

Dana jest tablica T zawierająca liczby naturalne. W tablicy na kolejnych pozycjach ukryto pewien ciąg liczb o długości co najmniej 3 elementów. Aby ułatwić odnalezienie tego ciągu, zaraz za nim umieszczono ten sam ciąg ale każdy z jego elementów pomnożono przez pewną liczbę. Proszę napisać funkcję `sequence(T)` która odnajdzie ukryty ciąg. Funkcja powinna zwrócić indeksy pierwszego i ostatniego elementu ukrytego ciągu.

Przykłady:

`sequence([2,5,7,3,2,3,5,7,6,9,15,21,17,19,23,2,6,4,8,3,5,7,1,3,2])` zwróci `4,7`

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa zawiera więcej niż 2 elementy.
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Dany jest ciąg $1, 2, 2, 3, 4, 6, 9, 14, 22, 35, \dots$ (kolejny wyraz to suma dwóch poprzednich pomniejszona o 1). Dana jest kwadratowa tablica T wypełniona liczbami naturalnymi. W tablicy znajduje się jeden spójny fragment takiego ciągu o długości co najmniej 3 elementów. Wiadomo, że kolejne wyrazy tego fragmentu znalazły się w kolejnych kolumnach i jednocześnie w kolejnych wierszach tablicy. Proszę napisać funkcję `seq(T)`, która znajdzie ten fragment w tablicy. Funkcja powinna zwrócić długość znalezionej fragmentu.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3×3 .
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Dana jest tablica T zawierająca ciąg liczb naturalnych. Maksymalny, spójny podciąg rosnący to taki, w którym przed pierwszym elementem nie ma elementu mniejszego, a za ostatnim elementem nie ma elementu większego. Proszę napisać funkcję `sequence(T)` która sprawdza czy w tablicy można znaleźć dwa maksymalne, spójne podciągi rosnące, każdy o długości większej od 2, takie aby po ich złączeniu stanowiły jeden ciąg rosnący. Funkcja powinna zwrócić wartość `True` albo `False`

Przykłady:

```
sequence( [2,15,17,13,17,19,23,2,6,4,8,3,5,7,1,3,2] ) zwróci True  
sequence( [2,15,17,13,17,19,23,2,6,4,8,3,5,7,14,3,2] ) zwróci False
```

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa zawiera więcej niż 2 elementy.
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Dana jest kwadratowa tablica T wypełniona liczbami naturalnymi. Proszę napisać funkcję `square(T)`, która znajdzie najmniejszy kwadratowy fragment tablicy, mniejszy niż cała tablica, taki że liczba będąca iloczynem czterech narożnych pól tego fragmentu w rozkładzie na czynniki pierwsze posiada tylko dwa różne czynniki. Funkcja powinna zwrócić rozmiar (bok) znalezionej kwadratu. Jeżeli kwadrat taki nie istnieje funkcja powinna zwrócić wartość 0.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3×3 .
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Na szachownicy o wymiarach $N \times N$ umieszczono pewną liczbę pionków. Położenie pionków opisuje lista $[(w_0, k_0), (w_1, k_1), (w_2, k_2), \dots]$. W lewym górnym rogu szachownicy (o współrzędnych $0, 0$) znajduje się król, który musi dotrzeć do prawego dolnego rogu szachownicy. Król może wykonywać ruchy w prawo, w dół lub w górę szachownicy, nie może zbijać pionków ani wracać na pole, na którym już był. Proszę napisać funkcję `king(N,L)`, która zwróci maksymalną liczbę ruchów jakie może wykonać król na drodze do celu. Do funkcji należy przekazać wyłącznie dwa parametry: rozmiar szachownicy N oraz listę L zawierającą położenia pionków. Jeżeli dotarcie do celu nie jest możliwe funkcja powinna zwrócić wartość *None*.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3×3 .
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Na szachownicy o rozmiarach $N \times N$ reprezentowanej przez tablicę $T[N][N]$ umieszczono pewną liczbę skoczków. Położenie skoczka w tablicy oznaczono liczbą 1, puste pola oznaczono liczbą 0. Część pustych pól na szachownicy jest szachowana przez znajdujące się na niej skoczki. Proszę zaproponować funkcję `place(T)`, która znajdzie na szachownicy puste pole położone najbliżej środka szachownicy, takie że umieszczenie tam skoczka maksymalnie zwiększy liczbę szachowanych pustych pól. Do funkcji przekazujemy tablicę T zawierającą położenie skoczków. Funkcja powinna zwrócić pole (wiersz, kolumna), na którym należy umieścić skoczka. Odległość pomiędzy polami: (w_1, k_1) i (w_2, k_2) jest równa $\max(\text{abs}(w_1 - w_2), \text{abs}(k_1 - k_2))$

Uwagi:

