# Dokumentacja końcowa projektu z Podstaw Sztucznej Inteligencji:

## 0. Spis treści:

- 1. Skład zespołu
- 2. Zadanie
- 3. Treść zadania
  - 3.1. Maszyna wnioskująca
- 4. Podstawowe wymagania i uściślenia
- 5. Sposób reprezentacji danych
- 6. Konceptualne rozwigzanie problemu
- 7. Sposób działania algorytmu
  - 7.1. Struktury danych
  - 7.2. Podejście
  - 7.3. Działanie
- 8. Wynik działania algorytmu
  - 8.1. Wyjście
- 9. Uruchomienie
  - 9.1. Argumenty uruchomienia
  - 9.2. Przykład uruchomienia algorytmu
- 10. Przykład działania
  - 10.1 constants.txt
  - 10.2 variables.txt
  - 10.3 knowledge\_base.txt
  - 10.4 argument.txt
  - 10.5 Wynik

## 1. Skład zespołu:

- Kurek Wojciech
- Belniak Michał
- Szachewicz Jakub

#### 2. Zadanie:

PW.W.2

### 3. Treść zadania:

### 3.1 Maszyna wnioskująca

Napisać program, który przyjmuje:

- formuły koniunkcyjno-implikacyjne bez negacji w rachunku predykatów pierwszego rzędu
- tezę do udowodnienia.

Następnie, sprowadza formuły do postaci klauzul, dalej do formuł koniunkcyjnoimplikacyjnych i przeprowadza wnioskowanie wstecz dowodzące zadanej tezy.

Program może nie obsługiwać funkcji, czyli może nie akceptować formuł postaci PRED(F(x)). Wynik wnioskowania zostaje zademonstrowany graficznie.

## 4. Podstawowe wymagania i uściślenia:

Projekt zakłada napisanie programu odczytującego formuły koniunkcyjno-implikacyjne z pliku tekstowego oraz dający w rezultacie swojego działania tekstowo-graficzną reprezentację wynikowego grafu powstałego w ramach procedury wnioskowania wstecz przeprowadzonego na podstawie odczytanych formuł koniunkcyjno-implikacyjnych.

### 5. Sposób reprezentacji danych:

Formuły koniunkcyjno-implikacyjne mają być zapisane za pomocą specjalnej notacji tekstowej pozwalającej reprezentować m.in. symbol implikacji (=>) oraz symbol koniunkcji (^).

### 6. Koceptualne rozwiązanie problemu:

Częścią składową programu jest parser umożliwiający odzwierciedlenie tekstowej reprezentacji koniunkcyjno-implikacyjnych w ramach modelu obiektowego.

Każda poprawnie zdefiniowana formuła ma zostać zmapowana na obiekt klasy Clausure. Obiekty klasy Clausure stanowić mają bazę wiedzy wykorzystywaną w procesie wnioskowani wstecz. Częścią progamu jest obiektowa reprezentacja poszczególnych części formuły koniunkcyjno-implikacyjnej. Uwzględnionę są typy podstawowe takich jak model.Constant, model.Variable.

Predykat jest reprezentowany przez klasę model. Predicate zawierającą w sobie obiekty typu model. Constant i model. Variable.

Nazwę predykatu traktujemy jako stałą (model.Constant). Reprezentację obiektową posiadają również operatory – AND i NOT (operator implikacji traktowane są oddzielnie).

Ich implementacja zakłada możliwość pobierania pierwszego operandu operacji oraz pozostałych operandów operatora. Operator implikacji jest zdefiniowany w postaci klasy Clausure, zakłada on jako pierwszy operand obiekt klasy model. Predicate, drugi operand może być operacją lub predykatem.

## 7. Sposób działania algorytmu:

### 7.1 Struktury danych:

Implementacja algorytmu wnioskowania wstecz zakłada wykorzystanie struktury grafu.

### 7.2 Podejście:

Wykorzystywany jest mechanizm rekurencji.

#### 7.3 Działanie

Kolejne stany algorytmu w których dla określonego (zaprzeczonego) predykatu poszukujemy formuły koniunkcyjno-implikacyjnej z unifikowalną z nim konkluzją reprezentujemy jako węzeł w grafie. W kolejnym kroku algorytmu analizujemy ogon zdania, które zostało poddane unifikacji. W sytuacji, gdy ogon zdania był w postaci koniunkcji predykatów to też reprezentujemy go początkowo jako jeden węzeł, który później będzie rozbijany na następne węzły grafu poprzez kolejne wydzielanie pierwszego operandu z koniunkcji predykatów.

Z każdym węzłem jest związany zestaw niewykorzystanych jeszcze obiektów typu Clausure (baza wiedzy), sumaryczny zestaw podstawień użyty do uzyskania danego węzła oraz id obiektu Clausure w wyniku unifikacji którego powstał ten węzeł.

### 8. Wynik działania algorytmu:

### 8.1 Wyjście:

Program na wyjściu drukuje wynikowy graf powstały w ramach przebiegu algorytmu.

Istnieje konieczność zapewnienia możliwości znakowej reprezentacji poszczególnych węzłów grafu wynikowego. Wynik programu ma być wyświetlony w jak najprostszej i czytelnej dla użytkownika końcowego formie.

### 9. Uruchomienie:

### 9.1 Argumenty uruchomienia

Program przyjmuje dane od użytkownika w formie **paramterów uruchomieniowych** cztery parametry.

- Baza wiedzy w postaci formuł koniunkcyjno-implikacyjnych. Baza wiedzy jest przekazywana w formie pliku, do którego ścieżkę przekazujemy programowi parametrem -knowledgeBase.
   Kolejne formuły pisane jedna pod drugą. Implikacja oznaczona poprzez symbol =>.
- Użyte w bazie wiedzy stałe (w tym nazwy predykatów). Stałe są przekazywane w formie pliku, do którego ścieżkę przekazujemy programowi parametrem -const lub -constants. Kolejne stałe są pisane w pliku jedna pod drugą.
- Użyte w bazie wiedzy zmienne. Zmienne są przekazywane w formie pliku, do którego ścieżkę przekazujemy programowi parametrem -var lub -variables. Kolejne zmienne są pisane w pliku jedna pod drugą.
- Teza do udowodnienia przez algorytm. Teza jest przekazywana w formie pliku, do którego ścieżkę przekazujemy programowi parametrem arg lub argument. Waże by stałe oraz nazwa predykatu użye w tezie były również uwzględnione w plikach ze stałymi.

### 9.2 Przykład uruchomienia algorytmu:

\$ java -jar ./MaszynaWnioskujaca.jar -knowledgeBase knowledge\_base.txt -var
variables.txt -const constants.txt -arg argument.txt

## 10. Przykłady działania

# Przykłady większe:

# Przykład 6:

"The law says that it is a crime for an American to sell weapons to hostile nations. The country Nono, an enemy of America, has some missiles, and all of its missiles were sold to it by Colonel West, who is American."

They said: "Prove that Colonel West is a criminal"

### Knowledge Base:

• . . . it is a crime for an American to sell weapons to hostile nations:

American(x)  $\land$  Weapon(y)  $\land$  Sells(x, y, z)  $\land$  Hostile(z)  $\Rightarrow$  Criminal(x)

• Nono . . . has some missiles

Owns(Nono,M1) and Missile(M1)

• . . . all of its missiles were sold to it by Colonel West

 $\forall x \text{ Missile}(x) \land \text{Owns}(\text{Nono, } x) \Rightarrow \text{Sells}(\text{West, } x, \text{Nono})$ 

• Missiles are weapons:

 $Missile(x) \Rightarrow Weapon(x)$ 

• An enemy of America counts as "hostile":

Enemy(x, America)  $\Rightarrow$  Hostile(x)

• West, who is American . . .

