



# LINDO

## 互動式健康管理之寵物養成遊戲開發

指導教授：黃士銘

組員：徐文彥、黃泓瑀、楊勝翔、陳子洛

1

• 專題動機、專題簡介

8

• 專題特色、寵物設計

10

• 專題介面、使用情境

16

• SWOT分析、未來展望

18

• 資料庫

19

• 專題製作、工作分配、使用技術

# 專題動機

---

現代人常有以下問題：

- 常外食
- 含糖飲料
- 少運動



# 專題動機

全國10大死因中有8項與肥胖有關

| 2015年國人十大死因 |                    |
|-------------|--------------------|
| 死亡原因排行      |                    |
| 1           | 惡性腫瘤（癌症）           |
| 2           | 心臟疾病<br>（高血壓性疾病除外） |
| 3           | 腦血管疾病              |
| 4           | 肺炎                 |
| 5           | 糖尿病                |
| 6           | 事故傷害               |
| 7           | 慢性下呼吸道疾病           |
| 8           | 高血壓性疾病             |
| 9           | 腎炎、腎病症候群及腎病變       |
| 10          | 慢性肝病及肝硬化           |
| 資料來源：衛福部統計處 |                    |
| 製表：記者吳亮儀    |                    |

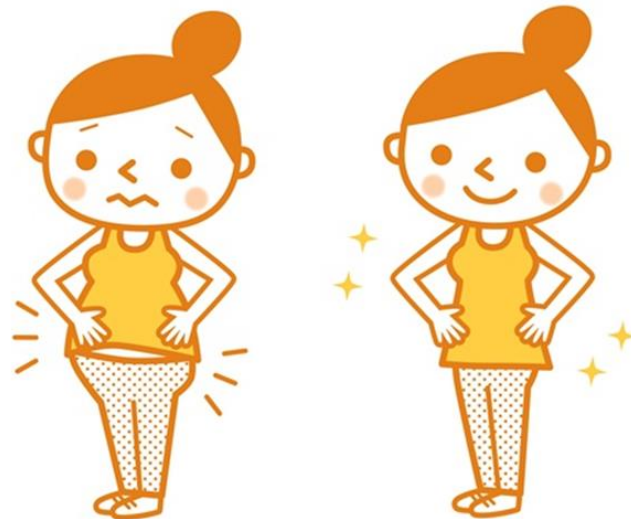


# 健康 = 飲食 + 運動

---

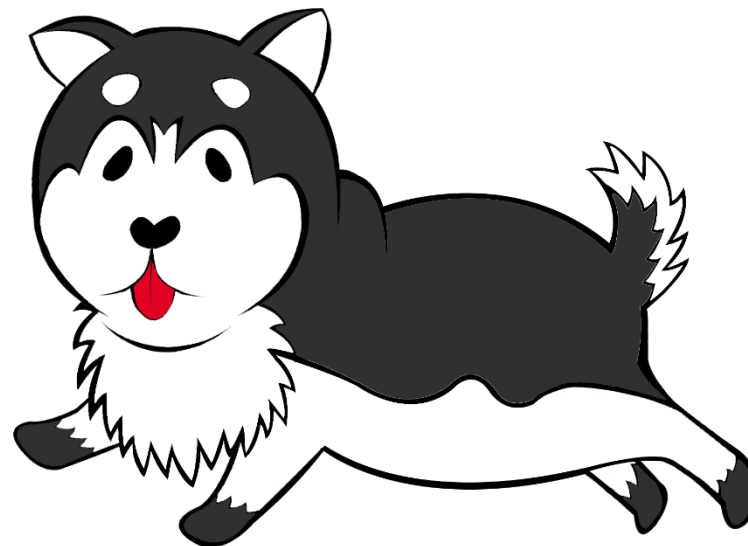
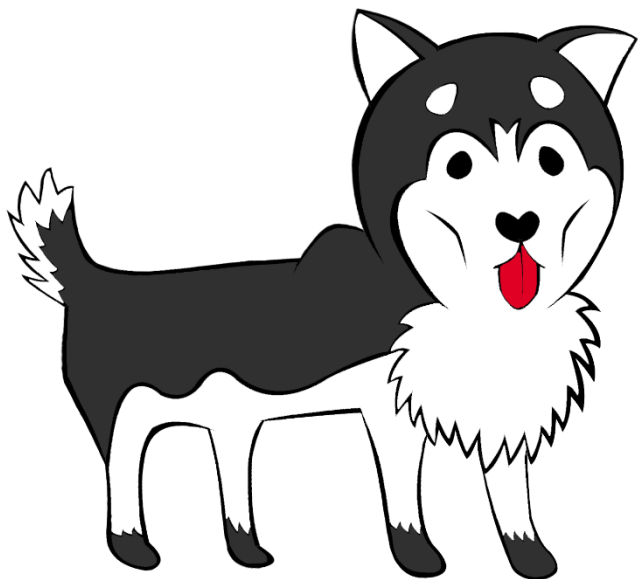
現有健康管理APP：