- Można założyć, że rozmiar N tablicy jest liczbą nieparzystą większą od 2.
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Na szachownicy o wymiarach $N \times N$ umieszczono pewną liczbę pionków. Położenie pionków opisuje lista $[(w_0, k_0), (w_1, k_1), (w_2, k_2), \dots]$. W lewym górnym rogu szachownicy (o współrzędnych $0, 0$) znajduje się wieża, która musi dotrzeć do prawego dolnego rogu szachownicy. Wieża może wykonywać ruchy w prawo lub w dół szachownicy i nie może zbijać pionków. Proszę napisać funkcję `rook(N,L)`, która zwróci minimalną liczbę ruchów jakie musi wykonać wieża aby dotrzeć do celu. Do funkcji należy przekazać wyłącznie dwa parametry: rozmiar szachownicy N oraz listę L zawierającą położenia pionków. Jeżeli dotarcie do celu nie jest możliwe funkcja powinna zwrócić wartość *None*.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3×3 .
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Na szachownicy o rozmiarach $N \times N$ reprezentowanej przez tablicę $T[N][N]$ umieszczono pewną liczbę wież szachowych tak, że każde z wolnych pól na szachownicy jest szachowane. Położenie wież w tablicy oznaczono wartościami *True*. Przyszedł zły człowiek i zmienił położenie jednej z wież na szachownicy, tak że nie wszystkie wolne pola są szachowane. Proszę zaproponować funkcję `move(T)`, która znajdzie przeniesienie jednej wieży, tak aby ponownie wszystkie pola były szachowane. Do funkcji przekazujemy tablicę `T` zawierającą położenie wież po zmianie położenia wieży. Funkcja powinna zwrócić dwa pola (wiersz, kolumna) – skąd i dokąd należy przenieść wieżę.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3x3.
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 45 minut.

Dana jest tablica $T[N][N]$ wypełniona liczbami naturalnymi, na której możemy wykonywać operacje:

- rotacji elementów danego wiersza w prawo,
- rotacji elementów danej kolumny w dół.

Tablicę taką nazywamy kwadratem magicznym, wtedy gdy suma elementów w każdym wierszu i każdej kolumnie jest jednakowa. Proszę napisać funkcję `magic(T)`, która sprawdza czy po wykonaniu dokładnie dwóch dowolnych operacji tablica T stanie się kwadratem magicznym. Funkcja powinna zwrócić *True* albo *False*.

Na przykład dla tablicy:

3	11	14	17
6	12	7	9
10	8	16	13
5	15	4	2

po wykonaniu rotacji wiersza 0, następnie rotacji kolumny 2, tablica będzie kwadratem magicznym.

Uwagi:

- Można założyć, że tablica wejściowa ma rozmiar co najmniej 3x3.
- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 50 minut.

Dana jest niepusta lista cykliczna, zbudowana z elementów zawierających pola *val* i *next*, której węzły przechowują liczby naturalne. Liczby przechowywane w liście spełniają warunek "łączności", tzn. dla każdego węzła ostatnia cyfra liczby jest identyczna z pierwszą cyfrą liczby z następnego węzła. Proszę napisać funkcję `insert(p, n)`, która wstawia do listy wskazywanej przez wskaźnik *p*, liczbę *n*, metodą zastąpienia co najmniej dwóch elementów jednym zawierającym wstawioną liczbę. Po wstawieniu nowej liczby nadal zachowany powinien być warunek "łączności". Funkcja powinna zwrócić o ile skrócona została lista albo wartość 0 gdy elementu nie można wstawić do listy.

Na przykład dla listy zawierającej elementy: 2023 31 17 703 37 707 72 29 902

po wstawieniu liczby 303 lista może wyglądać następująco: 2023 303 37 707 72 29 902

Funkcja powinna zwrócić wartość 2.

Uwagi:

- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 50 minut.

Sudoku składa się kwadratu o wymiarach 9×9 podzielonego na 9 małych kwadratów o wymiarach 3×3 . W poprawnym rozwiązaniu: w każdym wierszu, każdej kolumnie i każdym małym kwadracie znajdują się cyfry 1 – 9. W tablicy $T[9][9]$ zawierającej poprawne rozwiązanie, ktoś je złośliwie uszkodził, zamieniając miejscami dwa małe kwadraty. Wiemy, że zamienione kwadraty leżały w różnych wierszach i różnych kolumnach. Zamiana spowodowała, że niektóre wiersze i niektóre kolumny zawierają powtarzające się cyfry. Proszę napisać funkcję `repair(T)`, która naprawi uszkodzoną tablicę. Do funkcji należy przekazać tablicę zawierającą uszkodzone rozwiązanie, funkcja powinna zwrócić informację czy zamiana dotyczyła środkowego małego kwadratu.

Przykład: W poniższej tablicy zamieniono środkowy kwadrat z prawym dolnym.

8, 1, 2, 7, 5, 3, 6, 4, 9
9, 4, 3, 6, 8, 2, 1, 7, 5
6, 7, 5, 4, 9, 1, 2, 8, 3
1, 5, 4, **3, 6, 8**, 8, 9, 6
3, 6, 9, **9, 1, 7**, 7, 2, 1
2, 8, 7, **4, 5, 2**, 5, 3, 4
5, 2, 1, 9, 7, 4, **2, 3, 7**
4, 3, 8, 5, 2, 6, **8, 4, 5**
7, 9, 6, 3, 1, 8, **1, 6, 9**

Uwagi:

- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 50 minut.

Dana jest niepusta lista cykliczna, zbudowana z elementów zawierających pola *key* i *next*, której węzły przechowują liczby całkowite. Proszę napisać funkcję **separate(p)** która rozdziela listę cykliczną na dwie listy cykliczne. Pierwsza powinna zawierać klucze parzyste dodatnie, druga klucze nieparzyste ujemne, pozostałe elementy należy usunąć z pamięci. Do funkcji należy przekazać wskaźniki na listę z danymi. Funkcja powinna zwrócić wskaźniki na powstałe listy oraz liczbę usuniętych elementów.

Uwagi:

- Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.
- Czas na rozwiązanie obu zadań 50 minut.