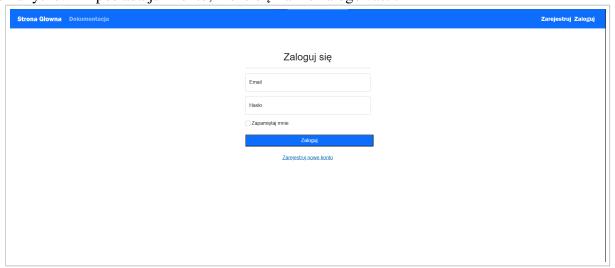
Jeżeli rejestracja się powiedzie, konto zostanie utworzone.



Rysunek 4.3: Potwierdzenie rejestracji

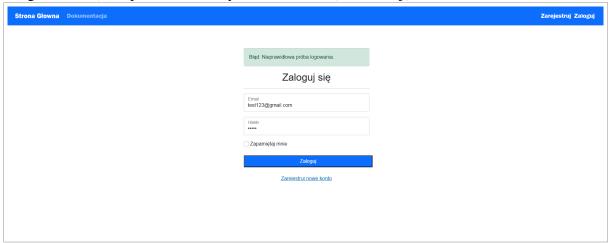
4.1.2 Ekran logowania

Jeżeli użytkownik posiada już konto, może się na nie zalogować.:



Rysunek 4.4: Ekran logowania

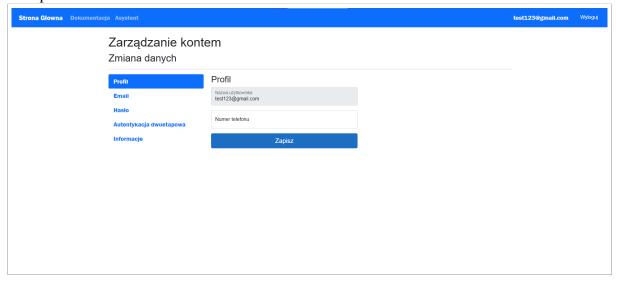
Jeżeli logowanie się nie powiedzie, otrzyma on stosowną informację:



Rysunek 4.5: Błąd przy logowaniu

4.1.3 Ekran zarządzania profilem

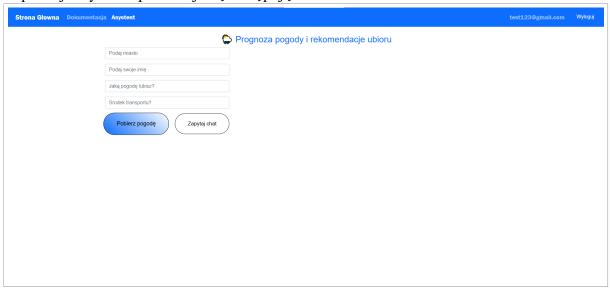
Zalogowany użytkownik w każdej chwili może dodać, zedytowaćlub całkowicie usunąć swoje dane lub profil z panelu:



Rysunek 4.6: Edycja profilu

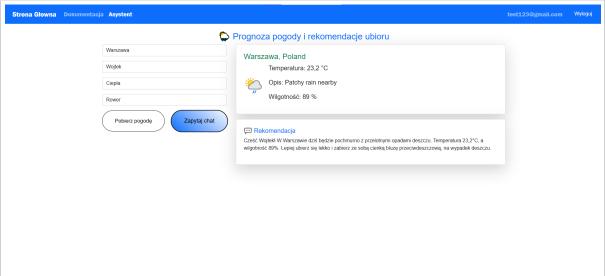
4.1.4 Ekran aplikacji

Sama aplikacja asystenta prezentuje się następująco:



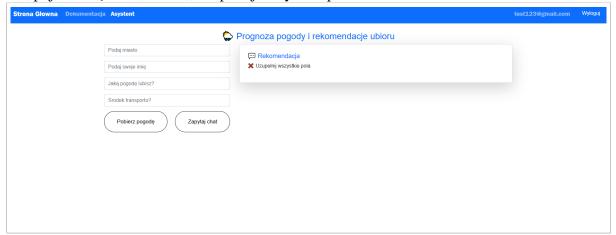
Rysunek 4.7: Aplikacja asystent

Użytkownik może wpisać nazwę dowolnego miasta, i jeżeli jest ono obsługiwane przez API, to do użytkownika zostanie zwrócona informacja z obecną pogodą w danym mieście. Kiedy poda resztę swoich danych i kliknie przycisk "Zapytaj chat", zostanie mu zwrócona odpowiedź od podłączonego LLM-a, uwzględniająca wszystkie aspekty pogody, lokalizację, dane oraz preferencje użytkownika.



Rysunek 4.8: Aplikacja asystent po odpowiedzi

Po kliknięciu przycisku "Pobierz pogodę" aplikacja sprawdza, czy wszystkie pola są uzupełnione. Jeśli nie, pojawia się komunikat: "Uzupełnij wszystkie pola."



Rysunek 4.9: Aplikacja asystent po odpowiedzi

Przykłady użycia i demonstracja działania aplikacji

5.1 Widok po uruchomieniu aplikacji



Rysunek 5.1: Strona główna widoczna dla niezalogowanego użytkownika.

Po uruchomieniu aplikacji użytkownik zostaje przeniesiony na stronę główną. Aby uzyskać dostęp do funkcjonalności asystenta pogodowego, konieczne jest zalogowanie się na istniejące konto lub założenie nowego.

5.2 Widok po zalogowaniu

Strona Głowna Dokumentacja Asystemt

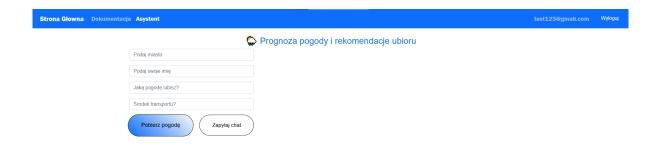
Projekt wykonali

Kacper Żaba
Piotr Dawidowski
Wojciech Jurasz

Rysunek 5.2: Strona główna widoczna po zalogowaniu.

Po zalogowaniu użytkownik uzyskuje dostęp do dodatkowych funkcji, w tym zakładki **Asystent**, która umożliwia uzyskanie prognozy pogody oraz rekomendacji dotyczących ubioru.

5.3 Zakładka "Asystent"



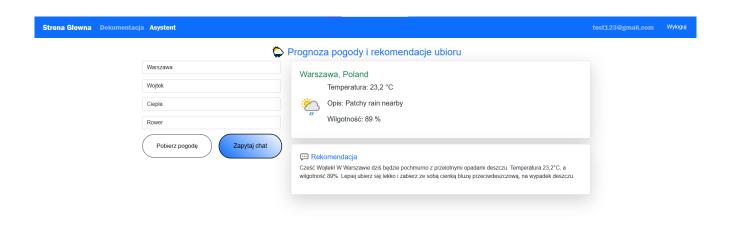
Rysunek 5.3: Widok zakładki Asystent.

Zakładka **Asystent** umożliwia interakcję z systemem w dwojaki sposób:

- Użytkownik może podać jedynie nazwę miasta, aby uzyskać aktualną prognozę pogody.
- Wprowadzając dodatkowe dane, takie jak imię, preferencje pogodowe i środek transportu, użytkownik otrzyma spersonalizowaną rekomendację dotyczącą ubioru.



Rysunek 5.4: Prezentacja wyników działania asystenta pogodowego.



Rysunek 5.5: Prezentacja wyników działania asystenta pogodowego.

