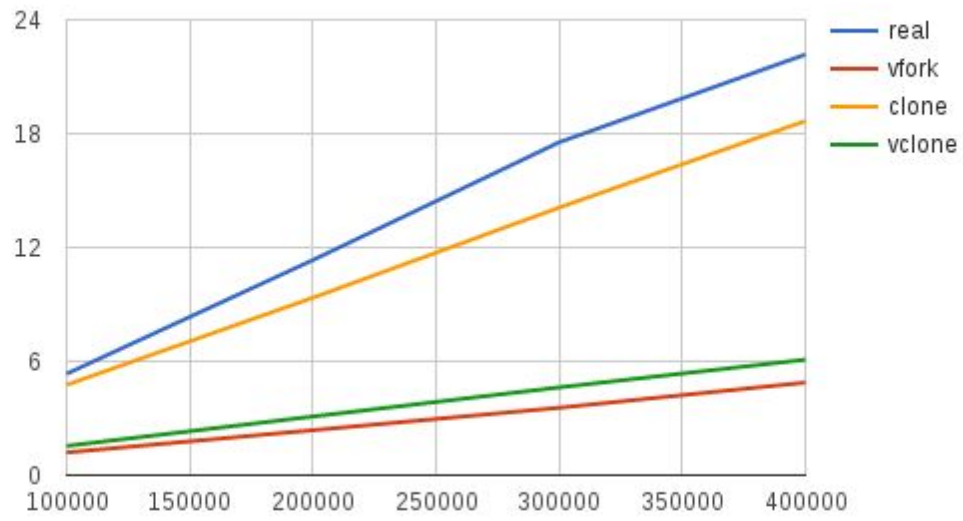
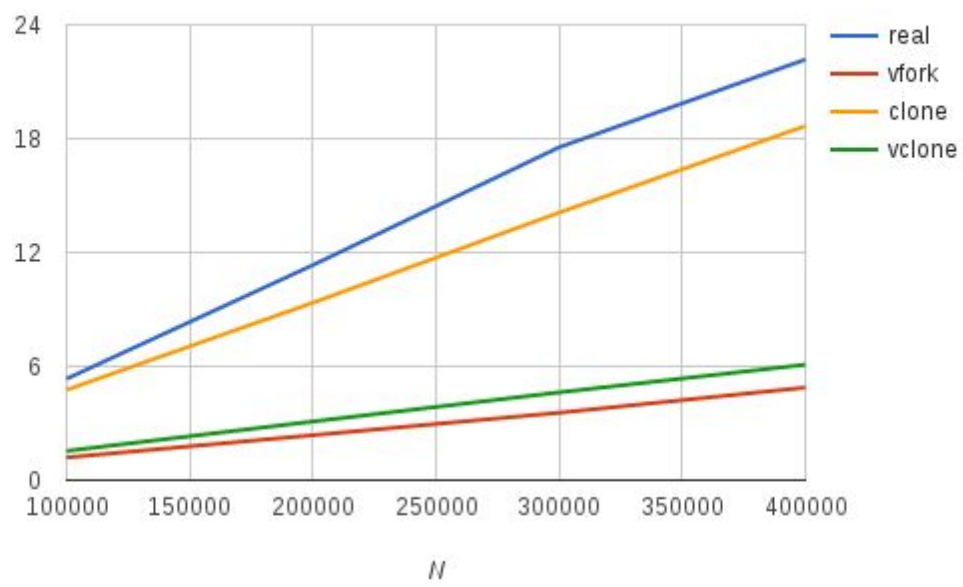


