



```

Command History
[X_no_dither,map]=rgb2ind(rgb,16,'nodither');
[X_dither,map]=rgb2ind(rgb,16,'dither');
figure, imshow(X_no_dither,map);
figure, imshow(X_dither,map);
imwrite(X_no_dither,map,'c:\MATLAB7\test_no_
imwrite(X_dither,map,'c:\MATLAB7\test_dither
ajardiwen

xstereo=wavread('jagui2.wav')
xR=xstereo(:,1);
xL=xstereo(:,2);
length(xR)
ym=abs(fft(xR));
plot(ym(25000:30000))
plot(ym(27125:27200))
(2*pi/length(ym))*27125
t=ans
r=[cos(t)+i*sin(t),cos(t)-i*sin(t)]
p=poly(r)
freqz(p)
d=dimpulse(p,de)
de=0.8*p
xRn=conv(xR,d);
wavplay(10*xRn,44100)
de=0.999*p
xRn=conv(xR,d);
wavplay(10*xRn,44100)
de=0.2*p
xRn=conv(xR,d);
wavplay(10*xRn,44100)

de =
    0.8000   -1.5854    0.8000

>> xRn=conv(xR,d);
>> wavplay(10*xRn,44100)
>>
>> de=0.999*p

de =
    0.9990   -1.9797    0.9990

>> xRn=conv(xR,d);
>>
>> wavplay(10*xRn,44100)
Error in ==> wavplay at 97
    playsndb(y',fs);

>> de=0.2*p

de =
    0.2000   -0.3963    0.2000

>> xRn=conv(xR,d);
>> wavplay(10*xRn,44100)
Error in ==> wavplay at 97
    playsndb(y',fs);

>>

```

En el requadre vermell observem les instruccions escrites per a la resolució de la pràctica.

Fins a la línia 'd=dimpulse(p,de)' el desenvolupament es fa igual que en la pràctica realitzada a classe (tot i que utilitzant jagui2.wav enlloc de littlemarta.wav i per tant, les freqüències de les interferències varien)

Hem canviat doncs el denominador (enlloc de ser z^2 com en la pràctica, ara té els pols més pròxims al zero però mantenint-ne el mateix angle) que serà de radi < 1 i, al mantenir l'angle, provem amb diversos valors de denominador (multiplicant p per diferents coeficients < 1) tal i com es pot veure a partir de les línies 'de=0.8*p', 'de=0.999*p' i 'de=0.2*p'