

Licencjacki projekt programistyczny 2011

Program do wykonywania obliczeń statystycznych związanych z grą go

Podręcznik użytkownika

Wojciech Jedynak

Wrocław, 5 lipca 2011

Spis treści

1	Wprowadzenie	2
1.1	Cel dokumentacji	2
2	Wymagania	2
3	Instalacja i usuwanie programu	2
3.1	Postać binarna	2
3.2	Kod źródłowy	2
4	Uruchamianie i zamykanie programu	2
4.1	Rozpoczęcie pracy	2
4.2	Kończenie pracy	3
5	Konfiguracja programu	3
6	Utworzenie i wypełnienie bazy danych	4
7	Praca z programem	4
7.1	Przeglądarka ruchów	4
8	Rozwiązania przykładowych problemów	4

1 Wprowadzenie

1.1 Cel dokumentacji

Zadaniem niniejszego podręcznika jest opisanie wszystkich aspektów dotyczących użytkowania programu GoStat od instalacji poprzez konfigurację i eksploatację do jego deinstalacji.

2 Wymagania

Program najlepiej działa pod systemami linuksowymi. Instalacja dla systemów z rodziny Windows jest możliwa, ale wymaga większej liczby kroków.

By używać programu konieczne jest posiadanie około 20 Mb miejsca na dysku oraz przeglądarki internetowej, która obsługuje JavaScript. W razie konieczności kompilacji programu należy posiadać połączenie z Internetem oraz udostępnić około 500 Mb dla kompilatora GHC (o ile nie został on już wcześniej zainstalowany).

3 Instalacja i usuwanie programu

Program jest dystrybuowany w dwu wersjach: w postaci binarnej oraz jako kod źródłowy.

3.1 Postać binarna

Należy: 1) pobrać plik <GoStat-binary-os.tar.gz> (gdzie os to 'linux' bądź 'windows') 2) rozpakować archiwum do wybranego katalogu 3) przejść do ów folderu 4) uruchomić (najlepiej z poziomu terminala) plik GoStat (GoStat.exe w przypadku Windows)

W celu usunięcia programu wystarczy usunąć wymieniony wcześniej katalog oraz ew. wszystkie utworzone za jego pomocą bazy danych (pliki *.db).

3.2 Kod źródłowy

Należy: 1) rozpakować plik <GoStat-source.tar.gz> 2) przejść do katalogu GoStat 3) z poziomu terminala wydać polecenie <cabal install> 4) poczekać aż narzędzie cabal-install pobierze i zainstaluje wszystkie brakujące pakiety modułów Haskellowych (może to zająć do kilkunastu minut).

Jeśli instalacja przebiegnie pomyślnie program będzie dostępny po wydaniu polecenia <GoStat> (<GoStat.exe> dla Windows).

W celu usunięcia programu należy udać się do katalogu .cabal (domyślnie znajduje się on w katalogu domowym użytkownika) i usuwać wszystkie podfoldery, które w nazwie mają frazę <GoStat>. Ewentualnie skasować należy także wszystkie utworzone za pomocą programu bazy danych (pliki *.db).

4 Uruchamianie i zamykanie programu

4.1 Rozpoczęcie pracy

Aby rozpocząć pracę z programem należy wydać polecenie
<GoStat>

Gdy program odpowie

<Listening on port 8000...>

należy otworzyć przeglądarkę internetową i wskazać adres

<http://localhost:8000>

Powinna wówczas załadować się strona startowa:

Rysunek 1



4.2 Kończenie pracy

Aby zakończyć działanie programu należy zamknąć okno terminala bądź wysłać sygnał zakończenia (Control-C pod Linuks, Control-Z pod Windows).

UWAGA. Po wykonaniu tej czynności nie będzie można używać interfejsu WWW – otrzymamy komunikat "serwer nie odpowiada". Aby przywrócić działanie programu wystarczy go ponownie uruchomić.

5 Konfiguracja programu

Aby skonfigurować program, należy go: uruchomić (patrz rozdział: <Rozpoczęcie pracy>) i kliknąć odnośnik <Konfiguracja> widoczny na <Rysunku 1>.

Ukaże się wówczas następujący formularz:

Rysunek 2

Statystyki gier go na planszy 9x9 - Opera

Plik Edycja Widok Zakładki Widzety Kanały Czat Narzędzia Pomoc

Web localhost:8000/configure Szukaj używając Google

Bookmark on Delicious My Delicious

Strona startowa Przeglądarka ruchów

Formularz konfiguracyjny

Lokalizacja pliku z bazą danych (plik *.db)

gry.db

Katalogi z plikami .sgf (jeden katalog na wiersz)

/home/wojtek/MojeGry/2011/1
/home/wojtek/GryKolegi/2010

Zapisz ustawienia

Składa się on z dwóch pól tekstowych.

W pierwszym z nich należy podać lokalizację pliku bazy danych o rozszerzeniu .db, którego GoStat użyje do zebrania informacji o podanych zapisach gier go. Plik nie musi istnieć fizycznie na dysku – zostanie on utworzony w razie potrzeby – ale jeśli podany zostanie katalog, to wymagane jest, aby został on wcześniej utworzony.

W drugim należy podać pełne (tj. bezwzględne) ścieżki do katalogów zawierających pliki .sgf z zapisami gier, które chcemy analizować przy pomocy programu GoStat. W każdym wierszu pola tekstowego można podać osobną ścieżkę.

Ważne: nie trzeba podawać każdego katalogu osobno, gdyż program szuka gier we **wszystkich podkatalogach** podanych folderów.

Aby zapisać zmiany w konfiguracji, należy kliknąć <Zapisz ustawienia>. Wówczas automatycznie wrócimy do strony startowej. Aby wykonane zmiany były widoczne w przeglądarce ruchów, należy następnie wybrać <Przebudowa bazy danych>. Opcja ta jest opisana poniżej.

6 Utworzenie i wypełnienie bazy danych

7 Praca z programem

Nim wybierzemy <przeglądarka ruchów> należy skonfigurować program i utworzyć (ew. przebudować) bazę danych.

7.1 Przeglądarka ruchów

8 Rozwiązania przykładowych problemów