- 使用誘因少
- 未必能產生有效幫助



可愛的寵物→提升使用者使用慾望。

將健康管理的成果反映在寵物上→同時獲得養成的成就感 & 提升健康。

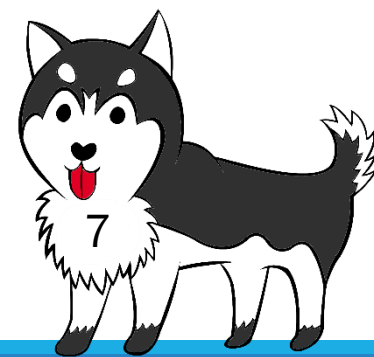
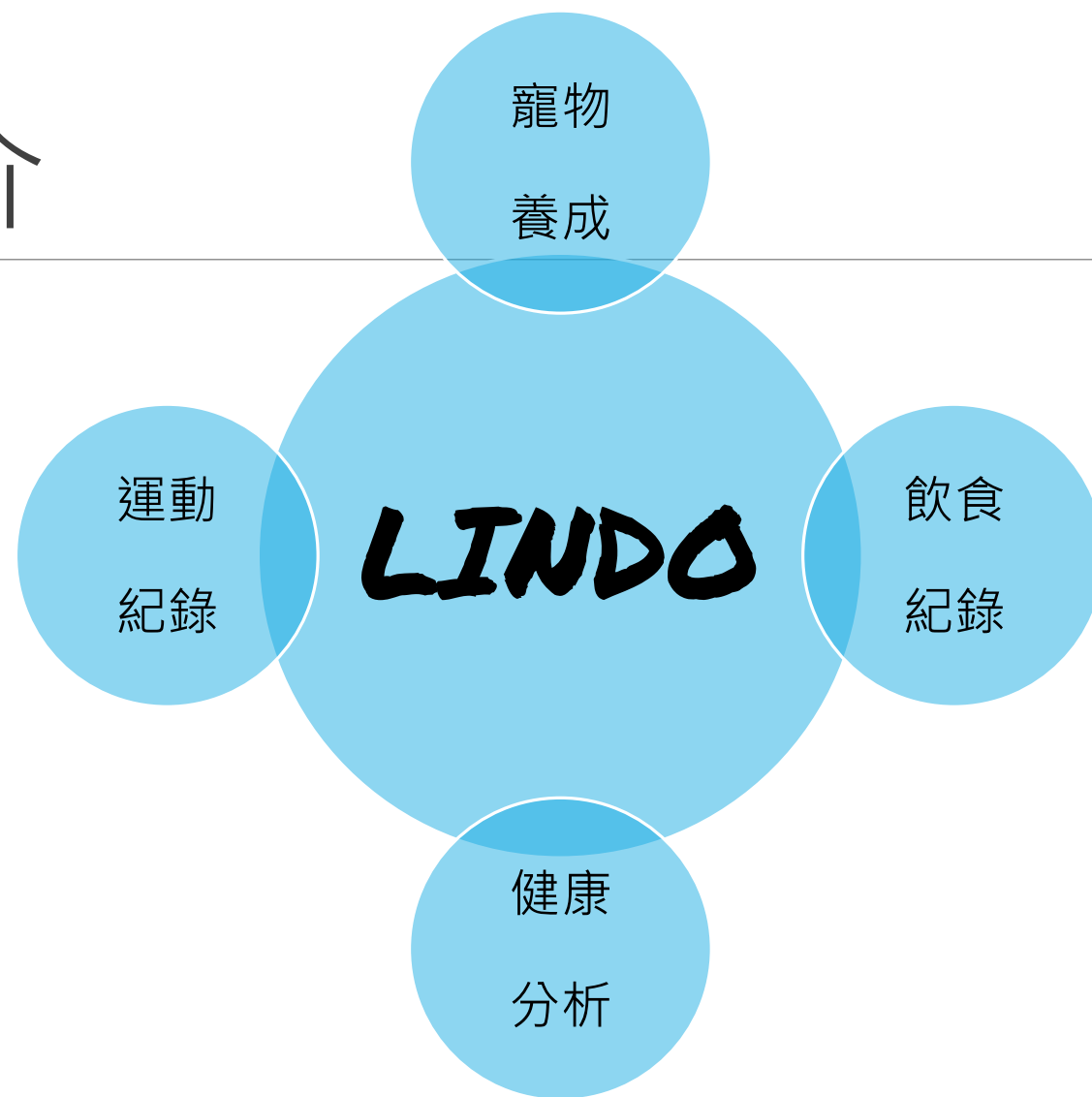