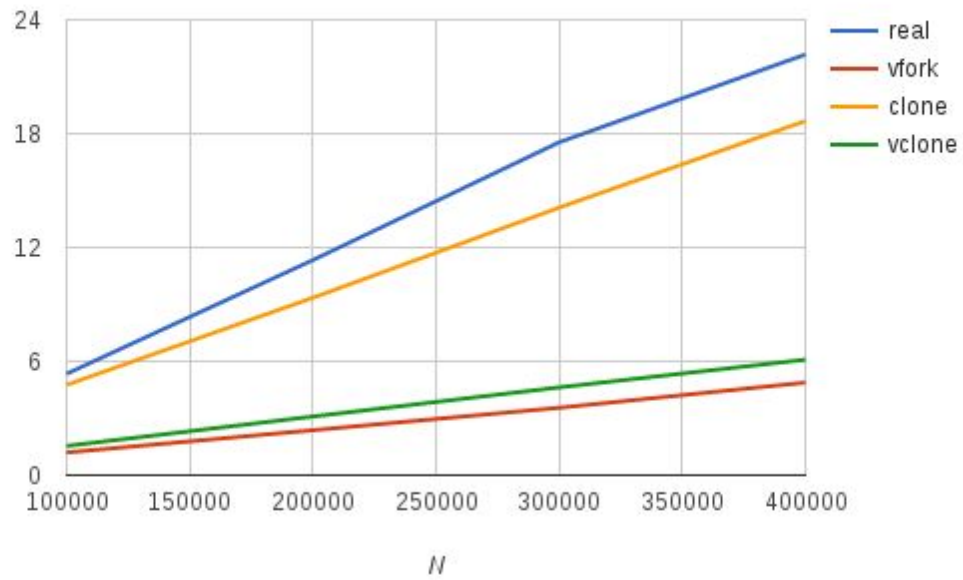
real time, process



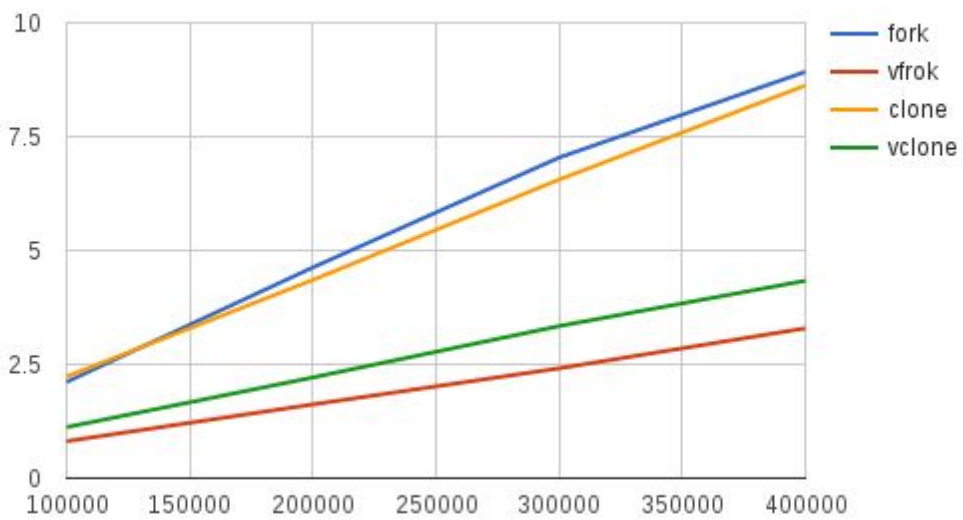
real time, children



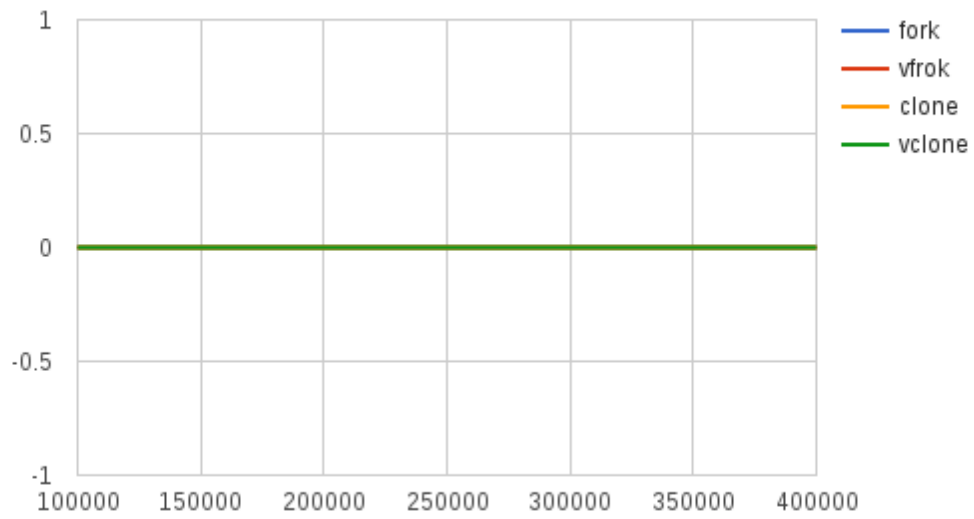
real time, process + children



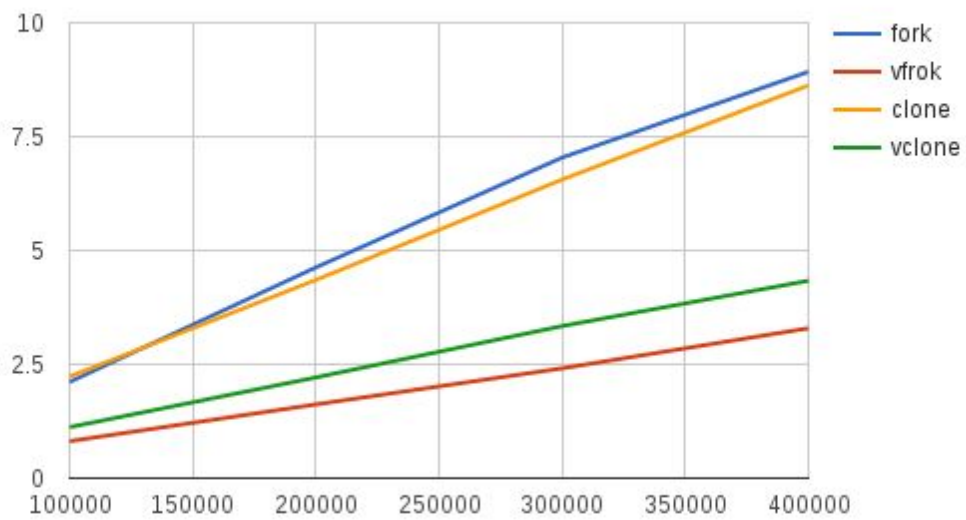
system time, process



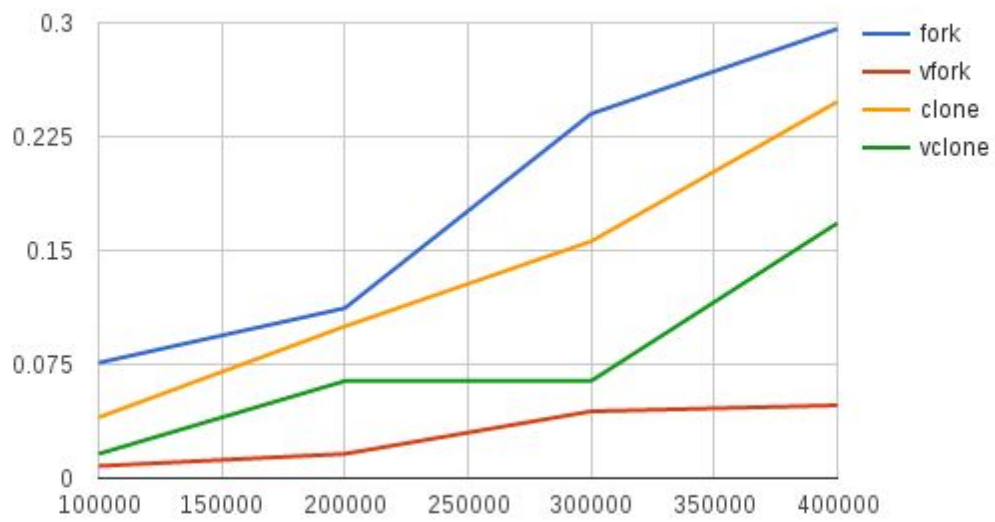
system time, children



