

External_Documents

1. 개발환경

1) 장치 사양

장치 이름		ChaNu-Laptop
프로세서		13th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1360P(2.20 GHz)
설치된 RAM		32.0GB(31.6GB 사용 가능)
장치 ID		
제품 ID		
시스템 종류		64비트 운영 체제, x64 기반 프로세서
펜 및 터치		이 디스플레이에 사용할 수 있는 펜 또는 터치식 입력이 없습니다.

2) 운영체제 사양

Windows 사양		
에디션		Windows 11 Home
버전		24H2
설치 날짜		2024-12-19
OS 빌드		
일련 번호		
경험		
Microsoft 서비스 계약		
Microsoft 소프트웨어 사용 조건		

3) 컴파일러

```
cksdn@ChaNu-Laptop MINGW64 ~
$ g++ --version
g++.exe (Rev3, Built by MSYS2 project) 14.2.0
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

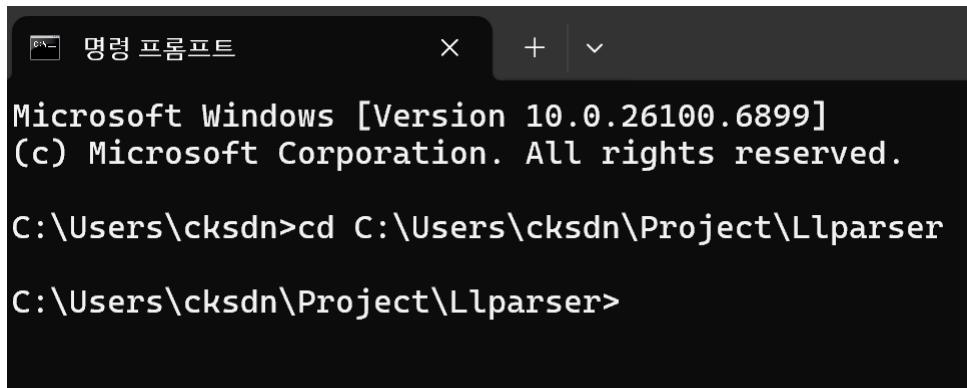
2. 요구사항

Windows 운영체제와 MINGW64의 g++ 컴파일러가 필요합니다.

3. 실행 명령어

1) cd C:\Users\cksdn\Project\parser

- 현재 터미널의 작업 위치를 프로젝트 위치로 이동합니다.



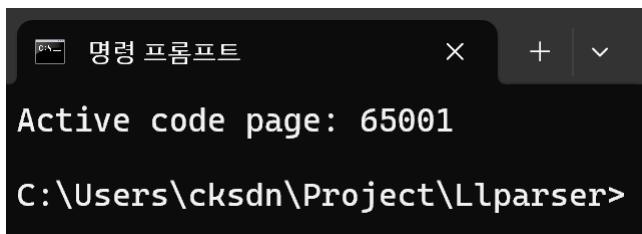
```
Microsoft Windows [Version 10.0.26100.6899]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\cksdn>cd C:\Users\cksdn\Project\Llparser

C:\Users\cksdn\Project\Llparser>
```

2) chcp 65001

- 터미널에서 한글이 깨지지 않도록 **UTF-8**로 설정합니다.

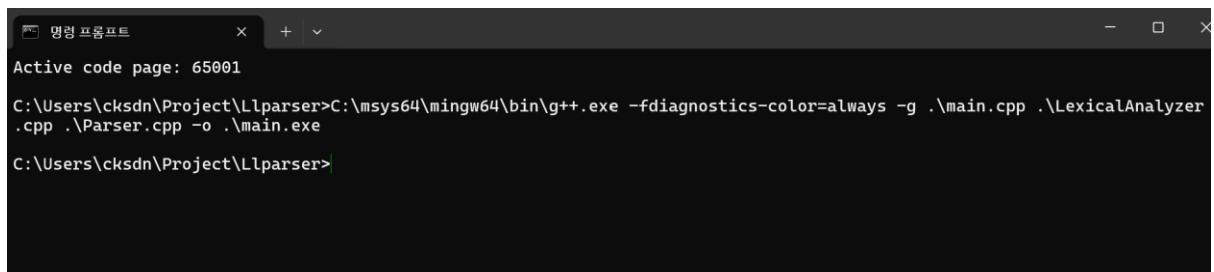


```
Active code page: 65001

C:\Users\cksdn\Project\Llparser>
```

3) C:\msys64\mingw64\bin\g++.exe -fdiagnostics-color=always -g .\main.cpp .\LexicalAnalyzer.cpp .\Parser.cpp -o .\main.exe

- C++ 소스 파일들(main.cpp, LexicalAnalyzer.cpp, Parser.cpp)을 **컴파일합니다.**
- 성공하면 main.exe라는 실행 파일을 **빌드합니다.**



```
Active code page: 65001

C:\Users\cksdn\Project\Llparser>C:\msys64\mingw64\bin\g++.exe -fdiagnostics-color=always -g .\main.cpp .\LexicalAnalyzer.cpp .\Parser.cpp -o .\main.exe

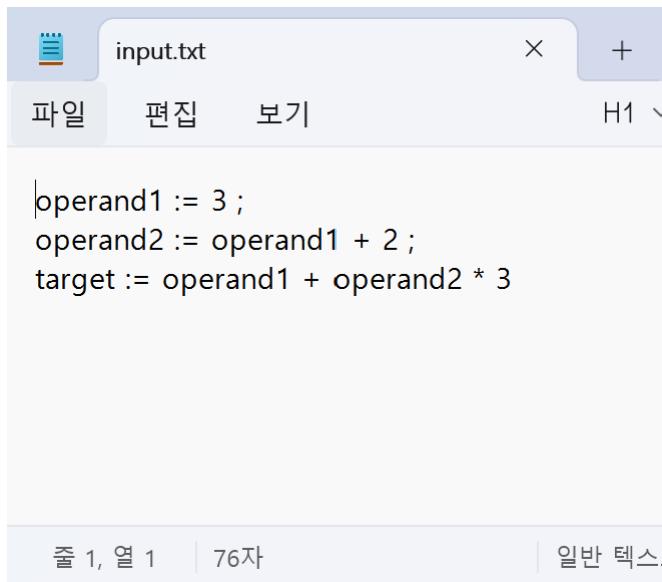
C:\Users\cksdn\Project\Llparser>
```

4) main.exe input.txt

- (2번 컴파일이 성공했을 경우) 방금 만든 **main.exe** 프로그램을 **실행합니다.**
- 이때 input.txt 파일을 프로그램의 입력으로 전달합니다

```
C:\Users\cksdn\Project\Llparser>main.exe input.txt
operand1 := 3 ;
ID: 1 CONST: 1 OP: 0
(OK)
operand2 := operand1 + 2 ;
ID: 2 CONST: 1 OP: 1
(OK)
target := operand1 + operand2 * 3
ID: 3 CONST: 1 OP: 2
(OK)
Result ==> operand1: 3; operand2: 5; target: 18;
```

4. input.txt



- Input.txt에서 입력 내용을 수정할 수 있다.