<u>리눅스(쉘)</u>

42경산 라피신 대비 사전 SW 준비과정

1



01 유닉스/리눅스 개요

3

리눅스의 기원

□ 유닉스 (UNIX) 운영체제

- ▶ 1970년대 초에 AT&T 벨연구소에서 개발된 이후로 지속적으로 발전
- ▶ 스마트폰, PC, 서버 시스템, 슈퍼컴퓨터에까지 사용되고 있음
- ▶ 소프트웨어 경쟁력의 핵심

□ 유닉스/리눅스 기반 운영체제

- 1. 안드로이드(Android) OS
- 2. iOS
- 3. 맥(Mac) OS X
- 4. 리눅스(Linux)
- 5. BSD 유닉스(Unix)
- 6. 시스템 V
- 7. Sun 솔라리스(Solaris)
- 8. IBM AIX
- 9. HP HP-UX
- 10. Cray 유니코스(Unicos)



Ken Thompson (L) and Dennis Ritchie (R)

4

Δ

유닉스의 설계 철학

□ 단순성

- ➤ MIT MULTICS에 반대해서 최소한의 기능만 제공
- ▶ 자원에 대한 일관된 관점 제공

□이식성

- ▶ 이식성을 위해 C 언어로 작성
- ▶ 다양한 플랫폼에 이식 가능
- ▶ 스마트폰, PC, 서버, 슈퍼컴퓨터 등

□개방성

▶ 소스 코드 공개와 같은 개방성



그림 1.1 유닉스의 이식성

5

5

유닉스의 특징

□ 다중 사용자, 다중 프로세스

- ▶ 여러 사용자가 동시에 사용 가능
- ▶ 여러 프로그램이 동시에 실행
- ▶ 관리자 슈퍼유저가 있음.

□쉘 프로그래밍

▶ 명령어나 유틸리티 등을 사용하여 작성한 프로그램

□훌륭한 네트워킹

➤ 유닉스에서부터 네트워킹이 시작 ➤ ftp, telnet, WWW, X-window 등

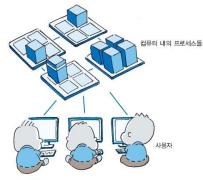


그림 1.2 다중 사용자 다중 프로세스

6

유닉스 운영체제 구조

운영체제

컴퓨터의 하드웨어 자원을 운영 관리하고 프로그램을 실행할 수 있는 환경을 제공

□ 커널(kernel)

▶ 운영체제의 핵심으로 하드웨어 운영 및 관리

□ 시스템 호출(system call)

▶ 커널이 제공하는 서비스에 대한 프로그래밍 인터페이스 역할

□ 쉘(shell)

- ▶ 사용자와 운영체제 사이의 인터페이스
- ▶ 사용자로부터 명령어를 입력 받아 해석하여 수행해주는 명령어 해석기



그림 1.3 유닉스 운영체제 구조

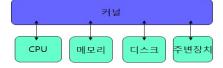
7

7

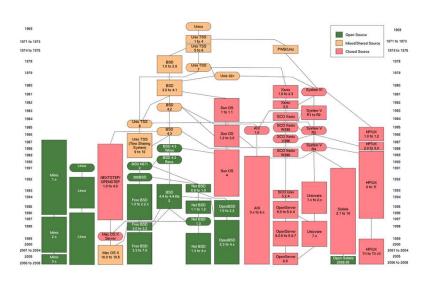
커널

□커널의 역할

- ▶ 하드웨어를 운영 관리하여
- ▶ 프로세스, 파일, 메모리, 통신, 주변장치 등을
- ▶ 관리하는 서비스를 제공한다.



유닉스 버전 트리[위키백과]



9

GNU 프로젝트



□공개 소프트웨어 프로젝트

- ➤ GPL에 따른 소프트웨어 배포
 - 누구나 자유롭게 "실행, 복사, 수정, 배포"
 - 누구도 그런 권리를 제한하면 안된다는 사용 허가권

□ 리처드 스톨만 (Richard Stallmann)

- ▶ 자유 소프트웨어 재단 (FSF, Free Software Foundation) 설립자 (est. 1985)
 - GNU 프로젝트를 철학적, 법률적, 금융적으로 지원하기 위한 자선 단체
 - 목적
 - 소프트웨어의 본래 생산 유통 방식인 정보 공유 방식의 복원
 - 운영체제를 만들어 여러 사람들의 손을 거쳐 더 완성도 높은 소프트웨어를 만드는 것
 - 운영 체제만이 아닌 모든 소프트웨어를 자유 소프트웨어로 만드는 것
 - 소스코드 공개를 통해 누구나 소프트웨어를 수정할 수 있게 하는 것
 - 자유로운 복제와 배포를 허용하는 것



Linux



□ PC를 위한 효율적인 유닉스 시스템

▶ 1991년 헬싱키 대학의 Linus Torvalds에 의해 개발됨

□ 소스코드 공개

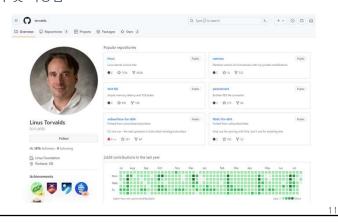
- ▶ 인터넷 상에서 자원자들에 의해서 기능 추가 및 확장됨
- ▶ 공용 도메인 상의 무료 OS

□ 다양한 하드웨어 플랫폼에 포팅 가능

- ▶ PC, 워크스테이션, 서버, 메인프레임 등
- ▶ 놀라운 성능 및 안정성

□ GNU 소프트웨어와 함께 배포

- ➤ GNU/Linux 운영체제
- ▶ 다양한 응용 프로그램



11

배포판 (distribution)

□ 배포판은 커널을 포함해 여러 외부 프로그램을 목적에 맞게 패키징한 것

- > Linux kernel + shell (bash, zsh, tcsh) + GNU 유틸리티(ls, find, grep 등) + 개발도구 (gcc, gdb) + X Windows
- ▶ 현재 1000개 이상의 리눅스 배포판 존재

□ 분류 Linux Distribution Timeline

- ➤ Debian 계열
 - Debian, Ubuntu, Mint
- ➤ Redhat 계열
 - Redhat → RHEL (유료화), CentOS, Fedora, Oracle Linux











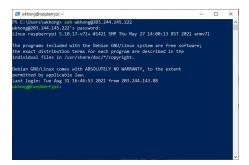
리눅스 사용 환경



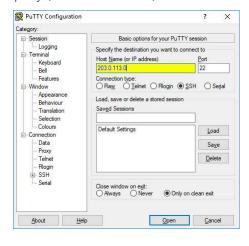
원격 로그인

□회사/기관의 리눅스 서버에 원격 접속해서 사용

> ssh



➤ putty (Windows 프로그램)



15



□ 가상 머신 (Virtual Machine)

- ▶ 컴퓨팅 환경을 소프트웨어로 구현한 것
- ▶ 컴퓨터시스템을 에뮬레이션한 소프트웨어
- ➤ 하이퍼바이저 (hypervisor)
 - 호스트컴퓨터에서 다수의 운영체제를 동시에 실행하기 위한 논리적 플랫폼
 - 가상머신을 생성하고 구동하는 소프트웨어



□ 가상 머신 소프트웨어

➤ Virtual Box, VMware, Parallels







WSL (Windows Subsystem for Linux)

- WSL
 - ➤ Linux 용 Windows 하위 시스템
 - ▶ 개발자가 기존 가상 머신의 오버헤드 또는 듀얼 부팅 설정 없이 Windows에서 Linux를 사용할 수 있게 지원
 - ➤ WSL2: WSL의 새로운 버전
 - 파일 시스템 성능 개선
 - 전체 시스템 호출 호환성 개선
- □ WSL 설치 가이드

17

[실습1]

17

- □ 가상 환경에 설치된 우분투 리눅스 로그인하기
 - ➤ id: ubuntu
 - > passwd: ubuntu
- □ 웹 브라우저 사용하기
- □ 설정 창 띄우기
- □ 텍스트 에디터 사용해보기
 - ▶ 한영 전환은?
- □ 파일 아이콘 클릭하기
- □ 터미널 창 띄우기



기본 명령어 사용

□ 날짜 및 시간 확인

\$ date

2016년 12월 26일 월요일 오후 01시 52분 02초

□시스템 정보 확인

- \$ hostname
 - 컴퓨터이름
 - DNS 주소
- \$ uname

Linux

\$ uname -a

Linux <hostname> 5.10.16.3-microsoft-standard-WSL2 #1 SMP Fri Apr 2 22:23:49 UTC 2021 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux

20

기본 명령어 사용 마사용자 정보 확인 \$ who chang pts/1 2017-07-12 11:05 (:10.0) brain pts/5 2017-07-12 13:46 (203.153.155.35) ... 다렉터리(Directory) • 파일을 분류하기 위해 사용하는 이름공간 • 계층구조: 파일과 다른 하부 디렉토리로 구성 • 풀더(folder)라고도 함 Desktop Music Templates Documents Pictures Videos ...

21

기본 명령어 사용

□패스워드 변경

\$ passwd

Changing password for wkhong. (current) UNIX password: Enter new UNIX password: Retype new UNIX password: passwd: password updated successfully

□화면 정리

\$ clear

22

온라인 매뉴얼: man

```
LS(1) User Commands LS(1)

NAME

ls - list directory contents

SYNOPSIS

ls [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

List information about the FILEs (the current directory by default).

Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is specified.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-a, --all

do not ignore entries starting with .

-A, --almost-all

do not list implied . and ..

Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

23

명령어에 대한 간단한 설명: whatis

