# Mine游戏核心玩法

1. mine两种玩法模式：
   1. 扫雷模式 (简单普通困难)
   2. 探险模式 (无限关卡)
2. mine一期设定 只做扫雷模式的简单版本
3. 根据配置的雷数量在区域内生成随机的雷区
4. 在地图上要有雷的周边数量提示

设计图如下