

### Chaos w świecie papierowych RPG

Wzrost popularności papierowych gier RPG jest zjawiskiem jednocześnie wspaniały i kłopotliwy.

Coraz więcej osób chce wejść w rolę wojownika tnącego potwory, czy barda z czarodziejską lutnią, ale tylko garstka chce zostać mistrzami gry i prowadzić te przygody.

Mistrzowie gry są niezbędni do grania w papierowe gry RPG i mierzą się z mnogością obowiązków, które najczęściej muszą wykonywać ręcznie. Przy dużej ilości gier prowadzonych równolegle zarządzanie tym wszystkim jest trudne.



## Czym jest D&Direct?

Jest to aplikacja desktopowa skierowana do mistrzów gry Dungeons & Dragons na dowolnym poziomie zaawansowania, którzy muszą zarządzać sporą ilością gier, potrzebują zorganizowania ich w wygodny dla siebie sposób i chcą mieć zawsze rękę na pulsie.

Pozwala na przechowywanie informacji o wielu sesjach jednocześnie, planowanie kolejnych rozgrywek czy tworzenie i przechowywanie map rozgrywanych gier.

Równie kluczową rolę pełni automatyzacja powtarzalnych elementów gry, które może wykonać komputer tj. rzuty kością, obliczanie wyników walki.



# **D&Direct**

Oto, czego potrzebuje prawdziwy mistrz!



- Zarządzanie wszystkimi sesjami w jednej aplikacji
- Ułatwia prowadzenie wielu rozgrywek jednocześnie
- Przyjazna na każdym etapie zaawansowania
- Wszystkie niezbędne narzędzia w jednym miejscu

### Co się znajdzie w naszym systemie?

#### Na pewno:

Organizer sesji wraz z terminarzem, dziennikiem sesji i spisem bohaterów.

Kreator kart postaci z możliwością losowania cech.

Integracja z oprogramowaniem do tworzenia map.

Implementacja pojedynczych mechanik rozgrywki, które da się zautomatyzować.

#### Być może:

Możliwość określenia wersji D&D dla danej sesji.

Elementy społecznościowe np. spis mistrzów gry w okolicy, możliwość zebrania drużyny do wspólnej sesji.

Czat (głosowy) online.

#### Na pewno nie:

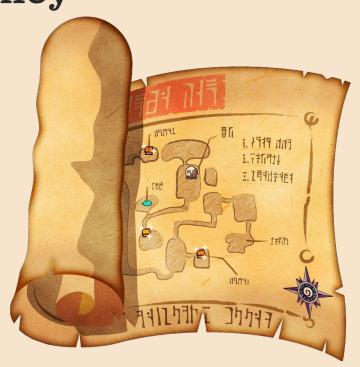
Implementacja pełnej rozgrywki, bo po co nam wtedy mistrz gry.

Implementacja pod inne systemy RPG niż D&D.

Fabularna zawartość podręczników do D&D.

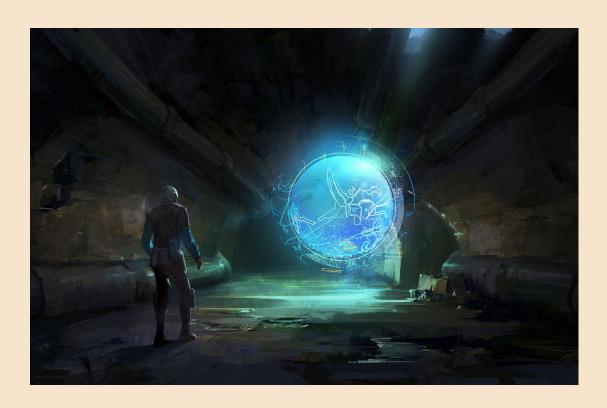
Zaprzyjaźnieni awanturnicy

- Znajomi gracze gier RPG oraz mistrzowie gry
- Influencerzy, którzy popularyzują papierowe gry RPG na swoich social media
- Lokalne sklepy z grami planszowymi tj.
   Planszowy Mag, Feniks
- Stowarzyszenia graczy papierowych gier RPG np. Erpegowa Rebelia



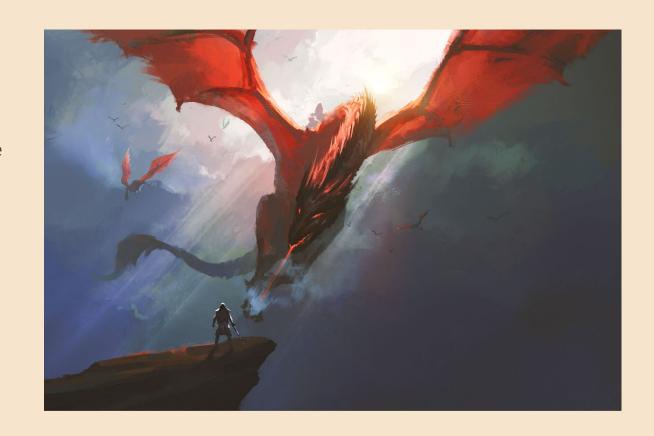
# Świat fantasy i nowe technologie

- Interfejs użytkownika z wykorzystaniem frameworku ReactJS
- Aplikacja napisana w JavaScript
- Relacyjna baza danych msSQL



#### Final boss

- Synchronizacja rozgrywki
- Transmisja dźwięku/wiadomości (o ile zaimplementowany zostanie czat)
- Obsługa mapy, ukrywanie odpowiednich elementów w odpowiednim czasie
- Wyważenie możliwych atrybutów kart postaci
- Rentowność



### Czas - szacunki

Ankietowanie graczy

~ 1 tydzień - konstrukcja

~ 2 tygodnie - przeprowadzenie i analiza

Testy

~ 3 tygodnie

Wytworzenie oprogramowania ~ 8 tygodni

Wdrożenie

~ 2 tygodnie

Łącznie: ~ 17 tygodni

# PLAN B

- Możemy skrócić czas testów, gdyż większość i tak związana jest ze sprawdzaniem zachowania przy większej ilości graczy
- Wdrożenie może być krótsze wtedy bazowe dane do rozgrywki będą mniejsze, ale nie wpływa to na funkcjonalność
- Możemy skrócić czas produkcji oprogramowania, jeśli klient zgodzi się zrezygnować z części funkcjonalności

## Drużyna

Project Manager
Developer x2
Tester
Product Owner



### Kosztorys

3 tygodnie PO: 7000 zł

3 tygodnie Testera: 6000 zł

2 miesiące x 2 Developerów: 36 000 zł

2 miesiące PM: 20 000 zł

Sprzęt, oprogramowanie, utrzymanie bazy danych,

hosting: 100 000 zł

Podsumowanie: 169 000 zł