```
$ whatis 1s
```

ls (1) - 경로의 내용을 나열한다. ls (1p) - list directory contents

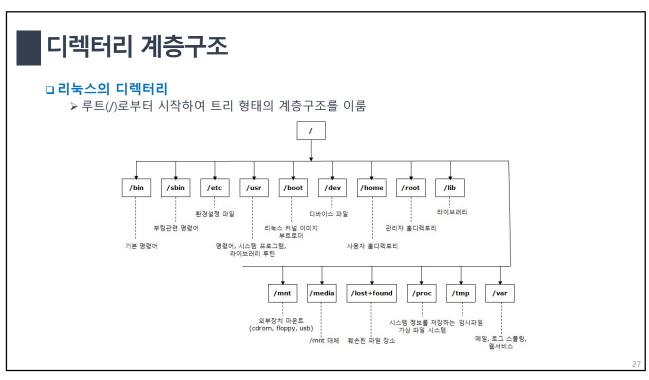
04

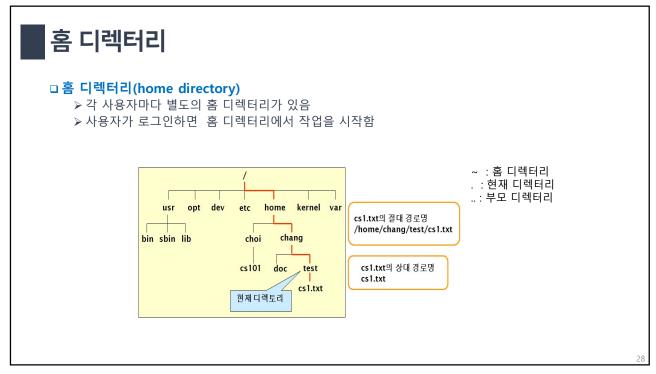
파일과 디렉토리

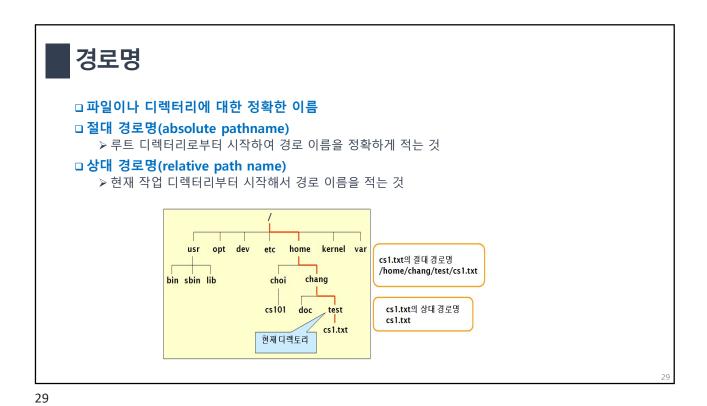
25

파일의 종류

- □ 일반 파일(ordinary file)
 - ▶ 데이터를 가지고 있으면서 디스크에 저장
 - ▶ 텍스트 파일, 이진 파일
- □ 디렉터리(directory) 또는 폴더(folder)
 - ▶ 파일들을 계층적으로 조직화하는 데 사용되는 일종의 특수 파일
 - ▶ 디렉터리 내에 파일이나 서브디렉토리들이 존재
- □ 장치 파일(device special file)
 - ▶ 물리적인 장치에 대한 내부적인 표현
 - ▶ 키보드(stdin), 모니터(stdout), 프린터 등도 파일처럼 사용
- □ 심볼릭 링크 파일
 - ▶ 어떤 파일을 가리키는 또 하나의 경로명을 저장하는 파일







디렉터리 이동: cd(change directory)

□사용법

\$ cd [디렉터리]

현재 작업 디렉터리를 지정된 디렉터리로 이동한다.

디렉터리를 지정하지 않으면 홈 디렉터리로 이동한다.

□ 예

\$ cd

\$ cd ~

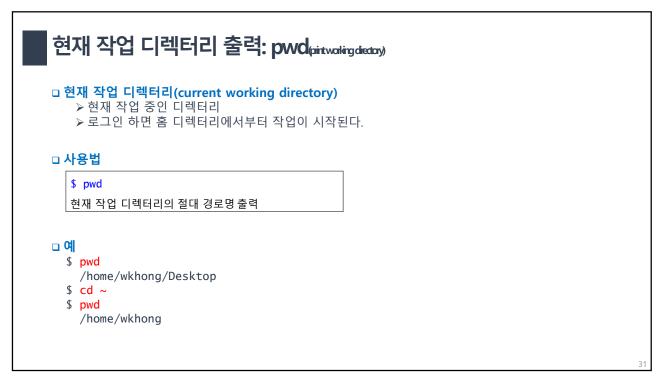
\$ cd Desktop

\$ pwd

/home/wkhong/Desktop

\$ cd ..

30



31

명령어의 경로 확인: which 사용법 \$ which 명령어 명령어의 절대경로를 보여줌 이 예 \$ which ls /bin/ls \$ which pwd /usr/pwd \$ which passwd /usr/passwd

디렉터리 리스트: ls(list)

□ 사용법

- \$ 1s(혹은 dir) [-as1dFR] 디렉터리* 파일*
- 지정된 디렉터리의 내용을 리스트
- 디렉터리를 지정하지 않으면 현재 디렉터리 내용을 리스트
- 파일을 지정하면 해당 파일만을 리스트

□ 예

```
$ ls /
bin dev home lib64 mnt proc run srv tmp var
boot etc lib media opt root sbin sys usr
$ ls ~
Desktop Downloads Pictures Templates pl 다운로드
Documents Music Public Videos linux tmp 사진
$ cd Desktop
$ ls
cs1.txt
```

33

ls 명령어 옵션

□주요 옵션

옵션	기능
-a	숨겨진 파일을 포함하여 모든 파일을 리스트
-s	파일의 크기를 K 바이트 단위로 출력
-1	파일의 상세 정보를 출력
-d	디렉토리의 내용이 아닌 디렉토리 자신을 보여줌
-F	파일의 종류를 표시하여 출력
-R	모든 하위 디렉터리들을 리스트

34

ls 명령어 옵션

- □ Is -s
 - ➤ -s(size) 옵션
 - ▶ 디렉터리 내에 있는 모든 파일의 크기를 K 바이트 단위로 출력
 - \$ 1s -s
 - 총 4
 - 4 cs1.txt
- □ Is -a
 - ➤ -a(all) 옵션
 - ▶ 숨겨진 파일들을 포함하여 모든 파일과 디렉터리를 리스트
 - ▶ "."은 현재 디렉터리, ".."은 부모 디렉터리
 - \$ 1s -a
 - . .. cs1.txt

35

ls 명령어 옵션

- □ Is -I
 - ▶ -l(long) 옵션
 - ▶ 파일 속성(file attribute) 출력
 - 파일 이름, 파일 종류, 접근권한, 소유자, 크기, 수정 시간 등

\$ ls -sl cs1.txt

할당 크기 (allocation size)

- <u>4 -rw-r--r--</u> <u>1</u> <u>chang</u> <u>cs</u> <u>2088</u> <u>4월 16일 13:37</u> <u>cs1.txt</u> ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧
- `① 파일크기 ② 파일종류 ③ 접근권한 ④ 링크수 ⑤ 사용자 ID ⑥ 그룹 ID ⑦ 파일 크기
- ⑧ 최종 수정 시간 ⑨ 파일이름

실제 크기 (file size)

36

ls 명령어 옵션

```
□ Is -asl
```

37

ls 명령어 옵션

```
□ Is -F
```

▶ 기호로 파일의 종류를 표시

*: 실행파일, /: 디렉터리, @:심볼릭 링크

□ 예

```
$ 1s -F /
```

bin@ dev/ home/ lib64@ mnt/ proc/ run/ srv/ tmp/ var/ boot/ etc/ lib@ media/ opt/ root/ sbin@ sys/ usr/

38

ls 명령어 옵션

39

39

디렉터리 생성: mkdir(make directory)

□사용법

```
$ mkdir [-p] 디렉터리+
디렉터리(들)을 새로 만듬
```

```
🗆 예
```

```
$ cd ~ // 홈 디렉터리로 이동

$ mkdir test temp

$ ls -l

total 8

drwxr-xr-x 2 wkhong wkhong 4096 Sep 12 15:02 temp

drwxr-xr-x 2 wkhong wkhong 4096 Sep 12 15:02 test
```

40

디렉터리 생성: mkdir

□ 옵션 -p

▶ 필요한 경우에 중간 디렉터리를 자동으로 만들어 줌

□예: ~/dest 디렉터리가 없는 경우

```
mkair ~/dest/dirl
mkdir: '/home/chang/dest/dirl' 디렉터리를 만들 수 없습니다: 그런 파일이나 디렉터리
가 없습니다
$ mkdir -p ~/dest/dirl
```

41

41

디렉터리 삭제: mdir(remove directory)

□사용법

```
$ rmdir 디렉터리+
```

▶ 주의: 빈 디렉토리만 삭제할 수 있다.

```
🗆 예
```

```
$ cd test
$ touch file
$ cd ..
$ rmdir test
rmdir: failed to remove 'test': 디렉터리가 비어있지 않음
$ cd test
$ rm file
$ cd ..
$ rmdir test
```

42

[실습 2]

- □ 현재 나의 디렉토리 확인하기
- □ 나의 홈디렉토리 아래에 laPiscine/day1 디렉토리 만들기
- □ 상대경로명을 이용해 day1 디렉토리로 이동하기
- □ day1의 파일 크기, 할당 크기, 생성일자, 파일종류, 소유자 확인하기
- □ /etc 디렉토리로 이동해서 passwd 파일의 크기, 파일 종류, 생성일자, 소유자 확인하기
- □ 명령어를 이용해서 Is 파일 위치 확인하고 Is가 있는 디렉토리로 이동해서 Is 파일 속성 확인하기
- □ /dev 디렉토리로 이동해서 파일들의 속성 확인하기
- □ 절대경로명을 이용해 나의 홈디렉토리 아래에 있는 day1 디렉토리로 이동하기
- □ laPaciine/day1 디렉토리 아래에 tmp 디렉토리를 만든 후 삭제하기
- □오늘 날짜 확인하기
- □리눅스 버전 확인하기
- □ 나의 id 확인하기

43



간단한 파일 만들기: cat

□ cat 명령어 사용

```
$ cat > 파일
표준입력 내용을 모두 파일에 저장
파일이 없으면 새로 만듬
```

□ 예

```
$ cat > cs1.txt
...
^D
```

45

간단한 파일 만들기: touch

□ touch 명령어 사용

```
$ touch 파일
파일 크기가 0인 이름만 있는 빈 파일을 만들어 줌
```

```
□예
```

```
$ touch cs1.txt
$ ls -asl cs1.txt
0 -rw-rw-r--. 1 chang chang 0 5월 9 15:10 cs1.txt
```

46





파일 내용 보기: cat

□사용법

```
$ cat [-n] 파일*
파일(들)의 내용을 그대로 화면에 출력
파일을 지정하지 않으면 표준입력 내용을 그대로 화면에 출력
```

□ 예

\$ cat cs1.txt

Unix is a multitasking, multi-user computer operating system originally developed in 1969 by a group of AT&T employees at Bell Labs, including Ken Thompson, Dennis Ritchie, Brian Kernighan, Douglas McIlroy, and Joe Ossanna.

. . .

49

49

파일 내용 보기: cat

□ 예

```
(에)
$ cat -n csl.txt

1 Unix is a multitasking, multi-user computer operating system originally
2 developed in 1969 by a group of AT&T employees at Bell Labs, including
3 Ken Thompson, Dennis Ritchie, Brian Kernighan, Douglas McIlroy,
4 and Joe Ossanna.
...

