

# Proyecto Integrador de Marcas

[Subtítulo del documento]

Autores: Ian, Jingxiang y Fang Yue

[NOMBRE DE LA EMPRESA] [Dirección de la compañía]

# INDICE

## MANUAL DE USUARIO

- Introducción
- Requisitos previos
- Navegación básica
- Exploración de contenidos
- Contacto

## DOCUMENTACION DEL PROYECTO

- Introducción
- Visión general
- Requisitos del cliente
- Planificación del proyecto
- Diseño de la web
- Desarrollo

# MANUAL DE USUARIO

## 1. Introducción

### 1.1. Propósito

Nuestra página web tiene como objetivo principal servir como la interfaz oficial de nuestro juego llamado LOS TRES ASES. A través de esta plataforma, los usuarios pueden acceder a una amplia variedad de funcionalidades diseñadas para mejorar su experiencia de juego y mantenerlos informados sobre todas las novedades y actualizaciones.

En primer lugar, nuestra web permite a los usuarios explorar y descubrir todos nuestros productos relacionados con LOS TRES ASES. Esto incluye desde expansiones del juego y contenido descargable, hasta artículos de merchandising y accesorios exclusivos. Nos esforzamos por mantener nuestro catálogo actualizado, asegurando que siempre haya algo nuevo e interesante para nuestros seguidores.

Además, la página actúa como un centro de noticias donde publicamos regularmente las últimas novedades y desarrollos del juego. Aquí podrás encontrar anuncios sobre nuevas características, eventos especiales, mejoras en la jugabilidad y futuras expansiones. Mantener a nuestra comunidad informada es una prioridad, y esta sección garantiza que nunca te pierdas una actualización importante.

Otra función crucial de nuestra página web es proporcionar soporte y asistencia a nuestros usuarios. Entendemos que pueden surgir problemas técnicos o dudas mientras juegas a LOS TRES ASES, y estamos aquí para ayudarte. En la sección de soporte, puedes encontrar una base de conocimientos con respuestas a preguntas frecuentes, tutoriales detallados y guías paso a paso. Si necesitas ayuda adicional, también puedes enviar una solicitud de soporte, y

nuestro equipo de atención al cliente se pondrá en contacto contigo lo antes posible para resolver cualquier inconveniente.

Por último, pero no menos importante, nuestra página es una rica fuente de información sobre el mundo de LOS TRES ASES. Los jugadores pueden explorar perfiles detallados de sus personajes favoritos, descubrir sus historias de fondo, habilidades especiales y estrategias recomendadas para maximizar su potencial en el juego. Esta información no solo enriquece la experiencia de juego, sino que también ayuda a los jugadores a conectar más profundamente con el universo del juego.

## **2. Requisitos Previos**

### **2.1. Requisitos de Sistema**

#### **Requisitos Mínimos**

- Sistema Operativo: Windows 10 (64-bit), macOS 10.15 Catalina, o Linux Ubuntu 18.04 LTS
- Procesador: Intel Core i5-2500K @ 3.3 GHz o AMD FX-6300 @ 3.5 GHz
- Memoria: 8 GB de RAM
- Tarjeta Gráfica: NVIDIA GeForce GTX 660 o AMD Radeon R9 270 (2GB de VRAM)
- DirectX: Versión 11
- Almacenamiento: 50 GB de espacio disponible
- Conexión a Internet: Conexión de banda ancha para actualizaciones y multijugador

#### **Requisitos Recomendados**

- Sistema Operativo: Windows 10 (64-bit), macOS 11 Big Sur, o Linux Ubuntu 20.04 LTS
- Procesador: Intel Core i7-4770K @ 3.5 GHz o AMD Ryzen 5 1600 @ 3.2 GHz

- Memoria: 16 GB de RAM
- Tarjeta Gráfica: NVIDIA GeForce GTX 1060 o AMD Radeon RX 580 (4GB de VRAM)
- DirectX: Versión 12
- Almacenamiento: 50 GB de espacio disponible en SSD para tiempos de carga más rápidos
- Conexión a Internet: Conexión de banda ancha de alta velocidad para una experiencia multijugador sin interrupciones