American(West)

• The country Nono, an enemy of America . . .

Enemy(Nono, America)

Do udowodnienia:

Criminal(West)

# Pliki przekazywane programowi:

### argument.txt

CRIMINAL (WEST)

## knowledge\_base.txt

(AMERICAN(x0) ^WEAPON(x1) ^SELLS(x0,x1,x2) ^HOSTILE(x2)) =>CRIMINAL(x0)
(MISSILE(x3) ^OWNS(NONO,x3)) =>SELLS(WEST,x3,NONO)
MISSILE(x4) =>WEAPON(x4)
ENEMY(x5,AMERICA) =>HOSTILE(x5)
AMERICAN(WEST)
ENEMY(NONO,AMERICA)
OWNS(NONO,M)
MISSILE(M)

### variables.txt

x0

x1

x2

x3 x4

x5

### constants.txt

AMERICAN

WEAPON

SELLS

HOSTILE

CRIMINAL

MISSILE

ENEMY

OWNS

NONO

M

WEST

AMERICA

## Wynik działania algorytmu:

```
Baza wiedzy:
K1: AMERICAN(x0 0) ^ WEAPON(x1 1) ^ SELLS(x0 0, x1 1, x2 2) ^ HOSTILE(x2 2) =>
CRIMINAL (x0 \ 0)
K2: MISSILE(x3 3) ^ OWNS(NONO, x3_3) => SELLS(WEST, x3_3, NONO)
K3: MISSILE(x4 4) => WEAPON(x4 4)
K4: ENEMY(x5_5, AMERICA) => HOSTILE(x5_5)
K5: AMERICAN (WEST)
K6: ENEMY (NONO, AMERICA)
K7: OWNS (NONO, M)
K8: MISSILE (M)
K9: WEAPON(x1 7) ^{\circ} SELLS(x0 7, x1 7, x2 7) ^{\circ} HOSTILE(x2 7) ^{\circ} ^{\circ} CRIMINAL(x0 7) =>
~AMERICAN(x0\overline{7})
K10: AMERICAN(x0 8) ^ SELLS(x0 8, x1 8, x2 8) ^ HOSTILE(x2 8) ^ CRIMINAL(x0 8) =>
~WEAPON(x1 8)
K11: AMERICAN(x0 9) ^ WEAPON(x1 9) ^ HOSTILE(x2 9) ^ ~CRIMINAL(x0 9) => ~SELLS(x0 9, x0 0) + (x0 0) 
x1 9, x2 9)
\overline{\text{K12}}: AMERICAN(x0 10) ^ WEAPON(x1 10) ^ SELLS(x0 10, x1 10, x2 10) ^ ~CRIMINAL(x0 10) =>
~HOSTILE(x2 10)
K13: OWNS (\overline{NONO}, x3 11) ^ ~SELLS (WEST, x3 11, NONO) => ~MISSILE (x3_11)
K14: MISSILE(x3 12) ^ ~SELLS(WEST, x3 12, NONO) => ~OWNS(NONO, x3 12)
K15: \simWEAPON(x4_13) => \simMISSILE(x4 13)
K16: \simHOSTILE(\times5 14) => \simENEMY(\times5 14, AMERICA)
Teza: CRIMINAL (WEST)
Zbiór podstawień: {x0 0/WEST, x5 5/NONO, x4 4/M, x3 3/x4 4, x1 1/x4 4, x2 2/NONO}
Użyte klauzule:
K6: ENEMY (NONO, AMERICA)
K4: ENEMY(x5 5, AMERICA) => HOSTILE(x5 5)
K7: OWNS (NONO, M)
K8: MISSILE (M)
K2: MISSILE(x3 3) ^ OWNS(NONO, x3 3) => SELLS(WEST, x3 3, NONO)
K8: MISSILE(M)
K3: MISSILE(x4 4) => WEAPON(x4 4)
K5: AMERICAN (WEST)
K1: AMERICAN(x0 0) ^ WEAPON(x1 1) ^ SELLS(x0 0, x1 1, x2 2) ^ HOSTILE(x2 2) =>
CRIMINAL (x0 \ 0)
Graf wnioskowania:
(CRIMINAL (WEST))
 (AMERICAN (WEST) ^ WEAPON (M) ^ SELLS (WEST, M, NONO) ^ HOSTILE (NONO))
 (AMERICAN (WEST))
 (MISSILE (M))
 (MISSILE (M) ^ OWNS (NONO, M))
 (MISSILE(M))
 (OWNS (NONO, M))
 (ENEMY (NONO, AMERICA))
```

"Każdy kocha wspinaczkę lub narciarstwo. Miłośnicy wspinaczki nie lubią deszczu, miłośnicy narciarstwa zaś lubią śnieg. Abacki lubi to, czego nie lubi Babacki, zaś Babacki to, czego nie lubi Abacki. Abacki lubi deszcz oraz śnieg."

Powiedzieli: "Udowodnij, że Babacki kocha Wspinaczkę"

## Knowledge Base:

- Każdy kocha wspinaczkę lub narciarstwo
- $\sim$ Kocha(x,Wspin)  $\Rightarrow$  Kocha(x,Narty)
- Miłośnicy wspinaczki nie lubią deszczu,

 $Kocha(x, Wspin) \Rightarrow \sim Lubi(x, Deszcz)$ 

• . . . miłośnicy narciarstwa zaś lubią śnieg.

 $Kocha(x,Narty) \Rightarrow Lubi(x,Snieg)$ 

• Abacki lubi to, czego nie lubi Babacki,

Lubi(Abacki, x)  $\Rightarrow \sim$ Lubi(Babacki,x)

- . . . zaś Babacki to, czego nie lubi Abacki.
- $\sim$ Lubi(Babacki, x)  $\Rightarrow$  Lubi(Abacki,x)
- Abacki lubi deszcz. . .

Lubi(Abacki, Deszcz)

• Abacki lubi (. . .) snieg.

Lubi(Abacki, Snieg)

#### Do udowodnienia:

Kocha(Babacki, Wspin)

# Pliki przekazywane programowi:

### argument.txt

KOCHA (Babacki, Wspin)

## knowledge base.txt

~KOCHA(x0,Wspin) =>KOCHA(x0,Narty) KOCHA(x1,Wspin) =>~LUBI(x1,Descz) KOCHA(x2,Narty) =>LUBI(x2,Snieg) LUBI(Abacki,x3) =>~LUBI(Babacki,x3) ~LUBI(Babacki,x4) =>LUBI(Abacki,x4) LUBI(Abacki,Descz) LUBI(Abacki,Snieg)

