一面 1: ES 基础知识点与高频考题解

题解析

一面 4: 从容应对算法题目

一面 5: 浏览器相关知识点与高频考 题解析

一面 6: 开发环境相关知识点与高频 考题解析

二面 1: 如何回答常见的软技能问题

二面 2: 如何介绍项目及应对项目细 节追问

HR 面: 谈钱不伤感情

其他: 面试注意事项

总结与补充说明

# 二面 2: 如何介绍项目及应对项目细节追问

一个标准的面试流程中,肯定会在一面二面中问到你具体做过的项目,然后追问项目的细节。这类问题 往往会通过下面形式来提问:

- 1. 发现你简历的一个项目,直接让你介绍下这个项目
- 2. 让你回忆下你做过的项目中, 最值得分享 (最大型/最困难/最能体现技术能力/最难忘) 的 3. 如果让你设计 xx 系统/项目, 你会怎么着手干

这类跟项目相关的综合性问题,既能体现候选人的技术水平、业务水平和架构能力,也能够辨别候选人 是不是真的做过项目,还能够发现候选人的一些软技能。

下面分享下, 遇见这类问题应该怎样回答。

# 怎样介绍自己做过的一个项目

一个项目(包括梳理一个项目),可以按照下面几个阶段来做。

按照第 1 小节说的,简历当中的项目,你要精挑细选,既要体现技术难度,又要想好细节。具体要介绍

1. 介绍项目背景

要的,如果不了解背景,一上来就听一个结论性的项目,面试官可能对于项目的技术选型、技术难度会 有理解偏差,甚至怀疑是否真的有过这样的项目。

比如一上来就说:我们的项目采用了「backbone」来做框架,然后。。。而「backbone」已

这个项目为什么做, 当初大的环境背景是什么? 还是为了解决一个什么问题而设立的项目? 背景是很重

Web Meel 经是三四年前比较新鲜的技术,现在会有更好的选择方案,如果不介绍项目的时间背景,面试官 肯定一脸懵逼。

## 2. 承担角色

项目涉及的人员角色有哪些,自己在其中扮演的角色是什么?

问的时候,如果候选人能够把细节或者技术方案等讲明白、讲清楚,不管他是真的做过还是跟别人做 过,或者自己认真思考过,都能体现候选人的技术水平和技术视野。前提还是在你能够兜得住的可控范 围之内做适当的「美化」。

这里候选往往人会自己给自己挖坑,比如把自己在项目中起到的作用夸大等。一般来说,面试官细节追

## 项目介绍过程中,应该介绍项目最终的结果和收益,比如项目最后经过多久的开发上线了,上线后的数

3. 最终的结果和收益

据是怎样的,是否达到预期,还是带来了新的问题,遇见了问题自己后续又是怎样补救的。

### 有总结和反思,才会有进步。 项目做完了往往会有一些心得和体会,这时候应该跟面试官说出来。在梳

4. 有始有终: 项目总结和反思

理项目的总结和反思时,可以按照下面的列表来梳理:

- 收获有哪些? • 是否有做得不足的地方,怎么改进?
- 是否具有可迁移性?
- 比如,之前详细介绍了某个项目,这个项目当时看来没有什么问题,但是现在有更好的解决方案了,候

选人就应该在这里提出来: 现在看来, 这个项目还有 xx 的问题, 我可以通过 xx 的方式来解决。

再比如: 做这个项目的时候, 你做得比较出彩的地方, 可以迁移到其他项目中直接使用, 小到代码片

段,大到解决方案,总会有你值得总结和梳理的地方。 介绍完项目总结这部分,也可以引导面试官往自己擅长的领域思考。比如上面提到项目中的问题,可以

往你擅长的方面引导,即使面试官没有问到,你也介绍到了。

够总结反思项目的收益和问题,可谓「一箭三雕」。

按照上面的四段体介绍项目,会让面试官感觉候选人有清晰的思路,对整个项目也有理解和想法,还能

## 对于刚刚找工作的应届生,或者面试官让你进行一个大型项目的设计,候选人可能没有类似的经验。这

提到的某个项目, 抒发下自己的想法。

时候不要用「我不会、没做过」一句话就带过。

没有做过大型项目怎么办

如果是实在没有项目可以说,那么可以提自己日常做的练手项目,或者看到一个解决方案的文章/书,

如果是对于面试官提出来需要你设计的项目/系统,可以按照下面几步思考:

1. 有没有遇见过类似的项目

- 2. 有没有读过类似解决方案的文章 3. 项目能不能拆解,拆解过程中能不能发现自己做过的项目可以用
- 4. 项目解决的问题是什么, 这类问题有没有更好的解决方案

项目细节和技术点的追问

总之,切记不要一句「不知道、没做过」就放弃,每一次提问都是自己表现的机会。

介绍项目的过程中,面试官可能会追问技术细节,所以我们在准备面试的时候,应该尽量把技术细节梳

2. 技术解决方案: 最终确定某种技术方案的原因, 比如: 选择用 Vue 而没有用 React 是为什么? 3. 项目数据和收益

1. 技术选型方案: 当时做技术选型所面临的状况

5. 遇见的坑: 如使用某种框架遇见哪些坑

4. 项目中最难的地方

理清楚, 技术细节包括:

一般来说,做技术选型的时候需要考虑下面几个因素:

1. 时代: 现在比较火的技术是什么,为什么火起来,解决了什么问题,能否用到我的项目中? 2. 团队: 个人或者团队对某种技术的熟悉程度是怎样的, 学习成本又是怎样的?

- 3. 业务需求:需求是怎样的,能否套用现在的成熟解决方案/库来快速解决? 4. 维护成本: 一个解决方案的是否再能够 cover 住的范围之内?
- 在项目中遇见的数据和收益应该做好跟踪,保证数据的真实性和可信性。另外,遇见的坑可能是面试官

定要提前准备下。 小结

问得比较多的,尤其现在比较火的一些技术 (Vue、React、webpack) ,一般团队都在使用,所以一

#### 本小节介绍了面试中关于项目类问题的回答方法,介绍项目要使用四段体的方式,从背景、承担角色、 收益效果和总结反思四个部分来介绍项目。

准备这个面试环节的时候,利用笔者一直提倡的「思维导图」法,好好回顾和梳理自己的项目。

留言

frank26 前端开发 说下我认为做的最自豪的项目 (draft): 1. 性能优化:

a。去除多余的笨重的库,比如jQuery和bootstrap及lodash;

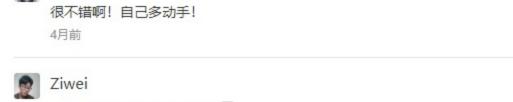
评论将在后台进行审核,审核通过后对所有人可见

b。参考淘宝页面,对文件按批处理,对部分资源加lazy-load标记,异步加载; c。图片合并,雪碧图,用svg替换font库;

根据UX特点要求,抽象出项目的数据结构(链表)并用JS实现;

Alex007 Web前端工程师 @ 百度

3. 为保证sonar读取可识别的文件,用node为wct库写plugin;最终... 展开全部 ▲ 25 ○ 收起评论 4月前



lodash没多少行呀, 这还笨重 3月前 回复 评论审核通过后显示 评论