$ cat // 지정 파일 없음
Hello World !
Hello World !
Bye!
Bye!
```

50

페이지 단위로 파일 내용 보기: more

□사용법

\$ more 파일+

파일(들)의 내용을 페이지 단위로 화면에 출력

□ 예

\$ more cs1.txt

Unix is a multitasking, multi-user computer operating system originally developed in 1969 by a group of AT&T employees at Bell Labs, including Ken Thompson, Dennis Ritchie, Brian Kernighan, Douglas McIlroy, and Joe Ossanna.

. . .

During the late 1970s and early 1980s, the influence of Unix in academic circles led to large-scale adoption of Unix(particularly of the BSD variant, -- $\frac{1}{2}$ -(59%)

_

51

파일 앞부분보기: head

□사용법

\$ head [-n] 파일*

파일(들)의 앞부분을 화면에 출력

파일을 지정하지 않으면 표준입력 내용을 대상으로 함

□ 예

\$ head -5 cs1.txt

Unix is a multitasking, multi-user computer operating system originally developed in 1969 by a group of AT&T employees at Bell Labs, including Ken Thompson, Dennis Ritchie, Brian Kernighan, Douglas McIlroy, and Joe Ossanna.

52

]

파일 뒷부분보기: tail

□사용법

\$ tail [-n] 파일*

파일(들)의 뒷부분을 화면에 출력

파일을 지정하지 않으면 표준입력 내용을 대상으로 함

□ 예

\$ tail cs1.txt

Linux, which is used to power data centers, desktops, mobile phones, and embedded devices such as routers, set-top boxes or e-book readers. Today, in addition to certified Unix systems such as those already mentioned, Unix-like operating systems such as MINIX, Linux, Android, and BSD descendants (FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, and DragonFly BSD) are commonly encountered.

The term traditional Unix may be used to describe a Unix or an operating system that has the characteristics of either Version 7 Unix or UNIX System V.

53

53



단어 세기: wc(word count)

□ 사용법

\$ wc [-1wc] 파일*

파일에 저장된 줄(I), 단어(w), 문자(c)의 개수를 세서 출력 파일을 지정하지 않으면 표준입력 내용을 대상으로 함

□ 예

\$ wc cs1.txt
38 318 2088 cs1.txt
\$ wc -l cs1.txt
38 cs1.txt
\$ wc -w cs1.txt
318 cs1.txt
\$ wc -c cs1.txt
2088 cs1.txt

54

55

파일 복사: cp(copy) □ 대화형 옵션: cp -i > 복사 대상 파일과 이름이 같은 파일이 이미 존재하면 덮어쓰기(overwrite) > 보다 안전한 사용법: 대화형 -i(interactive) 옵션을 사용 □ 예 \$ cp -i cs1.txt cs2.txt cp: overwrite 'cs2.txt'? n

파일 복사: cp(copy)

□파일을 디렉터리로 복사

```
$ cp 파일 디렉터리
파일을 지정된 디렉터리에 복사
```

\$ cp 파일1 ... 파일n 디렉터리 여러 개의 파일들을 지정된 디렉터리에 모두 복사

□ 예

```
$ cp cs1.txt tmp/
$ ls -l tmp/cs1.txt
   -rw-r--r-- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 temp/cs1.txt
$ cp cs1.txt cs2.txt tmp/
```

5

57

파일 복사: cp(copy)

□ 디렉터리 전체 복사: cp -r

```
$ cp [-r] 디렉터리1 디렉터리2
r은 리커전 옵션으로 디렉터리1 전체를 디렉터리2에 복사
```

▶ 하위 디렉터리를 포함한 디렉터리 전체를 복사

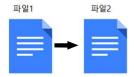
□ 예

\$ cp -r test temp

파일 이동: mv(move)

□사용법

\$ mv [-i] 파일1 파일2 파일1의 이름을 파일2로 변경 -i는 대화형 옵션



□ 예

```
$ mv cs2.txt cs3.txt
$ ls -l
total 0
-rw-r--r- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt
-rw-r--r- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:21 cs3.txt
```

59

파일 이동: mv(move)

□ 대화형 옵션: cp -i

▶ 이동 대상 파일과 이름이 같은 파일이 이미 존재하면 덮어쓰기(overwrite) ▶ 보다 안전한 사용법: 대화형 –i(interactive) 옵션을 사용

□ 예

```
$ mv -i cs1.txt cs3.txt
mv: overwrite 'cs3.txt'? n
```

60

파일 이동: mv(move)

□파일을 디렉터리로 이동

```
$ mv 파일 디렉터리
파일을 지정된 디렉터리로 이동
```

```
$ mv 파일1 ... 파일n 디렉터리
여러 개의 파일들을 지정된 디렉터리로 모두 이동
```

□ 예

```
$ mv cs3.txt tmp/
$ ls -l tmp/cs3.txt
  -rw-r--r- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:21 cs3.txt
$ mv cs1.txt cs3.txt tmp/
```

61

파일 이동: mv(move)

□디렉터리 이름 변경

```
$ mv 디렉터리1 디렉터리2
디렉터리1을 지정된 디렉터리2로 이름을 변경
```

□ 예

```
$ mkdir temp
$ mv temp tmp
```

__

파일 삭제: rm(remove)

□사용법

```
$ rm [-i] 파일+
파일(들)을 삭제
-i는 대화형 옵션
```

□ 예

```
$ rm cs1.txt
$ rm cs1.txt cs3.txt
```

□ 대화형 옵션 : rm -i

```
$ rm -i cs1.txt
rm: remove 'cs1.txt'? n
```

63

디렉터리 전체 삭제

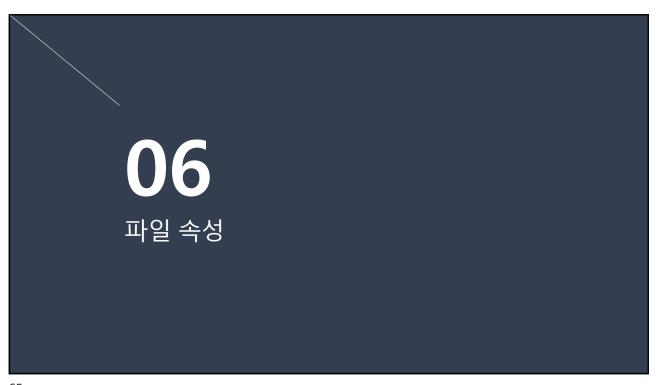
□ 디렉터리 전체 삭제: rm -r

```
$ rm [-ri] 디렉터리
-r은 리커전 옵션으로 디렉터리 아래의 모든 것을 삭제
-i는 대화형 옵션
```

□ 예

```
$ rm test
rm: cannot remove 'test': 디렉터리입니다
$ rmdir test
rmdir: failed to remove 'test': 디렉터리가 비어있지 않음
$ rm -ri test
rm: descend into directory 'test'? y
rm: remove regular file 'test/cs3.txt'? y
Rm: remove directory 'test'? y
```

64



접근권한의 예

접근권한	의미
rwxrwxrwx	소유자, 그룹, 기타 사용자 모두 읽기,쓰기,실행 가능
rwxr-xr-x	소유자만 읽기,쓰기,실행 가능, 그룹, 기타 사용자는 읽기,실행 가능
rw-rw-r	소유자와 그룹만 읽기,쓰기 가능, 기타 사용자는 읽기만 가능
rw-rr	소유자만 읽기,쓰기 가능, 그룹과 기타 사용자는 읽기만 가능
rw-r	소유자만 읽기,쓰기 가능 그룹은 읽기만 가능
rwx	소유자만 읽기,쓰기,실행 가능

67

초기 접근 권한과 umask

□ 초기 접근 권한

- ▶ 파일 생성 시 기본으로 지정되는 기본 (default) 접근 권한을 말함
 - 디렉터리 기본 접근 권한: 777
 - 나머지 파일들의 기본 접근 권한: 666

□ umask

- ▶ 초기 접근 권한을 변경할 때 사용
- ▶ 파일 퍼미션 마스크(file permission mask)
- ➤ umask {3자리 8진수}
 - 기본 (default) 접근 권한 = 초기 접근 권한 umask
 - 예) umask 002

 - 파일 기본 접근 권한 = 666 002 = 664 (rw-rw-r--) 디렉터리 기본 접근 권한 = 777 002 = 775 (rwxrwxr-x)
- ▶ 옵션 -S
 - umask 값을 문자열로 조회

접근권한 변경: chmod(change mode)

□사용법

\$ chmod [-R] 접근권한 파일 혹은 디렉터리

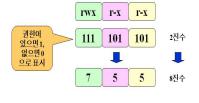
파일 혹은 디렉터리의 접근권한을 변경

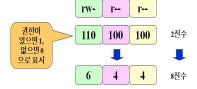
-R 옵션을 사용하면 지정된 디렉터리 아래의 모든 파일과 하위 디렉터리에 대해서도 접근권한을 변경

69

접근권한 표현: 8진수

□ 접근권한 8진수 변환





• 사용 예

\$ 1s -1 cs1.txt

-rw-r--r-- 1 wkhong cs1.txt

\$ chmod 664 cs1.txt

\$ ls -l cs1.txt

-rw-rw-r-- 1 wkhong ... cs1.txt

접근권한	8진수
rwxrwxrwx	777
rwxr-xr-x	755
rw-rw-r	664
rw-rr	644
rw-r	640
rwx	700

7

접근권한 표현: 기호

□기호를 이용한 접근권한 변경

사용자범위 연산자 권한
[u|g|o|a]+ [+|-|=] [r|w|x]+

구분	기호와 의미
사용자 범위	u(user:소유자), g(group:그룹), o(others:기타 사용자),
	a(all:모든 사용자)
연산자	+(권한 추가), -(권한 제거), =(권한 설정)
권한	r(읽기 권한), w(쓰기 권한), x(실행 권한)

71

71

기호를 이용한 접근권한 변경

```
□ 예
```

```
$ ls -l cs1.txt
-rw-r--r-- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt
$ chmod g+w cs1.txt
$ ls -l cs1.txt
-rw-rw-r-- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt

$ chmod o-r cs1.txt
$ ls -l cs1.txt
-rw-rw---- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt
$ chmod g-w,o+rw cs1.txt
$ ls -l cs1.txt
-rw-r--rw- 1 wkhong wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt
```

72

소유자 변경: chown(change owner)

□사용법

```
$ sudo Chown 사용자 파일
$ sudo Chown [-R] 사용자 디렉터리
관리자 권한으로 실행 (sudo)
파일 혹은 디렉터리의 소유자를 지정된 사용자로 변경한다.
-R 옵션: 디렉터리 아래의 모든 파일과 하위 디렉터리에 대해서도 소유자를 변경한다.
```

□ 예

```
$ chown guest1 cs1.txt
chown: changing ownership of 'cs1.txt': Operation not permitted
$ sudo chown guest1 cs1.txt
$ ls -l cs1.txt
-rw-r--rw- 1 guest1 wkhong 0 Sep 12 15:20 cs1.txt
$ echo "appending..." >> cs1.txt
-bash: cs1.txt: Permission denied
$ su guest1
$ echo "appending..." >> cs1.txt
```

73

73

-

그룹 변경: chgrp(change group)

□사용법

