抖音、快手产品分析

(短视频行业)

目录

- 一、市场表现
- 二、产品分析
- 三、功能对比

四、总结与展望

产品分析平台环境

产品:抖音、快手

版本:13.6.0 3.2.20.721

体验机型与系统版本: 红米k30pro MIUI 11.0.8

一. 市场分析

1.1行业背景

2019年中国短视频行业发展历程 成熟期 成长期 探索期 2018年3月 淘宝直播入口移至淘宝 2016年 APP第一层入口 2018年6月 传统专业媒体进入短视频领 2014年5月 2011年3月 快手APP上线"快手小 域,并急速增长。新京报的 美拍上线, "春节拜年" GIF快手成立, 用于制 2018年10月 店", 开启富有独特粘性 "全民社会摇"以及"冰 "我们视频"、南方周末的 抖音上线商品橱窗,开启 作分享GIF图片。 的"老铁带货"模式 ——"三大著 "南瓜视业"、界面的"箭 内置电商与跳转外链带货 厂"、澎湃味的"梨视频" 名营销战役",将短视频 模式 市场推到了一个新的高度 等出现。头条系火山小视频 2019年 西瓜视频上线。同年9月, 2017年 短视频内容电商与带货模 抖音上线。 2012年11月 腾讯复活微视: 阿里文娱推 式"李佳琪"全网爆火 快手从纯粹的工具应 2013年8月 出20亿大鱼计划,宣布土 2015年 网红/明星带货逐渐成为短 "秒拍"入驻新浪微 用转型为短视频社区。 豆视频进军短视频市场; 百 视频行业主要发力点, 小咖秀、小影开拓个性化 博客户端, 迅速吸引 度投资人人视频、上线好看 短视频工具方向。 千万级用户量, 正式 开启短视频时代。 来源:艾瑞咨询研究院自主研究绘制。 ©2019.12 iResearch Inc www.iresearch.com.cn



数据来源于艾瑞咨询

2012年互联网元年,pc端流量转向移动端,移动互联网时代开启。

2013-2015年,以秒拍、小咖秀和美拍为起点,短视频平台逐渐进入公众视野,短视频这一传播形态开始被用户接受.

2015-2017年,以快手为代表的短视频应用获得资本的青睐,各大互联网巨头围绕短视频领域展开争夺,电视、报纸等传统媒体也加入这场大潮;2017年至今,短视频垂直细分模式 全面开启。

2017-2018年短视频行业流量基础增长迅速,除了最开始的快手、西瓜视频等,抖音、秒拍、火山小视频、美拍等小视频APP大量涌现,这些短视频应用吸引了大量流量,从用户规模和用户粘性两方面完成了流量的快速积累。

2018年初,短视频行业市场格局初定,头部平台逐渐开启商业化变现道路,迅速完成了从"流量积累"向″流量变现"的转变。2019年短视频内容电商和带货模式相结合,同时其优质的流量资源,得到了广告主、内容方、MCN机构等不同产业链参与方的认可,全产业链的大投入保证了短视频行业继续高歌猛进的生命力。

