

Pracuj samodzielnie!!!

Część 4: godz. 11.45–12.30, **jedno zadanie**.

Deklaracja wyboru: godz. 11.45–12.00 \Rightarrow **SKOS**.

1. **12 punktów** Sformułuj i udowodnij schemat Hornera. Udowodnij, że jest to algorytm numerycznie poprawny.
2. **12 punktów** Niech dany będzie wielomian $w_n \in \Pi_n$ postaci

$$w_n(x) := z_0(x - z_1)(x - z_2) \dots (x - z_n),$$

gdzie liczby rzeczywiste z_0, z_1, \dots, z_n są dane. Opracuj i uzasadnij **oszczędny** algorytm znajdowania postaci potęgowej wielomianu w_n . Określ złożoność zaproponowanej metody. Gdzie, w kontekście metod omówionych w ramach wykładu, algorytm taki może mieć zastosowania?

3. **12 punktów** Funkcję $f(x) = \cos(2x)$ interpolujemy wielomianem $L_n \in \Pi_n$ w węzłach będących zerami wielomianu Czebyszewa T_{n+1} . Jak należy dobrać n , aby mieć pewność, że

$$\max_{x \in [-1, 1]} |f(x) - L_n(x)| \leq 10^{-8} ?$$

4. **12 punktów** Niech dane będą wektory $\mathbf{x} := [x_0, x_1, \dots, x_n]$ ($x_k < x_{k+1}$, $0 \leq k \leq n-1$), $\mathbf{y} := [y_0, y_1, \dots, y_n]$ oraz $\mathbf{z} := [z_0, z_1, \dots, z_m]$. Niech s_n oznacza naturalną funkcję sklejaną trzeciego stopnia (w skrócie: NFS3) spełniającą warunki $s_n(x_k) = y_k$ ($0 \leq k \leq n$). Jak pamiętamy, w języku PWO++ procedura NSpline3($\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}$) wyznacza wektor $\mathbf{Z} := [s_n(z_0), s_n(z_1), \dots, s_n(z_m)]$, z tym, że **musi być** $m < 2n$. Załóżmy, że wartości pewnej funkcji ciągłej f znane są **jedynie** w punktach $x_0 < x_1 < \dots < x_{100}$. Wiadomo, że NFS3 odpowiadająca danym $(x_k, f(x_k))$ ($0 \leq k \leq 100$) bardzo dobrze przybliża funkcję f . Wywołując procedurę NSpline3 **tylko raz**, opracuj algorytm numerycznego wyznaczania przybliżonych wartości wszystkich **miejsz zerowych** funkcji f znajdujących się w przedziale $[x_0, x_{100}]$. W swoim rozwiązaniu możesz **użyć wielokrotnie** innej procedury języka PWO++, a mianowicie Solve3($\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \mathbf{d}$) znajdującej z dużą dokładnością wszystkie rzeczywiste miejsca zerowe wielomianu $\mathbf{a}x^3 + \mathbf{b}x^2 + \mathbf{c}x + \mathbf{d}$ albo informującej, że takich miejsc zerowych nie ma.

Powodzenia!

Paweł
Woźny

Pamiętaj, że

1. rozwiązanie **musi być spisane na szablonie** udostępnionym w **SKOSie**;
2. **plik PDF** z rozwiązaniem musi mieć **orientację pionową**, być **czytelny** oraz zawierać **następujące dane**: imię i nazwisko, numer części i numer zadania;
3. sprawdzane mogą być **jedynie zadeklarowane zadania** spełniające **podane warunki** oraz **przesłane w ustalonym czasie** (patrz wyżej i **SKOS**).