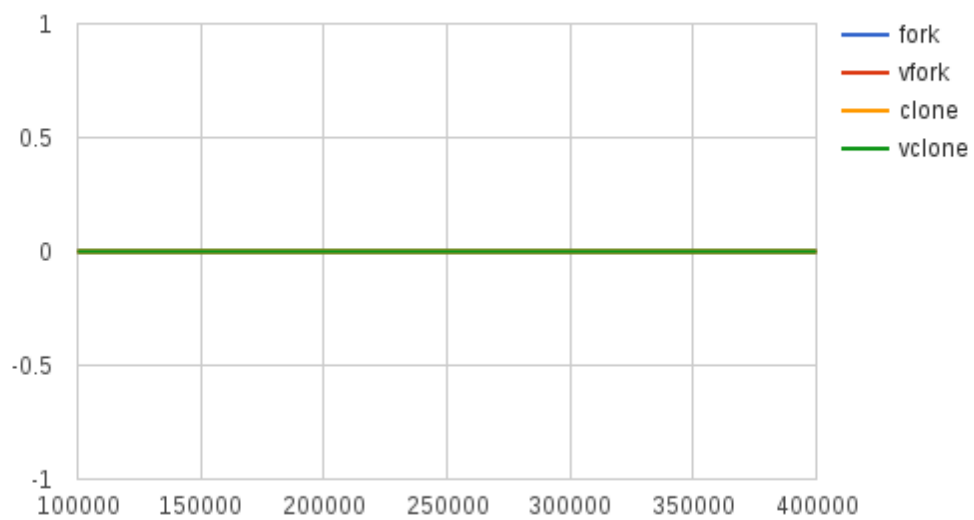
system time, process + children



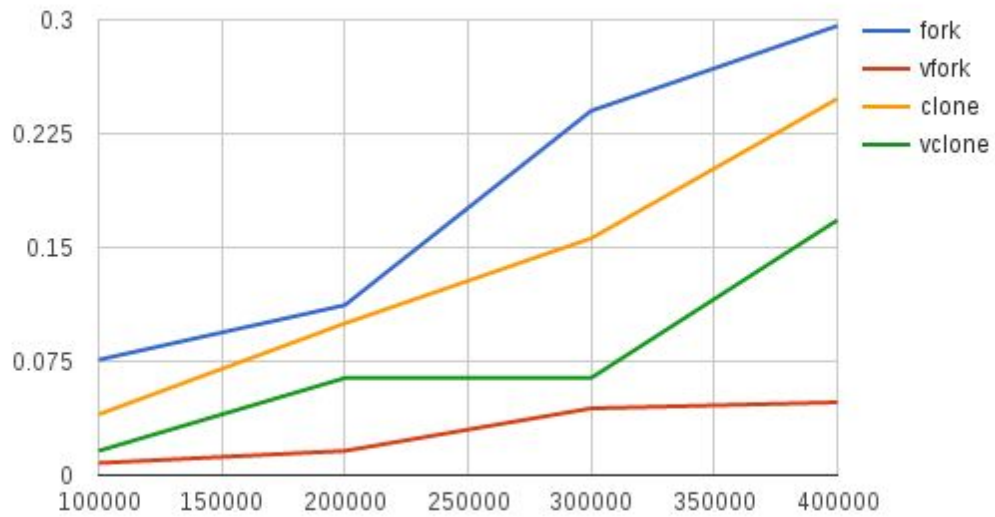
user time, process



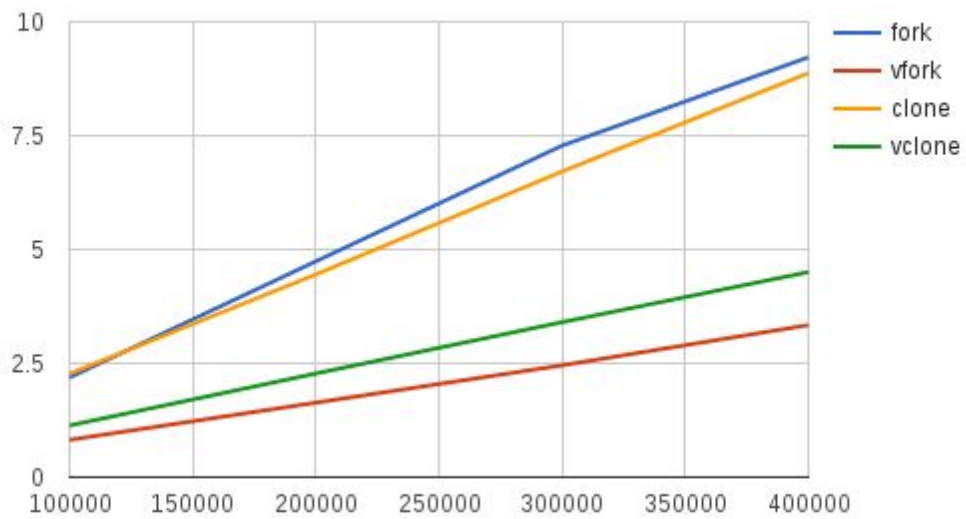
user time, children



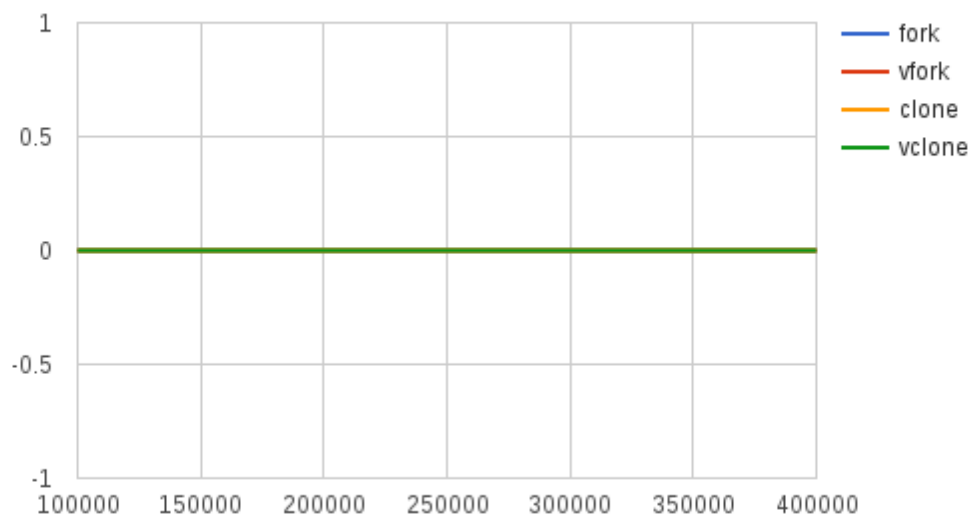
user time, process + children



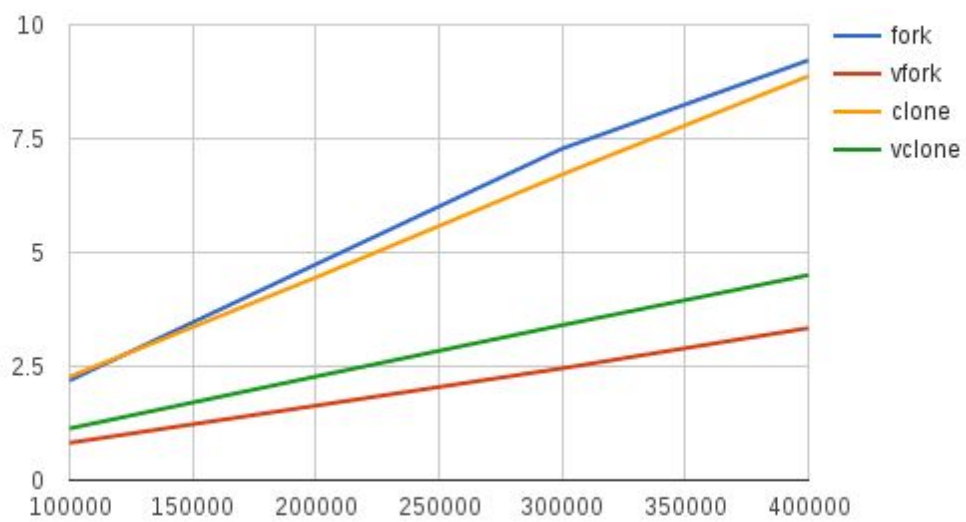
usr+sys time, process



usr+sys time, children



usr+sys time, process + children



Procesy utworzone za pomocą `fork` i `clone` z opcjami jak `fork` nie modyfikowały zmiennej globalnej procesu macierzystego i trwały znacznie dłużej. Wynika to z faktu że te processy muszą wykonać kopie pamięci procesu.

Odwrotnie jest w przypadku `vfork` i `clone` z opcjami jak `vfork` zmienna globalna jest modyfikowana z poziomu procesów potomnych a czas wykonania jest znacznie krótszy ponieważ pamięć nie musi być kopiowana.

Czas użytkownika i systemowy nie został zarejestrowany w procesach potomnych ponieważ trwały one zbyt krótko. Czasy niezerowe udało mi się zarejestrować umieszczając w wątku pustą pętlę `for` iterująca conajmniej $2e6$ razy