

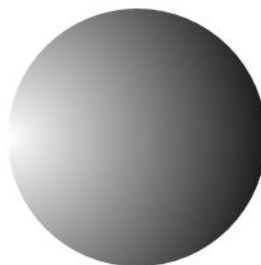
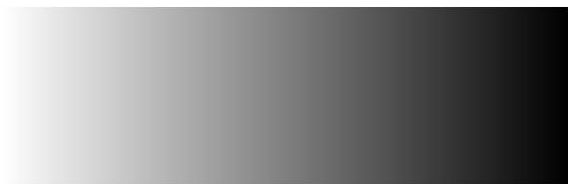


# 线性渐变&径向渐变

讲师：许井龙

- 一、线性渐变
  1. 颜色渐变方向&多颜色渐变
  2. 设置渐变色起始位置
  3. 线性渐变重复
- 二、径向渐变
  1. 基本用法
  2. 设置渐变形状-圆形（圆心，半径）
  3. 设置渐变形状-椭圆形（圆心，半径）
  4. 通过关键词隐式为径向渐变设置大小
  5. 径向渐变重复

- 线性渐变：颜色沿着一条直线轴变换。



- 径向渐变：从指定的圆心向外渐变。



# 线性渐变



- **linear-gradient()**函数创建了一个呈现线性渐变的颜色的<image>，在图像内无尺寸概念。也就是说其没大小概念。
- **radial-gradient()**函数创建了一个呈现线性渐变的颜色的<image>，在图像内无尺寸概念。也就是说其没大小概念。

```
linear-gradient(  
  [ <angle> | to <side-or-corner> , ]? <color-stop> [,  
  <color-stop>]+ )
```

渐变的方向

渐变的颜色

- linear-gradient( to right, blue, red );
  - 颜色渐变方向：从左->右
- linear-gradient( to left top, blue, red);
  - 颜色渐变方向：从右下角 -> 左上角
- linear-gradient( 45deg, blue, red );
  - 顺时针旋转45度。（注意：默认是180deg）

距离:

```
background: linear-gradient(
```

```
    to right,
```

```
    blue 10px,
```

```
    red 50px
```

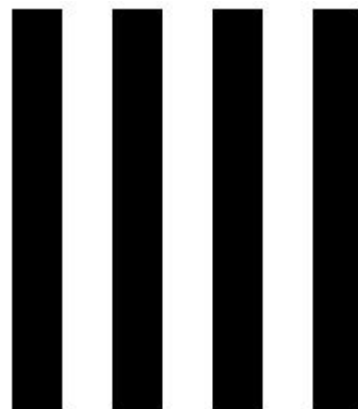
```
);
```

设置每个颜色过渡的起始位置

- repeating-linear-gradient

示例代码：

```
background: repeating-linear-gradient(  
    to right,  
    transparent,  
    transparent 25px,  
    black 25px,  
    black 50px  
);
```





- 制作加载条



# 径向渐变

- 圆形或椭圆形渐变。颜色不再沿着一条直线轴变换，而是从一个“圆心”向外扩散。
- 径向渐变只有两种形状：椭圆形，圆形

基本用法（无需设置形状，默认椭圆形）：

```
radial-gradient(  
    red, blue  
);
```

设置为圆形

```
radial-gradient(  
    circle,  
    red,  
    blue  
);
```

设置圆形圆心

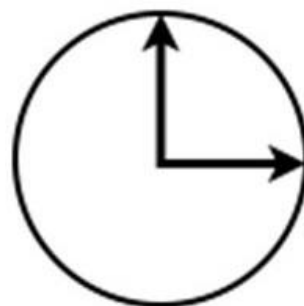
```
radial-gradient(  
    circle at 100px 100px ,  
    red,  
    blue  
);
```



自定义圆形渐变范围的X轴，Y轴半径

设置圆形的半径

```
background: radial-gradient(  
    circle 200px at 100px 50px,  
    #fff,  
    #000  
);
```



设置为椭圆形

```
background: radial-  
gradient(
```

```
    ellipse,  
    blue 20px,  
    red 30px ,  
    yellow 50px
```

```
);
```

设置椭圆形的圆心

```
background: radial-  
gradient(
```

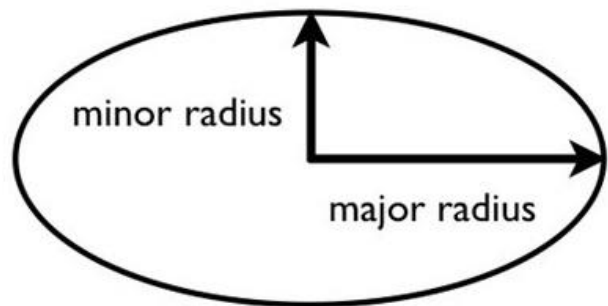
```
    ellipse at 0px 0px,  
    blue 20px,  
    red 30px ,  
    yellow 50px
```

```
);
```

自定义椭圆形渐变范围的X轴，Y轴半径

设置椭圆形X，Y轴半径

```
background: radial-gradient(  
    ellipse 50px 100px at 100px 50px,  
    #fff,  
    #000  
);
```



```
background: repeating-radial-gradient(  
    circle,  
    transparent,  
    transparent 10px,  
    black 10px,  
    black 20px  
);
```





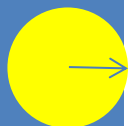
- 圆心规则：

- closest-side: 渐变的圆心距离元素最近边的距离作为径向渐变半径。
- closest-corner: 渐变的圆心距离元素最近角的距离作为径向渐变半径。
- farthest-side: 渐变的圆心距离元素最近边的距离作为径向渐变半径。
- farthest-corner: 渐变的圆心距离元素最近角的距离作为径向渐变半径。

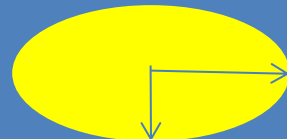
- 椭圆形规则：

- closest-side: 渐变的圆心距离元素最近两个边的距离作为径向渐变半径。
- closest-corner: 渐变的圆心距离元素最近角两个边的距离作为径向渐变半径。
- farthest-side: 渐变的圆心距离元素最近两个边的距离作为径向渐变半径。
- farthest-corner: 渐变的圆心距离元素最近角的两个边距离作为径向渐变半径。

closest-side



closest-side



示例代码：

```
background: repeating-radial-gradient(  
    ellipse farthest-corner,  
    red,  
    black 5%,  
    blue 5%,  
    green 10%  
);
```

