

Akka.NET

Aufgabe 3: Überwachung

Konfiguration

□ Hocon

Human
Optimized
Config
Object
Notation

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <configSections>
    <section
      name="akka"
      type="Akka.Configuration.Hocon.AkkaConfigurationSection, Akka"
    />
  </configSections>

  <akka>
    <hocon>
      <![CDATA[
        akka {
          loggers = ["Akka.Event.StandardOutLogger"]
          log-config-on-start = off
          stdout-loglevel = OFF
          loglevel = DEBUG
          actor {
            debug {
              # receive = on
              # autoreceive = on
              # lifecycle = on
              # event-stream = on
              # unhandled = on
            }
          }
        }
      ]]>
    </hocon>
  </akka>
</configuration>
```



Standard:
INFO

Konfiguration Beispiele

```
akka.remote.helios.tcp {  
  port = 8091  
}
```

```
akka {  
  loggers = ["Akka.Logger.NLog.NLogLogger, Akka.Logger.NLog"]  
}
```

```
akka.actor {  
  deployment {  
    /myRouter {  
      router = broadcast-pool  
      nr-of-instances = 3  
    }  
  }  
}
```


Exception – und dann?

- ❑ Actor „crashed“ -> Parent benachrichtigt
- ❑ Strategie -> Direktive
- ❑ Standard: OneForOneStrategy -> Restart
- ❑ Strategien: OneForOne, AllForOne
- ❑ Direktiven: Restart, Resume, Stop, Escalate

Supervision beeinflussen

- Parent: SupervisorStrategy überladen

```
protected override SupervisorStrategy SupervisorStrategy()
{
    return new OneForOneStrategy(
        maxNrOfRetries: 10,
        withinTimeRange: TimeSpan.FromSeconds(30),
        localOnlyDecider: exception => Directive.Restart
    );
}
```

- Alternativ beim Anlegen

```
var supervisor = system.ActorOf(
    Props.Create<SupervisingActor>()
        .WithSupervisorStrategy(
            new OneForOneStrategy(exception => Directive.Restart)
        ),
    "supervisor");
```


Pannen mitbekommen

☐ Überladbare Methoden:

PreStart

PreRestart PostRestart

PostStop

☐ Nicht bearbeitete Nachrichten:

UnhandLed überladen

Übung: CrashingHelloActor

- ❑ mehrfach beobachten was initial passiert
- ❑ TODO: `PreRestart`, `PostRestart` überladen
- ❑ auskommentierte Strategie verwenden.
Was passiert und warum?
- ❑ Bei `PreRestart` einfügen:
`Self.Tell(message);`
Was passiert nun und warum?