Opis organizacji pracy zespołu

6.1 Backend

- Integracja z API pogodowym: Wojciech Jurasz skoncentrował się na implementacji serwisu WeatherService, który pobierał dane pogodowe z zewnętrznego API. Używał do tego HttpClient oraz konfiguracji API w pliku konfiguracyjnym, by dynamicznie łączyć się z odpowiednim serwisem i przetwarzać odpowiedzi w postaci danych o pogodzie (temperatura, wilgotność, warunki).
- Integracja z API Groq: Kacper Żaba pracował nad klientem GroqApiClient, który łączył aplikację z zewnętrznymi narzędziami analitycznymi, takimi jak transkrypcje i tłumaczenia audio, umożliwiając rozszerzenie funkcjonalności aplikacji o bardziej zaawansowane funkcje przetwarzania tekstu i dźwięku.
- Zarządzanie danymi o pogodzie i komunikatach: Piotr Dawidowski tworzył klasy odpowiedzialne za strukturę danych, takie jak WeatherData, CurrentWeather, Location, i Condition, umożliwiając łatwe przechowywanie i manipulowanie informacjami o pogodzie oraz komunikatami użytkowników za pomocą klasy ChatMessage.

6.2 Frontend

- Interfejs użytkownika: Każdy członek zespołu pracował nad frontendem aplikacji, tworząc interaktywne formularze do wprowadzania danych przez użytkownika, takie jak miasto, preferencje dotyczące pogody, oraz środek transportu. Frontend umożliwia użytkownikowi szybkie pobieranie prognoz pogody i rekomendacji odzieżowych, a także wyświetlanie odpowiednich komunikatów o błędach lub statusie ładowania.
- Wykorzystanie danych API: Zespół wykorzystywał dane z WeatherService do generowania prognoz pogody w czasie rzeczywistym, oraz integracji z komunikatami dostosowanymi do preferencji użytkownika, tworząc elastyczny system rekomendacji ubioru.

6.3 Dokumentacja

- Opis architektury systemu i opis organizacji pracy zespołu: Piotr Dawidowski uczestniczył w opisaniu ogólnej architektury projektu, uwzględniając role i odpowiedzialności poszczególnych komponentów backendowych i frontendowych. Przygotował również szczegółowy opis organizacji pracy zespołu, w tym podziału obowiązków oraz metodologii pracy.
- Opis funkcjonalności oraz wnioski: Kacper Żaba napisał szczegółowy opis funkcjonalności i działania programu z perspektywy użytkownika. Skupił się na tym, jak aplikacja działa na poziomie interfejsu użytkownika, omawiając kluczowe interakcje, takie jak wprowadzanie danych, pobieranie prognozy pogody oraz rekomendacje odzieżowe.
- Przykłady użycia i demonstracja wyników działania oraz podsumowanie: Wojciech Jurasz
 przygotował przykłady użycia aplikacji, prezentując różne scenariusze użytkownika, w tym konfigurację, sposób korzystania z aplikacji oraz interpretację wyników. Wojciech również opracował
 podsumowanie całego projektu, uwzględniając osiągnięte cele, napotkane trudności oraz rekomendacje na przyszłość.

Podsumowanie i wnioski

7.1 Podsumowanie osiągniętych rezultatów

W ramach projektu "Pogodowy asystent ubioru" zrealizowano kluczowe cele dotyczące stworzenia aplikacji pogodowej, która dostarcza użytkownikowi prognozy pogody oraz rekomendacje ubioru w zależności od preferencji i warunków atmosferycznych. Zespół skutecznie zintegrował zewnętrzne API pogodowe oraz Large Language Model. Projekt obejmował zarówno frontend (w technologii Blazor), jak i backend, który odpowiedzialny był za pobieranie danych pogodowych oraz przetwarzanie komunikatów użytkowników.

