

Studencka Pracownia Licencjackiego Projektu Programistycznego  
II UWR 2010/2011

Wojciech Jedynek

GoStat

Program do wykonywania obliczeń  
statystycznych związanych z grą go

Słownik pojęć

Wrocław, 8 lipca 2011

# 1 Słownik

## 1.1 Pojęcia goistyczne

**Go** – Gra planszowa dla dwóch osób, rozgrywana na kwadratowej planszy.

**Gracz** – Osoba rozgrywająca partię go

**Kamienie** – Sprzęt do gry w go; pojęcie używane zwyczajowo zamiast *pionek*. Wyróżniamy kamienie białe i czarne. Gracz rozpoczynający rozgrywkę używa kamieni czarnych.

**Czarny** – Gracz, który rozpoczyna grę go i używa kamieni koloru czarnego

**Biały** – Przeciwnik gracza czarnego, używa kamieni koloru białego

**Zapis gry** – Przebieg partii go, zapisany w sposób symboliczny lub cyfrowy. Zazwyczaj zawiera dodatkowe informacje takie jak: wynik końcowy, data i miejsce rozgrywki, informacje o graczach, wariant zasad.

**SGF (ang. *Smart Go Format*)** – Tekstowy format do przechowywania zapisów gier go.

**Serwer do gry w go** – Serwis internetowy, który umożliwia grę w go z innymi graczami (zazwyczaj z całego świata).

**Ranking (gracza), siła** – Przyznawany przez wyznaczoną do tego organizację (lub algorytm w przypadku serwerów do gry w go) stopień mający określić poziom umiejętności danego zawodnika. Zazwyczaj używa się skali kyu/dan: początkujący gracz otrzymuje stopień 30 kyu (w skrócie 30k). Lepszy od niego mają stopnie o *niższym* numerze; gracz o rankingu (*sile*) 5k powinien zazwyczaj wygrywać z graczem o sile 6k. Skala kyu kończy się na pierwszym kyu (1k), dalej przyznawane są stopnie w skali dan – są to stopnie mistrzowskie. W skali dan sytuacja się odwraca: 1 dan (1d) to najniższy stopień w tej skali, najwyższy to 7 dan (w skali amatorskiej) bądź 9 dan (w skali zawodowców).

**Strategia wygrywająca** –

## 1.2 Terminy matematyczne

**Symetria** –

**Normalizacja (ruchu, gry)** –

## 1.3 Terminy informatyczne

**Interfejs WWW** –

**HTTP** (ang. *Hypertext Transfer Protocol*) – Protokół internetowy do przesyłania dokumentów hipertekstowych

**Baza danych** –

**Moduł** –

**Pakiet, pakiet Haskellowy** –

**Haskell** –

**Paradygmat funkcyjny** –

**Język funkcyjny** –

**Ścieżka bezwzględna** –

**Ścieżka względna** –

gramatyka bezkontekstowa  
postać EBNF

## 1.4 Pojęcia ściśle związane z projektem

**GoStat** –

**Plik konfiguracyjny** –

**Katalog główny** –