Notatki z AiSD. Nr 14

16 kwietnia 2023

DRZEWA ZBALANSOWANE: DRZEWA CZERWONO-CZARNE

IIUWr. II rok informatyki.

Przygotował: Krzysztof Loryś

1 Definicja i podstawowa własność

Definicja 1 Binarne drzewo przeszukiwań jest drzewem czerwono-czarnym, jeśli spełnia następujące warunki:

- w1. Każdy wierzchołek jest czerwony lub czarny.
- w2. Każdy liść jest czarny.
- w3. Jeśli wierzchołek jest czerwony, to jego obaj synowie są czarni.
- w4. Na każdej ścieżce prowadzącej z danego wierzchołka do liścia jest jednakowa liczba czarnych wierzchołków.

Konwencja: Dla wygody przyjmujemy, że liśćmi są wierzchołki zewnętrzne odpowiadające NIL. Nie zawierają one żadnych informacji poza tym, że są liśćmi (co implikuje, że są czarne).

Definicja 2 Liczbę czarnych wierzchołków na ścieżce z wierzchołka x (ale bez tego wierzchołka) do liścia nazywamy czarną wysokością wierzchołka x i oznaczamy bh(x).

Fakt 1 Czerwono-czarne drzewo o n wierzchołkach wewnętrznych ma wysokość nie większą niż $2\log(n+1)$.

Szkic dowodu. Przez indukcję po (zwykłej) wysokości wierzchołka x pokazujemy, że drzewo zakorzenione w x zawiera co najmniej $2^{bh(x)}-1$ wierzchołków wewnętrznych.

1.1 Operacje słownikowe na drzewach czerwono-czarnych

Operacja wyszukiwania elementu nie dokonuje żadnych zmian w drzewie, natomiast operacje wstawiania i usuwania elementu mogą powodować zaburzenie własności w1-w4. W procedurach przywracających te własności podstawową rolę odgrywają rotacje, które wprowadziliśmy podczas omawiania drzew AVL.

1.1.1 Wstawianie elementu

Wstawianie elementu wykonujemy jak w zwykłym binarnym drzewie przeszukiwań. Następnie nowemu wierzchołkowi nadajemy kolor czerwony i przywracamy drzewu własności drzewa czerwono-czarnego.

Łatwo widać, że jedyną własnością jaka mogła zostać zaburzona jest w3.

Przywracanie własności w3.

IDEA:

Początkowo w3 może być zaburzona jedynie w miejscu, w którym nowy wierzchołek x został wstawiony do drzewa. Ma to miejsce wtedy, gdy ojciec x-a jest czerwony).

Wędrujemy od wierzchołka x w górę. Stosujemy operację zmiany koloru wierzchołków, by przenieść zaburzenie na przodków x-a, i operację rotacji do zlikwidowania zaburzenia (uwaga: operacja rotacji

będzie wykonana co najwyżej dwa razy). Będziemy przy tym dbać, by nie zaburzyć pozostałych własności drzewa czerwono-czarnego.

Procedura przywracająca własność w3 musi rozważyć następujące przypadki (zakładamy, że ojciec x-a jest lewym synem swojego ojca; gdy jest prawym synem otrzymujemy symetryczne przypadki):

Przypadek 1. Wujek x-a jest czerwony.

- ♦ Zmieniamy kolory:
 - dziadka x-a malujemy na czerwono (dotąd był czarny, ponieważ ojciec x-a był czerwony i własność w3 była zachowana),
 - ojca i wujka x-a malujemy na czarno.
- $\diamond x \leftarrow \text{dziadek } x\text{-a.}$
- \diamond wywołujemy procedurę rekurencyjnie dla nowego x-a.

Przypadek 2. Wujek x-a jest czarny i x jest prawym synem swojego ojca.

```
 \diamond \ y \leftarrow \text{ojciec}(x); 
 \diamond \ rotacja(x); 
 \diamond \ x \leftarrow y.
```

W ten sposób otrzymujemy przypadek 3.

