



CSS3 Animation 动画

讲师：许井龙

属性	描述
@keyframes	规定动画
animation-name	规定 @keyframes 动画的名称。
animation-duration	规定动画完成一个周期所花费的秒或毫秒。默认是 0。
animation-timing-function	规定动画的速度曲线。默认是 "ease"。
animation-delay	规定动画何时开始。默认是 0。
animation-iteration-count	规定动画被播放的次数。默认是 1。
animation-direction	规定动画是否在下一周期逆向地播放。默认是 "normal"。
animation	所有动画属性的简写属性， 除了 animation-play-state 属性。

定义动画的帧

from{} = 0%{}

to{}=100%{}

```
@keyframes anim1 {  
  from{  
    background-color: red;  
  }  
  to{  
    background-color: blue;  
  }  
}
```

```
@keyframes anim2 {  
  0%{  
    background-color: red;  
  }  
  10%{  
    background-color: green;  
  }  
  100%{  
    background-color: blue;  
  }  
}
```

```
@keyframes anim3 {  
  from{  
    background-color: red;  
  }  
  10%{  
    background-color: green;  
  }  
  to{  
    background-color: blue;  
  }  
}
```

```
.box{  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  animation-name: anim1;  
  animation-duration: 2s;  
}
```

```
@keyframes anim1 {  
  from{  
    background-color: red;  
  }  
  10%{  
    background-color: green;  
  }  
  to{  
    background-color: blue;  
  }  
}
```


值	描述
n	定义动画播放次数的数值。
infinite	规定动画应该无限次播放。

值	描述
normal	默认值。动画应该正常播放。
alternate	动画应该轮流反向播放。

值	描述
paused	规定动画已暂停。
running	规定动画正在播放。

值	描述
none	不改变默认行为。
forwards	当动画完成后，保持最后一个属性值（在最后一个关键帧中定义）。
backwards	在 animation-delay 所指定的一段时间内，在动画显示之前，应用开始属性值（在第一个关键帧中定义）。
both	向前和向后填充模式都被应用。

实例：淡入，淡出效果