### variables.txt

x0

x1

x2

xЗ

x4

### constants.txt

KOCHA

LUBI

~KOCHA

~LUBI

Wspin

Narty

Descz

Snieg Abacki

Babacki

## Rezulatat działania programu:

```
Baza wiedzy:
K1: \simKOCHA(x0 0, Wspin 4) => KOCHA(x0 0, Narty 5)
K2: KOCHA(x1_1, Wspin_4) => \sim LUBI(x1_1, Descz_6)
K3: KOCHA(x2_2, Narty_5) \Rightarrow LUBI(x2_2, Snieg_7)
K4: LUBI (Abacki 8, x3 3) => ~LUBI (Babacki 9, x3 3)
K5: ~LUBI(Babacki 9, x4 4) => LUBI(Abacki 8, x4 4)
K6: LUBI(Abacki_8, Descz_6)
K7: LUBI(Abacki_8, Snieg_7)
K8: \sim KOCHA(x0_6, Narty_5) => KOCHA(x0_6, Wspin_4)
K9: LUBI(x1_7, Descz_6) => ~KOCHA(x1_7, Wspin_4)
K10: \simLUBI(x2_8, Snieg_7) => \simKOCHA(x2_8, Narty_5)
K11: LUBI(Babacki_9, x3_9) => ~LUBI(Abacki_8, x3_9)
K12: ~LUBI(Abacki 8, x4 10) => LUBI(Babacki 9, x4 10)
Teza: KOCHA (Babacki 9, Wspin 4)
Zbiór podstawień: {x0 0/Abacki 8, x2 2/Abacki 8, x3 3/Snieg 7, x1 7/Abacki 8,
x0 6/Babacki 9, x2 8/Babacki 9}
Użyte klauzule:
K6: LUBI(Abacki 8, Descz 6)
K9: LUBI(x1 7, Descz 6) \Rightarrow ~KOCHA(x1 7, Wspin 4)
K1: \sim KOCHA(x0 0, Wspin 4) => KOCHA(x0 0, Narty 5)
K3: KOCHA(x2_2, Narty_5) \Rightarrow LUBI(x2_2, Snieg_7)
K4: LUBI(Abacki_8, x3_3) => ~LUBI(Babacki_9, x3_3)
K10: \sim LUBI(x2_8, Snieg_7) => \sim KOCHA(x2_8, Narty_5)
K8: \sim KOCHA(x0^{-}6, Narty^{-}5) => KOCHA(x0^{-}6, Wspin^{-}4)
Graf wnioskowania:
(KOCHA(Babacki 9, Wspin 4))
(~KOCHA(Babacki_9, Narty_5))
(~LUBI(Babacki 9, Snieg 7))
(LUBI(Abacki 8, Snieg 7))
(KOCHA(Abacki 8, Narty 5))
(~KOCHA(Abacki 8, Wspin 4))
(LUBI(Abacki 8, Descz 6))
```

"Wolves, foxes, birds, caterpillars, and snails are animals. Also there are some grains, and grains are plants. Every animal either likes to eat plants or animals much smaller than itself that like to eat some plants. Caterpillars and snails are much smaller than birds, which are much smaller than foxes, which are in turn much smaller than wolves. Birds do not like to eat grain.

Wolves do not like to eat foxes or grains, while birds do not like to eat snails. Snails like to eat some plants and caterpillars like to eat grains.

We know, that Animal1 is a bird, Grain1 is a grain and Animal2 is a caterpillar."

They said: "Prove, that Animal1 eats Animal2."

## Knowledge Base:

• Wolves, (. . .) are animals.

 $Wolf(x) \Rightarrow Animal(x)$ 

 $\bullet$  . . . foxes, (. . .) are animals.

 $Fox(x) \Rightarrow Animal(x)$ 

 $\bullet$  (. . .) birds (. . .) are animals.

 $Bird(x) \Rightarrow Animal(x)$ 

 $\bullet$  (. . .) caterpillars, (. . .) are animals.

 $Caterpillar(x) \Rightarrow Animal(x)$ 

 $\bullet$  (. . .) and snails are animals.

 $Snail(x) \Rightarrow Animal(x)$ 

• , and grains are plants(...)

 $Grain(x) \Rightarrow Plant(x)$ 

• Every animal either likes to eat plants or animals much smaller than itself that like to eat some plants.

Animal(x)  $\land$  Plant(y)  $\land$  ~Eats(x,y)  $\land$  Animal(z)  $\land$  Smaller(z,x)  $\land$  Plant(u)  $\land$  Eats(z,u)  $\Rightarrow$   $\Rightarrow$ Eats(x,z)

• Caterpillars and snails are much smaller than birds, which are much smaller than foxes, which are in turn much smaller than wolves.

Caterpillar(x)  $\land$  Bird(y)  $\Rightarrow$  Smaller(x,y)

 $Snail(x) \land Bird(y) \Rightarrow Smaller(x,y)$ 

 $Bird(x) \land Fox(y) \Rightarrow Smaller(x,y)$ 

 $Fox(x) \land Wolf(y) \Rightarrow Smaller(x,y)$ 

• Birds do not like to eat grain.

 $Bird(x) \wedge Grain(y) \Rightarrow \sim Eats(x,y)$ 

• caterpillars like to eat grains

Caterpillar(x)  $\land$  Grain(y)  $\Rightarrow$  Eats(x,y)

• Snails like to eat some plants,

 $Snail(x) \land Plant(y) \Rightarrow Eats(x,y)$ 

• Wolves do not like to eat foxes (. . .)

 $Wolf(x) \land Fox(y) \Rightarrow \sim Eats(x,y)$ 

• Wolves do not like to eat (. . .) grains,

 $Wolf(x) \land Grain(y) \Rightarrow \sim Eats(x,y)$ 

• while birds do not like to eat snails.

 $Bird(x) \wedge Snail(y) \Rightarrow \sim Eats(x,y)$ 

• Animal1 is a bird

Bird(Animal1)

• Grain1 is a grain

Grain(Grain1)

• Animal2 is a caterpillar.

Caterpillar(Animal2)

Do udowodnienia:

Eats(Animal1, Animal2)

## Pliki przekazywane programowi:

#### argument.txt

EATS (Animal1, Animal2)

## knowledge base.txt

```
WOLF(x1) => ANIMAL(x1)
FOX(x2) => ANIMAL(x2)
BIRD(x3) => ANIMAL(x3)
CATERPILLAR (x4) => ANIMAL (x4)
SNAIL(x5) => ANIMAL(x5)
GRAIN (x6) = > PLANT(x6)
GRAIN(x7) = > PLANT(x7)
(ANIMAL(x8)^PLANT(y8)^EATS(x8,y8)^ANIMAL(z8)^SMALLER(z8,x8)^PLANT(u8)^EATS(z8,u8)) => EA
(CATERPILLAR(x9)^BIRD(y9)) => SMALLER(x9, y9)
(SNAIL(x10)^BIRD(y10)) => SMALLER(x10, y10)
(BIRD(x11)^FOX(y11)) => SMALLER(x11, y11)
(FOX(x13)^WOLF(y13)) => SMALLER(x13,y13)
(BIRD(x14)^GRAIN(y14)) = > \sim EATS(x14, y14)
(CATERPILLAR(x15)^GRAIN(y15)) => EATS(x15, y15)
(SNAIL(x16)^PLANT(y16)) = EATS(x16, y16)
(WOLF(x17)^FOX(y17)) = > \sim EATS(x17, y17)
(WOLF(x18)^GRAIN(y18)) = \sim EATS(x18, y18)
(BIRD(x19) ^SNAIL(y19)) = > \sim EATS(x19, y19)
BIRD (Animal1)
GRAIN (Grain1)
CATERPILLAR (Animal2)
```