# 專題簡介

---





# 專題特色

---

## 其他健康管理APP

- 需靠自身意志力
- 僅能得知攝取的營養成分是否過多
- 僅能大概知道攝取熱量

## LINDO

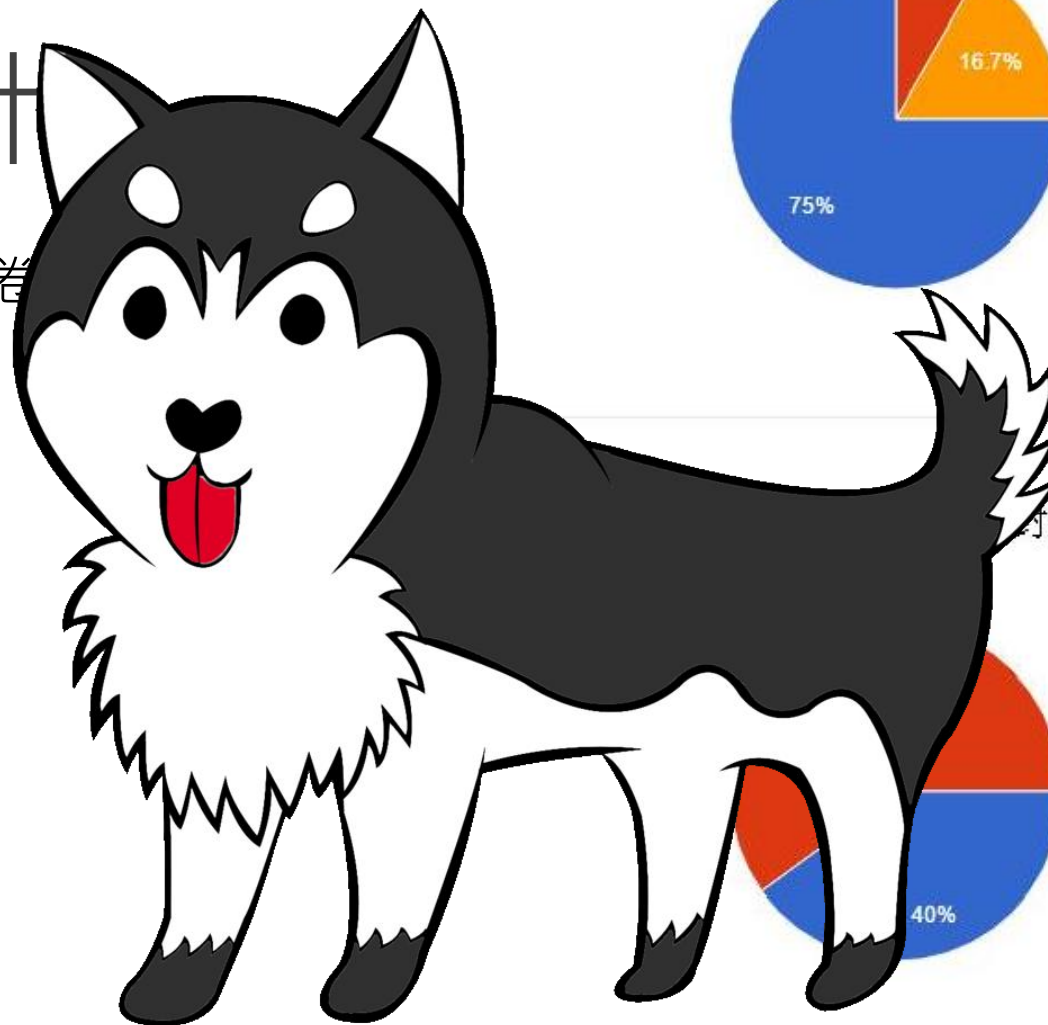
- 透過寵物養成，讓使用者主動打開APP
- 分析飲食習慣，寵物根據健康紀錄改變外觀
- 根據使用者本身，以及紀錄內容提出分析



