1. http与https
   1. http是一种网络协议，是客户端和服务器端请求和响应的标准
   2. https是安全版的http，ssl加密传输
   3. https工作流程
      1. 客户端通过url访问服务器端，要求服务端建立ssl链接
      2. 服务端接收客户端的请求后，将网站的证书（含公钥）返回给客户端
      3. 客户端和服务器端，协商加密
      4. 客户端通过公钥加密数据，服务器端通过私钥解密公钥数据
2. TCP三次握手
   1. 第一次握手：服务端，确认自己可以接收到客户端的请求
   2. 第二次握手：客户端确认服务端接收到了请求，并且确认可以接收服务端的响应
   3. 第三次握手：服务端确认客户端接收到了响应
3. BOM浏览器对象模型
   1. Location
      1. Location.href 返回当前url
      2. Location.search 返回url?(包括)后面的内容
      3. Location.hash 返回url#后面的内容，如果没有#，返回空
      4. Location.host 返回url中域名部分，例如：[www.baidu.com](http://www.baidu.com)
      5. Location.hostname 返回url中主域名部分，例如：baidu.com
      6. Location.pathname 返回url中域名后的内容
      7. Location.port 返回url的端口部分
      8. Location.protocol 返回url的协议部分
4. Fetch发送2次请求的原因
   1. 第一次发送Options请求，询问服务器是否支持修改请求头
   2. 第二次发送真正的请求
5. Click在ios上有300ms的延迟，如何解决？
   1. viewport禁止缩放
      1. <meta name=”viewport” content=”width=device-width, user-scalable=no” />
6. 在地址栏输入url后，到这个页面呈现出来，经历了什么
   1. 找服务器ip
      1. 浏览器先从缓存中找，浏览器缓存==》系统缓存==》路由缓存
      2. 缓存中没有，去系统的hosts文件中找
      3. 最后去DNS服务器解析服务器ip
   2. 浏览器构建请求
      1. 构建tcp连接
      2. 浏览器拿到响应后的HTML和CSS
      3. 浏览器根据HTML创建DOM树，遇到js代码，解析js代码
      4. 浏览器根据CSS创建CSSOM树，进行布局
7. CSS盒子模型
   1. 标准盒模型：宽度=内容的宽度（content）+border+padding+margin
   2. IE盒子模型：宽度=内容的宽度（content+border+padding）+margin
8. Box-sizing
   1. 用来设置盒子模型
   2. Context-box标准盒模型
   3. Border-boxIE盒模型
9. Display：none与visibility：hidden区别
   1. Display：none不显示，在文档布局中不占位置
   2. Visibility：hidden隐藏，在文档布局中占位置