

CreatingWidget

Steps

- Arrastar a pasta `client` do web app builder para vscode
- Abra a pasta `stemapp` => `widgets`: criei uma pasta com o nome desejado da widget
- Abra a documentação:
- Dentro da pasta, crie um Json chamado `manifest.json`, com o conteúdo widget manifest da documentação: <https://developers.arcgis.com/web-appbuilder/guide/widget-manifest.htm>
- Confira e cole no arquivo, veja se é este código :

```
{
  "name": "NomeDoWidget",
  "platform": "HTML",
  "version": "2.11",
  "wabVersion": "2.11",
}
```

- Adicione o parâmetro propriedades:

```
{
  "name": "SmartCoordinates",
  "platform": "HTML",
  "version": "2.11",
  "wabVersion": "2.11",
  "properties": { ≤ desta forma
  "hasLocale": false,
  "hasStyle": false,
  "hasConfig": false,
  "hasSettingPage": false
}
}
```

- Feito isso, crie outro arquivo agora um `Widget.js` e inclua o script da documentação que está logo abaixo no menu "extend BaseWidget", e pra teste um `console.log`, cole o código no arquivo pelo `vscode` ou outro.
- Exemplo:

```
define(['dojo/_base/declare', 'jimu/BaseWidget'], function(declare,
BaseWidget) { //To create a widget, you need to derive from BaseWidget.
return declare([BaseWidget], { // DemoWidget code goes here
  console.log("Start up bro!")
}); });
```

Veja também o `widget life cycle` no mesmo menu da documentação.

- Agora crie o arquivo de html `Widget.html` e insira somente div em sua estrutura, pois será o conteúdo que aparecerá dentro da widget.
- Dentro da pasta `sample-configs` copie o arquivo `config-demo.json` e cole dentro da pasta `config`, renomeie e abra no navegador com a seguinte URL

 [.../webappbuilder/stemapp/?config=configs/arquivo_renomeado.json](http://localhost:3000/webappbuilder/stemapp/?config=configs/arquivo_renomeado.json)

- Irá abrir um mapa e no canto superior direito, confirmando este passo, edite o arquivo após.
- Dentro do arquivo já renomeado altere os parâmetros:

[Exemplo do arquivo config-demo.json]

```
{
  "theme": {
    "name": "FoldableTheme"
  },

  "portalUrl": "http://www.arcgis.com",
  "appId": "",
  "title": "ArcGIS Web Application - Demo Widgets",
  "subtitle": "with ArcGIS Web AppBuilder",
  "geometryService":
"http://tasks.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/Geometry/GeometryServe

  "links": [
    {
      "label": "ArcGIS Online"
    }
  ],

  "widgetOnScreen": {
    "widgets": [{
      "uri": "themes/FoldableTheme/widgets/HeaderController/Widget",
      "positionRelativeTo": "browser",
      "position": {
        "left": 0,
        "top": 0,
        "right": 0,
        "height": 45
      }
    }
  ]
},

  "map": {
    "3D": false,
    "2D": true,
    "itemId": "141f8f1a43a8405993e08264836a207b",
    "position": {
```

```

        "left": 0,
        "top": 45,
        "right": 0,
        "bottom": 0
    }
},
"widgetPool": {
    "panel": {
        "uri": "themes/FoldableTheme/panels/FoldablePanel/Panel",
        "positionRelativeTo": "map",
        "position": {
            "top": 1,
            "right": 1,
            "bottom": 1
        }
    },
    "widgets": [{
        "label": "SmartCoodinates",
        "uri": "widgets/SmartCoodinates/Widget"
    }]
}
}

```

- Remova as seguintes linhas incluindo a vírgula:

```

{
    "uri": "widgets/samplewidgets/WidgetCommunication/WidgetA/Widget",
    "position": {
        "left": 45,
        "top": 45
    }
}, {
    "uri": "widgets/Select/Widget",
    "position": {
        "left": 95,
        "top": 45
    }
}
}

```

- Na parte de widget dentro do arquivo, exclua todas as propriedades e relacione sua widget passando os parâmetros:

```

"widgets": [{
    "label": "SmartCoodinates",    ⇒ nome que aparecerá no rótulo
    "uri": "widgets/SmartCoodinates/Widget" ⇒ endereço da widget na
    estrutura de pastas
}]

```

- Depois execute um `console.log` na `widget.js` e observar no console do navegador;

- e pronto! só abrir o navegador e dar continuidade com propriedades e implementação da widget.