

---

## Löve 2D

---

### Téléchargement

<https://love2d.org/> (utilisateurs Windows : prenez l'installateur)

### Exécution (au terminal)

> **chemin/vers/love.exe** **chemin/vers/dossier/du/jeu** (Windows)  
> **love /home/chemin/vers/dossier/du/jeu** (Linux)

Le dossier du jeu est le dossier contenant le **main.lua**.

Exemple Windows :

> C:\Users\Agnes>"C:\Program Files\LOVE\love.exe" C:\Dropbox\PolyTech\_cours\IAJV\Script  
(guillemets pour protéger les noms de dossier contenant une espace)

De l'aide ici : [https://love2d.org/wiki/Getting\\_Started](https://love2d.org/wiki/Getting_Started)

### Exécution avec sortie console (affichage des prints)

Vérifier le fichier **conf.lua** fourni dans le projet. Assurez-vous que : **t.console = true**

Autre façon d'avoir une sortie console : lancez le script avec l'option **console** :

> **chemin/vers/love.exe --console** **chemin/vers/le/dossier/contenant/la/simulation**

### Régler quelques problèmes à l'exécution

#### Problème de configuration

Vérifiez le fichier **conf.lua** fourni dans le projet. L'effet de certains paramètres varie selon le matériel et le système d'exploitation.

Par exemple, l'erreur « invalid fullscreen type » correspond à **t.window.fullscreentype**.

#### Problème d'import des fichiers lua du projet

Type d'erreur : **love.filesystem.load ()** (dans **main.lua**) ne parvient pas à trouver les fichiers lua liés au projet.

1) Premier test :

Lancez la simulation avec l'option **--fused** :

> **chemin/vers/love.exe --fused** **chemin/vers/le/dossier/contenant/la/simulation**

2) Second test :

Dans **main.lua**, transformez les lignes

**love.filesystem.load("constants.lua")** en **require("constants")**

3) Troisième test

Avant de faire votre **require**, ajoutez le chemin du dossier de la simulation dans le package **path** de Lua.

**package.path = package.path .. '; C:\Dropbox\PolyTech\_cours\IAJV\Script \?.lua'**

Solution envisageable si ça ne marche pas autrement, mais chaudement non recommandée... Lorsque vous rendrez votre projet, remettez bien les **.load** d'origine !

Un peu plus d'information ici :

<https://love2d.org/wiki/love.filesystem>

Sinon, Google saura vous trouver une solution !

---

## Löve 2D dans NotePad++ (Windows)

---

Pour exécuter votre script avec Löve directement depuis NotePad++.

L'exécution de Löve est possible avec certains autres environnements, consultez Google.

### Installer Notepad++

<https://notepad-plus-plus.org/download/v6.8.8.html>

### Exécution

Dans Exécution>Exécuter, mettre :

"C:\Program Files\LOVE\love.exe" "\$(CURRENT\_DIRECTORY)"

Cliquer sur Enregistrer... Donner un nom, définir comme raccourci SHIFT+F5 (si c'est juste F5, le Run normal prend le pas).

Vous pouvez ajouter les options de cette façon :

"C:\Program Files\LOVE\love.exe" "--console" "\$(CURRENT\_DIRECTORY)"

### Avec sortie console intégrée à NotePad++

<http://sourceforge.net/projects/npp-plugins/files/NppExec/>

Choisir Nppexec Plugin v.0.5.3, puis NppExec\_053\_dll\_Unicode.zip

Mettre le contenu de l'archive dans le dossier « plugins » du répertoire d'installation de NotePad++.

Pour exécuter depuis NotePad++, vous irez dans Plugins>NppExec>Execute... (F6)

Si besoin voir ce thread: <http://www.love2d.org/forums/viewtopic.php?t=77946&p=169429>

J'ai pris cette méthode:

« Create a batch file (I went with C:\Program Files\LOVE\loveit.bat) with the following script:

"C:\Program Files\LOVE\love.exe" %1

In the Execute text box of nppexec, run the following command:

"C:\Program Files\LOVE\loveit.bat" "\$(CURRENT\_DIRECTORY)" »

Si vous voulez indiquez des options de lancement, par exemple l'option « --fused », modifiez le .bat comme suit :

"C:\Program Files\LOVE\love.exe" %1 %2

et modifiez la commande comme cela :

"C:\Program Files\LOVE\loveit.bat" "--fused" "\$(CURRENT\_DIRECTORY)" »

### Auto-complétion Lua pour NotePad++

<http://www.retroaffect.com/blog/190/A-Lua-Language-File-for-Notepad-/>

« To use it, follow these steps:

1. Download the LuaLangFile.zip from the link above
2. Extract the lua.xml file into the Notepad++ installation directory, under plugins/APIs.
3. Open up Notepad++, and go into Settings (Paramétrage) ->Preferences. Under the Backup/Auto-Completion tab, make sure to check "Enable auto-completion on each input", as well as "Function parameters hint on input" »