```
$ chgrp 그룹 파일
$ chgrp [-R] 그룹 디렉터리
파일 혹은 디렉터리의 그룹을 지정된 그룹으로 변경
-R 옵션을 사용하면 지정된 디렉터리 아래의 모든 파일과 하위 디렉터리에 대해서도 그룹을 변경
```

74

최종 수정 시간 변경: touch

□사용법

\$ touch 파일

파일의 최종 사용 시간과 최종 수정 시간을 현재 시간으로 변경한다.

□ 예

\$ touch cs1.txt
\$ ls -l cs1.txt

75

75

[실습 3] lapiciine/day2

- □ cat을 이용해 텍스트 파일 cat.txt 생성하기 (파일 내용: Wikipedia unix)
- □ nano, gedit 편집기를 이용해 텍스트 파일 nano.txt, gedit.txt 생성하기 (파일 내용: Wikipedia unix shell)
- □ cat, more, head, tail 을 이용해 파일 내용 출력
 - ▶ 라인 번호를 붙여 파일 내용 출력하기
 - ▶ more를 이용해 페이지 스크롤 up/down에 사용하는 키는? 종료키는?
 - ▶ 파일의 앞 부분 10줄만 출력하기
 - ▶ 파일의 뒷 부분 15줄만 출력하기

□ 복사

- ➤ cat.txt를 cat1.txt, cat2.txt로 복사하기
- > cat 디렉토리를 만들어 cat으로 시작하는 모든 텍스트 파일을 cat 디렉토리 아래로 복사하기
- ▶ nano 디렉토리를 만들어 nano.txt 파일을 nano 디렉토리 아래로 복사하기
- ▶ gedit 디렉토리를 만들어 gedit.txt 파일을 gedit 디렉토리 아래로 복사하기
- > txt 디렉토리를 만들고 cat, nano, gedit 디렉토리와 아래 파일들을 모두 txt 디렉토리로 복사하기

[실습 3] lapiscine/day2

□ 이동

- ▶ lapiscine/day2에 있는 cat2.txt를 cat3.txt로 이름 변경하기
- ▶ lapiscine/day2에 있는 cat으로 시작하는 모든 텍스트 파일을 cat_mv 디렉토리 아래로 이동하기
- ▶ nano_mv 디렉토리를 만들어 nano.txt 파일을 nano_mv 디렉토리 아래로 이동하기
- ➤ gedit_mv 디렉토리를 만들어 gedit.txt 파일을 gedit_mv 디렉토리 아래로 이동하기
- ▶ txt_mv 디렉토리를 만들고 cat_mv, nano_mv, gedit_mv 디렉토리와 아래 파일들을 모두 txt_mv 디렉토리로 이동하기

□ 삭제

➤ txt_mv 디렉토리 아래에 있는 모든 파일 삭제하기

□ 파일 접근권한 변경

- ▶ cat.txt 파일의 접근 권한 확인하기
- ▶ 그룹에 쓰기 권한 허용하기
- ▶ others에 읽기 권한 허용하지 않기

77



수퍼유저와 특권 명령어

시스템 관리자

- □ 슈퍼유저(superuser)

 - 시스템을 관리하는 사용자
 시스템의 모든 명령어와 모든 파일을 접근할 수 있는 권한을 가짐
 - ➤ 슈퍼유저 ID: root
- □ 슈퍼유저 로그인 방법

 - ▶ 직접 root 계정으로 로그인
 ▶ 다른 계정으로 로그인 한 경우 : su (switch user) 명령어 사용
 - \$ su root \$ su
- □ sudo

 - 명령어를 관리자 모드로 실행하는 명령어
 관리자 권한으로 접근할 수 있는 명령어나 파일 접근을 위해 수퍼유저 로그인이 불필요
 - ▶ 사용법
 - \$ sudo [명령어]

79

시스템 관리자의 역할

- □ 사용자 계정 관리
 - ▶ 신규 사용자 추가/삭제
 - ▶ 사용자의 저장장치 쿼터 설정
- □ 사용자 그룹 관리
 - ▶ 그룹에 사용자의 추가/삭제
- □ 저장 장치 관리
- □ 네트워크 관리
- □ 소프트웨어 업그레이드

사용자 계정 생성/삭제 명령어

□ adduser 사용자계정

▶ 관리자 (root 혹은 sudoer) 권한으로 실행 가능 \$ sudo adduser guest1 Adding user `guest1' ... Adding user 'guest1' ...

Adding new group 'guest1' (1003) ...

Adding new user 'guest1' (1002) with group 'guest1' ...

Creating home directory 'home/guest1' ...

Copying files from 'yetc/skel' ... Enter new UNIX password: Retype new UNIX password: passwd: password updated successfully Changing the user information for guest1 Enter the new value, or press ENTER for the default Full Name []: Guest1 Room Number []: Work Phone []: Home Phone []: Other []: Is the information correct? [Y/n] Y

□ deluser -remove-home 사용자계정

➤ -remove-home 옵션: 홈 디렉토리 삭제

81

그룹 생성/삭제 명령어

□ 그룹(group): 여러 사용자들을 묶는 방법

▶ 같은 그룹의 사용자는 그룹 파일에 대한 별도의 권한을 가질 수 있음

□ addgroup 그룹계정
 ▷ 그룹 생성 명령어
 ▷ 관리자 권한으로 실행

\$ sudo addgroup usys Adding group 'sp' (GID 1002) ... Done.

□ delgroup 그룹계정

- > 그룹 삭제 명령어 > 관리자 권한으로 실행 > 그룹에 등록된 사용자가 없는 경우에만 삭제됨

\$ sudo delgroup sp1

Removing group 'sp1' ...

Done.

그룹

□ 그룹에 사용자 추가

▶ adduser [사용자명] [그룹명]

\$ sudo adduser wkhong sp

Adding user `wkhong' to group `sp' ... Adding user wkhong to group sp

Done.

\$ sudo tail /etc/group

admin:x:113:

netdev:x:114:wkhong

wkhong:x:1000:

guest1:x:1001:

sp:x:1002:guest1,wkhong

guest2:x:1003:

83

사용자 계정 편집 관리 명령어

□ usermod

▶ 사용자 id 변경

usermod - | <새로운계정> -d <새로운 홈디렉토리> -m <기존계정>

- -l: 사용자 아이디 변경
- -d: 사용자 홈 디렉토리 변경
- -m: 홈 디렉토리 변경시 기존 파일 및 디렉토리를 옮겨줌; -d 옵션과 함께 사용

▶ 그룹 변경

usermod -g <변경그룹> <사용자계정>

▶ 그룹추가

usermod -G <변경그룹> <사용자계정>

- -a: 기존 2차 그룹이외에 추가로 2차 그룹 지정할 때 사용; -G옵션과 함께 사용
- ▶ 사용자 쉘, 계정 유효기간 변경

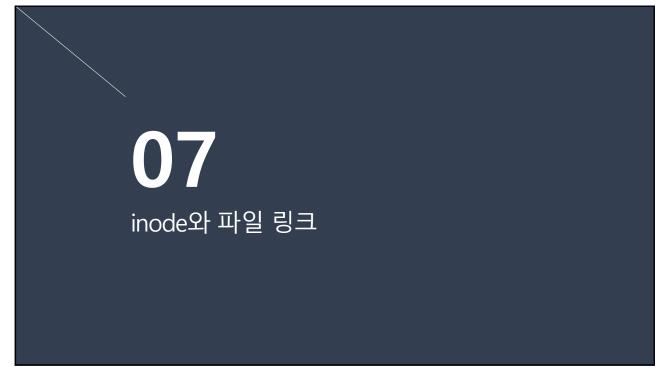
usermod -s <변경쉘> <사용자계정> usermod -e <변경날짜> <사용자계정>

84



□ [리눅스(쉘)] 실습 1.pdf □ [리눅스(쉘)] 실습 2.pdf

85



아이노드 (inode)

□ inode

- ➤ 유닉스 계통 파일 시스템에서 파일에 관한 정보를 담고 있는 자료구조 ➤ 파일 마다 하나의 inode가 할당됨
- 저장장치가 담고있는 파일의 수 = inode의 수
- ➤ inode의 크기
 - 파일의 종류나 크기에 상관없이 고정된 크기

□ inode 구조

- > 메타 데이터

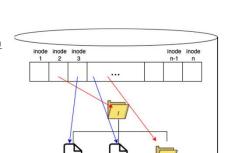
 - 파일 크기, 파일 생성 일자, 접근권한, 소유자 ID, 그룹 ID 등 링크 수, 마지막 접근정보, 마지막 수정 정보, 아이노드 수정 정보
- ▶ 저장소(기억장치) 내 파일 위치

□ Is의 -i 옵션

➤ 파일의 inode 번호를 display

□ stat [file]

➤ file의 정보 display



아이노드 구조

파일 위치

87

링크

□링크

▶ 기존 파일에 대한 또 하나의 새로운 이름

□사용법

\$ ln [-s] 파일1 파일2

파일1에 대한 새로운 이름(링크)로 파일2를 만들어 준다. -s 옵션은 심볼릭 링크

\$ ln [-s] 파일1 디렉터리

파일1에 대한 링크를 지정된 디렉터리에 같은 이름으로 만들어 준다.



하드 링크(hard link)

□하드 링크

▶ 기존 파일에 대한 새로운 이름▶ 기존 파일의 inode를 공유

□ 예

- \$ In hello.txt hi.txt
- **\$** 1s -1
- -rw----- 2 chang cs 15 11월 7일 15:31 hello.txt
- -rw----- 2 chang cs 15 11월 7일 15:31 hi.txt

□질문

▶ 이 중에 한 파일의 내용을 수정하면 어떻게 될까?

▶ 이 둘 중에 한 파일을 삭제하면 어떻게 될까?

89

심볼릭 링크(symbolic link)

□심볼릭 링크

- ▶ 윈도우 시스템의 "바로가기 " 와 유사
- ▶ 새로운 inode 생성
 - 원본 파일의 inode 위치에 대한 정보를 가진

_ 예

- \$ ln -s hello.txt hi.txt
- \$ 1s -1
- -rw-r--r 1 wkhong wkhong 111 Sep 12 15:38 hello.txt
- lrwxrwxrwx 1 wkhong wkhong 9 Sep 12 15:31 hi.txt -> hello.txt

하드 링크 (Hard Link)

inode 312422 hello.txt 312422

심볼릭 링크 (Symbolic Link)

inode 312533 hello.txt 312422

312533

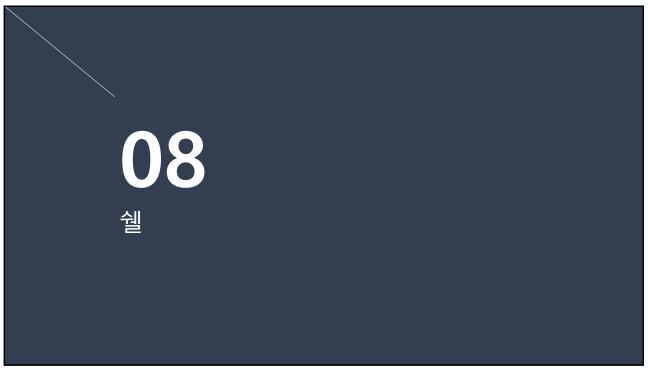
- \$ In -s /usr/bin/gcc cc
- \$ 1s -1 cc

1rwxrwxrwx 1 wkhong wkhong 12 Sep 12 15:42 cc -> /usr/bin/gcc

[출처] 리눅스 시스템의 아이노드

90

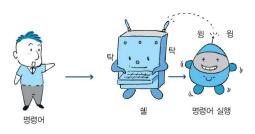




쉘(Shell)이란 무엇인가?

□쉘의 역할

- ▶ 쉘은 사용자와 운영체제 사이에 창구 역할을 하는 소프트웨어
- ➤ 명령어 처리기(command processor)
- ▶ 사용자로부터 명령어를 입력 받아 처리



93

쉘의 종류

□유닉스/리눅스에서 사용 가능한 쉘의 종류

쉘의 종류	쉘 실행 파일
본 쉘	/bin/sh
콘 쉘	/bin/ksh
C 쉘	/bin/csh
Bash	/bin/bash
tcsh	/bin/tcsh





9.4

쉘의 종류

- □ **본 쉘(Bourne shell)**> 벨연구소의 스티븐 본(Stephen Bourne)에 의해 개발됨

 > 유닉스에서 기본 쉘로 사용됨

□ **콘 쉘(Korn shell)** ▶ 1980년대에는 역시 벨연구소에서 본 쉘을 확장해서 만듬.

□ Bash(Bourne again shell)

- > GNU에서 본 쉘을 확장하여 개발한 쉘 > 리눅스 및 맥 OS X에서 기본 쉘로 사용되면서 널리 보급됨 > Bash 명령어의 구문은 본 쉘 명령어 구문을 확장함

□ C 쉘(C shell)

- ▶ 버클리대학의 빌 조이(Bill Joy)
 ▶ 쉘의 핵심 기능 위에 C 언어의 특징을 많이 포함함
 ▶ BSD 계열의 유닉스에서 많이 사용됨
 ▶ 최근에 이를 개선한 tcsh이 개발됨어 되어 사용됨

95

로그인 쉘(login shell)

- □로그인 하면 자동으로 실행되는 쉘
- □보통 시스템관리자가 계정을 만들 때 로그인 쉘 지정

/etc/passwd __

root:x:0:0:root:/:/bin/bash

Wkhong:x:1000:1000:Won-Kee Hong:/home/wkhong:/bin/bash

로그인 쉘 변경

□쉘 변경

\$ csh % ... % exit

□로그인 쉘 변경

\$ chsh

Changing login shell for wkhong

Old shell : /bin/sh New shell : /bin/csh

\$ logout

login : wkhong

passwd:

%

97

쉘의 주요 기능

□ 명령어 처리

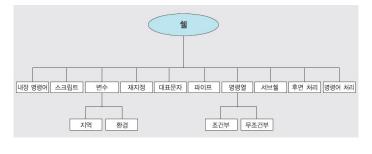
▶ 사용자가 입력한 명령을 해석하고 적절한 프로그램을 실행

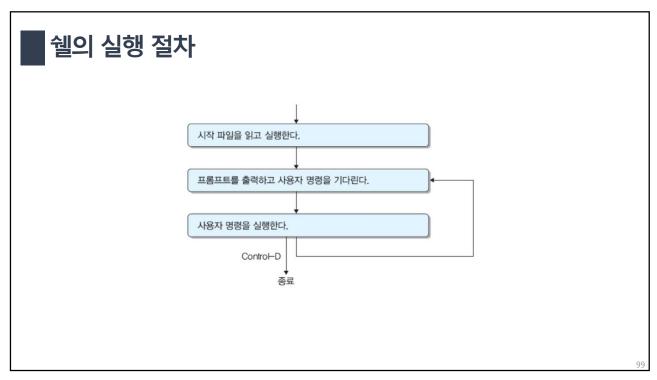
□ 시작 파일

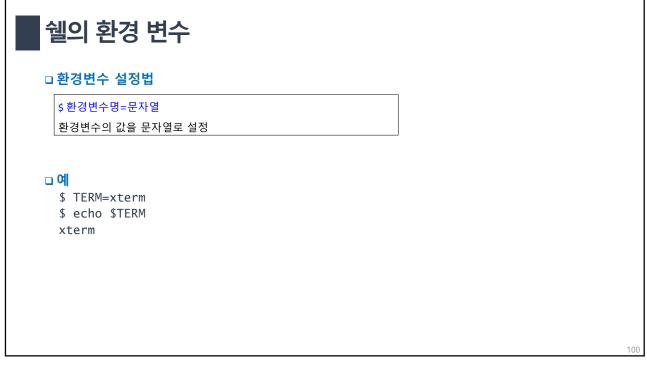
▶ 로그인할 때 실행되어 사용자별로 맞춤형 사용 환경 설정

□ 스크립트

▶쉘 자체 내의 프로그래밍 기능







쉘의 환경 변수

□ 환경변수 보기

\$ env
TERM=xterm
SHELL=/bin/sh
GROUP=cs
USER=chang
HOME=/home/chang
PATH=/usr/local/bin:/usr/bin: ...

□사용자 정의 환경 변수

- \$ MESSAGE=hello
- \$ export MESSAGE

10

101

쉘의 시작 파일(start-up file)

□ 시작 파일

- ▶ 쉘마다 시작될 때 자동으로 실행되는 고유의 시작 파일
- 주로 사용자 환경을 설정하는 역할을 함
- ▶ 환경설정을 위해서 환경변수에 적절한 값 설정
- ① 시스템 시작 파일
 - 시스템의 모든 사용자에게 적용되는 공통적인 설정
 - 환경변수 설정, 명령어 경로 설정, 환영 메시지 출력, ...
- ② 사용자 시작 파일
 - 사용자 홈 디렉터리에 있으며 각 사용자에게 적용되는 설정
 - 환경변수 설정, 프롬프트 설정, 명령어 경로 설정, 명령어 이명 설정, ...

102

시작 파일(start-up file)

쉘의 종류	시작파일 종류	시작파일 이름	실행 시기
본쉘	시스템 시작파일	/etc/profile	로그인
	사용자 시작파일	~/.profile	로그인
Bash 쉘	시스템 시작파일	/etc/profile	로그인
	사용자 시작파일	~/.bash_profile	로그인
	사용자 시작파일	~/.bashrc	로그인, 서브쉘
	시스템 시작파일	/etc/bashrc	로그인
C 쉘	시스템 시작파일	/etc/.login	로그인
	사용자 시작파일	~/.login	로그인
	사용자 시작파일	~/.cshrc	로그인, 서브쉘
	사용자 시작파일	~/.logout	로그아웃

10

103

시작 파일 예

□.profile

PATH=\$PATH:/usr/local/bin:/etc TERM=vt100 export PATH TERM stty erase ^

□시작 파일 바로 적용

\$. .profile

104

전면 처리 vs 후면처리

- □ 전면 처리 (foreground processing)
 - ▶ 입력된 명령어를 전면에서 실행하고 쉘은 명령어 실행이 끝날 때까지 대기\$ 명령어
- □ 후면 처리 (background processing)
 - > 명령어를 후면에서 실행하고 전면에서는 다른 작업을 실행하여 동시에 여러 작업 수행 가능
 - \$ 명령어 &



10

105

후면 처리 예

- \$ (sleep 100; echo done) & [1] 8320
- \$ find . -name test.c -print &
 [2] 8325

106

후면 작업 확인

□사용법