Przypadek 3. Wujek x-a jest czarny i x jest lewym synem swojego ojca.

- ♦ Zmieniamy kolory:
 - dziadka x-a malujemy na czerwono.
 - ojca x-a malujemy na czarno.
- $\diamond rotacja(ojciec(x));$

1.1.2 Usuwanie elementu

Wykonujemy jak w zwykłym binarnym drzewie przeszukiwań a następnie przywracamy własności w1-w4.

Przypomnienie: {Usuwanie wierzchołka w drzewie binarnym.}

Niech y będzie usuwanym wierzchołkiem.

- ullet jeśli y jest liściem, to usuwamy y;
- \bullet jeśli y ma jednego syna x, to usuwamy y a x podczepiamy pod ojca y-a;
- jeśli y ma dwóch synów, to y zastępujemy przez x następnik y-a (tj. najmniejszy element w prawym poddrzewie y-a), usuwamy x a syna x-a (x może mieć co najwyżej prawego syna), jeśli istnieje, poczepiamy pod ojca x-a.

Jeśli usunięty wierzchołek y miał kolor czarny, to zaburzona zostaje własność w4 drzewa. Może też zostać zaburzona własność w3.

IDEA NAPRAWY: Czarny kolor z y-a (nazwijmy go extra czarnym kolorem) przesuwamy na jego syna x (syn ten był jedynakiem i został podczepiony pod ojca y-a lub jest liściem). W ten sposób własności w3 i w4 zostają przywrócone. Jedyny kłopot spowodowany jest tym, iż x mógł być czarny i teraz

zawiera podwójny czarny kolor, a więc w1 może być zaburzona.

Procedura przywracająca w1 przesuwa ten extra kolor w odpowiedni sposób w górę drzewa, aż:

- napotka czerwony wierzchołek, którego może pomalować extra kolorem, lub
- przesunie go do korzenia i wówczas może go usunąć, lub
- dojdzie do miejsca, gdzie może wykonać odpowiednie rotacje i zmiany kolorów.

Zakładamy, że wierzchołek x jest lewym synem swojego ojca (gdy x jest prawym synem, rozważania są symetryczne). Musimy rozważyć następujące przypadki:

Przypadek 1. Brat x-a jest czerwony (to implikuje, że ojciec x-a jest czerwony).

- ♦ Zmieniamy kolory:
 - brata x-a malujemy na czarno,
 - ojca x-a malujemy na czerwono.
- $\diamond lewa-rotacja(\text{ojciec}(x)).$

Teraz x ma czarnego brata (jest nim były bratanek, który musiał być czarny, ponieważ miał czerwonego ojca) i otrzymujemy jeden z pozostalych przypadków.

Przypadek 2. Brat x-a jest czarny i obydwaj jego bratankowie są czarni.

- malujemy brata na czerwono,
- \diamond przesuwamy extra czarny kolor na ojca x-a (tj. $x \leftarrow \text{ojciec}(x)$).

Przypadek 3. Brat x-a jest czarny, lewy bratanek - czerwony a prawy bratanek - czarny.

- ♦ Zmieniamy kolory:
 - brata x-a malujemy na czerwono,
 - lewego bratanka malujemy na czarno.
- $\Rightarrow prawa-rotacja(brat(x)).$

Teraz bratem x-a jest jego były lewy bratanek (który teraz ma czarny kolor), a prawym bratankiem jego były brat (który teraz ma kolor czerwony). Otrzymujemy przypadek 4.

Przypadek 4. Brat x-a jest czarny a prawy bratanek czerwony.

- ♦ Zmieniamy kolory:
 - brata x-a malujemy na kolor, którym pomalowany był ojciec,
 - ojca x-a malujemy na czarno,
 - prawego bratanka malujemy na czarno (extra kolorem z x-a).
- $\diamond lewa-rotacja(\text{ojciec}(x)).$

1.2 Koszt operacji

Koszt operacji wstawiania i usuwania elementu wynosi $O(\log n)$.