


Autorzy:
Kamil Galik
Wiktoria Kuna

A stylized fantasy landscape illustration in a flat, minimalist style. The background is a warm, light beige color. In the upper left, a black silhouette of a dragon with spread wings is flying. Several small black bird silhouettes are scattered across the sky. On the right side, a large, bright yellow sun is partially obscured by a black silhouette of a castle with multiple spires and towers. The foreground features dark green and black silhouettes of mountains, hills, and trees. The title text is centered in the middle of the image.

System zarządzania rozgrywkami D&Direct

Tablica koncepcyjna

Chaos w świecie papierowych RPG

Wzrost popularności papierowych gier RPG jest zjawiskiem jednocześnie wspaniałym i kłopotliwym.

Coraz więcej osób chce wejść w rolę wojownika tnącego potwory, czy barda z czarodziejską lutnią, ale tylko garstka chce zostać mistrzami gry i prowadzić te przygody.

Mistrzowie gry są niezbędni do grania w papierowe gry RPG i mierzą się z mnogością obowiązków, które najczęściej muszą wykonywać ręcznie. Przy dużej ilości gier prowadzonych równolegle zarządzanie tym wszystkim jest trudne.



Czym jest D&Direct?

Jest to aplikacja desktopowa skierowana do mistrzów gry Dungeons & Dragons na dowolnym poziomie zaawansowania, którzy muszą zarządzać sporą ilością gier, potrzebują zorganizowania ich w wygodny dla siebie sposób i chcą mieć zawsze rękę na pulsie.

Pozwala na przechowywanie informacji o wielu sesjach jednocześnie, planowanie kolejnych rozgrywek czy tworzenie i przechowywanie map rozgrywanych gier.

Równie kluczową rolę pełni automatyzacja powtarzalnych elementów gry, które może wykonać komputer tj. rzuty kością, obliczanie wyników walki.



D&Direct

Oto, czego potrzebuje prawdziwy mistrz!



- Zarządzanie wszystkimi sesjami w jednej aplikacji
- Ułatwia prowadzenie wielu rozgrywek jednocześnie
- Przyjazna na każdym etapie zaawansowania
- Wszystkie niezbędne narzędzia w jednym miejscu

Co się znajdzie w naszym systemie?

Na pewno:

Organizer sesji wraz z terminarzem, dziennikiem sesji i spisem bohaterów.

Kreator kart postaci z możliwością losowania cech.

Integracja z oprogramowaniem do tworzenia map.

Implementacja pojedynczych mechanik rozgrywki, które da się zautomatyzować.

Być może:

Możliwość określenia wersji D&D dla danej sesji.

Elementy społecznościowe np. spis mistrzów gry w okolicy, możliwość zebrania drużyny do wspólnej sesji.

Czat (głosowy) online.

Na pewno nie:

Implementacja pełnej rozgrywki, bo po co nam wtedy mistrz gry.

Implementacja pod inne systemy RPG niż D&D.

Fabularna zawartość podręczników do D&D.

Zaprzyjaźnieni awanturnicy

- Znajomi gracze gier RPG oraz mistrzowie gry
- Influencerzy, którzy popularyzują papierowe gry RPG na swoich social media
- Lokalne sklepy z grami planszowymi tj. Planszowy Mag, Feniks
- Stowarzyszenia graczy papierowych gier RPG np. Erpegowa Rebelia



Świat fantasy i nowe technologie

- Interfejs użytkownika z wykorzystaniem frameworku **ReactJS**
- Aplikacja napisana w **JavaScript**
- Relacyjna baza danych **msSQL**



Final boss

- Synchronizacja rozgrywki
- Transmisja dźwięku/wiadomości (o ile zaimplementowany zostanie czat)
- Obsługa mapy, ukrywanie odpowiednich elementów w odpowiednim czasie
- Wyważenie możliwych atrybutów kart postaci
- Rentowność



Czas - szacunki

Ankietowanie graczy

~ 1 **tydzień** - konstrukcja

~ 2 **tygodnie** - przeprowadzenie i analiza

Wytworzenie oprogramowania

~ 8 **tygodni**

Testy

~ 3 **tygodnie**

Wdrożenie

~ 2 **tygodnie**

Łącznie: ~ 17 tygodni

PLAN B

- Możemy skrócić czas testów, gdyż większość i tak związana jest ze sprawdzaniem zachowania przy większej ilości graczy
- Wdrożenie może być krótsze - wtedy bazowe dane do rozgrywki będą mniejsze, ale nie wpływa to na funkcjonalność
- Możemy skrócić czas produkcji oprogramowania, jeśli klient zgodzi się zrezygnować z części funkcjonalności

Drużyna

Project Manager

Developer x2

Tester

Product Owner



Kosztorys

3 tygodnie PO: 7000 zł

3 tygodnie Testera: 6000 zł

2 miesiące x 2 Developerów: 36 000 zł

2 miesiące PM: 20 000 zł

Sprzęt, oprogramowanie, utrzymanie bazy danych,
hosting: 100 000 zł

Podsumowanie: 169 000 zł

Koniec

Prezentacja wykonana przez:
Kamil Galik
Wiktoria Kuna