## **3. Navegación Básica**

### **3.1. Inicio de Sesión**

- Abre tu navegador web preferido.
- Accede a la página principal de LOS TRES ASES:
- Haz clic en el botón "Área Cliente" ubicado en la esquina superior derecha:
- En la página de inicio, busca el botón "Iniciar Sesión" que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla.
- Haz clic en este botón para ser redirigido a la página de inicio de sesión.
- Ingresa tu nombre de usuario y contraseña:
- En la página de inicio de sesión, verás dos campos de entrada.
- Nombre de usuario: Introduce tu nombre de usuario
- Contraseña: Introduce tu contraseña en el campo correspondiente.
- Haz clic en "LOGIN":
- Si las credenciales son correctas, serás redirigido a tu panel de usuario o a la página principal de tu cuenta.

### **3.2. Registro de Usuario**

- En la página de inicio, busca el botón "Área cliente". Puede estar ubicado en la esquina superior derecha o en el menú de navegación.

- Haz clic en este botón para ser redirigido a la página de registro.
- Completa el formulario de registro con tus datos personales:
- En la página de registro, encontrarás un formulario que solicita información personal.
- Nombre: Introduce tu nombre completo en los campos correspondientes.
- Correo Electrónico: Ingresa una dirección de correo electrónico válida que será utilizada como nombre de usuario.
- Contraseña: Crea una contraseña segura para proteger tu cuenta.
- Confirmar Contraseña: Vuelve a ingresar la contraseña para confirmarla.
- Acepta los Términos y Condiciones (si es necesario):
- Si se requiere, marca la casilla para aceptar los términos y condiciones de uso de la página web.
- Haz clic en "Registrarse".
- Una vez que hayas completado todos los campos requeridos, haz clic en el botón "Registrarse" para enviar tu información.
- Verifica tu Correo Electrónico (si es necesario):
- Es posible que se te solicite verificar tu dirección de correo electrónico. En este caso, revisa tu bandeja de entrada y sigue las instrucciones proporcionadas en el correo de verificación.
- ¡Registro Exitoso!:
- Una vez completado el proceso de registro y verificación, recibirás un mensaje de confirmación y podrás acceder a tu nueva cuenta.

#### **4. Exploración de Contenidos**

- Usa la barra de navegación en la parte superior:
- En la página principal de LOS TRES ASES, encontrarás una barra de navegación ubicada en la parte superior de la pantalla.

- Esta barra de navegación contiene enlaces a diferentes secciones de la página, como "Inicio", "Quiénes Somos", "Productos", "Juegos y Expansiones", "Personajes", entre otros.
- Haz clic en cualquier sección para ver el contenido relacionado:
- Para explorar los diferentes contenidos disponibles en la página, simplemente haz clic en el enlace correspondiente en la barra de navegación.

**Por ejemplo:**

- Inicio: Te llevará a la página principal, donde podrás encontrar un video y una descripción general del juego y la página web.
- Quiénes Somos: Accederás a una sección que presenta información sobre el equipo detrás del juego, incluyendo biografías de los integrantes.
- Productos: Te permitirá explorar los diferentes productos relacionados con el juego, como expansiones, merchandising, etc.
- Juegos y Expansiones: Aquí encontrarás noticias, actualizaciones y detalles sobre los juegos existentes y futuras expansiones.
- Personajes: Esta sección contiene descripciones detalladas de los personajes del juego, incluyendo sus historias, habilidades y características.

Al utilizar la barra de navegación y hacer clic en las diferentes secciones, podrás acceder rápidamente a la información y contenidos que te interesen, permitiéndote explorar y disfrutar de todo lo que LOS TRES ASES tiene para ofrecer.

