**FRD**

DND Develop C# FRD

版本

| **版本** | **日期** | **版本描述** |
| --- | --- | --- |
| V1 | 2018.2.16 | 初版，从以XML记录属性开始。 |

# 文档描述

本程序作为习作，要逐步实现将DND规则应用的目的。

# 业务描述

V1. 通过XML格式记录人物属性卡

# 需求

## 人物属性

### 性别

人物性别可以是男性或者女性。

### 外貌

目前外貌可以暂不考虑，将来考虑可以加上图片功能；   
自行设计图片的规格：   
小肖像：38x60像素，彩度8位；   
大肖像：110x170像素，彩度24位；   
保存于Portraits目录，小肖像在文件名最后加上S，大肖像在文件名最后加上L。

举例：   
xxxxxxxS.bmp 小图像(38x60像素,8-bit)   
xxxxxxxL.bmp 大肖像(110x170像素,24-bit)

如果图像没有找到，则显示问号。

### 种族

可以从人类，精灵，半精灵，矮人，侏儒，半身人及混种兽人中进行选择。

### 职业

您所选择的种族能够单人的职业或兼职组合，都会以高亮度的方式显示出来。只有非人类的人物才可以一开始就兼职，这些人物会同时拥有各个职业的特长与限制。人类要稍后才能选择转职。

转职的人物一开始属于某一种职业，但是在冒险历程之中，又转换为另一种职业。当某个人物选择更换职业时，将暂时无法使用原先职业的特殊能力，知道所选择的新职业等级超过旧职业等级为止，此时该人物就可以同时拥有两种职业的特殊能力。

### 特殊职业

每一种职业都有一组特殊职业可以选择。当你选择某种职业时，就会从该职业获得一组特殊职业。特殊职业具有某些优点或缺点。

注意：兼职及转职的人物无法选择特殊职业。

### 能力数值

用3个六面骰掷出各种属性值，并按照你人物的种族进行调整。如果玩家掷出的点数太低，不符合所选择职业的需求，那么电脑会自动替你将某个属性改成符合最低值的限制。

### 阵营

玩家必须奕招他的职业及种族来选择阵营。

### 武器特长

每个人物一生中都收到特定武器的特别训练

### 盗贼技能

如果你的人物是盗贼，或是拥有盗贼能力的兼职人物，便会拥有盗贼技能点数。

### 法术

如果你的人物是法师或术士，便可以施法。

### 宿敌

游侠会痛恨某个特定敌人种族， 当和宿敌作战时候游侠可以获得额外的优势。

### 外型

人物外型

### 姓名

人物姓名