### variables.txt

x0 x1 x2 xЗ x4 x5 х6 x7 x8 х9 x10 x11 x13 x14 x15 x16 x17 x18 x19 у8 у9 y10 y11

y13 y14 y15 y16

```
y17
y18
y19
z8
```

#### constants.txt

WOLF
FOX
BIRD
CATERPILLAR
SNAIL
GRAIN
ANIMAL
EATS
~EATS
SMALLER
PLANT
Animal1
Animal2
Grain1

## Rezulatat działania programu:

```
Baza wiedzy:
K1: WOLF(x1 1) \Rightarrow ANIMAL(x1 1)
K2: FOX(x2\overline{2}) \Rightarrow ANIMAL(x2\overline{2})
K3: BIRD(x\overline{3}_3) => ANIMAL(x\overline{3}_3)
K4: CATERPILLAR(x4_4) => ANIMAL(x4_4)
K5: SNAIL(x5 5) \Rightarrow ANIMAL(x5 5)
K6: GRAIN(x6 6) \Rightarrow PLANT(x6 6)
K7: GRAIN(x7 7) => PLANT(x7 7)
K8: ANIMAL(x\overline{8} 8) ^ PLANT(y\overline{8} 19) ^ ~EATS(x\overline{8} 8, y\overline{8} 19) ^ ANIMAL(z\overline{8} 30) ^ SMALLER(z\overline{8} 30,
x8 8) ^ PLANT(u8 31) ^ EATS(z8 30, u8 31) => EATS(x8 8, z8 30)
K9: CATERPILLAR(x9_9) ^ BIRD(y9_20) => SMALLER(x9_9, y9_20)
K10: SNAIL(x10_10)^{-} BIRD(y10_21) => SMALLER(x10_10, y10_21)
K11: BIRD(x11_{11}) ^ FOX(y11_{22}) => SMALLER(x11_{11}, y11_{22})
K12: FOX(x13_{12}) ^ WOLF(y13_{23}) => SMALLER(x13_{12}, y13_{23})
K13: BIRD(x14 13) ^ GRAIN(y14 24) => ~EATS(x14 13, y14 24)
K14: CATERPILLAR(x15 14) ^ GRAIN(y15 25) => EATS(x15 14, y15 25)
K15: SNAIL(x16_15) ^{-}PLANT(y16_26) => EATS(x16_15, y16_26)
K16: WOLF(x17 \overline{16}) ^ FOX(y17 \overline{27}) => ~EATS(x17 \overline{16}, y17 \overline{27})
K17: WOLF(x18 17) ^ GRAIN(y\overline{1}8_28) => ~EATS(x\overline{1}8_17, y\overline{1}8_28)
K18: BIRD(x19 18) ^ SNAIL(y19 29) => ^EATS(x19 18, y19 29)
K19: BIRD (Animal1 11)
K20: GRAIN (Grain1 13)
K21: CATERPILLAR (Animal2 12)
K22: \sim ANIMAL(x1 33) => \sim WOLF(x1 33)
K27: \sim PLANT(x6_{\overline{3}8}) = \sim GRAIN(x6_{\overline{3}8})
K29: PLANT(y8_40) ^ ~EATS(x8_40, y8_40) ^ ANIMAL(z8_40) ^ SMALLER(z8_40, x8_40) ^
PLANT(u8_40) ^{\land} EATS(z8_40, u8_40) ^{\land} ~EATS(x8_40, z8_40) => ~ANIMAL(x8_40)
K30: ANIMAL(x8_41) ^ ~EATS(x8_41, y8_41) ^ ANIMAL(z8_41) ^ SMALLER(z8_41, x8_41) ^ PLANT(u8_41) ^ EATS(z8_41, u8_41) ^ ~EATS(x8_41, z8_41) => ~PLANT(y8_41) 

K31: ANIMAL(x8_42) ^ PLANT(y8_42) ^ ANIMAL(z8_42) ^ SMALLER(z8_42, x8_42) ^ PLANT(u8_42) ^ EATS(z8_42, u8_42) ^ ~EATS(x8_42, z8_42) => EATS(x8_42, y8_42)
K32: ANIMAL(x8_43) ^ PLANT(y8_43) ^ ~EATS(x8_43, y8_43) ^ SMALLER(z8_43, x8_43) ^
PLANT (u8 43) ^{\sim} EATS (z8 43, u8 43) ^{\sim} EATS (x8 43, z8 43) => ^{\sim} ANIMAL (z8 43)
K33: ANIMAL(x8_44) ^ PLANT(y8_44) ^ ~EATS(x8_44, y8_44) ^ ANIMAL(z8_44) ^ PLANT(u8_44)
^ EATS(z8 44, u8 44) ^ ~EATS(x8 44, z8 44) => ~SMALLER(z8 44, x8 44)
K34: ANIMAL(x8 45) ^ PLANT(y8 45) ^ ~EATS(x8 45, y8 45) ^ ANIMAL(z8 45) ^
SMALLER(z8 45, x8 45) ^ EATS(z8 45, u8 45) ^ ~EATS(x8 45, z8 45) => ~PLANT(u8 45)
K35: ANIMAL(x8 46) ^ PLANT(y8 46) ^ ~EATS(x8 46, y8 46) ^ ANIMAL(z8 46) ^
SMALLER(z8 46, x8 46) ^ PLANT(u8 46) ^ ~EATS(x8 46, z8 46) => ~EATS(z8 46, u8 46)
```

```
K36: BIRD(y9 47) ^{\circ} ~SMALLER(x9 47, y9 47) => ~CATERPILLAR(x9 47)
K37: CATERPILLAR(x9_48) ^ ~SMALLER(x9_48, y9_48) => ~BIRD(y9_48)
K39: SNAIL(x10 50) ^{\land} ~SMALLER(x10 50, y10 50) => ~BIRD(y10 50)
K40: FOX(y11_5\overline{1}) ^ \sim SMALLER(x11_5\overline{1}, y11_5\overline{1}) => \sim BIRD(x11_5\overline{1})
K42: WOLF(y13_53) ^ \sim SMALLER(x13_53, y13_53) => \sim FOX(x13_53)
K44: GRAIN(y14 55) ^ EATS(x14 55, y14 55) => ^BIRD(x14 55)
K45: BIRD(x\overline{14} \overline{56}) ^ EATS(x14\overline{5}6, y14\overline{5}6) => ~GRAIN(y14\overline{5}6)
K46: GRAIN(y15 57) ^{\sim} ~EATS(x15_57, y15_57) => ~CATERPILLAR(x15_57)
K47: CATERPILLAR(x15 58) ^{\sim} ~EATS(x15 58, y15 58) => ^{\sim} GRAIN(y15 58)
K49: SNAIL(x16 60) ^{\sim} EATS(x16 60, y16 60) => ^{\sim} PLANT(y16 60)
K50: FOX(y17 61) ^ EATS(x17_61, y17_61) => ~WOLF(x17_61)
K51: WOLF(x17_62) ^ EATS(x17_62, y17_62) => \sim FOX(y17_62)
K54: SNAIL(y19 65) ^ EATS(x19 65, y19 65) => ~BIRD(x19 65)
Teza: EATS (Animall 11, Animal2 12)
Zbiór podstawień: {x15 14/Animal2 12, x9 9/Animal2 12, x4 4/Animal2 12, y8 19/x6 6,
u8 31/x7 7, y9 20/Animal1 11, x3 3/Animal1 11, x6 6/Grain1 13, x8 8/Animal1 11,
x1\overline{4} 13/Animal1 11, y15 25/x7 7, \overline{y}14 24/x6 6, x7 7/Grain1 13, z8 30/Animal2 12}
Użyte klauzule:
K20: GRAIN(Grain1 13)
K21: CATERPILLAR (Animal2 12)
K14: CATERPILLAR(x15 14) ^ GRAIN(y15 25) => EATS(x15 14, y15 25)
K20: GRAIN(Grain1 13)
K7: GRAIN(x7 7) => PLANT(x7 7)
K19: BIRD (Animal1 11)
K21: CATERPILLAR (Animal2 12)
K9: CATERPILLAR(x9 9) ^{\circ} BIRD(y9 20) => SMALLER(x9 9, y9 20)
K21: CATERPILLAR (Animal2 12)
K4: CATERPILLAR(x4 4) => ANIMAL(x4 4)
K20: GRAIN(Grain1 13)
K19: BIRD(Animal1_11)
K13: BIRD(x14_13) ^{\circ} GRAIN(y14_24) => ^{\sim}EATS(x14_13, y14_24)
K20: GRAIN(Grain1 13)
K6: GRAIN(x6 6) \Rightarrow PLANT(x6 6)
K19: BIRD(Animal1 11)
K3: BIRD(x3 3) \Rightarrow ANIMAL(x3 3)
K8: ANIMAL(x8 8) ^ PLANT(y8_19) ^ ~EATS(x8_8, y8_19) ^ ANIMAL(z8_30) ^ SMALLER(z8_30,
x8 8) ^ PLANT(u8 31) ^ EATS(z8 30, u8 31) => EATS(x8 8, z8 30)
Graf wnioskowania:
(EATS (Animal1 11, Animal2 12))
(ANIMAL(Animal1 11) ^ PLANT(Grain1 13) ^ ~EATS(Animal1 11, Grain1 13) ^
ANIMAL (Animal2_12) ^ SMALLER (Animal2_12, Animal1_11) ^ PLANT (Grain1_13) ^
EATS (Animal 2 12, Grain 13))
(BIRD(Animal1 11))
(GRAIN(Grain1_13))
(BIRD (Animal1 11) ^ GRAIN (Grain1 13))
(BIRD(Animal1 11))
    (GRAIN(Grain1 13))
```

