|  |
| --- |
| 上海仰邦科技股份有限公司 |
| LedDynamicArea使用说明 |
| SDK编程指南 |

|  |
| --- |
| 2015-8-24 |

Copyright

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced in any form by print, photo print, microfilm or any other means without written permission by ONBON.

© 2010-2015 Onbon

版本历史:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 作者 | 描述 |
| 15.09.01 | 2015-09-01 | Liang | 图文区域新增添加文本字符串函数  [AddScreenProgramAreaBmpTextText](#_AddScreenProgramAreaBmpTextText_函数)  添加动态库初始化和释放的函数  [Initialize](#_Initialize_函数) 和 [Uninitialize](#_Uninitialize_函数)  添加启动服务器和关闭服务器函数  [StartServer](#_StartServer_函数)和[StopServer](#_StopServer_函数)  修改[AddScreen](#_AddSreen_函数)和[QuerryServerDeviceList](#_QuerryServerDeviceList_函数)的参数列表  去除绑定设备函数BindServerDevice |

目录

[1. 快速开发导读 4](#_Toc429496779)

[2. 错误码及说明 5](#_Toc429496780)

[2.1 软件错误码 5](#_Toc429496781)

[3. 显示屏参数初始化说明 6](#_Toc429496782)

[4. API调用顺序 7](#_Toc429496783)

[4.1 总体次序 7](#_Toc429496784)

[5. 函数说明 8](#_Toc429496785)

[5.1 Initialize 函数 8](#_Toc429496786)

[5.2 Uninitialize 函数 8](#_Toc429496787)

[5.3 AddScreen\_Dynamic 函数 8](#_Toc429496788)

[5.4 DeleteScreen\_Dynamic 函数 9](#_Toc429496789)

[5.5 AddScreenDynamicArea 函数 10](#_Toc429496790)

[5.6 DeleteScreenDynamicArea 函数 11](#_Toc429496791)

[5.7 AddScreenDynamicAreaFile 函数 11](#_Toc429496792)

[5.8 AddScreenDynamicAreaText 函数 13](#_Toc429496793)

[5.9 DeleteScreenDynamicAreaFile 函数 14](#_Toc429496794)

[5.10 SendDynamicAreaInfoCommand 函数 15](#_Toc429496795)

[5.11 SendDeleteDynamicAreasCommand 函数 15](#_Toc429496796)

[5.12 SendUpdateDynamicAreaPageInfoCommand 函数 16](#_Toc429496797)

[5.13 SendDeleteDynamicAreaPageCommand 函数 16](#_Toc429496798)

[5.14 QuerryServerDeviceList 函数 17](#_Toc429496799)

[5.15 StartServer 函数 17](#_Toc429496800)

[5.16 StopServer 函数 18](#_Toc429496801)

LedDynamicArea使用说明

# 快速开发导读

如果你想尽快开发出一个能简单控制的软件，建议按以下流程阅读协议，并进行软件开发。

1. 阅读[错误码及说明](#_错误码及说明)、[显示屏参数初始化说明](#_显示屏参数初始化说明)；
2. 阅读[API调用顺序](#_API调用顺序)；
3. 阅读[函数说明](#_函数说明)；

# 错误码及说明

动态库中每个接口函数最后都返回函数执行结果，用户可根据该执行结果查找判断该函数的执行状况。

## 软件错误码

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 错误名称 | 代码 | 说明 |
| RETURN\_ERROR\_NOFIND\_DYNAMIC\_AREA | 0xE1 | 没有找到有效的动态区域。 |
| RETURN\_ERROR\_NOFIND\_DYNAMIC\_AREA\_FILE\_ORD | 0xE2 | 在指定的动态区域没有找到指定的文件序号。 |
| RETURN\_ERROR\_NOFIND\_DYNAMIC\_AREA\_PAGE\_ORD | 0xE3 | 在指定的动态区域没有找到指定的页序号。 |
| RETURN\_ERROR\_NOSUPPORT\_FILETYPE | 0xE4 | 不支持该文件类型。 |
| RETURN\_ERROR\_RA\_SCREENNO | 0xF8 | 已经有该显示屏信息。如要重新设定请先DeleteScreen删除该显示屏再添加。 |
| RETURN\_ERROR\_NOFIND\_AREA | 0xFA | 没有找到有效的显示区域；可以使用AddScreenProgramBmpTextArea添加区域信息。 |
| RETURN\_ERROR\_NOFIND\_SCREENNO | 0xFC | 系统内没有查找到该显示屏；可以使用AddScreen函数添加显示屏。 |
| RETURN\_ERROR\_NOW\_SENDING | 0xFD | 系统内正在向该显示屏通讯，请稍后再通讯； |
| RETURN\_ERROR\_OTHER | 0xFF | 其它错误 |
| RETURN\_NOERROR | 0 | 没有错误 |