```
$ jobs [%작업번호]
후면에서 실행되고 있는 작업들을 리스트
작업 번호를 명시하면 해당 작업만 리스트
```

□ 예

```
$ jobs
[1] + Running ( sleep 100; echo done )
[2] - Running find . -name test.c -print
$ jobs %1
[1] + Running ( sleep 100; echo done )
```

107

107

후면 작업을 전면 작업으로 전환

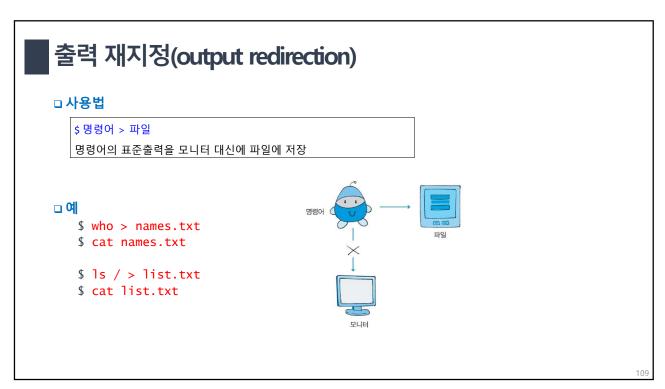
□사용법

```
$ fg %작업번호
작업번호에 해당하는 후면 작업을 전면 작업으로 전환
```

□ 예

```
$ (sleep 100; echo DONE) &
[1] 10067
$ fg %1
( sleep 100; echo DONE )
```

108



출력 재지정 이용: 간단한 파일 만들기 - 사용법 - \$ cat > 파일 - 표준입력 내용을 모두 파일에 저장 - 파일이 없으면 새로 생성 - 예 - \$ cat > listl.txt - Hi! - This is the first list. - ^D - \$ cat > list2.txt - Hello! - This is the second list. - ^D

두 개의 파일을 붙여서 새로운 파일 만들기

• 사용법

```
$ cat 파일1 파일2 > 파일3
파일1과 파일2의 내용을 붙여서 새로운 파일3을 만듬
```

예

```
$ cat list1.txt list2.txt > list3.txt
$ cat list3.txt
Hi !
This is the first list.
Hello !
This is the second list.
```

11

111

출력 추가

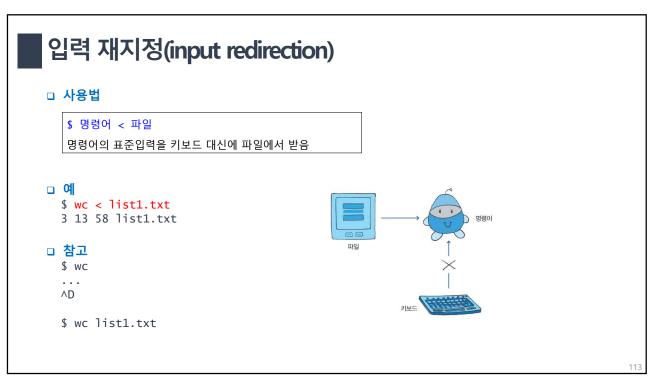
□ 사용법

```
$ 명령어 >> 파일
명령어의 표준출력을 모니터 대신에 파일에 추가
```

□ 예

```
$ date >> list1.txt
$ cat list1.txt
Hi !
This is the first list.
Fri Sep 2 18:45:26 KST 2016
```

112



오류 재지정

□사용법

\$ 명령어 2> 파일

명령어의 표준오류를 모니터 대신 파일에 저장

□ 명령어의 실행결과

➤ 표준출력(standard output): 정상적인 실행의 출력 ➤ 표준오류(standard error): 오류 메시지 출력

□사용법

\$ ls -l /bin/usr 2> err.txt

\$ cat err.txt

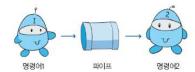
ls: cannot access /bin/usr: No such file or directory

115

파이프

□ 로그인 된 사용자들을 정렬해서 보여주기

\$ who > names.txt \$ sort < names.txt</pre>



□ 사용법

\$ 명령어1 | 명령어2

명령어1의 표준출력이 파이프를 통해 명령어2의 표준입력이 된다.

□ 예

\$ who | sort

agape pts/5 2월 20일 13:23 (203.252.201.55) chang pts/3 2월 20일 13:28 (221.139.179.42) hong pts/4 2월 20일 13:35 (203.252.201.51)

□예: 특정 디렉터리 내의 파일의 개수 출력

\$ 1s 디렉터리 | wc -w

파일 이름 대치 (file name substitution)

□ 대표문자를 이용한 파일 이름 대치

- ▶ 대표문자를 이용하여 한 번에 여러 파일들을 나타냄
- ▶ 명령어 실행 전에 대표문자가 나타내는 파일 이름들로 먼저 대치하고 실행

대표문자	의미	
*	빈 스트링을 포함하여 임의의 스트링을 나타냄	
?	임의의 한 문자를 나타냄	
[]	대괄호 사이의 문자 중 하나를 나타내며 부분범위 사용 가능함.	