## 10.2. Przykłady mniejsze:

## Przykład 1

## Pliki przekazywane programowi:

```
argument.txt
ZAWOD (Cabacki, Inf)
knowledge base.txt
TS(x0,x0)
TS(x1, x2) => TS(x2, x1)
~TS(Abacki, Babacki)
~TS (Abacki, Cabacki)
~TS (Babacki, Cabacki)
~TS(Architekt,Inf)
~TS(Architekt, Lekarz)
~TS(Inf,Lekarz)
~TS (Muzyka, Szachy)
~TS (Muzyka, Wedka)
~TS(Szachy, Wedka)
(\sim ZAWOD(x3, Lekarz) \sim ZAWOD(x3, Inf)) => ZAWOD(x3, Architekt)
(ZAWOD(x4,x6)^ZAWOD(x5,x6)) => TS(x4,x5)
(ZAWOD(x7,x8)^ZAWOD(x7,x9)) => TS(x8,x9)
(~HOBBY(x10,Muzyka)^~HOBBY(x10,Szachy))=>HOBBY(x10,Wedka)
(HOBBY(x11, x13) \cap HOBBY(x12, x13)) => TS(x11, x12)
(HOBBY(x14,x15) \cap HOBBY(x14,x16)) => TS(x15,x16)
ZAWOD (Abacki, Lekarz)
ZAWOD(x17,Architekt) =>HOBBY(x17,Szachy)
HOBBY (Cabacki, Muzyka)
variables.txt
x0
x1
x2
x3
x4
constants.txt
TS
~TS
~ZAWOD
ZAWOD
HOBBY
~HOBBY
Abacki
Babacki
Cabacki
Lekarz
Inf
Architekt
Muzyka
Szachy
```

### Wynik działania programu:

Wedka

Argument can not be proved by algorithm.

## Pliki przekazywane programowi:

## argument.txt

MUZYK (Babacki)

## knowledge\_base.txt

```
(UMIE_NUTY(x0)^GRA_NA(x0,x1))=>MUZYK(x0)
(~UMIE_NUTY(x2)^GRA_NA(x2,x3))=>AMATOR(x2)
AMATOR(Abacki)=>MUZYK(Babacki)
GRA_NA(Babacki,Trabka)
GRA_NA(Abacki,Gitara)
UMIE_TEORIE(x4)=>UMIE_NUTY(x4)
UMIE_NUTY(x5)=>UMIE_TEORIE(x5)
~UMIE_TEORIE(Abacki)
OSOBA(Abacki)
OSOBA(Babacki)
INSTRUMENT(Trabka)
INSTRUMENT(Gitara)
GRA_NA(x6,x7)=>INSTRUMENT(x7)
GRA_NA(x8,x9)=>OSOBA(x8)
```

### variables.txt

x0

x1

x2

x3 x4

x5

x6

x7

x8 x9

## constants.txt

UMIE\_NUTY

~UMIE NUTY

GRA NĀ

MUZYK

AMATOR

UMIE TEORIE

~UMIĒ TEORIE

OSOBA

INSTRUMENT

Abacki

Babacki

Trabka

Gitara

### Wynik działania programu:

```
Baza wiedzy:
K1: UMIE NUTY(x0 0) ^ GRA NA(x0 0, x1 1) => MUZYK(x0 0)
K2: \simUMIE_NUTY(\times2_2) ^{\circ} GRA_NA(\times2_2, \times3_3) => AMATOR(\times2_2)
K3: AMATOR(Abacki 9) => MUZYK(Babacki 10)
K4: GRA_NA(Babacki_10, Trabka_11)
K5: GRA_NA(Abacki_9, Gitara_12)
K6: UMIE TEORIE(x4 4) => UMIE NUTY(x4 4)
K7: UMIE NUTY(x5 5) => UMIE TEORIE(x5 5)
K8: ~UMIE TEORIE (Abacki 9)
K9: OSOBA(Abacki 9)
K10: OSOBA (Babacki 10)
K11: INSTRUMENT (Trabka 11)
K12: INSTRUMENT (Gitara 12)
K13: GRA NA(x6 6, x7 7) => INSTRUMENT(x7 7)
K14: GRA NA(x8 8, x9 9) => OSOBA(x8 8)
K15: GRA NA(\times0 11, \times1 11) ^ ~MUZYK(\times0 11) => ~UMIE NUTY(\times0 11)
K16: UMIE NUTY(x0 12) ^{-} ~MUZYK(x0 12) => ~GRA NA(x0 12, x1 12)
K17: GRA NA(x2 13, x3 13) ^ ~AMATOR(x2 13) => UMIE NUTY(x2 13)
K18: \simUMIE_NUTY(x2_14) ^ \simAMATOR(x2_14) => \simGRA_NA(x2_14, x3 14)
K19: ~MUZYK(Babacki_10) => ~AMATOR(Abacki_9)
K20: ~UMIE NUTY(x4 16) => ~UMIE TEORIE(x4 16)
K21: ~UMIE_TEORIE(x5_17) => ~UMIE_NUTY(x5_17)
K22: \simINSTRUMENT(\times7 18) => \simGRA NA(\times6 18, \times7 18)
K23: \sim OSOBA(x8 19) = > \sim GRA NA(x8 19, x9 19)
Teza: MUZYK(Babacki 10)
Zbiór podstawień: {x3 3/Gitara 12, x5 17/Abacki 9, x2 2/Abacki 9}
Użyte klauzule:
K5: GRA NA(Abacki 9, Gitara 12)
K8: ~UMIE TEORIE (Abacki_9)
K21: ~UMIE_TEORIE(x5_17) => ~UMIE_NUTY(x5_17)
K2: \simUMIE_NUTY(x2_2) ^ GRA_NA(x2_2, x3_3) => AMATOR(x2_2)
K3: AMATOR(Abacki_9) => MUZYK(Babacki_10)
Graf wnioskowania:
(MUZYK (Babacki 10))
(AMATOR(Abacki 9))
(~UMIE NUTY(Abacki 9) ^ GRA NA(Abacki 9, Gitara 12))
(~UMIE_TEORIE (Abacki_9))
(GRA NA (Abacki 9, Gitara 12))
```