喜歡的寵物外型? (12 則回應)

# 寵物設計

透過小系展時的問卷  
**LINDO**的主角外型



- Q版寵物狗(示意圖)
- 圓球狀
- Q版寵物貓
- 有想要其他的，馬上跟我們講，拜託!

對應 不健康習慣到健康習慣) (10 則回應)

- $y=x$ (規律變化)
- 反比圖形(一吃不健康的，寵物外型快速反應)

# 專題介面

我們採用Facebook登入來做紀錄。

**facebook**



登入你的 Facebook 帳號以連結至  
LINDO

**登入**

建立帳號

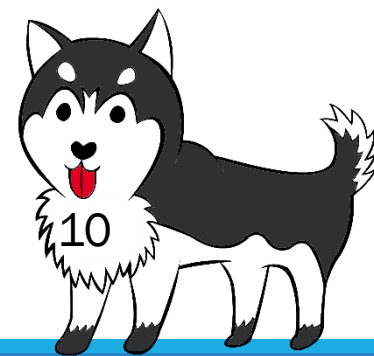
稍後再說

[忘記密碼？](#) · [使用說明](#)

中文(台灣)  
Tiếng Việt  
Español  
Français (France)

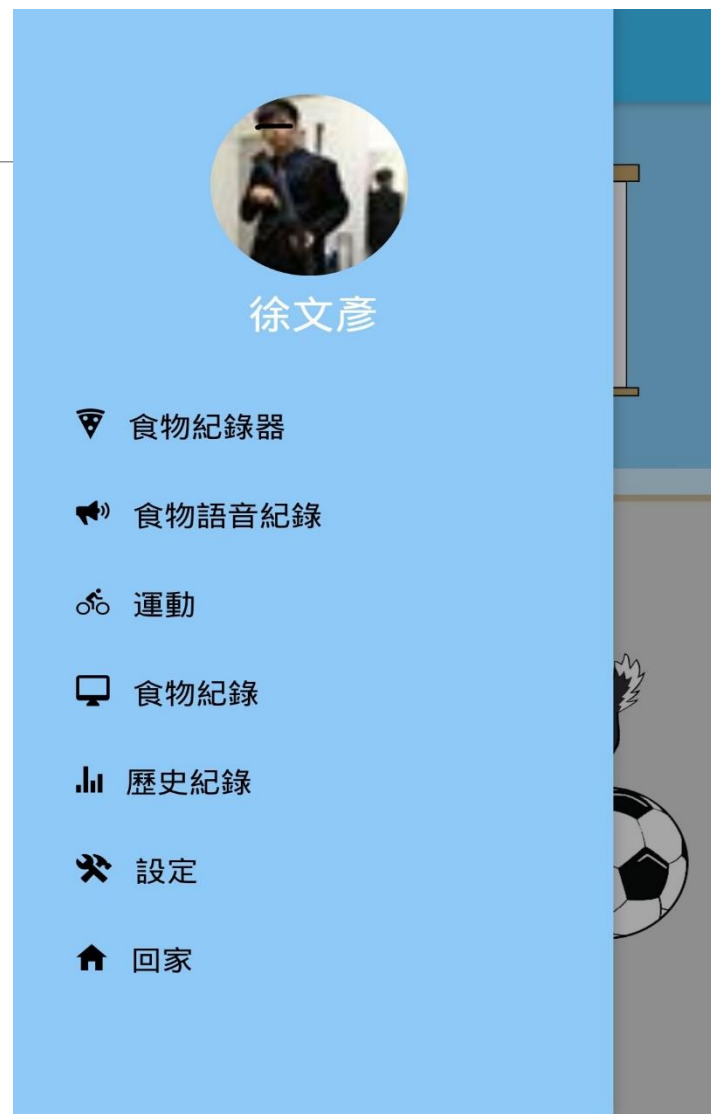
English (US)  
Bahasa Indonesia  
Português (Brasil)  