# 显示屏参数初始化说明

控制器接入动态库使用的系统前需要首先使用我司提供的LedshowTW2015软件来进行控制卡地址、通讯波特率、网络IP(如有网口)、端口地址(如有网口)、扫描方式等设置；设置好后就可以再接入本动态库的系统中按照之前设定好的相关参数来设定显示屏的其它参数、信息和命令了。

# API调用顺序

## 总体次序

在使用动态库时，首先要初始化动态库[Initialize](#_Initialize_函数)，结束调用动态库时，释放动态库[Uninitialize](#_Uninitialize_函数)，初始化和释放一般只需要执行一次，在动态库中添加文件、各类区域之前需要先执行添加显示屏函数[AddScreen\_Dynamic](#_AddScreen_Dynamic_函数)（如果是ONBON服务器-GPRS和ONBON服务器-3G通讯模式，则要通过[QuerryServerDeviceList](#_QuerryServerDeviceList_函数)查询设备列表信息，选择设备绑定条形码和网络ID再添加显示屏），然后再按照下列流程图添加动态区域和动态区域文件到动态库，最后通过[SendDynamicAreaInfoCommand](#_SendDynamicAreaInfoCommand_函数)或[SendUpdateDynamicAreaPageInfoCommand](#_SendUpdateDynamicAreaPageInfoComman)函数将该显示屏的节目信息传送到显示屏上去。

AddScreen\_DynamicAddScreen

AddScreenDynamicArea

AddScreenDynamicAreaFile

SendDynamicAreaInfoCommand

QuerryServerDeviceList

ONBON服务器-GPRS

ONBON服务器-3G

串口通讯

网口通讯

Initialize

Uninitialize

# 函数说明

## Initialize 函数

**函数：**

function Initialize(): integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

无

**说明：**

初始化动态库；该函数不与显示屏通讯。

## Uninitialize 函数

**函数：**

function Uninitialize(): integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

无

**说明：**

释放动态库；该函数不与显示屏通讯。

## AddScreen\_Dynamic 函数

**函数：**

function AddScreen\_Dynamic(nControlType, nScreenNo, nSendMode, nWidth, nHeight, nScreenType, nPixelMode: Integer;pCom: PChar; nBaud: Integer; pSocketIP: PChar; nSocketPort: Integer; nStaticIpMode:Integer; nServerMode: Integer; pNetworkID:PChar; pServerIP: PChar; nServerPort: Integer; pServerAccessUser: PChar; pServerAccessPassword: PChar;pCommandDataFile: pChar): integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 描述 |
| nControlType | 显示屏的控制器型号；  下列型号列表使用了16进制表示，如需10进制表示请自行转换。  CONTROLLER\_BX\_5E1 = $0154;  CONTROLLER\_BX\_5E2 = $0254;  CONTROLLER\_BX\_5E3 = $0354;  Controller\_BX\_5Q0P = $1056;  Controller\_BX\_5Q1P = $1156;  Controller\_BX\_5Q2P = $1256; |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与LedshowTW 2013软件中"设置屏参"模块的"屏号"参数一致。 |
| nSendMode | 通讯模式；目前动态库中支持0:串口通讯；2：网络通讯；5：保存到文件等三种通讯模式。 |
| nWidth | 显示屏宽度；单位：像素。 |
| nHeight | 显示屏高度；单位：像素。 |
| nScreenType | 显示屏类型；  1：单基色  2：双基色  3：双基色  4：全彩色  5：双基色灰度 |
| nPixelMode | 点阵类型，只有显示屏类型为双基色时有效；1：R+G；2：G+R。 |
| pCom | 串口名称；串口通讯模式时有效；例:COM1 |
| nBaud | 串口波特率：目前支持9600、57600；默认为57600； |
| pSocketIP | 控制卡IP地址，网络通讯模式时有效；例:192.168.0.199。 |
| nSocketPort | 控制卡网络端口；网络通讯模式时有效；例：5005 |
| nStaticIpMode | 0:TCP模式 1:UDP模式 |
| nServerMode | 0:服务器模式未启动；1：服务器模式启动。 |
| pBarcode | 服务器模式时的设备条形码 |
| pNetworkID | 服务器模式时的网络ID编号 |
| pServerIP | 中转服务器IP地址 |
| nServerPort | 中转服务器网络端口 |
| pServerAccessUser | 中转服务器访问用户名 |
| pServerAccessPassword | 中转服务器访问密码 |
| pCommandDataFile | 保存到文件方式时，命令保存命令文件名称。只有在保存到文件模式下该参数有效，例："curCommandData.dat" |