## Pliki przekazywane programowi:

```
argument.txt
LUBI (Wojtek, Python)
knowledge base.txt
(LUBI (Michal, x9) ^LUBI (Jakub, x9)) =>LUBI (Wojtek, x9)
LUBI(x10, Java) =>LUBI(x10, Python)
LUBI (Michal, Java)
LUBI (Jakub, Python)
~LUBI(x11, Python) =>~LUBI(x11, Java)
variables.txt
x7
x8
х9
x10
x11
constants.txt
LUBI
~LUBI
Java
Python
Jakub
Michal
Wojtek
Wynik działania programu:
Baza wiedzy:
K1: LUBI(Michal 5, x9 2) ^ LUBI(Jakub 4, x9 2) => LUBI(Wojtek 6, x9 2)
K2: LUBI(x10 3, Java \overline{2}) => LUBI(x10 3, Python 3)
K3: LUBI (Michal 5, Java 2)
K4: LUBI(Jakub 4, Python 3)
K5: \simLUBI(x11_4, Python_3) => \simLUBI(x11_4, Java_2)
K6: LUBI(Jakub 4, x9 6) ^ ~LUBI(Wojtek 6, x9 6) => ~LUBI(Michal 5, x9 6)
K7: LUBI(Michal_5, x\overline{9}_7) ^ ~LUBI(Wojtek_6, x\overline{9}_7) => ~LUBI(Jakub_4, x\overline{9}_7)
Teza: LUBI(Wojtek 6, Python 3)
Zbiór podstawień: {x9 2/Python 3, x10 3/Michal 5}
Użyte klauzule:
K4: LUBI (Jakub 4, Python 3)
K3: LUBI (Michal_5, Java_2)
K2: LUBI(x10 3, Java 2) \Rightarrow LUBI(x10 3, Python 3)
K1: LUBI(Michal 5, \times 9 2) ^ LUBI(Jakub 4, \times 9 2) => LUBI(Wojtek 6, \times 9 2)
Graf wnioskowania:
(LUBI(Wojtek 6, Python 3))
(LUBI(Michal 5, Python 3) ^ LUBI(Jakub 4, Python 3))
(LUBI(Michal_5, Java_2))
(LUBI (Jakub 4, Python 3))
```

## Pliki przekazywane programowi:

### argument.txt

CIEZAROWIEC (Syn)

### knowledge base.txt

```
OSOBA(x0, Wzrost, Wysoki) ^OSOBA(x0, Wiek, Mlody) =>KOSZYKARZ(x0)
OSOBA(x1, Wzrost, Niski) ^OSOBA(x1, Wiek, Mlody) =>CIEZAROWIEC(x1)
(RODZIC(x2,x3) ^OSOBA(x2, Wzrost, Wysoki)) =>OSOBA(x3, Wzrost, Wysoki)
RODZIC(x4,x5) =>~RODZIC(x5,x4)
(RODZIC(x6,x7) ^OSOBA(x6, Wzrost, Niski)) =>OSOBA(x7, Wzrost, Niski)
RODZIC(x8,x9) =>OSOBA(x8, Wiek, Stary)
RODZIC(x10,x11) =>OSOBA(x11, Wiek, Mlody)
RODZIC(Tata, Syn)
OSOBA(Tata, Wzrost, Niski)
```

### variables.txt

хO

x1

x2

xЗ

x4 x5

x6

x7

x8

x9

x10

x11

#### constants.txt

OSOBA

KOSZYKARZ

CIEZAROWIEC

RODZIC

~RODZIC

Wzrost

Wysoki

Niski

Wiek

Mlody

Stary Tata

Syn

#### Wynik działania programu:

```
Baza wiedzy:
K1: OSOBA(x0_0, Wzrost_5, Wysoki_6) ^ OSOBA(x0_0, Wiek_8, Mlody_9) => KOSZYKARZ(x0_0)
K2: OSOBA(x1_1, Wzrost_5, Niski_7) ^ OSOBA(x1_1, Wiek_8, Mlody_9) => CIEZAROWIEC(x1_1)
K3: RODZIC(x2 2, x3 3) ^ OSOBA(x2 2, Wzrost 5, Wysoki 6) => OSOBA(x3 3, Wzrost 5,
Wysoki 6)
K4: RODZIC(x4 4, x5 5) \Rightarrow \sim RODZIC(x5 5, x4 4)
K5: RODZIC(x6 6, x7 7) ^{\circ} OSOBA(x6 6, Wzrost 5, Niski 7) => OSOBA(x7 7, Wzrost 5,
Niski 7)
K6: RODZIC(x8 8, x9 9) \Rightarrow OSOBA(x8 8, Wiek 8, Stary 10)
K7: RODZIC(x10\ 10, x11\ 11) => OSOBA(x11\ 11, Wiek 8, Mlody 9)
K8: RODZIC (Tata 11, Syn 12)
K9: OSOBA(Tata_11, Wzrost_5, Niski_7)
K10: OSOBA(x0 \overline{13}, Wiek 8, Mlody 9) ^ ~KOSZYKARZ(x0 \overline{13}) => ~OSOBA(x0 \overline{13}, Wzrost 5,
K11: OSOBA(x0 14, Wzrost 5, Wysoki 6) ^ ~KOSZYKARZ(x0 14) => ~OSOBA(x0 14, Wiek 8,
Mlody 9)
K12: OSOBA(x1 15, Wiek 8, Mlody 9) ^ ~CIEZAROWIEC(x1 15) => ~OSOBA(x1 15, Wzrost 5,
Niski 7)
K13: OSOBA(x1 16, Wzrost 5, Niski 7) ^ ~CIEZAROWIEC(x1 16) => ~OSOBA(x1 16, Wiek 8,
Mlody 9)
K14: OSOBA(x2 17, Wzrost 5, Wysoki 6) ^ ~OSOBA(x3 17, Wzrost 5, Wysoki 6) =>
~RODZIC(x2 17, x3 17)
K15: RODZIC(x2 18, x3 18) ^ ~OSOBA(x3 18, Wzrost 5, Wysoki 6) => ~OSOBA(x2 18,
Wzrost 5, Wysoki 6)
K17: OSOBA(x6_20, Wzrost_5, Niski_7) ^ ~OSOBA(x7 20, Wzrost 5, Niski 7) =>
~RODZIC(x6 20, x7 20)
K18: RODZIC(x6 21, x7 21) ^ ~OSOBA(x7 21, Wzrost 5, Niski 7) => ~OSOBA(x6 21, Wzrost 5,
Niski 7)
K19: \simOSOBA(x8_22, Wiek_8, Stary_10) => \simRODZIC(x8 22, x9 22)
K20: \sim OSOBA(x1\overline{1} 23, Wiek 8, Mlody 9) => \sim RODZIC(x1\overline{0} 23, x\overline{1} 23)
Teza: CIEZAROWIEC (Syn 12)
Zbiór podstawień: {x11 11/Syn 12, x10 10/Tata 11, x7 7/Syn 12, x6 6/Tata 11,
x1 1/Syn 12}
Użyte klauzule:
K8: RODZIC(Tata 11, Syn 12)
K7: RODZIC(x10 10, x11 11) => OSOBA(x11 11, Wiek 8, Mlody 9)
K9: OSOBA(Tata 11, Wzrost 5, Niski 7)
K8: RODZIC(Tata 11, Syn 12)
K5: RODZIC(x6 6, x7 7) \overline{\phantom{a}} OSOBA(x6 6, Wzrost 5, Niski 7) => OSOBA(x7 7, Wzrost 5,
Niski 7)
K2: OSOBA(x1 1, Wzrost 5, Niski 7) ^ OSOBA(x1 1, Wiek 8, Mlody 9) => CIEZAROWIEC(x1 1)
Graf wnioskowania:
(CIEZAROWIEC(Syn 12))
(OSOBA(Syn 12, Wzrost 5, Niski 7) ^ OSOBA(Syn 12, Wiek 8, Mlody 9))
(RODZIC(Tata 11, Syn 12) ^ OSOBA(Tata 11, Wzrost 5, Niski 7))
(RODZIC(Tata 11, Syn 12))
(OSOBA(Tata 11, Wzrost 5, Niski 7))
(RODZIC(Tata 11, Syn 12))
(LUBI (Jakub 4, Python 3))
```