1.2行业预测

2017年,短视频总播放量以平均每月10%的速度爆炸式的增长。

2018年,短视频行业市场规模达467.1亿元,增长率达744.7%,主要由于头部短视频平台开放广告变现的行为带动。

预计2021年短视频行业市场规模将达到2110.3亿元.未来,随着短视频逐渐成为用户在线娱乐不可或缺的方式,短视频平台广告、电商、直播有较大的发展空间。



数据来源于艾瑞咨询

二. 产品分析

2.1产品对比

快手



slogan 拥抱每一种生活

简介

3. 实用内容在抖音。4. 各行各业在抖音。

1. 超多明星在抖音。2. 记录美好生活在抖音。

记录美好生活

1. 有趣视频一看就上瘾2. 一起同框,越玩越有戏。3. 互动直播,有你更出众。

4. 支持原创,潇洒做自己。5. 美颜滤镜,拍出你的美

平台变现 直播>广告、电商

广告>直播、电商

模式 抖音"中心化"流量分发模式,倾向于给你推荐你可能喜欢的内容。 制作上传后给个初始流量池,根据完播率,点赞评论加转发,等反馈, 决定是否分发。流量能快速汇集高质量内容。对优质创作者非常有利。 快手"去中心化"流量分发模式,倾向于给你推荐你关注的内容,通过选择播放。对用户上传的时评标题、标签、描述、位置等进行匹配分发给符合标签特征的用户。粉丝用户在流量池权重高,被推荐的门槛低,满足一般内容的创作者。

2.2产品历程

抖音短视频历程



抖音的发展可以分为三个阶段

第一阶段,确定产品基调,主打短视频社交,初步起建立产品念。

第二阶段, 赞助综艺节目, 邀请明星入驻, 大力推广宣传, 积累粉丝量

第三阶段,维护生态社区稳定,构建和谐社区

快手历程

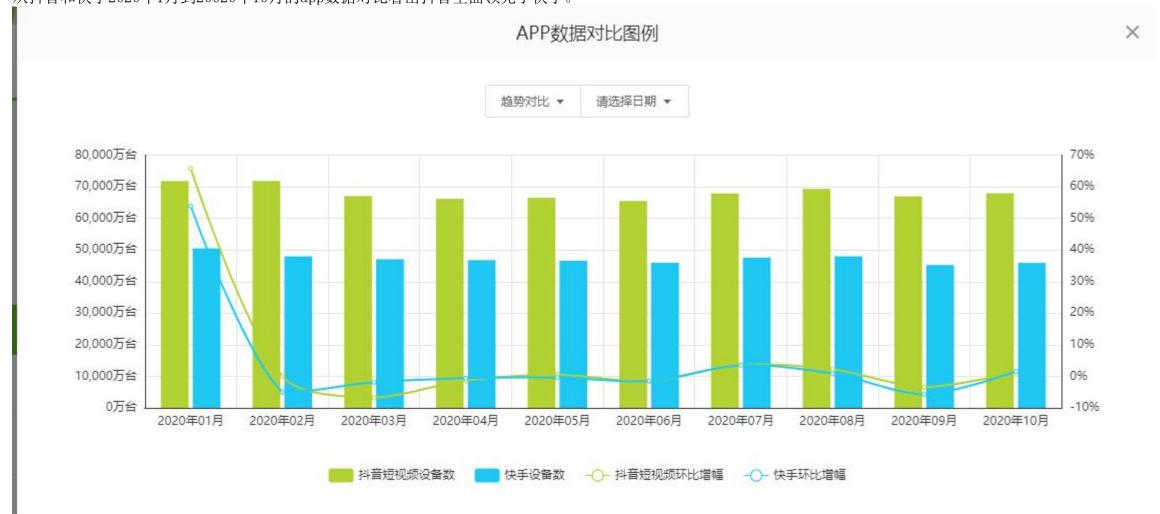


来自简书

快手起步时间较早,是中国短视频行业最早的一批产品,自2011年开始GIF快手诞生,2013年转型为短视频社交,赶上建设中国4G移动互联网时代,发展突飞猛进,2019年官方公布用户量已经突破7亿,成为目前中国短视频产品唯二的巨头。

2.3产品app数据对比

从抖音和快手2020年1月到20020年10月的app数据对比看出抖音全面领先于快手。



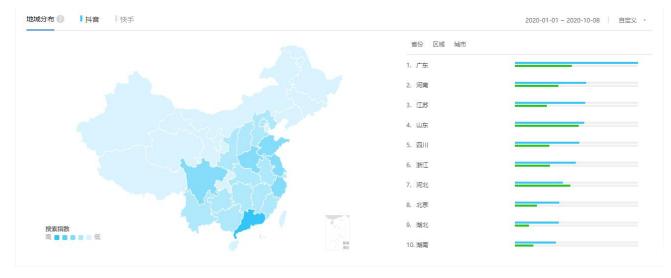
数据来源于艾瑞数据

2.4用户画像

2.41地区分布图 (来源:百度指数)