```
$ gcc *.c
```

\$ gcc a.c b.c test.c

\$ 1s *.txt

\$ 1s [ac]*

111

119

명령어 대치(command substitution)

□ 명령어를 실행할 때 다른 명령어의 실행 결과를 이용

▶ `명령어` 부분은 그 명령어의 실행 결과로 대치된 후에 실행

□ 예

\$ echo 현재 시간은 `date`

현재 시간은 2023. 01. 01. (일) 12:00:00 KST

\$ echo 현재 디렉터리 내의 파일의 개수 : `1s | wc -w`

현재 디렉터리 내의 파일의 개수 : 32

120

따옴표 사용

□따옴표를 이용하여 대치 기능을 제한

```
$ echo 3 * 4 = 12
3 cat.csh count.csh grade.csh invite.csh menu.csh test.sh = 12
$ echo "3 * 4 = 12"
3 * 4 = 12
$ echo '3 * 4 = 12'
3 * 4 = 12
$ name=나가수
$ echo '내 이름은 $name 현재 시간은 `date`'
내 이름은 $name 현재 시간은 `date`
$ echo "내 이름은 $name 현재 시간은 `date`"
내 이름은 나가수 현재 시간은 2016. 11. 11. (금) 10:27:48 KST
```

□정리

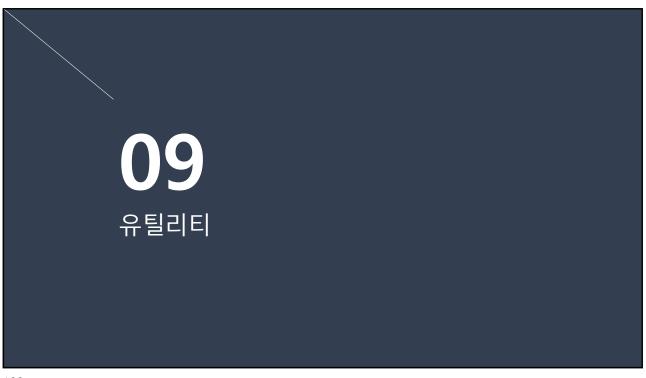
- ▶ 작은따옴표(')는 파일이름 대치, 변수 대치, 명령어 대치를 모두 제한
- ▶ 큰따옴표(")는 파일이름 대치만 제한
- ▶ 따옴표가 중첩되면 밖에 따옴표가 효력을 가짐

10

121

[실습 7]

□ [리눅스(쉘)] 실습 4.pdf



find 명령어

□ find 명령어

▶ 파일 이름이나 속성을 이용하여 해당하는 파일을 찾음

□사용법

\$ find 디렉터리 [-옵션]

옵션의 검색 조건에 따라 지정된 디렉터리 아래에서 해당되는 파일들을 모두 찾아 출력



12/

find 명령어

🗆 예

```
$ find ~ -name src -print
/home/chang/linux/src
```

```
find \sim -name src -1s
```

89090 4 drwxrwxr-x 13 chang cs 4096 9월22 /home/chang/linux/src

\$ find /usr -name *.c -print

125

125

find 명령어: 검색 조건

검색 조건 및 처리 방법	설명	
-name 파일명	파일명으로 찾는다.	
-atime +n	접근 시간이 n일 이전인 파일을 찾는다.	
-atime -n	접근 시간이 n일 이내인 파일을 찾는다.	
-mtime +n	n일 이전에 수정된 파일을 찾는다.	
-mtime -n	n일 이내에 수정된 파일을 찾는다.	
-perm nnn	접근권한이 nnn인 파일을 찾는다.	
-type x	파일 종류가 x인 파일들을 찾는다.	
-size n	크기가 n 블록(512바이트)인 파일들을 찾는다.	
-links n	링크 개수가 n인 파일들을 찾는다.	
-user 사용자명	파일의 소유자가 사용자명인 파일을 찾는다.	
-group 그룹명	그룹명을 갖는 그룹에 속한 파일을 찾는다.	
-print	찾은 파일의 절대 경로명을 화면에 출력한다.	
-ls	찾은 파일에 대해 ls -dils 명령어 실행 결과를 출력한다.	
-exec cmd {};	찾은 파일들에 대해 cmd 명령어를 실행한다.	

120

find 명령어: 검색 조건

□파일의 접근권한(-perm)으로 검색

```
$ find . -perm 700 -ls
```

□파일의 접근 시간(-atime) 혹은 수정 시간(-mtime)으로 검색

+n: 현재 시각을 기준으로 n일 이상 전 n: 현재 시각을 기준으로 n일 전 -n: 현재 시각을 기준으로 n일 이내

```
$ find . -atime +30 -print
$ find . -mtime -7 -print
```

127

127

find 명령어: 검색 조건

```
□파일의 소유자(-user)로 검색
```

```
$ find . -user wkhong -print
```

□파일 크기(-size)로 검색

```
$ find . -size +1024 -print
```

□파일 종류(-type)로 검색

```
d : 디렉터리 f: 일반 파일 1: 심볼릭 링크
b: 블록 장치 파일 c: 문자 장치 파일 s: 소켓 파일
```

\$ find ~ -type d -print

128

find 명령어: 검색 조건 조합

□ 여러 검색 옵션을 조합해서 사용

```
□ 여

$ find . -type d -perm 700 -print

$ find . -name core -size +2048 -ls
```

120

129

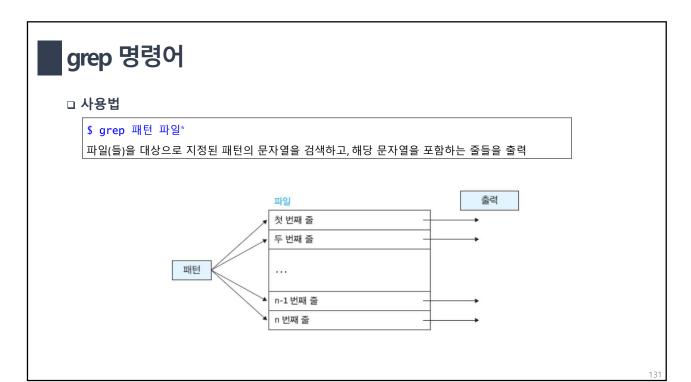
find 명령어: 검색된 파일 처리

```
□ -exec 옵션
```

▶ 검색한 모든 파일을 대상으로 동일한 작업(명령어)을 수행

```
ㅁ예
```

```
\ find . -name core -exec rm -i {} \; 
 \ find . -name *.c -atime +30 -exec ls -1 {} \;
```



grep 명령어

\$ grep with you.txt

Until you come and sit awhile with me There is no life - no life without its hunger; But when you come and I am filled with wonder,

\$grep -w with you.txt

Until you come and sit awhile with me But when you come and I am filled with wonder,

\$grep -n with you.txt

4:Until you come and sit awhile with me 15:There is no life - no life without its hunger; 17:But when you come and I am filled with wonder,

132

grep 명령어의 옵션

옵션	기능	
-i	대소문자를 무시하고 검색한다.	
-1	해당 패턴이 들어있는 파일 이름을 출력한다.	
-n	각 줄의 줄번호도 함께 출력한다.	
-v	명시된 패턴을 포함하지 않는 줄을 출력한다.	
-c	-c 패턴과 일치하는 줄 수를 출력한다.	
-w	패턴이 하나의 단어로 된 것만 검색한다.	

133

133

grep 명령어

\$grep -i when you.txt

When I am down and, oh my soul, so weary When troubles come and my heart burdened be I am strong, when I am on your shoulders But when you come and I am filled with wonder,

\$grep -v raise you.txt

When I am down and, oh my soul, so weary When troubles come and my heart burdened be Then, I am still and wait here in the silence Until you come and sit awhile with me I am strong, when I am on your shoulders There is no life - no life without its hunger; Each restless heart beats so imperfectly; But when you come and I am filled with wonder, Sometimes, I think I glimpse eternity

13/

grep: 정규 표현식의 활용

□ 정규 표현식

▶ 특정한 규칙을 가진 문자열의 집합을 표현하는데 사용하는 형식 언어

문자	의미	q
	임의의 한 문자	• 'ab'는 a로 시작해서 b로 끝나는 5글자 문자열
*	바로 앞의 것을 0번 이상의 반복	• 'a*b'는 b, ab, aab, aaab, 등의 문자열
[]	[과] 사이의 문자 중 하나를 의미 - 기호: 문자의 범위를 지정	 '[abc]d'는 ad, bd, cd를 의미 [a-z]는 a부터 z까지 중 하나
[^]	[^ 과] 사이의 문자를 제외한 나머 지 문자 중 하나	 '[^abc]d'는 ad, bd, cd는 포함하지 않고 ed, fd 등은 포함 [^a-z]는 소문자가 아닌 모든 문자
۸, \$	각각 줄의 시작과 끝을 의미	'^문자열'은 문자열로 시작하는 줄을 의미 '문자열\$'은 문자열로 끝나는 줄을 의미

135

135

정규식 사용 예

□ \$ grep 'st..' you.txt

Then, I am still and wait here in the silence You raise me up, so I can stand on mountains You raise me up, to walk on stormy seas I am strong, when I am on your shoulders Each restless heart beats so imperfectly;

□ \$ grep 'st.*e' you.txt

Then, I am still and wait here in the silence You raise me up, to walk on stormy seas I am strong, when I am on your shoulders Each restless heart beats so imperfectly;

□\$ grep -w 'st.*e' you.txt

Then, I am still and wait here in the silence

136

파이프와 함께 grep 명령어 사용

□파이프와 함께 grep 명령어 사용

▶ 어떤 명령어를 실행하고 그 실행 결과 중에서 원하는 단어 혹은 문자열 패턴을 찾고자 할 때 사용

□ 예

```
$ 1s -1 | grep chang
$ ps -ef | grep chang
```

127

137

파일 비교: diff

□사용법

\$ diff [-i] 파일1 파일2

파일1과 파일2를 줄 단위로 비교하여 그 차이점을 출력

-i 옵션은 대소문자를 무시하여 비교

□출력

▶첫 번째 파일을 두 번째 파일 내용과 같도록 바꿀 수 있는 편집 명령어 형태

138

diff 출력: 편집 명령어

□ 추가(a)

▶ 첫 번째 파일의 줄 n1 이후에 두 번째 파일의 n3부터 n4까지의 줄들을 추가하면 두 파일은 서로 동일

n1 a n3,n4

> 추가할 두 번째 파일의 줄들

예

```
$ diff you.txt me.txt
9a10,13
```

>

- > You raise me up, so I can stand on mountains
- > You raise me up, to walk on stormy seas
- > I am strong, when I am on your shoulders

139

139

diff 출력: 편집 명령어

□ 삭제(d)

▶ 첫 번째 파일의 n1부터 n2까지의 줄들을 삭제하면 두 번째 파일의 줄 n3 이후와 서로 동일

n1,n2 d n3

< 삭제할 첫 번째 파일의 줄들

□ 예

