This is a note for the paper: Geometric deep learning on graphs and manifolds using mixture model CNNs (CVPR 2017)

## 总结之前的GCN算法

作者首先将之前的GCN算法(以及一种流行学习,我不太了解)整合进一个统一的框架。这个统一的框架是一个局部信息整合模型:将邻居特征进行映射后加权求和,其中不同算法具有不同的映射或加权系数。比如DCNN采用k-步概率转移矩阵进行加权,GCN-KIPF采用拉普拉斯矩阵进行加权,GCN-DEFFER采用k-步拉普拉斯矩阵进行加权;GCN-KIPF采用MLP作为映射。

$$D_j(x)f = \sum_{y \in \mathcal{N}(x)} w_j(u(x,y))f(y)$$

**f**为映射,u(x,y)为邻居间的连接特征,w为将连接特征映射为系数的函数,j为输出通道

## 作者提出的算法 (MoNet)

作者取w为高斯混合模型,其中协方差矩阵强制为对角阵,这样参数有2d个,d为输入变量的维数。可以将w的和归一化为1。

## 实验

1、MNIST数据集,分为格点型数据和采样后的非格点数据。

u取极坐标 $(\rho, \theta)$  , (向对中心节点x的坐标)

输入特征就是点的像素

2、citation dataset,包括cora和PubMed

$$\operatorname{up} u(x,y) = (rac{1}{\sqrt{deg(x)}},rac{1}{\sqrt{deg(y)}})$$
,在经过一个MLP得到最后的 $\operatorname{up} u(x,y) = (rac{1}{\sqrt{deg(y)}},rac{1}{\sqrt{deg(y)}})$ 

输入特征为词袋(cora),每个词的tf-idf(pubmed)

## 3、FAUST数据集

一个对象包含一个人的10个姿势,目标是将不同姿势下的人体上不同的部位对应起来,比如将跑步时人的腿和坐姿下的人的腿对应起来。具体我们先有一个姿势下的点及其类别作为输入,再将其他姿势与这个姿势进行对应。是一个对点的分类问题。

u应该是局部极坐标。

输入特征为544维SHOT描述子