抖音和快手的用户大多分布在广东、河北、山东等省份,一般以大城市为主,抖音最多用户数分布在广东而快手用户分布在山东,"南抖音,北快手"也是有依据的。





2.42用户年龄、性别及分布城市

从左边图看抖音

性别层次,可以看到抖音的用户层次以女性居多,占到57%。用户区域分布集中在新一线和二线城市,占到总比的40%。 用户的年龄层次来看,以18岁到24岁这部分年轻人群体居多,换言之,抖音在大学生群体中很是受欢迎。可以看到抖音的用户层次以女性居多,占到57%。

从右边图看快手

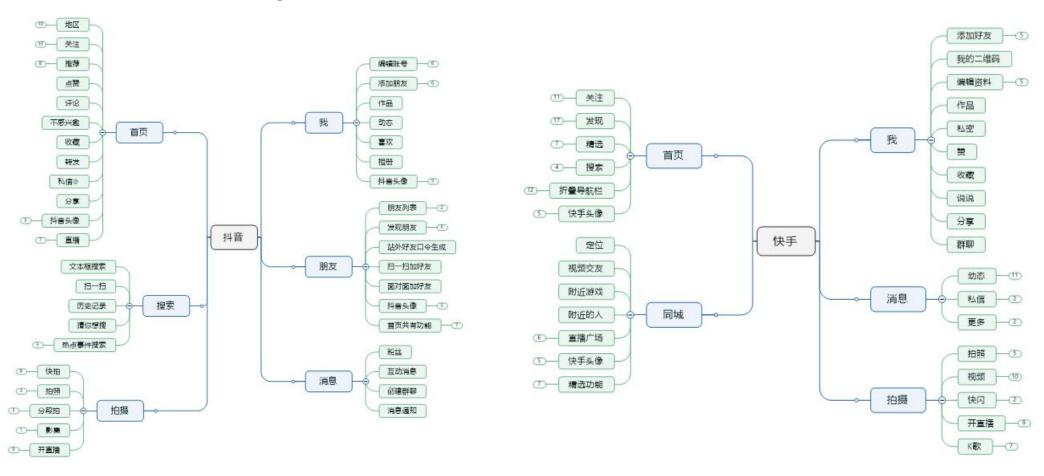
快手的用户年龄层次分布图中,最多的是"小于18岁"这个年龄段,占到了45%。转换到具体人群,应该是中学或者中专学历,未成年、还在接受初等教育,对社会认识尚浅。再来 看用户性别,占比最高的是男性用户,有55%。(总结:抖音小姐姐多,快手小哥哥多)用户城市的分布,最高的是四线及以下城市。

总的来说在抖音和快手上,它们的用户人群是完全不同的。值得注意的是,快手的中老年用户,也就是父母或者爷爷奶奶辈,他们通常喜欢在上面看美食烹饪、新奇有趣类的 短视频,所以中老年用户的增长趋势也是非常之快的。



三. 产品功能

3.1产品结构图 (附件mindermanger原图)



3.2核心功能对比

3.21首页的对比

由于版本的更替,快手下载后第一次登录界面是发现界面,之后每次打开app都会直接进如精选界面,同抖音的推荐界面风格一样。 在播放方面快手需要单击调出进度条,继续单击暂停按钮才能暂停。抖音只需单击即可暂停。 而好用产品的共性就是帮用户降低使用成本,抖音的交互操作更少,用户使用起来更为简便。

然后就是长按功能的区别,快手相比于抖音的长按多了一个保存相册的功能,这个功能的目的是能够即使性的截图,而抖音的截图比较困难截图没有即时性。 再就是抖音把直播功能放到了做上角,快手把直播按钮放到了左上角隐藏的导航栏里,不过二者在直播中的头像都会显示出来。