```
$ diff me.txt you.txt
10,13d9
```

<

- < You raise me up, so I can stand on mountains
- < You raise me up, to walk on stormy seas
- < I am strong, when I am on your shoulders

1/10

diff 출력: 편집 명령어

□ 변경(c)

▶ 첫 번째 파일의 n1부터 n2까지의 줄들을 두 번째 파일의 n3부터 n4까지의 줄들로 대치하면 두 파일은 서로 동일

n1,n2 c n3,n4

- < 첫 번째 파일의 대치될 줄들
- --
- > 두 번째 파일의 대치할 줄들

□ 예

- \$ diff 파일1 파일2
- 1 c 1
- < This is the first file
- > This is the second file.

14

141

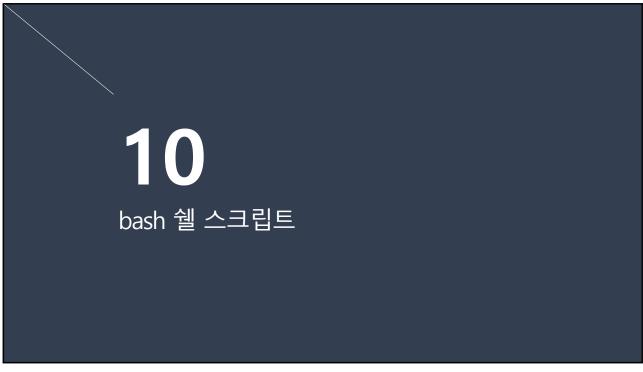
[실습 8]

□ find 명령어 실습

- ① find 명령어를 이용하여 /etc 디렉토리의 모든 파일 중 심볼릭 링크 파일들만을 상세하게 리스트 하기
- ② find 명령어를 이용하여 /etc 디렉토리의 모든 파일 중 확장자가 .conf인 파일들의 상세 리스트를 conf.out 파일에 저장하기
- ③ Is, 파이프, grep 등을 사용하여 (2)와 같은 일을 하기
- ④ find 명령어를 사용하여 /usr 디렉토리의 모든 파일 중 접근 권한이 755인 것들을 모두 검색하기

□ grep 명령어 실습

- ① grep 명령어를 사용하여 /etc/services 파일에서 tcp 서비스들을 찾아 그 개수를 출력하기
- ② grep 명령어를 사용하여 /etc/services 파일에서 tcp 서비스들을 찾아 이를 sort 명령어를 사용 하여 정렬하고 그 결과를 파일에 저장하기
- ③ grep 명령어를 사용하여 /etc/services 파일에서 #으로 시작하는 줄만 출력하기; #으로 시작하지 않는 줄들만 출력하기



Bash(Borune-again shell)

- □리눅스, 맥 OS X 등의 운영 체제의 기본 쉘
- □ Bash 문법은 본 쉘의 문법을 대부분 수용하면서 확장
- □시작 파일(start-up file)
 - > /etc/profile

전체 사용자에게 적용되는 환경 설정, 시작 프로그램 지정

- /etc/bashrc
 - 전체 사용자에게 적용되는 별명과 함수들을 정의
- > ~/.bash_profile
 - 각 사용자를 위한 환경을 설정, 시작 프로그램 지정
- ~/.bashrc
 - 각 사용자를 위한 별명과 함수들을 정의

Bash 시작 과정

```
/etc/profile
|
~/.bash_profile
|
~/.bashrc
|
로그인 쉘 프롬프트
```

145

시작 파일 예: .bash_profile

```
# .bash_profile
# 사용자의 환경변수 설정 및 시작 프로그램
if [ -f ~/.bashrc ]
then
. ~/.bashrc
fi

PATH=$PATH:$HOME/bin
BASH_ENV=$HOME/.bashrc
USERNAME="root"
export USERNAME BASH_ENV PATH
```

시작 파일 예: .bashrc

```
# .bashrc
# 사용자의 별명 설정
alias rm='rm -i'
alias cp='cp -i'
alias mv='mv -i'
alias ll='ls -al --color=yes'
# 시스템 시작 파일 실행
if [ -f /etc/bashrc ]
then
. /etc/bashrc
fi
```

147

별명 □ alias 명령어 ▷ 문자열이 나타내는 기존 명령에 대해 새로운 이름을 별명으로 정의 \$ alias 이름=문자열 \$ alias dir='ls -aF' \$ dir \$ alias h=history \$ alias ll='ls -l' □ 현재까지 정의된 별명들을 확인 \$ alias # 별명 리스트 alias dir='ls -aF' alias h=history alias ll='ls -l'

148

□ **이미 정의된 별명 해제** \$ unalias 단어

히스토리

- □입력된 명령들을 기억하는 기능
 - \$ history [-rh] [번호]
- □기억할 히스토리의 크기
 - \$ HISTSIZE=100
- □로그아웃 후에도 히스토리가 저장되도록 설정
 - \$ HISTFILESIZE=100

- \$ history
- 1 1s
- 2 who
- 3 env
- 4 vi test.sh
- 5 chmod +x test.sh
- 6 test.sh
- 7 1s
- 8 date
- 9 history
- . . .

149

재실행

형태	의미
!!	바로 전 명령 재실행
!n	이벤트 번호가 n인 명령 재실행
! 시작스트링	시작스트링으로 시작하는 최후 명령 재실행
!? 서브스트링	서브스트링을 포함하는 최후 명령 재실행

□ 예

- \$!! # 바로 전 명령 재실행 \$!20 # 20번 이벤트 재실행 \$!gcc # gcc로 시작하는 최근 명령 재실행
- \$!?test.c # test.c를 포함하는 최근 명령 재실행

단순 변수(simple variable)

□하나의 값(문자열)만을 저장할 수 있는 변수

\$ 변수이름=문자열 \$ city=seoul

□ 변수의 값 사용

\$ echo \$city
seoul

□ 변수에 어느 때나 필요하면 다른 값을 대입

\$ city=pusan

□ 한 번에 여러 개의 변수를 생성

\$ country=korea city=seoul

151

단순 변수

□ 한글 문자열을 값으로 사용

\$ country=대한민국 city=서울 \$ echo \$country \$city 대한민국 서울

□따옴표를 이용하여 여러 단어로 구성된 문자열 저장 가능

\$ address="서울시 용산구"

리스트 변수(list variable)

□ 한 변수에 여러 개의 값(문자열)을 저장할 수 있는 변수

\$ 이름=(문자열리스트)

\$ cities=(서울 부산 목포)

□리스트 변수 사용

리스트 사용	의미
<pre>\${name[i]}</pre>	리스트 변수 name의 i번째 원소
\${name[*]}	리스트 변수 name의 모든 원소
\${name[@]}	
\${#name[*]}	리스트 변수 name 내의 원소 개수
\${#name[@]}	

153

리스트 변수 사용 예

```
□ 리스트 변수 사용
```

```
$ echo ${cities[*]}
서울 부산 목포
$ echo ${cities[1]}
부산
```

□ 리스트의 크기

```
$ echo ${#cities[*]} # 리스트 크기
3
$ echo ${cities[3]}
```

□리스트 변수에 새로운 도시 추가

```
$ cities[3]=제주
$ echo ${cities[3]}
제주
```

표준입력 읽기

□ read 명령어

» 표준입력에서 한 줄을 읽어서 단어들을 변수들에 순서대로 저장

▶ 마지막 변수에 남은 단어들 모두 저장

```
$ read 변수1 ... 변수n

$ read x y

Merry Christmas !

$ echo $x

Merry

$ echo $y

Christmas !
```

□ 변수를 하나만 사용

```
$ read x
Merry Christmas !
$ echo $x
Merry Christmas !
```

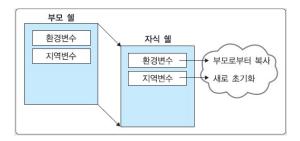
155

환경변수와 지역변수

□쉘 변수

▶ 환경변수와 지역변수 두 종류로 나눌 수 있음

▶ 환경 변수는 값이 자식 프로세스에게 상속되나 지역변수는 그렇지 않음



환경변수와 지역변수 예

```
$ country=대한민국 city=서울
$ export country
$ echo $country $city
대한민국 서울
$ bash # 자식 쉘 시작
$ echo $country $city
대한민국
$ ^D # 자식 쉘 끝
$ echo $country $city
대한민국
```

157

사전 정의 환경변수

□ 그 의미가 미리 정해진 환경변수들

이름	의미
\$USER	사용자 이름
\$TERM	터미널 타입
\$PATH	명령어를 검색할 디렉터리들의 리스트
\$HOME	홈 디렉터리
\$SHELL	로그인 쉘의 경로명
\$MAIL	메일 박스의 경로명
\$HOSTNAME	호스트 이름

```
$ echo 홈 = $HOME 사용자 = $USER 쉘 = $SHELL 홈 = /user/faculty/chang 사용자 = chang 쉘 = /bin/bash $ echo 터미널 = $TERM 경로 리스트 = $PATH 터미널 = xterm 경로 리스트 = /bin:/usr/bin:/usr/local/bin
```

사전 정의 지역 변수

이름	의미
\$\$	쉘의 프로세스 번호
\$0	쉘 스크립트 이름
\$1 ~ \$9	명령줄 인수
\$*	모든 명령줄 인수 리스트
\$#	명령줄 인수의 개수

#!/bin/bash
builtin.bash
echo 이 스크립트 이름: \$0
echo 첫 번째 명령줄 인수: \$1
echo 모든 명령줄 인수: \$*
echo 이 스크립트를 실행하는 프로세스 번호: \$\$
\$ builtin.bash hello shell
이 스크립트 이름: builtin.sh

모든 명령줄 인수: hello shell 이 스크립트를 실행하는 프로세스 번호: 1259

첫 번째 명령줄 인수: hello

159

Bash 스크립트 작성 및 실행 과정

(1) 에디터를 사용하여 Bash 스크립트 파일 작성

#!/bin/bash # state.bash echo -n 현재 시간: date echo 현재 사용자: who echo 시스템 현재 상황: Uptime

(2) chmod를 이용하여 실행 모드로 변경

\$ chmod +x state.bash

(3) 스크립트 이름을 타입핑하여 실행

\$ state.bash

```
if문
                             #!/bin/bash
□ if 문
                            # 사용법: wc1.bash 파일
  if 조건식
                            # 명령줄 인수 개수를 확인하고 wc 명령어를 실행한다.
  명령어리스트
fi
                            if [ $# -ne 1 ]
                            then
                               echo 사용법: $0 파일
□ 조건식
                               exit 1
  [식]
                            fi
□ 예
                            file=$1
   if [ $# -ne 1 ]
                            wc $file
                            $ wc1.bash
                             사용법: wc1.bash 파일
                             $ wc1.bash cs1.txt
                             38 318 2088 cs1.txt
```

```
if-then-else
                          #!/bin/bash
 □ if-then-else 구문
                          # 사용법: count1.bash [디렉터리]
                          # 대상 디렉터리 내의 파일과 서브디렉터리 개수를 프린트
    if 조건식
    then
                          if [ $# -eq 0 ]
     명령어리스트
                          then
    else
                             dir="."
     명령어리스트
                          else
    fi
                             dir=$1
                          fi
                          echo -n $dir 내의 파일과 서브디렉터리 개수:
                          1s $dir | wc -1
                          $ count1.bash
                           . 내의 파일과 서브디렉터리 개수: 17
```

비교 연산

□비교 연산은 산술 비교 연산, 문자열 비교 연산

산술 비교 연산자	의미
정수1 -eq 정수2	두 정수가 같으면 참 아니면 거짓
정수1 -ne 정수2	두 정수가 다르면 참 아니면 거짓
정수1 -gt 정수2	정수1이 정수2보다 크면 참 아니면 거짓
정수1 -ge 정수2	정수1이 정수2보다 크거나 같으면 참 아니면 거짓
정수1 -lt 정수2	정수1이 정수2보다 작으면 참 아니면 거짓
정수1 -le 정수2	정수1이 정수2보다 작거나 같으면 참 아니면 거짓

163

문자열 비교 연산

문자열	의미	
비교 연산자	<u>–1</u> –1	
문자열1== 문자열2	두 문자열이 같으면 참 아니면 거짓	
문자열1 != 문자열2	두 문자열이 다르면 참 아니면 거짓	
-n 문자열	문자열이 null이 아니면 참	
-z 문자열	문자열이 null이면 참	