7.2 Najważniejsze wnioski

- Techniczne: Zespół nauczył się skutecznej integracji z zewnętrznymi API, co wymagało opanowania wielu aspektów komunikacji z serwisami webowymi. Implementacja WeatherService i Gro-qApiClient wykazała znaczenie dobrego zarządzania błędami oraz odpowiednim formatowaniem danych przy pracy z zewnętrznymi źródłami informacji.
- Proces projektowy: Praca zespołowa opierała się na jasnym podziale obowiązków, co pozwoliło
 na sprawną realizację zadań, mimo iż każdy członek zespołu angażował się zarówno w backend,
 frontend, jak i dokumentację. Ustalony proces pracy umożliwił efektywne wykorzystanie czasu i
 zasobów.
- Zespołowe: Kluczowym aspektem współpracy było regularne komunikowanie się i wzajemne
 wspieranie się przy rozwiązywaniu trudności technicznych. Każdy członek zespołu wniósł istotny
 wkład do projektu, zarówno w zakresie kodu, jak i dokumentacji.

7.3 Potencjalne ograniczenia

- Zależność od zewnętrznych API: Projekt w dużej mierze opierał się na zewnętrznych źródłach danych, co stwarza ryzyko związane z ich niedostępnością lub zmianą polityki dostępu. W przyszłości warto rozważyć implementację lokalnych źródeł danych lub mechanizmów cache ujących.
- Skalowalność: Aplikacja została zaprojektowana na początkową wersję z podstawową funkcjonalnością, jednak w miarę wzrostu liczby użytkowników, może wystąpić potrzeba optymalizacji systemu backendowego i rozważenia architektury chmurowej.
- **Ograniczenia w personalizacji:** Choć aplikacja oferuje podstawowe rekomendacje ubioru, personalizacja tych rekomendacji mogłaby zostać rozszerzona o dane użytkowników (np. historia preferencji pogodowych) i integrację z bardziej zaawansowanymi modelami predykcji.

7.4 Cechy szczególne i innowacyjne aspekty produktu

Aplikacja wyróżnia się unikalnym podejściem do integracji prognoz pogody z rekomendacjami odzieżowymi, dostosowanymi do indywidualnych preferencji użytkownika. Dzięki temu, użytkownicy nie tylko uzyskują informację o prognozie pogody, ale także konkretne sugestie dotyczące ubioru, co stanowi innowację w porównaniu do tradycyjnych aplikacji pogodowych dostępnych na rynku.

7.5 Sugestie dotyczące dalszego rozwoju

- Rozszerzenie personalizacji: Można rozważyć wprowadzenie algorytmów uczenia maszynowego do analizy preferencji użytkowników i prognozowania ich potrzeb na podstawie historii danych.
- **Rozbudowa frontendu:** W przyszłości aplikacja mogłaby zostać rozbudowana o dodatkowe widoki, jak np. interaktywne mapy pogody, wykresy i analizy długoterminowe.

Podsumowując, projekt stanowi solidną bazę dla dalszego rozwoju aplikacji, której przyszłość zależy od dalszej personalizacji oraz wprowadzenia bardziej zaawansowanych technologii predykcyjnych i integracyjnych.

Bibliografia

- [1] Wikipedia, Weather API Documentation, dostępne na: https://www.weatherapi.com/docs/
- [2] Groq, Groq API Documentation, dostepne na: https://www.groq.com/api
- [3] Microsoft, Blazor Documentation, dostepne na: https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/blazor/?view=aspnetcore-6.0
- [4] OpenWeather, Current Weather Data API, dostepne na: https://openweathermap.org/api
- [5] Mozilla Developer Network, *JSON*, dostępne na: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON
- [6] Groq, Groq API for Speech Transcription, dostepne na: https://www.groq.com/api/audio-transcription
- [7] Fielding, R. T., Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures, 2000.
- [8] Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., Vlissides, J. M., *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*, Addison-Wesley, 1994.
- [9] Martin, R. C., Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design, Prentice Hall, 2017.
- [10] Newman, S., Building Microservices: Designing Fine-Grained Systems, O'Reilly Media, 2015.
- [11] Turnbull, J., The Docker Book: Containerization is the new virtualization, James Turnbull, 2014.
- [12] Nakamoto, S., *Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System*, 2008, dostepne na: https://bitcoin.org/bitcoin.pdf