抖音的关注面板更偏向于抖音推送,少了一个选择性的功能。用户只能按推荐算法收看关注内容,而快手更偏向于用户做选择,去选择发现或者关注的视频。 抖音是为了降低用户的使用成本,快速堆积高质量内容,而快手则是让用户拥有更多的选择权。

也就是两家模式上的区别,抖音是采取的是"中心化"的流量集中,快速汇集高质量内容,有利于优质创作者的。快手则是"去中心化"的模式,粉丝用户在流量池权重高,被推 荐的门槛低,满足一般内容的创作者。











快手发现界面 快手精选界面

抖音推荐界面

抖音关注界面

快手关注界面

3.22评论功能的对比

快手的精选模块功能几乎和抖音推荐模块几乎是相同的,但是评论区方面,抖音在评论的时候视频内容会被遮盖住近2/3的部分,而快手则是把视频缩放到之前大小的2/3。 在进行评论的同时,也能观看到完整的视频,能够保持视频观看的流畅性。这算是快手在评论功能方面独有的优化。

快手在关注模块的,评论功能只用下拉即可做到评论,而且视频画面随下拉逐渐变小,评论区随下拉变大,不需要点击评论按钮,交互更为简洁自然。



快手精选评论区



快手关注评论区



抖音推荐评论区

四. 总结与展望

4.1产品内容总结

近些年短视频的发展迅速,从出具雏形到形成短视频垂直行业不过5年时间。快手迅速抓住了市场机遇迅速占领了大部分市场。而后起之秀 抖音是基于自身强大的智能算法推荐功能,以中心化的模式将广大优质内容聚集给广大用户,内容更具有传播性,以病毒式的传播,制造视频 热点。抖音的造星造梗的内容形式,让优质内容创造者可以短期实现粉丝爆炸增长,成为"网红"。再加上抖音的ui和交互都极为简洁,用户 不需要任何学习操作成本,就能有沉浸式的体验,极容易吸引用户。

而快手坚持"去中心化",弱化了平台管理的权重,内容选择的页面形式较抖音来说比较复杂。对用户的吸引力不够,导致抖音反超。而最近快手也发现了自己的问题,于是打开app时加入了精选页面,完全像抖音的模式学习,平且保留了在关注模块,保留了"去中心化"。相当于快手在拥有了抖音的推荐模式,也有了自己想要的让粉丝用户权重高的效果。这种改变需要时间和运营等多方面的验证。

4. 2运营模式总结

快手的运营早期一直停留在用户积累方面,主要时让产品自然增长。而抖音则是主动进行发起挑战,和更新拍摄道具的使用,并且给这些创作这些内容的创作者更多的流量,刺激视频创作,另一方面邀请明星入驻,打用户和明星零距离互动的旗号引流。如岳云鹏17年入驻抖音,陆续很多明星入驻,形成双赢。再加上抖音以广告的形式入驻多类综艺节目。而快手则是行动缓慢19年和春晚合作,大量推广。

4.3商业模式的总结

抖音拥有成熟的商业模式,漫天的广告却在不太影响用户体验的情况下播放,甚至根据推算的算法,针对性的广告,用户还能其兴趣看完。 加上大量的带货短视频推荐,和直播带货的兴起,点击商品链接直接进入淘宝、京东等电商平台,与此同时还开发商品橱窗、钱包功能,既可以在自己平台消费下单,也可以跳转第三方平台下单,引导用户消费,加速流量的变现,成熟的商业模式也给抖音本身带来了源源不断的生命动力。快手的选择方向同抖音不同,主要偏社交属性,短视频急啊直播的模式为主,收入的主要来源于直播的收入,其次才是广告,弱化了电商方面的流量转换模式。

4.5综合展望

抖音和快手,产品的设计观念和用户群体的需求选择了截然不同的模式,通过分析看到快手在保留自己模式的同时有正在向抖音靠拢的趋势,期待随着时间的推移之后两款产品的迭代发生的变化。