## 5. Contacto

Si necesitas más ayuda o tienes alguna pregunta específica que no has podido resolver por ti mismo, te invitamos a contactar a nuestro equipo de soporte. Estamos disponibles para asistirte y resolver tus inquietudes de la manera más eficiente y efectiva posible.

Se puede encontrar el listado de los integrantes de equipo en el área de “Quiénes somos”.

Correo electrónico: [soporte@tupaginaweb.com](mailto:soporte@tupaginaweb.com)

Teléfono: 123 456 789



# DOCUMENTACION DEL PROYECTO

## 1. Introducción

### Objetivos del proyecto

El objetivo de esta licitación, por lo tanto, es realizar una página web institucional que se adapte a los nuevos tiempos y poder proporcionar a la empresa la posibilidad de tener una página web de calidad que siga una imagen corporative homogénea.

### Audiencia objetivo

Esta página web va dirigido a una audiencia que cumpla con la mayoría de edad, ya que el juego se trata de un shutter. Por lo que se dirige a todas las personas que quieran desear de una experiencia realista de batallas que pongan a prueba todas sus habilidades con el gatillo. Entonces al tener contenido con violencia no se le seria recomendable a personas que sean muy sensibles por su propio bien.

## 2. Visión General del Proyecto

### Descripción del proyecto

Se trata de un proyecto que se encarga de ver las habilidades aprendidas durante el curso, y ver como las implementamos a nuestra manera para sacar el mejor resultado posible.

Se trata del desarrollo de una pagina web funcional que cumpla con todos los requisitos necesarios para su perfecto funcionamiento, como un menú para poder redirigirnos a las diferentes ventanas que deben de existir y poder interactuar con todos los elementos que se encuentren almacenados en dichas ventanas.

La web deberá de ser visible para cualquier tamaño de pantalla al proporcionarse dentro el responsive.

### 3. Requisitos del Cliente

Se debe presentar un proyecto en el que cada función debe estar perfectamente especificada e indicando su temporización.

Se deben de considerar entornos de producción y de pruebas que permitan comprobar el funcionamiento correcto del sistema sin afectar al servicio. (ajustarse a distintas pantallas y resoluciones, compatible con distintos navegadores web, etc.)

### 4. Planificación del Proyecto

El trabajo inicio el miércoles 1 de mayo y con fecha de finalización el 20 de mayo con la entrega a las 23:59.

La metodología de trabajo seleccionada para este trabajo se trata de la Scrum que se trata de una metodología ágil en la cual se trabaja con Sprints.

Que estuvieron repartidas en 4:

- 6 de Mayo: Entrega de Mockup web, y primera propuesta del MVP (Producto Mínimo Viable) de la web para poder revisar y dar feedback del mismo.
- 8 de Mayo: Entrega de la segunda revisión del MVP (Producto Mínimo Viable) de la web según las indicaciones facilitadas por el cliente.
- 13 de Mayo: Revisión de los últimos detalles de la web e indicaciones finales.
- 20 de Mayo: Revisión final del proyecto y entrega del proyecto en la plataforma antes de la hora indicada

En cuanto a los recursos que se podían utilizar, eran la aplicación de Visual Studio para la creación del código HTML y CSS, y dependiendo de las circunstancias el uso e JavaScript para algunos elementos.

La utilización de GitHub como herramienta central para la realización de este proyecto se revela como un elemento fundamental en nuestro

enfoque colaborativo. Dado que estamos trabajando en equipo, se vuelve esencial la capacidad de gestionar y compartir nuestros avances de manera eficiente y organizada.

Con GitHub, tenemos la posibilidad de trabajar en una o varias ramas, lo cual nos permite llevar a cabo diferentes tareas simultáneamente sin interferir con el trabajo de los demás. Esto se traduce en una mayor flexibilidad y productividad para el equipo, ya que cada miembro puede enfocarse en aspectos específicos del proyecto sin tener que esperar a que otros completen sus tareas.

