

Kuźniowa Liga Zadaniowa – 2024/25

Rozwiążanie zadania można oddać najpóźniej **10 lutego** na początku zajęć matematycznych prowadzonych w ramach Wolskiej Kuźni Talentów. Rozwiązania powinny być napisane czytelnie, wraz z niezbędnymi komentarzami, na schlundnej kartce A4 opatrzonej imieniem i nazwiskiem oraz numerem zadania.

Treść zadań można także pobrać na stronie <https://klz.kor.ovh/>

Zadanie 6

Rozwiąż: TARG * G = GRAT. Każda litera odpowiada innej cyfrze.

Aby otrzymać komplet punktów nie wystarczy podać prawidłowe rozwiązanie/rozwiązańia.