# Markdown 语法介绍

• Author: hkb(huang.kaibin@intellif.com)

#### Markdown 语法介绍

- 1 Markdown
- 2 基本语法
  - 2.1 标题
  - 2.2 强调
    - 2.2.1 斜体
    - 2.2.2 加粗
    - 2.2.3 删除线
  - 2.3 引用
  - 2.4 列表
    - 2.4.1 无序列表
    - 2.4.2 有序列表
  - 2.5 任务列表
  - 2.6 代码块
    - 2.6.1 单行代码
    - 2.6.2 多行代码
  - 2.7 表格
  - 2.8 分割线
  - 2.9 图片
  - 2.10 超链接

#### 3 Mermaid

- 3.1 时序图
  - 3.1.1 基本语法
  - 3.1.2 参加者
  - 3.1.3 别名
  - 3.1.4 消息
  - 3.1.5 激活
  - 3.1.6 注释
  - 3.1.7 循环
  - 3.1.8 备选项
  - 3.1.9 简单示例
- 3.2 流程图
  - 3.2.1 图表方向
  - 3.2.2 节点定义
  - 3.2.3 节点间的连线
  - 3.2.4 简单示例
  - 3.2.5 子图表
- 3.3 甘特图
- 4 Typora
  - 4.1 时序图
  - 4.2 流程图
  - 4.3 其他

# 1 Markdown

Markdown是一种具有纯文本格式语法的轻量级标记语言。它的设计使得它可以使用同名工具转换为HTML和许多其他格式。使用Markdown,可以让写作者专注于写作而不用关注样式。

#### 支持Markdown的常用应用:

- Foxmail
- Confluence
- gitlab/github 等代码托管平台
- IntelliJ IDEA 等IDE

# 2基本语法

### 2.1 标题

只需要在文本前面加上『#』即可创建一级标题。同理,创建二级标题、三级标题等只需要增加『#』个数即可, Markdown 共支持六级标题。如下所示:

```
# 一级标题
## 二级标题
### 三级标题
#### 五级标题
##### 六级标题
```

# 一级标题

## 二级标题

# 三级标题

#### 四级标题

五级标题

六级标题

### 2.2 强调

在Markdown中,可以使用\*和\_来表示斜体和加粗。

#### 2.2.1 斜体

\*hello wolrd\*

hello wolrd

#### 2.2.2 加粗

\*\*hello world\*\*

#### hello world

#### 2.2.3 删除线

```
---hello world---
```

hello world

### 2.3 引用

Markdown 标记区块只需要在整个段落的第一行最前面加上 『>』:

```
    > 这是第一级引用。
    > > 这是第二级引用。
    > 现在回到第一级引用。
```

#### 区块引用可以嵌套,只要根据层次加上不同数量的『>』:

这是第一级引用。

这是第二级引用。

现在回到第一级引用。

引用的区块内也可以使用其他的 Markdown 语法,包括标题、列表、代码区块等:

```
> ## 标题
> - 这是第一行列表项。
> - 这是第二行列表项。
> 公出一些例子代码:
> 给出一些例子代码:
> `return true;`
```

# 标题

- 这是第一行列表项。
- 这是第二行列表项。

给出一些例子代码:

return true;

## 2.4 列表

#### 2.4.1 无序列表

输入 \* 列表项1将创建无序列表 , \* 符号可以替换为 + 或 - :

- \* 列表1 \* 列表2 \* 列表3
  - 列表1
  - 列表2
  - 列表3

### 2.4.2 有序列表

#### 使用数字接着一个英文句点:

- 1. Red
- 2. Green
- 3. Blue
- 1. Red
- 2. Green
- 3. Blue

# 2.5 任务列表

<ul> <li>[] a task list item</li> <li>[] list syntax required</li> <li>[] normal **formatting**, @mentions, #1234 refs</li> <li>[] incomplete</li> <li>[x] completed</li> </ul>
a task list item
☐ list syntax required
normal <b>formatting</b> , @mentions, #1234 refs
incomplete
✓ completed

# 2.6 代码块

### 2.6.1 单行代码

#### 使用`将单词围住:

`hello wolrd`

hello wolrd

### 2.6.2 多行代码

使用```将代码围住

```
public static void main(String[] args) {
        System.out.println("hello world");
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {
        System.out.println("hello world");
}
```