**说明：**

向动态库中添加显示屏信息；该函数不与显示屏通讯，只用于动态库中的指定显示屏参数信息配置。

## DeleteScreen\_Dynamic 函数

**函数：**

function DeleteScreen\_Dynamic(nScreenNo: Integer): Integer; stdcall;

**返回值**：

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 描述 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |

**说明：**

删除指定显示屏信息，删除显示屏成功后会将该显示屏下所有信息从动态库中删除。该函数不与显示屏通讯，只用于动态库中的指定显示屏参数信息配置。

## AddScreenDynamicArea 函数

**函数：**

function AddScreenDynamicArea(nScreenNo, nDYAreaID: Integer; nRunMode: Integer;

nTimeOut, nAllProRelate: Integer; pProRelateList: PChar; nPlayPriority: Integer;

nAreaX, nAreaY, nAreaWidth, nAreaHeight: Integer; nAreaFMode, nAreaFLine, nAreaFColor,

nAreaFStunt, nAreaFRunSpeed, nAreaFMoveStep: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；目前系统中最多5个动态区域；该值取值范围为0~4; |
| nRunMode | 动态区域运行模式：  0:动态区数据循环显示；  1:动态区数据显示完成后静止显示最后一页数据；  2:动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时不再显示；  3:动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时显示Logo信息,Logo 信息即为动态区域的最后一页信息  4:动态区数据顺序显示，显示完最后一页后就不再显示 |
| nTimeOut | 动态区数据超时时间；单位：秒 |
| nAllProRelate | 节目关联标志；  1：所有节目都显示该动态区域；  0：在指定节目中显示该动态区域，如果动态区域要独立于节目显示，则下一个参数为空。 |
| pProRelateList | 节目关联列表，用节目编号表示；节目编号间用","隔开,节目编号定义为LedshowTW 2013软件中"P\*\*\*"中的"\*\*\*" |
| nPlayPriority | 动态区域播放优先级；  0：该动态区域与异步节目一起播放(动态区域有关联异步节目才有效)；  1：异步节目停止播放，仅播放该动态区域效。 |
| nAreaX | 动态区域起始横坐标；单位：像素 |
| nAreaY | 动态区域起始纵坐标；单位：像素 |
| nAreaWidth | 动态区域宽度；单位：像素 |
| nAreaHeight | 动态区域高度；单位：像素 |
| nAreaFMode | 动态区域边框显示标志；0：纯色；1：花色；255：无边框 |
| nAreaFLine | 动态区域边框类型, 纯色最大取值为FRAME\_SINGLE\_COLOR\_COUNT；花色最大取值为：FRAME\_MULI\_COLOR\_COUNT |
| nAreaFColor | 边框显示颜色；选择为纯色边框类型时该参数有效； |
| nAreaFStunt | 边框运行特技；  0：闪烁；  1：顺时针转动；  2：逆时针转动；  3：闪烁加顺时针转动；  4:闪烁加逆时针转动；  5：红绿交替闪烁；  6：红绿交替转动；  7：静止打出 |
| nAreaFRunSpeed | 边框运行速度； |
| nAreaFMoveStep | 边框移动步长；该值取值范围：1~8； |

**说明：**

向动态库中指定显示屏添加动态区域；该函数不与显示屏通讯。

## DeleteScreenDynamicArea 函数

**函数：**

function DeleteScreenDynamicArea(nScreenNo, nDYAreaID: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |

**说明：**

删除动态库中指定显示屏指定的动态区域信息；该函数不与显示屏通讯。

## AddScreenDynamicAreaFile 函数

**函数：**

function AddScreenDynamicAreaFile(nScreenNo, nDYAreaID: Integer;pFileName: PChar; nShowSingle: integer; pFontName: PChar; nFontSize, nBold, nFontColor: Integer;nStunt, nRunSpeed, nShowTime: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |
| pFileName | 添加的信息文件名称；目前只支持txt(支持ANSI、UTF-8、Unicode等格式编码)、bmp的文件格式 |
| nShowSingle | 文字信息是否单行显示；0：多行显示；1：单行显示；显示该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| pFontName | 文字信息显示字体；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nFontSize | 文字信息显示字体的字号；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nBold | 文字信息是否粗体显示；0：正常；1：粗体显示；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nFontColor | 文字信息显示颜色；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nStunt | 动态区域信息运行特技；  00：随机显示  01：静止显示  02：快速打出  03：向左移动  04：向左连移  05：向上移动  06：向上连移  07：闪烁  08：飘雪  09：冒泡  10：中间移出  11：左右移入  12：左右交叉移入  13：上下交叉移入  14：画卷闭合  15：画卷打开  16：向左拉伸  17：向右拉伸  18：向上拉伸  19：向下拉伸  20：向左镭射  21：向右镭射  22：向上镭射  23：向下镭射  24：左右交叉拉幕  25：上下交叉拉幕  26：分散左拉  27：水平百页  28：垂直百页  29：向左拉幕  30：向右拉幕  31：向上拉幕  32：向下拉幕  33：左右闭合  34：左右对开  35：上下闭合  36：上下对开  37：向右移动  38：向右连移  39：向下移动  40：向下连移 |
| nRunSpeed | 动态区域信息运行速度 |
| nShowTime | 动态区域信息显示时间；单位：10ms |

**说明：**

向动态库中指定显示屏的指定动态区域添加信息文件；该函数不与显示屏通讯。

## AddScreenDynamicAreaText 函数

**函数：**

function AddScreenDynamicAreaFile(nScreenNo, nDYAreaID: Integer;pText: PChar; nShowSingle: integer; pFontName: PChar; nFontSize, nBold, nFontColor: Integer;nStunt, nRunSpeed, nShowTime: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |
| pText | 添加的信息文本字符串 |
| nShowSingle | 文字信息是否单行显示；0：多行显示；1：单行显示；显示该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| pFontName | 文字信息显示字体；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nFontSize | 文字信息显示字体的字号；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nBold | 文字信息是否粗体显示；0：正常；1：粗体显示；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nFontColor | 文字信息显示颜色；该参数只有szFileName为txt格式文档时才有效； |
| nStunt | 动态区域信息运行特技；  00：随机显示  01：静止显示  02：快速打出  03：向左移动  04：向左连移  05：向上移动  06：向上连移  07：闪烁  08：飘雪  09：冒泡  10：中间移出  11：左右移入  12：左右交叉移入  13：上下交叉移入  14：画卷闭合  15：画卷打开  16：向左拉伸  17：向右拉伸  18：向上拉伸  19：向下拉伸  20：向左镭射  21：向右镭射  22：向上镭射  23：向下镭射  24：左右交叉拉幕  25：上下交叉拉幕  26：分散左拉  27：水平百页  28：垂直百页  29：向左拉幕  30：向右拉幕  31：向上拉幕  32：向下拉幕  33：左右闭合  34：左右对开  35：上下闭合  36：上下对开  37：向右移动  38：向右连移  39：向下移动  40：向下连移 |
| nRunSpeed | 动态区域信息运行速度 |
| nShowTime | 动态区域信息显示时间；单位：10ms |

**说明：**

向动态库中指定显示屏的指定动态区域添加信息文本；该函数不与显示屏通讯。

## DeleteScreenDynamicAreaFile 函数

**函数：**

function DeleteScreenDynamicAreaFile(nScreenNo, nDYAreaID, nFileOrd: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |
| nFileOrd | 动态区域的指定文件的文件序号；该序号按照文件添加顺序，从0顺序递增，如删除中间的文件，后面的文件序号自动填充。 |

**说明：**

删除动态库中指定显示屏指定的动态区域指定文件信息；该函数不与显示屏通讯。

## SendDynamicAreaInfoCommand 函数

**函数：**

function SendDynamicAreaInfoCommand(nScreenNo, nDYAreaID: Integer): Integer; stdcall;

**返回值**：

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 描述 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |

**说明：**

通过指定的通讯模式，发送相应信息显示屏。该函数与显示屏进行通讯

## SendDeleteDynamicAreasCommand 函数

**函数：**

function SendDeleteDynamicAreasCommand(nScreenNo, nDelAllDYArea: Integer; pDYAreaIDList: PChar): Integer; stdcall;

