

# 功能测试

---

## 需求评审、需求宣讲

---

### 1. 需求评审

- 测试owner参加
- 对产品提出的需求进行评审
  - 是否真正满足客户需求
  - 避免不合理的设计
  - 检查功能模块是否缺失
  - 工期有限情况下，先做优先级高的
- 督促产品细化原型

### 2. 需求宣讲

- 产品将设计的功能向开发、测试进行宣讲
- 测试人员都要参加
  - 测试人员要对每个需求都要有很清楚的了解
  - 对于有疑问的需求，及时确认，让产品及时更新原型

## 用例编写

---

### 1. 用例编写

- 测试用例：一组前提条件、操作步骤和预期结果的组合  
用来指导测试过程中，要测试哪些场景

## 技术方案评审

---

### 1. 技术方案评审

- Confidential & Proprietary技术方案评审98多考虑异常场景、异常数据、空数据
- 缓存：
  - 什么节点更新、删除
  - 缓存异常、缓存失效是否补漏和穿透
  - 有效时间的设置

- 既要更新Redis又要更新库，要考虑大并发下速度不一致的情况
- 缓存服务的连接方式
- 接口重试、依赖接口异常
- 数据去重、数据的顺序性、老数据的处理和回滚方案、应急预案

## 2. 用例评审

开发、产品和测试一块评审测试用例是否覆盖所有场景

# 执行用例、回归缺陷

---

## 1. 执行测试

- 开发提供提测单，写清楚提测内容
- 确定开发提测的分支是测试分支、确定要测试的代码提交成功
- 部署测试环境
- 提bug给对应的开发，如果是紧急bug，督促开发尽快解决

# 上预发环境、验证

---

## 1. 发布预发环境

- 确认bug都验证完毕
- 确认开发将master代码合并到测试分支
- 创建上线单，列出上线步骤，上线条件，上线内容，发布分支、要执行的SQL
- 在上线群，先通知dba执行SQL，再通知运维发布预发环境
- 预发环境功能验证（提前验证下预发环境依赖的环境是否正常）
- 小问题可上线后再修复，大问题督促开发尽快解决

# 上生成环境、验证

---

## 1. 发布生成环境

- 确认bug都验证完毕
- 确认开发将测试分支代码合并到master
- 在上线群，先通知dba执行SQL，再通知运维发布生产环境

- 生产环境功能验证

## 总结

---

- 写wiki，总结改动的逻辑，总结系统的功能
- 项目复盘，总结遇到的问题
- 在项目中是否有成长，学到了哪些东西