Además, la funcionalidad de control de versiones de GitHub nos brinda una capa adicional de seguridad y respaldo para nuestro trabajo. Cada modificación que realizamos queda registrada de manera detallada, lo que facilita el seguimiento de los cambios y la resolución de conflictos en caso de ser necesario. Esto nos da la tranquilidad de saber que nuestros datos están protegidos y que siempre podemos retroceder a versiones anteriores si es necesario.

## 5. Diseño de la Página Web

En el proceso de diseño, hemos optado por un enfoque meticuloso y organizado para asegurarnos de que cada aspecto de la página web esté cuidadosamente planificado y coordinado. Comenzamos este proceso con la elaboración de bocetos detallados que nos brindan una visión clara de la estructura y el diseño general de la página. Estos bocetos nos sirven como una guía visual que nos ayuda a comprender mejor cómo deben organizarse y presentarse los diferentes elementos en la página web.

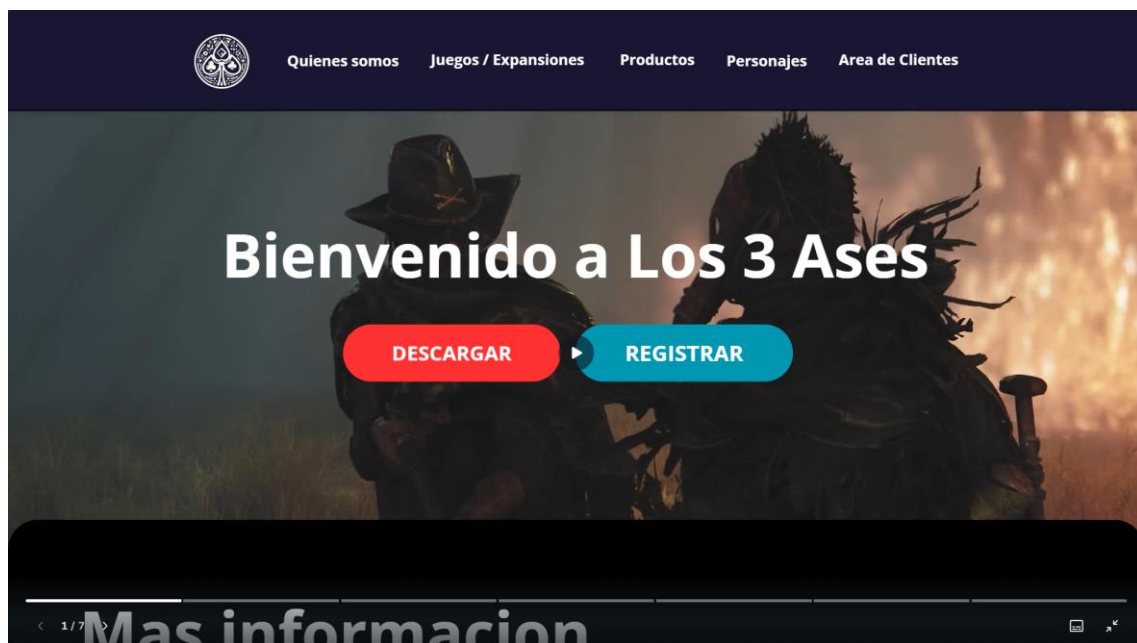
La elaboración de estos bocetos es crucial, ya que nos permite visualizar cómo interactuarán los distintos componentes y cómo se desarrollará la experiencia del usuario en la página. Además, nos ayuda a identificar posibles problemas de diseño o navegación antes de comenzar la implementación, lo que nos ahorra tiempo y esfuerzo en etapas posteriores del proyecto.

Una vez que hemos finalizado los bocetos iniciales, dedicamos tiempo a revisar y discutir cada uno de ellos en equipo. Esta colaboración nos permite evaluar las fortalezas y debilidades de cada diseño y tomar decisiones informadas sobre la mejor manera de proceder. Además, nos permite asignar tareas específicas a cada miembro del equipo en función de sus habilidades y áreas de experiencia, lo que garantiza una distribución equitativa y eficiente del trabajo.