### 2.7 表格

#### 在 Markdown 中,可以制作表格,例如:

First Header	Second Header	Third Header
Content Cell	Content Cell	Content Cell
Content Cell	Content Cell	Content Cell

#### 或者也可以让表格两边内容对齐,中间内容居中,例如:

```
First Header | Second Header | Third Header
:------| :------: | ------:
Left | Center | Right
Left | Center | Right
```

First Header	Second Header	Third Header
Left	Center	Right
Left	Center	Right

### 2.8 分割线

#### 在 Markdown 中,可以使用 3 个以上『-』符号制作分割线,例如:

```
这是分隔线上部分内容

---

这是分隔线上部分内容
```

#### 这是分隔线上部分内容

### 2.9 图片

![Alt text](./example.jpg "Optional title")



### 2.10 超链接

[点击就可以百度](https://www.baidu.com/)

#### 点击就可以百度

### 3 Mermaid

Mermaid 是一个用于画流程图、状态图、时序图、甘特图的库,使用 JS 进行本地渲染,广泛集成于许多 Markdown 编辑器中。 Mermaid GitBook

#### 支持 Mermaid 语法的有:

- <u>Typora</u>
- gitlab(Introduced in GitLab 10.3)
- stackedit

### 3.1 时序图

#### 3.1.1 基本语法

[参加者][箭头][参加者]:消息

#### 箭头一共有六种:

类型	描述
->	没有箭头的实线
>	没有箭头的虚线(通常用来描述响应)
->>	有箭头的实线
>>	有箭头的虚线(通常用来描述请求)
-X	有箭头的带X的实线 (通常用来表示异步)
X	有箭头的带X的虚线 (通常用来表示异步)

### 3.1.2 参加者

可以通过 participant 定义参加者,参加者的顺序可以决定渲染出来的节点的顺序:

```
participant 参加者A
participant 参加者B
```

#### 3.1.3 别名

可以通过 as 给参加者定义别名:

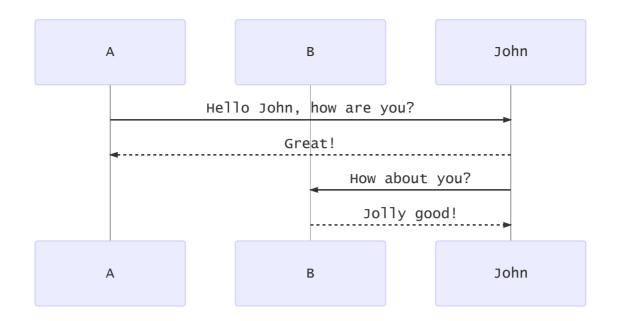
```
participant A as 参加者A
participant B as 参加者B
```

#### 3.1.4 消息

用来标识参加者之间的消息,基本语法

[参加者][箭头][参加者]:消息

```
"mermaid
sequenceDiagram
participant Alice as A
participant Bob as B
Alice->John: Hello John, how are you?
John-->Alice: Great!
John->Bob: How about you?
Bob-->John: Jolly good!
```

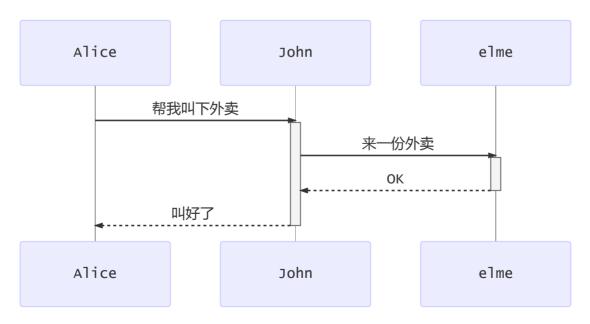


#### 3.1.5 激活

**激活(Activation)**: 代表时序图中对象**执行一项操作的时期**, 激活期可以理解为语义中 {} 中的内容, 表示该**对 象被占用以完成某个任务**;

#### 可以通过 + - 来增减 激活态:

```
*** mermaid sequenceDiagram Alice->>+John: 帮我叫下外卖 John->>+elme: 来一份外卖 elme-->>-John: OK John-->>-Alice: 叫好了
```

