Auto Layout(自动布局)：https://docs.unity3d.com/Manual/UIAutoLayout.html

提供多种方式（容器）来排列元素

**layout elements** 布局元素： 具有Rect Transform 的元素

属性：

Minimum width

Minimum height

Preferred width

Preferred height

Flexible width

Flexible height

**layout controllers**布局控制器:

**Content Size Fitter，Layout Group**使用布局元素提供的信息

基本原则：

* First minimum sizes are allocated.
* If there is sufficient available space, preferred sizes are allocated.
* If there is additional available space, flexible size is allocated.

任何具有Rect Transform组件的元素都可以作为一个Layout Element。（均默认具有Layout Element。属性）

使用  Layout Element component 来覆盖默认设置

布局控制器：

控制着布局元素的大小和位置，本身也可以是一个Layout element

Content Size Filtter(内容大小适配器):

控制器使用它来控制着布局元素的大小

If you set either the Horizontal Fit or Vertical Fit to Preferred, the Rect Transform will adjust its width and/or height to fit the Text content.

**Aspect Ratio** Fitter：

* The **Aspect Ratio**  
   Fitter functions as a layout controller that controls the size of its own layout element.