Es importante destacar que este enfoque colaborativo en el diseño nos permite evitar inconsistencias y discrepancias en el aspecto visual de la página web. En lugar de que cada miembro del equipo siga su propio diseño, trabajamos juntos para crear una estética cohesiva y armoniosa que sea atractiva y funcional para nuestros clientes. Esto asegura que la página web tenga una apariencia profesional y pulida que refleje la calidad de nuestros servicios.

## 6. Desarrollo

A medida que nos acerquemos al 6 de Mayo, nuestro diseñador comenzará a trabajar en un boceto visual de la página web. Una vez que tengamos el boceto y una primera versión del MVP, presentaremos ambos al cliente para que nos brinde su opinión y sugerencias.



[Quienes somos](#)[Juegos / Expansiones](#)[Productos](#)[Personajes](#)[Area de Clientes](#)

TEXTOS

TEXTOS

TEXTOS

TEXTOS

[Quienes somos](#)[Juegos / Expansiones](#)[Productos](#)[Personajes](#)[Area de Clientes](#)

## Novedades

### Actualizacion de la version 1.0.2

Nuevas Armas y Equipamiento: La actualización introduce varias armas nuevas, incluyendo la esperada escopeta de doble cañón "Twin Judge" y el arco compuesto "Silent Retribution", cada una diseñada para ofrecer nuevas estrategias de combate y estilos de juego. Además, lounan que cada partida sea única.



### Cambios de balance

Nuevas Armas y Equipamiento: La actualización introduce varias armas nuevas, incluyendo la esperada escopeta de doble cañón "Twin Judge" y el arco compuesto "Silent Retribution", cada una diseñada para ofrecer nuevas estrategias de combate y estilos de juego. Además, lounan que cada partida sea única.

[Quienes somos](#)[Juegos / Expansiones](#)[Productos](#)[Personajes](#)[Area de Clientes](#)

## Productos



Sudadera

[Mas Informacion](#)

Skin

[Mas Informacion](#)

Figura

[Mas Informacion](#)[Quienes somos](#)[Juegos / Expansiones](#)[Productos](#)[Personajes](#)[Area de Clientes](#)

