QG工作室周记

姓名: 王伟杭 组别: 数据挖掘组 年级: 2020级 周次: 第 4 周

生活随记	这几天生活比较日常,无聊的时候打打 LOL,跟朋友出门吃了几顿,麦当劳 yyds。
学习 开发 比赛 情况	1.聚类算法 K-means 2.降维算法-PCA、SVD 3.集成学习-Boosting、Bagging 4.深度学习框架入门 Pytorch、Mindspore
一周总结	这一周,主要是对中期考核的存在的问题做出调整,学习一些简单的算法。 考核结束后,先是学习了 PCA 算法和 SVD 算法,这两个算法相对来说比较简单, 与线性代数练习紧密,涉及到一些矩阵分解的知识之前都有看到过,所以学起来的话比 较轻松一点,也能够很好的复现算法出来,和 sklearn 的效果相比几乎一致;比较可惜 的是没有把自动选取 k 值设计出来,看到了一些运用主成分来自动选取 k 值的博客,不 过因为时间原因并没有动手实践。 接下来用了几天的时间在学集成学习,AdaBoost、XgBoost,从最开始的 boosting 看 起,中间老是有一些地方绕弯绕不过来,两天看了很多博客,终于实现出了一个 Adaboost,Adaboost 实现卡得最久的地方居然构建一个简单的分类器,怎么将权重考虑 进去我用了很多时间去思考这个问题,好在最后在 github 上找到了答案,成功构建出了 一个简单的阈值分类器,顺利构造出 Adaboost,与 sklearn 想比起来性能不相上下,就 是在时间复杂度上要明显劣于 sklearn,之后就是对 Xgboost 的学习,而因为我之前对回 归树还没怎么去了解到,为了能够继续推进下去,我又转头去学习回归树的相关资料, 花费了比较多的时间,然后才转向 Xgboost 的学习。 对 Xgboost 的学习并不是非常顺利,看了很多的博客视频也没非常清楚的弄明白他 是怎样的一个原理,为了进度考虑,遂放弃对其进行代码实现。 之后就是简单实现一个 k-means,这个在很久以前就实现过一次,所以这次实现起 来还是比较顺手的,从效果上来看与 sklearn 效果也比较接近,对球形数据聚类效果也 比较可观,算是一个简单算法。 后面的两天就是对深度学习框架的一个入门,说实话在这之前完全不懂怎么做深度

存在问题未来规划	这几天还是规规矩矩的学习了一下 Pytorch 和 Mindspore 这两个框架,Mindspore 的教程比较少,为了比较好的学习,我还是选择尽量以 Pytorch 为主,然后在举一反三来学习 Mindspore。但是 pytroch 的学习也不是非常的顺利,总是被教程里突然调出各种的类搞得很晕,不知道各个类的功能,我觉得这算是一个开始学习的必经之路吧,后续也学习一些比较简单的使用,知道了怎么 pytorch 是怎么使用 MNIST 来搭建模型的,也简单实践了一下做了一个线性回归、逻辑回归和手写数字识别,后面再慢慢深入吧。 1.偶然间看到了一些机器学习的面试题,发现自己对一些简单模型的了解学习还非常不足,以后要继续加强对算法原理的学习。 2.加强对深度学习框架的学习,为绿色计算做准备。
	3.总结中期考核的教训,全力做好最终考核。
导师评价	