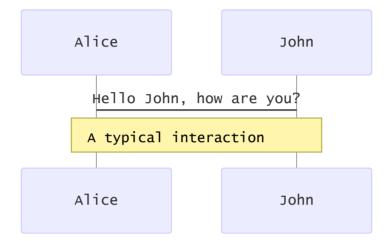


### 3.1.6 注释

#### 可以给时序图添加注释,语法:

```
[ right of | left of | over ] [参加者]: 文本
```

```
""mermaid
sequenceDiagram
Alice->John: Hello John, how are you?
Note over Alice, John: A typical interaction
```



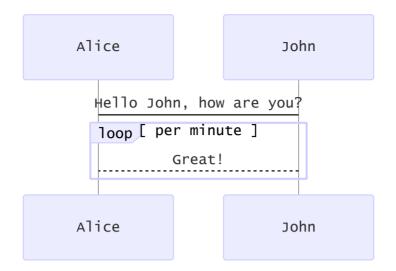
### 3.1.7 循环

#### 可以定义循环视图, 语法如下:

```
loop text
... statements ...
end
```

### 例:

```
""mermaid
sequenceDiagram
Alice->John: Hello John, how are you?
loop per minute
John-->Alice: Great!
end
```



### 3.1.8 备选项

#### 通过以下语法可以添加备选项视图:

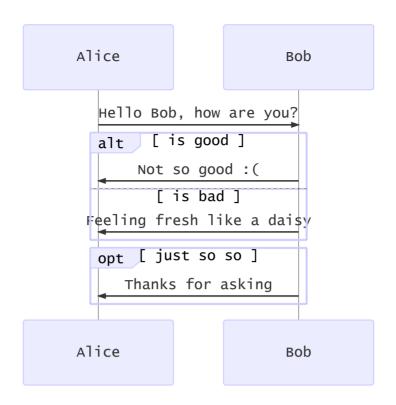
```
alt Describing text
... statements ...
else
... statements ...
end
```

#### 以上类似与 if else 结构,以下为额外选项:

```
opt Describing text
... statements ...
end
```

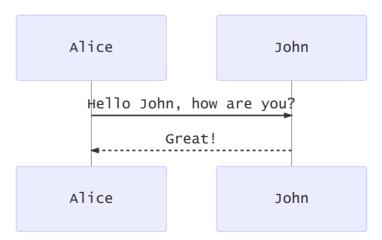
#### 例:

```
sequenceDiagram
Alice->>Bob: Hello Bob, how are you?
alt is sick
Bob->>Alice: Not so good :(
else is well
Bob->>Alice: Feeling fresh like a daisy
end
opt Extra response
Bob->>Alice: Thanks for asking
end
```



### 3.1.9 简单示例

```
sequenceDiagram
Alice->>John: Hello John, how are you?
John-->>Alice: Great!
```



# 3.2 流程图

### 3.2.1 图表方向

Mermaid 支持多种图表的方向, 语法如下:

#### graph 方向描述

#### 方向描述:

用词	含义
ТВ	从上到下
BT	从下到上
RL	从右到左
LR	从左到右

### 3.2.2 节点定义

流程图中每个文本块,包括开始、结束、处理、判断等。Mermaid 中每个节点都有一个 id , 以及节点的文字。

### 节点定义:

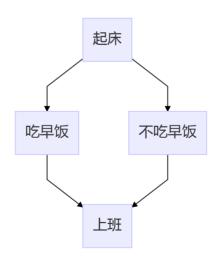
表述	说明
id[文字]	矩形节点
id(文字)	圆角矩形节点
id((文字))	圆形节点
id>文字]	右向旗帜状节点
id{文字}	菱形节点

文字内容为可选内容,如果不填,默认将id当名字

### 3.2.3 节点间的连线

类型	描述
	无箭头的实线
	无箭头的虚线
>	有箭头的实线
>	有箭头的虚线
==>	有箭头的粗实线
== text ==>	可插入文本的有箭头的粗实线
This is the text 或  This is the text	可以插入文本的无箭头的实线
> text  或 text>	可以插入文本的有箭头的实线