## Personajes



Nombre



Nombre

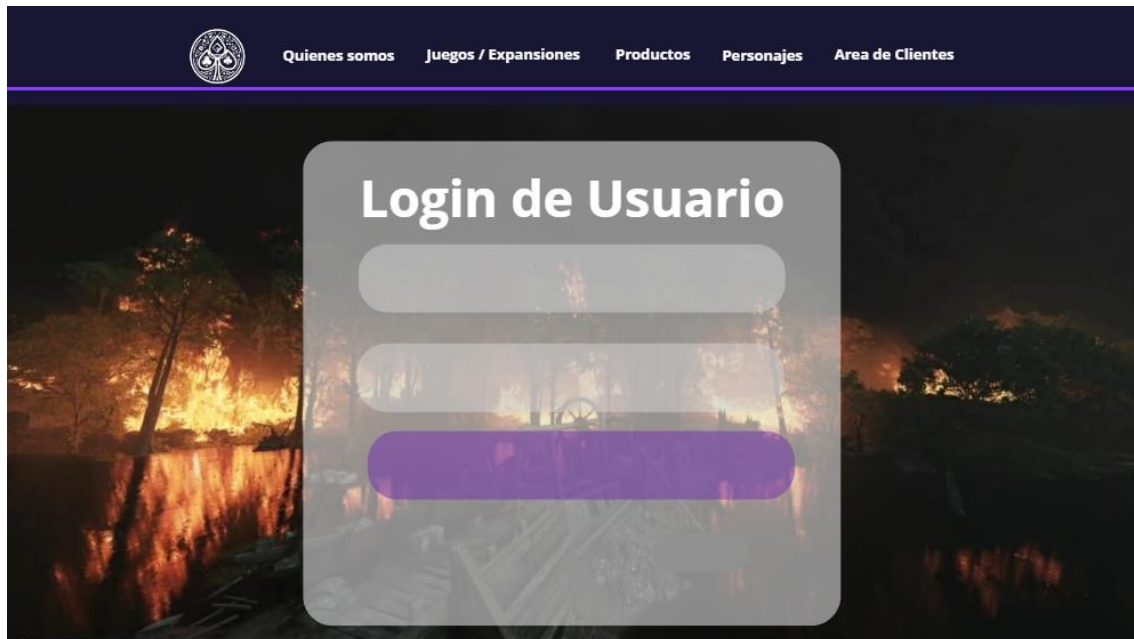


Nombre



Nombre



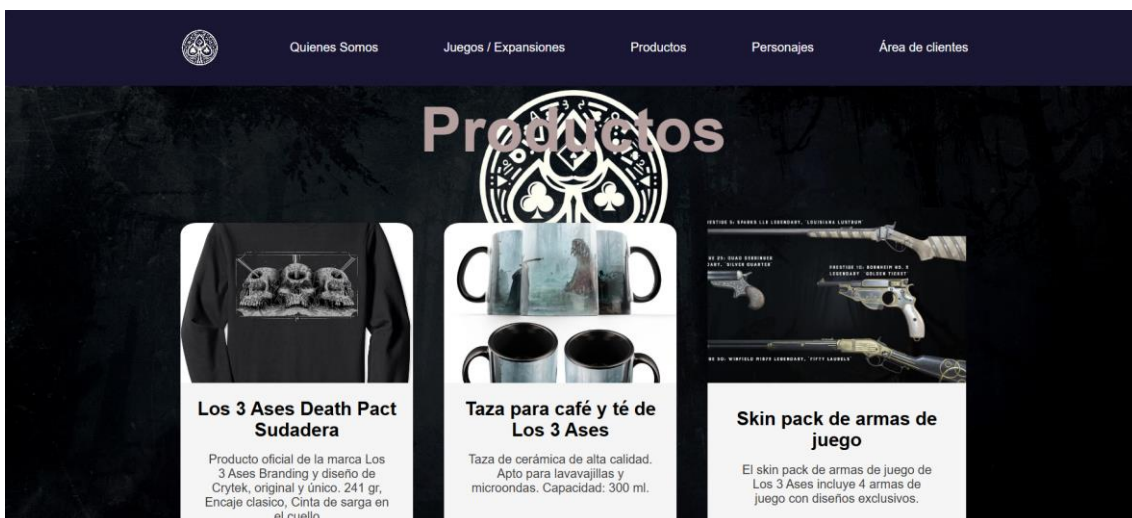
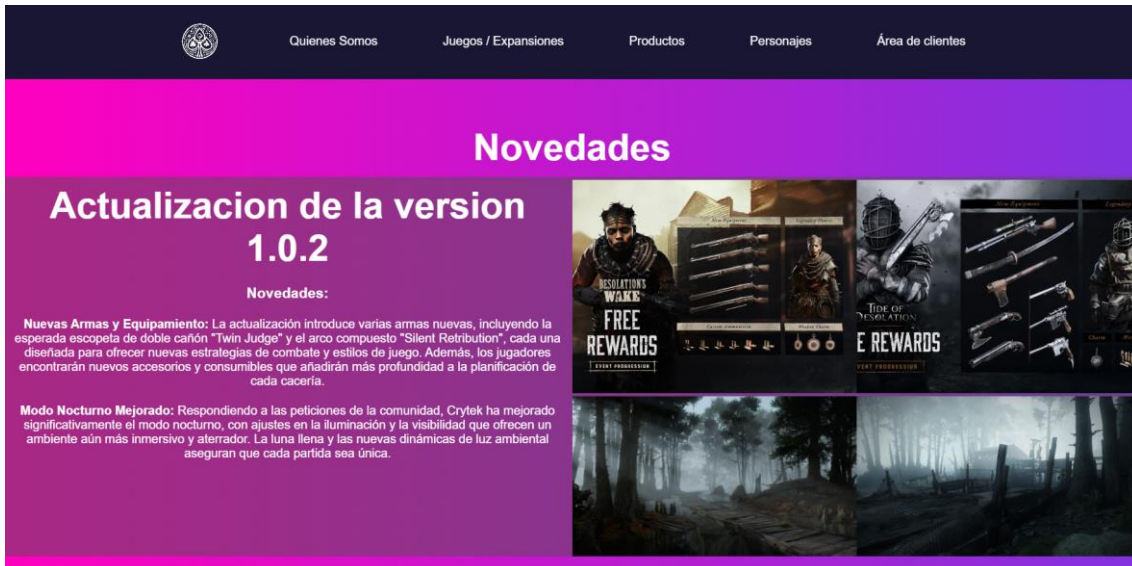
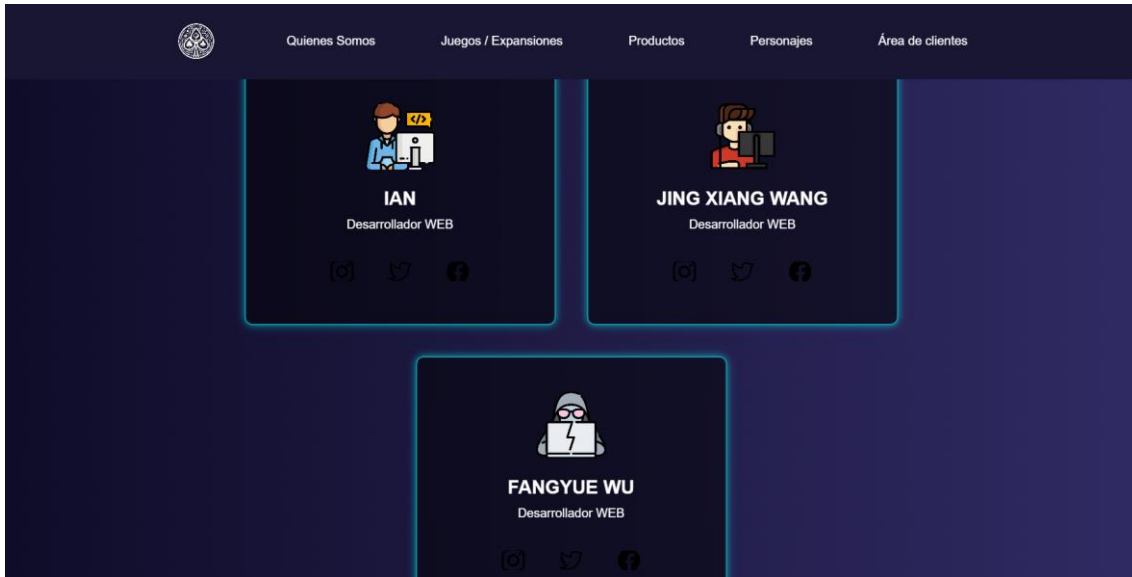


Después de recibir el feedback del cliente, nos enfocaremos en incorporar sus comentarios en el MVP. Esto significará realizar ajustes y cambios según lo sugerido por el cliente, asegurándonos de que el producto final esté alineado con sus expectativas.