## Przykład 8- Historia kryminalna (trudna do rozwiązania przez człowieka)

## Pliki przekazywane programowi:

### argument.txt

OSKARZONY (Abacki)

### knowledge base.txt

```
(~BYL WIDZIANY(x1)^~MA MOTYW(x1)^MA ALIBI(x1))=>~PODEJRZANY(x1)
(RODZINA(x2,x3)^OFIARA(x3)) = POWIAZANY(x2)
RODZINA (x4, x5) = > RODZINA(x5, x4)
(BYL WIDZIANY (x6) ^{\sim}MA ALIBI (x6) ) => PODEJRZANY (x6)
(MA MOTYW(x7)^{\sim}MA ALIBI(x7)) => PODEJRZANY(x7)
(PODEJRZANY(x8) ^RODZINA(x8, x9) ^~NIENAWIDZI(x8, x9) ^OFIARA(x9)) =>OCZYSZCZONY(x8)
(OCZYSZCZONY(x10)^OFIARA(x11)) = > OSKARZONY(x10,x11)
(\sim POWIAZANY (x12) \land OFIARA (x13)) => \sim OSKARZONY (x12, x13)
PODEJRZANY (x14) =>POWIAZANY (x14)
(KOCHA(x15,x17)^KOCHA(x16,x17)^OFIARA(x16)) => MA MOTYW(x15)
(KOCHA(x19,x20)^KOCHA(x18,x20)) => NIENAWIDZI(x19,x18)
NIENAWIDZI(x21, x22) =>NIENAWIDZI(x22, x21)
(PODEJRZANY (x23) ^NIENAWIDZI (x23, x24) ^~OCZYSZCZONY (x23) ^OFIARA (x24) ) =>OSKARZONY (x23)
\simPODEJRZANY(x25) =>\simOCZYSZCZONY(x25)
(\sim RODZINA(x26, x27) \land OFIARA(x27)) = > \sim OCZYSZCZONY(x26)
(NIENAWIDZI (x28, x29) ^OFIARA (x29)) =>~OCZYSZCZONY (x28)
~RODZINA (Abacki, Babacki)
KOCHA (Babacki, Cabacka)
KOCHA (Abacki, Cabacka)
~MA ALIBI(Abacki)
OFIARA (Babacki)
```

#### variables.txt

x1 x2 xЗ x4 x5 х6 x7 x8 x9 x10 x11 x12 x13 x14 x15 x16 x17 x18 x19 x20 x21

x22 x23 x24 x25 x26 x27 x28 x29

#### constants.txt

BYL WIDZIANY ~BYL WIDZIANY MA MOTYW ~MA MOTYW MA ALIBI ~MA ALIBI PODEJRZANY ~PODEJRZANY RODZINA ~RODZINA OFIARA ~OFIARA POWIAZANY ~POWIAZANY NIENAWIDZI ~NTENAWIDZI OCZYSZCZONY ~OCZYSZCZONY OSKARZONY ~OSKARZONY Abacki Bahacki Cabacka