## 3.2.4 简单示例

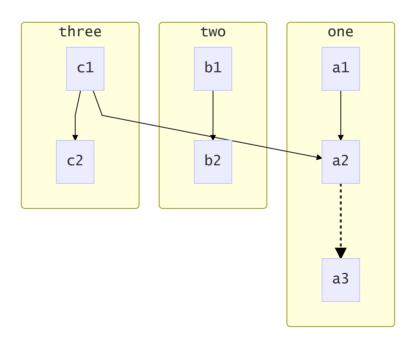


### 3.2.5 子图表

#### 语法:

```
subgraph title
graph definition
...
end
```

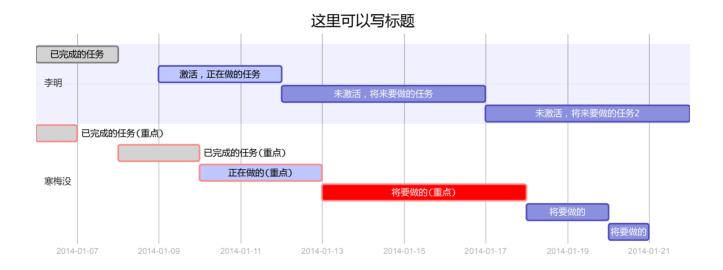
```
mermaid
graph TB
c1-->a2
subgraph one
a1-->a2
a2-.->a3
end
subgraph two
b1-->b2
end
subgraph three
c1-->c2
end
```



# 3.3 甘特图

由于甘特图实际使用比较少,而且语法相对复杂,这边只做展示,不进行具体展开,可以查看Gant diagrams文档获取详细操作

```mermaid gantt dateFormat YYYY-MM-DD title 这里可以写标题 section 李明 已完成的任务 :done, des1, 2014-01-06,2014-01-08 激活,正在做的任务 :active, des2, 2014-01-09, 3d 未激活,将来要做的任务 : des3, after des2, 5d des4, after des3, 5d 未激活,将来要做的任务2 section 寒梅没 已完成的任务(重点):crit, done, 2014-01-06,24h 已完成的任务(重点) :crit, done, after des1, 2d 正在做的(重点) crit, active, 3d: :crit, 5d 将要做的(重点) 将要做的 :2d 将要做的 :1d



# 4 Typora

Typora是一款轻便简洁的跨平台Markdown编辑器,支持即时渲染技术,这也是与其他Markdown编辑器最显著的区别。

## 4.1 时序图

由 js-sequence 提供支持,将代码块转换为渲染图

#### 基本语法:

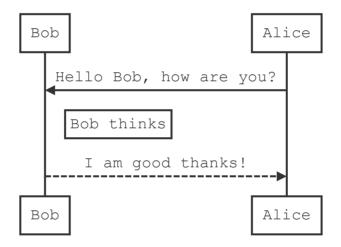
[参与者][箭头][参与者]:消息

#### 箭头有4种:

| 类型  | 描述                  |
|-----|---------------------|
| ->  | 实心箭头的实线(通常用来描述请求)   |
| >   | 实心头的虚线(通常用来描述响应)    |
| ->> | 空心箭头的实线(通常用来描述异步请求) |
| >>  | 空心箭头的虚线(通常用来描述异步响应) |

#### 支持Note,参考<u>3.1.6 Notes</u>

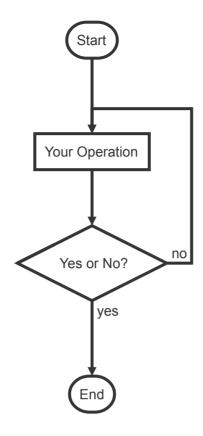
```
participant Bob
participant Alice
Alice->Bob: Hello Bob, how are you?
Note right of Bob: Bob thinks
Bob-->Alice: I am good thanks!
```



# 4.2 流程图

由 flowchart.js 提供支持,将代码块转换为渲染图

```
st=>start: Start
op=>operation: Your Operation
cond=>condition: Yes or No?
e=>end
st->op->cond
cond(yes)->e
cond(no)->op
```



# 4.3 其他

- Table of Contents (<u>TOC</u>)
- 支持嵌入HTML直接渲染
- 便捷的表格工具
- 可以导出PDF、WORD、HTML等文件格式
- 颜值高
- 其他语法参考