



- . 1. 변수란?
- **2** 변수는 왜 필요한가?
- **3** 변수 선언
- 4. 변수 선언
- 5. 변수에 값을 저장하는 방법
- 6. 변수 초기화하는 방법
- **7** 변수 선언 위치









변수는 값이 변하는 수이다. 프로그램에서 일시적으로 저장하는 공간.









변수는 왜 필요한가?



데이터가 입력되면 어딘가에 저장을 해야하만 다음에 사용할 수 있다.









변수 선언



변수 선언: 컴파일러에게 어떤 변수를 사용하겠다고 미리 알리는 것

자료형 변수이름;



변수 선언의 예

- char c;
- int l;
- double interest_rate;
- int height, width;

9

잘못을 변명하면 그 잘못이 더 두드러진다.







변수에 값을 저장하는 방법



```
      char c;
      // 문자형 변수 c 선언

      int i;
      // 정수형 변수 i 선언

      double interest_rate;
      // 실수형 변수 interest_rate 선언

      c = 'a';
      // 문자형 변수 c에 문자 'a'를 대입

      i = 60;
      // 정수형 변수 i에 60을 대입

      interest_rate = 4.9;
      // 실수형 변수 interest_rate에 82.9를 대입
```









변수 초기화하는 방법

자료형 변수이름 = 초기값;



변수 초기화의 예

```
char c = 'a';
int i = 7;
double interest_rate = 0.05;
```









변수 선언 위치



```
int main(void) 변수선언
int count;
int index;

count = 0;
index = 1;
int sum;
...
잘못된 변수선언
}
```

은혜를 베풀되 보답은 바라지 말며 준 뒤에는 후회하지 말라.