```
#!/bin/bash
# 사용법: reply.bash
# 계속 여부를 입력받아 프린트한다.
echo -n "계속 하겠습니까 ?"
read reply
if [ $reply == "예" ]
then
    echo 예
elif [ $reply == "아니오" ]
then
    echo 아니오
fi
$ reply.bash
계속 하겠습니까 ?아니오
아니오
```

파일 관련 연산

파일 관련 연산자	의미
-a 파일 -e 파일	해당 파일이 존재하면 참
-r 파일	사용자가 해당 파일을 읽을 수 있으면 참
-w 파일	사용자가 해당 파일을 쓸 수 있으면 참
-x 파일	사용자가 해당 파일을 실행할 수 있으면 참
-0 파일	사용자가 해당 파일의 소유자이면 참
-z 파일	해당 파일의 크기가 0이면 참
-f 파일	해당 파일이 일반 파일이면 참
-d 파일	해당 파일이 디렉터리이면 참

165

파일 관련 연산: 예

```
      if [ -e $file ]
      if [ -d $dir ]

      then # $file이 존재하면
      then

      wc $file
      echo -n $dir 내의 파일과 서브디 렉터리 개수:

      else # $file이 존재하지 않으면
      ls $dir | wc -l

      echo "오류 ! 파일 없음"
      else

      fi
      echo $dir\: 디렉터리 아님
```

부울 연산자

□조건식에 부울 연산자 사용

▶! 부정(negation) ▶&& 논리곱(logical and) ▶|| 논리합(logical or)

```
# $file이 일반 파일이고 쓸수 있으면
if [ -f $file ] && [ -w $file ]
then
  uptime > $file
fi

if [ ! -e $file ]
then # $file이 존재하지 않으면
  echo $file : 파일 없음
fi

if [ ! -d $file ]
then # $dir이 디렉터리가 아니면
  echo $file : 디렉터리 아님
fi
```

167

산술 연산

□산술 연산

\$ a=2+3 \$ echo \$a \$ a=`expr 2 + 3`

□let 명령어를 이용한 산술연산

\$ let 변수=수식 \$ let a=2*3 \$ echo \$a 6 \$ let a=\$a+2 \$ echo \$a 8 \$ let a*=10 \$ let b++

변수 타입 선언

□ 변수 타입 선언: declare

\$ declare -i a # a는 정수형 변수
\$ a=12
\$ a=a+1 # let 필요 없음
\$ echo \$a
\$ a=12.3 # 오류 메세지
bash: 12.3: syntax error in
expr(error token is ".3")
\$ declare -r b=23.4 # 읽기 전용
\$ b=23.5 # 오류 메세지

bash: b: readonly variable

이름	의미
declare -r 변수	읽기 전용 변수로 선언
declare -i 변수	정수형 변수로 선언
declare -a 변수	배열 변수로 선언
dealars f	스크립트 안에서 정의된
declare -f	모든 함수들을 보여준다.
dealess f하스이르	해당 함수 이름을 보여준
declare -f 함수이름	다.
declare -x 변수	환경변수로 export

169

Bash 제어구조

□ 조건 if

□ 스위치 case

□ 반복

for, while

```
조건문
                              if 조건식
if 조건식
                              then
then
                                명령어리스트
  명령어리스트
                              elif 조건식
fi
                              then
                                명령어리스트
if 조건식
                              else
then
                                명령어리스트
  명령어리스트
                              fi
else
  명령어리스트
fi
```

```
#!/bin/bash
# 사용법: wc2.bash
# 명령줄 인수의 개수를 확인하고 wc 명령어를 실행한다.
if (( $#!= 1 ))
then
echo 사용법: $0 파일
exit 1
fi
file=$1
wc $1
```

산술 연산자

산술 연산자	의미
-	단일항 음수
!	논리 부정
* / %	곱셈, 나눗셈, 나머지
+-	덧셈, 뺄셈
<<>>>	비트 좌이동, 비트 우이동
<= >= < >	관계 연산
== !=	동등, 비동등
&&	논리합, 논리곱
& ^	비트 and, 비트 xor, 비트 or

173

```
중첩 조건문: 예
#!/bin/bash
# 사용법: score1.bash
# 점수에 따라 학점을 결정하여 프린트
echo -n '점수 입력: '
                                                $score1.bash
read score
                                                점수 입력: 85
if (( $score >= 90 ))
  echo A
elif (( $score >= 80 ))
then
  echo B
elif (( $score >= 70 ))
then
  echo C
else
  echo 노력 요함
fi
```

스위치

```
#!/bin/bash
case $변수 in
                                    # 사용법: score2.bash
  패턴1) 명령어리스트;;
                                    # 점수에 따라 학점을 결정하여 프
린트한다.
  패턴2) 명령어리스트;;
                                    echo -n '점수 입력: '
  *) 명령어리스트;;
                                    read score
esac
                                    let grade=$score/10
                                    case $grade in
                                      "10" | "9") echo A;;
                                      "8") echo B;;
                                      "7") echo C;;
                                      *) echo 노력 요함;;
                                    esac
```

175

반복문: for

```
#!/bin/bash
□ for 구문
   ▶ 리스트의 각 값에 대해서 명령어들을 반복
                                          # 사용법: invite.bash
                                          # 저녁 초대 메일을 보낸다.
   for 이름 in 단어리스트
                                          invitee=(lee kim choi)
                                           for person in ${invitee[*]}
     명령어리스트
   done
                                            echo "초대의 글 : 오늘 저녁
식사 모임에 초대합니다." | \
                                            mail "${person}@gmail.com"
                                           done
```

모든 명령줄 인수 처리 #!/bin/bash # 사용법: perm1.bash 파일* # 파일의 사용권한과 이름을 프린트한다. □모든 명령줄 인수 처리 if [\$# -eq 0] then for file in \$* echo 사용법: \$0 파일* do exit 1 . . . done echo " 사용권한 파일" for file in \$* do if [-f \$file] then fileinfo=`ls -l \$file` perm=`echo "\$fileinfo"|cut -d' ' -f1` echo "\$perm \$file"

fi done

177

반복문: while □ while 문 #!/bin/bash ▶ 조건에 따라 명령어들을 반복적으로 실행 # 사용법: power.bash # 2의 1승부터 10승까지 프린트 while 조건식 let i=2 명령어리스트 let j=1done while ((\$j <= 10)) echo '2 $^{'}$ \$j = \$i let i*=2 let j++ done

```
menu.bash
                                          while ((\$stop == 0))
#!/bin/bash
                                          do
# 사용법: menu.bash
                                           echo -n '? '
# 메뉴에 따라 해당 명령어를 실행한다.
                                           read reply
                                           case $reply in
echo 명령어 메뉴
                                             "d") date;;
cat << MENU
                                            "1") ls;;
   d : 날짜 시간
                                             "w") who;;
   1 : 현재 디렉터리 내용
                                             "q") stop=1;;
   w : 사용자 보기
                                             *) echo 잘못된 선택;;
   q : 끝냄
                                            esac
MENU
                                          done
stop=0
```

```
## menu.bash
명령어 메뉴

d: 날짜 시간

1: 현재 디렉터리 내용

w: 사용자 보기

q: 끝냄

? d

2012년 2월 23일 목요일 오후 07시 33분 27초

? q
```

```
함수
                                #!/bin/bash
□ 함수 정의
                                # 사용법: 1shead.bash
  함수이름()
                                1shead() {
                                  echo "함수 시작, 매개변수 $1"
    명령어리스트
                                  echo "디렉터리 $1 내의 처음 3개
파일만 리스트"
□ 함수 호출
  함수이름 [매개변수]
                                  ls -l $1 | head -4
                                }
                                echo "안녕하세요"
                                1shead /tmp
                                exit 0
```

함수

\$1shead.bash

```
안녕하세요
함수 시작, 매개변수 /tmp
2012년 2월 23일 목요일 오후 08시 31분 31초
디렉터리 /tmp 내의 처음 3개 파일만 리스트
총 1184
-rw------ 1 chang faculty 11264 2009년 3월 28일 Ex01378
-rw------ 1 chang faculty 12288 2011년 5월 8일 Ex02004
-rw------ 1 root other 8192 2011년 5월 4일 Ex02504
```

```
shift
□ shift 명령어
   ➤ shift [리스트변수]
   ▶ 명령줄 인수[리스트 변수] 내의 원소들을 하나씩 왼쪽으로 이동
                                             while [ $# -gt 0 ]
#!/bin/bash
                                             do
# 사용법: perm2.bash 파일*
                                                file=$1
# 파일의 사용권한과 이름을 프린트
                                                if [ -f $file ]
if [ $# -eq 0 ]
                                                then
                                                  fileinfo=`ls -l $file`
  echo 사용법: $0 files
                                                  perm=`echo "$fileinfo" |
  exit 1
                                                       cut -d' ' -f1`
fi
                                                  echo "$perm $file"
echo " 허가권 파일"
                                                shift
                                             done
```

디렉터리 내의 모든 파일 처리

```
□ 디렉터리 내의 모든 파일 처리

▶ 해당 디렉터리로 이동
```

```
➤ for 문과 대표 문자 *를 사용
➤ 대표 문자 *는 현재 디렉터리 내의 모든 파일 이름들로 대치

cd $dir
for file in *
do
...
done
```

디렉터리 내의 모든 파일 처리: 예 # 사용법: count2.bash [디렉터리] # 대상 디렉터리 내의 파일, 서브디렉터리, 기타 개수를 세서 프린트 if [\$# -eq 0] then dir="." else echo \$dir\: dir=\$1 cd \$dir for file in * if [! -d \$dir] if [-f \$file] echo \$0\: \$dir 디렉터리 아님 exit 1 let fcount++ elif [-d \$file] let fcount=0 then let dcount=0 let dcount++ let others=0 else let others++ done echo 파일: \$fcount 디렉터리: \$dcount 기타: \$others

185

```
리커전(recursion)
                                   #!/bin/bash
                                   # 사용법 rhead.bash [디렉터리]
                                   # 대상 디렉터리와 모든 하위 디렉터리 내에 있는 파일들의
□ 스크립트도 자기 자신 호출 가능
                                    헤더를 프린트
□ 어떤 디렉터리의 모든 하위 디렉터리에
대해 동일한 작업을 수행할 때 매우 유용
                                   cd $1
                                   for file in *
                                   do
                                     if [ -f $file ]
                                       echo "======= $file ======="
                                       head $file
                                     if [ -d $file ]
                                        /home/pi/.../rhead.bash $file
                                      fi
                                   done
```