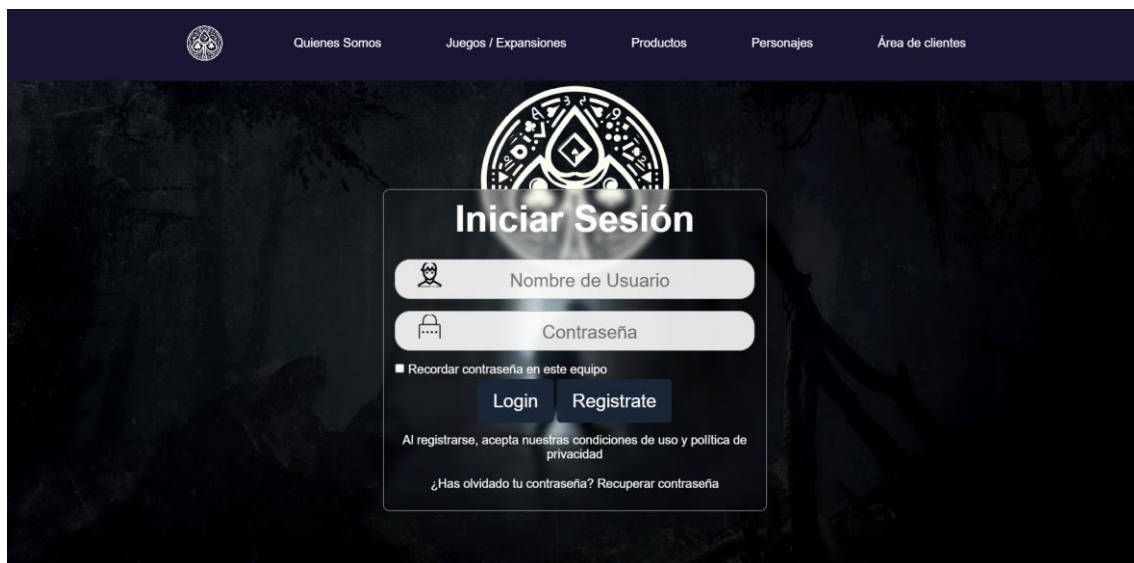
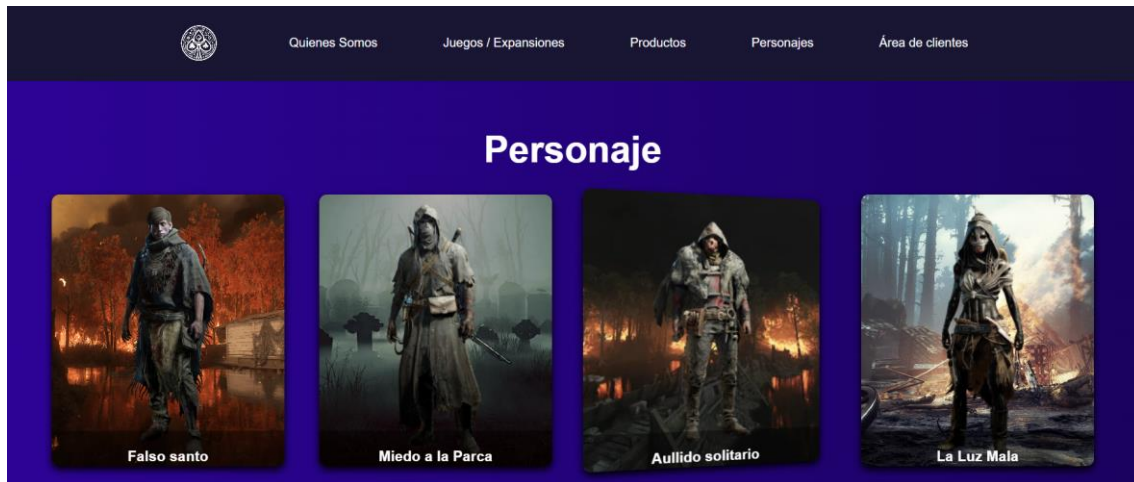
Continuamos con el desarrollo de la web mediante código, y fuimos teniendo mas reuniones con el cliente para ver las diferentes modificaciones que se le podrían hacer a la página para cumplir con todas sus expectativas.

Y este sería el resultado final después de todo este tiempo de trabajo:









Así es como quedaría terminado nuestra página web después de todas las reuniones realizadas con el cliente y que nos exponga sus necesidades.