**返回值**：

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 描述 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDelAllDYArea | 动态区域编号列表；1：同时删除多个动态区域，0：删除单个动态区域 |
| pDYAreaIDList | 动态区域编号；当nDelAllDYArea为1时，其值为” ”；当nDelAllDYArea为0时，该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应，删除相应动态区域 |

**说明：**

删除动态库中指定显示屏指定的动态区域信息；同时向显示屏通讯删除指定的动态区域信息。该函数与显示屏通讯。

## SendUpdateDynamicAreaPageInfoCommand 函数

**函数：**

function SendUpdateDynamicAreaPageInfoCommand(nScreenNo, nDYAreaID, nFileOrd, nPageOrd: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |
| nFileOrd | 动态区域的指定文件的文件序号；该序号按照文件添加顺序，从0顺序递增，如删除中间的文件，后面的文件序号自动填充。 |
| nPageOrd | 预更新数据页的页序号。从0开始顺序递增。 |

**说明：**

向动态库中指定显示屏指定的动态区域单独更新指定的数据页信息；该函数与显示屏通讯。

该函数使用时，必须能明确好当前预更新信息在显示屏中的显示页码，否则可能更新出错。

## SendDeleteDynamicAreaPageCommand 函数

**函数：**

function SendDeleteDynamicAreaPageCommand(nScreenNo, nDYAreaID: Integer;

pDYAreaPageOrdList: PChar): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nScreenNo | 显示屏屏号；该参数与AddScreen\_Dynamic函数中的nScreenNo参数对应。 |
| nDYAreaID | 动态区域编号；该参数与AddScreenDynamicArea函数中的nDYAreaID参数对应 |
| pDYAreaPageOrdList | 删除动态区域数据页序号列表；如果同时删除多个数据页信息，数据页序号间用","隔开。如"0,1"；  删除数据页信息执行成功后，后面的数据页信息的数据页序号自动向前对齐。 |

**说明：**

删除动态库中指定显示屏的指定动态区域指定的数据页信息；该函数与显示屏通讯。

该函数使用时，必须能明确好当前预删除数据页信息在显示屏中的显示页码，否则可能删除出错。

## QuerryServerDeviceList 函数

**函数：**

function QuerryServerDeviceList pTransitDeviceType: PChar; pServerIP: PChar; nServerPort: Integer;pServerAccessUser: PChar; pServerAccessPassword: PChar;pDeviceList: PChar;var nDeviceCount: Integer): Integer; stdcall;

**返回值**：

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| pTransitDeviceType | 中转设备类型 BX-3GPRS，BX-3G |
| pServerIP | 中转服务器IP地址 |
| nServerPort | 中转服务器网络端口 |
| pServerAccessUser | 中转服务器访问用户名 |
| pDeviceList | 返回查询的设备列表信息  将设备的信息用组成字符串, 比如：  设备1：名称 条形码 状态 类型 网络ID  设备2：名称 条形码 状态 类型 网络ID  组成字符串为：'设备1名称,设备1条形码,设备1状态,设备1类型,设备1网络ID;设备2名称,设备2条形码,设备2状态,设备2类型,设备2网络ID' |
| pDeviceCount | 返回查询的设备个数 |

## StartServer 函数

**函数：**

function StartServer(nSendMode:Integer;pServerIP: PChar; nServerPort: Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nSendMode | 与显示屏的通讯模式；  0:串口通讯；  2：网络通讯(只支持固定IP模式)；  5：ONBON服务器-GPRS  6：ONBON服务器-3G  7：保存到文件等三种通讯模式。 |
| pServerIP | 服务器IP地址 |
| nServerPort | 服务器网络端口 |

**说明：**

启动服务器, 用于网络模式下的服务器模式和GPRS通讯模式。

## StopServer 函数

**函数：**

function StopServer (nSendMode:Integer): Integer; stdcall;

**返回值：**

详见[错误码及说明](#_错误码及说明)。

**参数：**

|  |  |
| --- | --- |
| 参数 | 说明 |
| nSendMode | 与显示屏的通讯模式；  0:串口通讯；  2：网络通讯(只支持固定IP模式)；  5：ONBON服务器-GPRS  6：ONBON服务器-3G  7：保存到文件等三种通讯模式。 |

**说明：**

关闭服务器, 用于网络模式下的服务器模式和GPRS通讯模式。