### Wynik działania programu:

```
Baza wiedzy:
K1: ~BYL WIDZIANY(X1 0) ^ ~MA MOTYW(X1 0) ^ MA ALIBI(X1 0) => ~PODEJRZANY(X1 0)
K2: RODZINA(x2_1, x3_2) ^ OFIARA(x3_2) => POWIAZANY(x2_1)
K3: RODZINA(x4_3, x5_4) => RODZINA(x5_4, x4_3)
K4: BYL_WIDZIANY(x6_5) ^ ~MA_ALIBI(x6_5) => PODEJRZANY(x6_5)
K5: MA_MOTYW(x7_6) ^ ~MA_ALIBI(x7_6) => PODEJRZANY(x7_6) 
K6: PODEJRZANY(x8_7) ^ RODZINA(x8_7, x9_8) ^ ~NIENAWIDZI(x8_7, x9_8) ^ OFIARA(x9_8) =>
OCZYSZCZONY (x8 7)
K7: OCZYSZCZONY(x10 9) ^ OFIARA(x11 10) => ~OSKARZONY(x10 9, x11 10)
K8: ~POWIAZANY(x12 11) ^ OFIARA(x13 12) => ~OSKARZONY(x12 11, x13 12)
K9: PODEJRZANY(x14 13) => POWIAZANY(x14 13)
K10: KOCHA(x15 14, x17 16) ^ KOCHA(x16 \overline{15}, x17 16) ^ OFIARA(x16 15) => MA MOTYW(x15 14)
K11: KOCHA(x19 18, x20 19) ^ KOCHA(x18 17, x20 19) => NIENAWIDZI(x19 18, x18 17)
K12: NIENAWIDZĪ(x21\ 20, x22\ 21) \Rightarrow NIENAWIDZI(x22\ 21, x21\ 20)
K13: PODEJRZANY(x23 22) ^ NIENAWIDZI(x23 22, x24 23) ^ ~OCZYSZCZONY(x23 22) ^
OFIARA(x24 23) => OSKARZONY(x23 22)
K14: ~PODEJRZANY(x25 24) => ~OCZYSZCZONY(x25 24)
K15: \sim RODZINA(x26_25, x27_26) ^{\circ}OFIARA(x27_26) => \sim OCZYSZCZONY(x26_25)
K16: NIENAWIDZI(x28_27, x\overline{29}_28) ^ OFIARA(x\overline{29}_28) => ~OCZYSZCZONY(x\overline{28}_27)
K17: ~RODZINA (Abacki 21, Babacki 22)
K18: KOCHA (Babacki 22, Cabacka 23)
K19: KOCHA (Abacki 21, Cabacka 23)
K20: ~MA_ALIBI(Abacki 21)
K21: OFIARA (Babacki 22)
K22: ^{\text{MA}} MOTYW(x1 \overline{30}) ^{\text{MA}} ALIBI(x1 \overline{30}) ^{\text{PODEJRZANY}}(x1 \overline{30}) \Rightarrow BYL WIDZIANY(x1 \overline{30})
K23: ~BYL WIDZIANY(x1 31) ^ MA ALIBI(x1 31) ^ PODEJRZANY(x1 31) => MA MOTYW(x1 31)
K24: \sim BYL WIDZIANY(x1 32) \sim \sim MA MOTYW(x1 32) \sim PODEJRZANY(x1 32) => \sim MA ALIBI(x1 32)
K25: OFIARA(x3 33) ^ POWIAZANY(x2 33) => RODZINA(x2 33, x3 33)
K26: RODZINA(x2 34, x3 34) ^ ~POWIAZANY(x2 34) => ~OFIARA(x3 34)
K27: \sim RODZINA(x5 35, x4 35) = \sim RODZINA(x4 35, x5 35)
K28: \simMA_ALIBI(x6_36) ^{\sim} \simPODEJRZANY(x6_36) => \simBYL_WIDZIANY(x6_36)
K29: BYL_WIDZIANY(x6_37) ^ ~PODEJRZANY(x6_37) => MA_ALIBI(x6_37)
K31: MA_MOTYW(x7_39) ^ ~PODEJRZANY(x7_39) => MA_ALIBI(x7_39)
```

```
K32: RODZINA(x8 40, x9 40) ^ ~NIENAWIDZI(x8 40, x9 40) ^ OFIARA(x9 40) ^
~OCZYSZCZONY(x8 40) => ~PODEJRZANY(x8 40)
K33: PODEJRZANY(x8 41) ^ NIENAWIDZI(x8 41, x9 41) ^ OFIARA(x9 41) ^
\simOCZYSZCZONY(x8 41) => \simRODZINA(x8 41, x9 41)
K34: PODEJRZANY(x8 42) ^ RODZINA(x8 42, x9 42) ^ OFIARA(x9 42) ^ ~OCZYSZCZONY(x8 42) =>
NIENAWIDZI(x8 42, x9 42)
K35: PODEJRZANY(x8 43) ^ RODZINA(x8 43, x9 43) ^ ~NIENAWIDZI(x8 43, x9 43) ^
\simOCZYSZCZONY(x8_43) => \simOFIARA(x9 4\overline{3})
K36: OFIARA(\times11 44) ^ OSKARZONY(\times10 44, \times11 44) => ~OCZYSZCZONY(\times10 44)
K37: OCZYSZCZONY(x10 45) ^ OSKARZONY(x10 45, x11 45) => ^OFIARA(x11 45)
K39: \simPOWIAZANY(x12 \overline{47}) ^{\circ} OSKARZONY(x12 \overline{47}, x13 \overline{47}) => \simOFIARA(x13 \overline{47})
K40: \sim POWIAZANY(x14 48) => \sim PODEJRZANY(x14 48)
K41: KOCHA(x16 49, \overline{x}17 49) ^ OFIARA(x16 49) ^ ~MA MOTYW(x15 49) => ~KOCHA(x15 49,
K43: KOCHA(x15 51, x17 51) ^ KOCHA(x16 51, x17 51) ^ ~MA MOTYW(x15 51) =>
~OFIARA(x16 51)
K44: KOCHA(\bar{x}1852, x2052) ^ NIENAWIDZI(x1952, x1852) => ^KOCHA(x1952, x2052)
K46: ~NIENAWIDZI(x22 54, x21 54) => ~NIENAWIDZI(x21 54, x22 54)
K47: NIENAWIDZI(x23_55, x24_55) ^ ~OCZYSZCZONY(x23 55) ^ OFIARA(x24 55) ^
~OSKARZONY(x23 55) => ~PODEJRZANY(x23 55)
K48: PODEJRZANY (x23_56) ^ ~OCZYSZCZONY (x23_56) ^ OFIARA (x24_56) ^ ~OSKARZONY (x23_56) =>
~NIENAWIDZI(x23 56, x24 56)
K49: PODEJRZANY(x23 57) ^ NIENAWIDZI(x23 57, x24 57) ^ OFIARA(x24 57) ^
\simOSKARZONY(x23 57) => OCZYSZCZONY(x23 57)
K50: PODEJRZANY(x23 58) ^ NIENAWIDZI(x23 58, x24 58) ^ ~OCZYSZCZONY(x23 58) ^
~OSKARZONY(x23 58) => ~OFIARA(x24 58)
K51: OCZYSZCZONY (\times25 59) => PODEJRZANY (\times25 59)
K52: OFIARA(\times27 60) \stackrel{\wedge}{\sim} OCZYSZCZONY(\times26 60) \Longrightarrow RODZINA(\times26 60, \times27 60)
K53: \simRODZINA(x26 61, x27 61) ^{\circ} OCZYSZCZONY(x26 61) => \simOFIARA(x27 61)
K55: NIENAWIDZI(x28 63, x29 63) ^ OCZYSZCZONY(x28 63) => ~OFIARA(x29 63)
Teza: OSKARZONY (Abacki 21)
Zbiór podstawień: {x27_26/Babacki_22, x23_22/Abacki_21, x15_14/Abacki_21,
x26 25/Abacki 21, x7 6/Abacki 21, x18 17/Babacki 22, x20 19/Cabacka 23,
x17 16/Cabacka 23, x19 18/Abacki 21, x24 23/x18 17, x16 15/Babacki 22}
Użyte klauzule:
K21: OFIARA(Babacki_22)
K21: OFIARA (Babacki 22)
K17: ~RODZINA(Abacki 21, Babacki 22)
K15: \sim RODZINA(x26 25, x27 26) ^{\circ}OFIARA(x27 26) \Rightarrow \sim OCZYSZCZONY(x26 25)
K18: KOCHA (Babacki 22, Cabacka 23)
K19: KOCHA (Abacki 21, Cabacka 23)
K11: KOCHA(x19 18, x20 19) ^ KOCHA(x18 17, x20 19) => NIENAWIDZI(x19 18, x18 17)
K20: ~MA ALIBI (Abacki 21)
K21: OFIARA(Babacki_22)
K18: KOCHA(Babacki_22, Cabacka_23)
K19: KOCHA(Abacki_21, Cabacka_23)
 \texttt{K10: KOCHA(x15\_14, x17\_16) ^ KOCHA(x16\_15, x17\_16) ^ OFIARA(x16\_15) => MA\_MOTYW(x15\_14) } 
K5: MA MOTYW (x\overline{7} 6) ^ \sim \overline{MA}ALIBI(x7_6) => PODEJRZANY (x7_6)
K13: PODEJRZANY(x23 22) ^ NIENAWIDZI(x23 22, x24 23) ^ ~OCZYSZCZONY(x23 22) ^
OFIARA(x24 23) => OSKARZONY(x23 22)
Graf wnioskowania:
(OSKARZONY (Abacki 21))
(PODEJRZANY (Abacki 21) ^ NIENAWIDZI (Abacki 21, Babacki 22) ^ ~OCZYSZCZONY (Abacki 21) ^
OFIARA(Babacki 22))
(MA MOTYW (Abacki 21) ^ ~MA ALIBI (Abacki 21))
```

```
(KOCHA(Abacki_21, Cabacka_23) ^ KOCHA(Babacki_22, Cabacka_23) ^ OFIARA(Babacki_22))

(KOCHA(Abacki_21, Cabacka_23))

(KOCHA(Babacki_22, Cabacka_23))

(OFIARA(Babacki_22, Cabacka_23))

(**MA_ALIBI(Abacki_21))

(KOCHA(Abacki_21, Cabacka_23) ^ KOCHA(Babacki_22, Cabacka_23))

(KOCHA(Abacki_21, Cabacka_23))

(KOCHA(Babacki_21, Cabacka_23))

(**COCHA(Babacki_22, Cabacka_23))

(**RODZINA(Abacki_21, Babacki_22) ^ OFIARA(Babacki_22))

(**RODZINA(Abacki_21, Babacki_22))

(OFIARA(Babacki_22))

(OFIARA(Babacki_22))
```