Facebook © 2017



# 主畫面


主畫面以寵物的居家為主。



# 飲食

手動或語音輸入後會計算熱量。

 Speak



今日飲食熱量  
784

|            |           |
|------------|-----------|
| 食物名稱：淮山    | 數量：123(g) |
| 食物名稱：山藥平均值 | 數量：419(g) |

BREAKFAST

請說食物



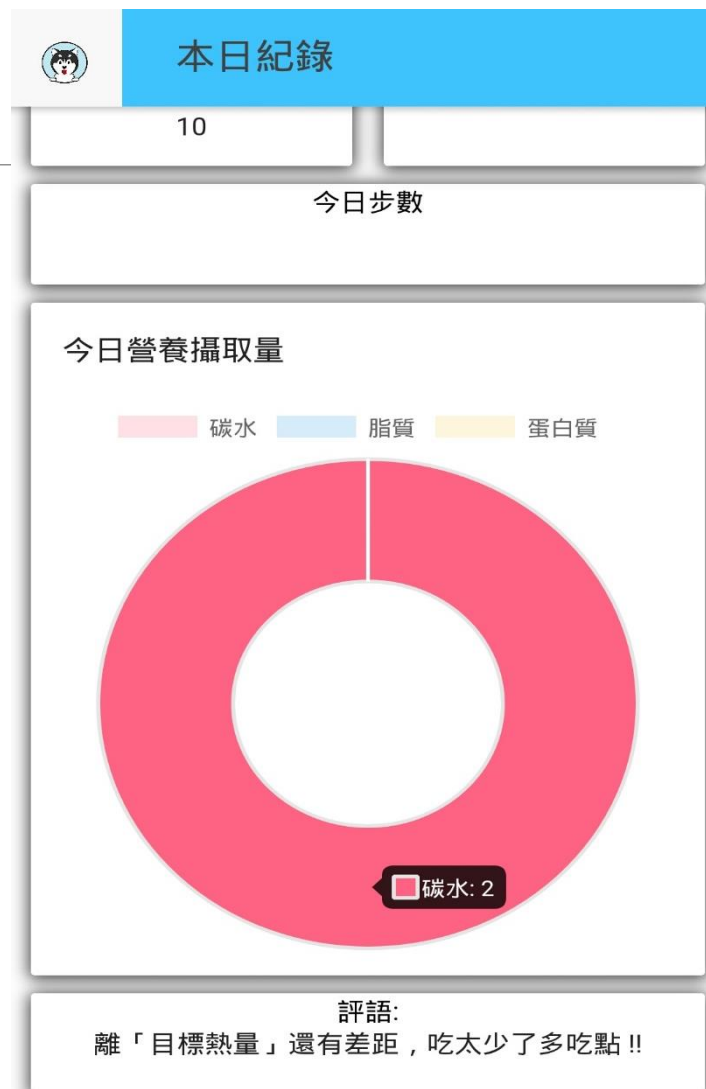
# 運動

使用最直覺的計步器，計算步數後轉換成  
累計消耗的熱量。



# 健康分析

分析健康狀況，並預測**未來**發展。



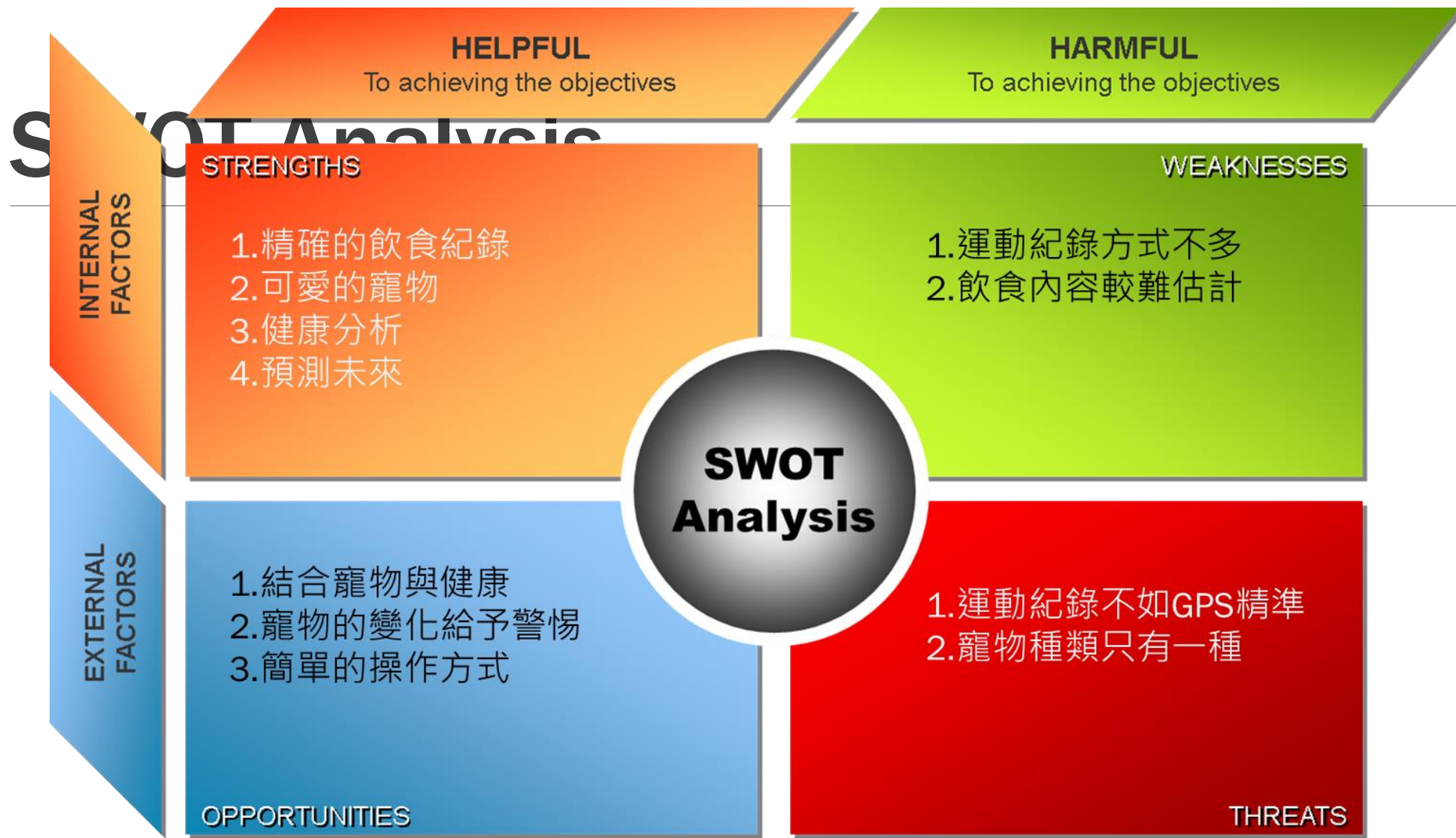


# 使用情



而寵物也保持在健康的狀態，時時刻刻提醒  
著維持健康的重要性





# 未來展望

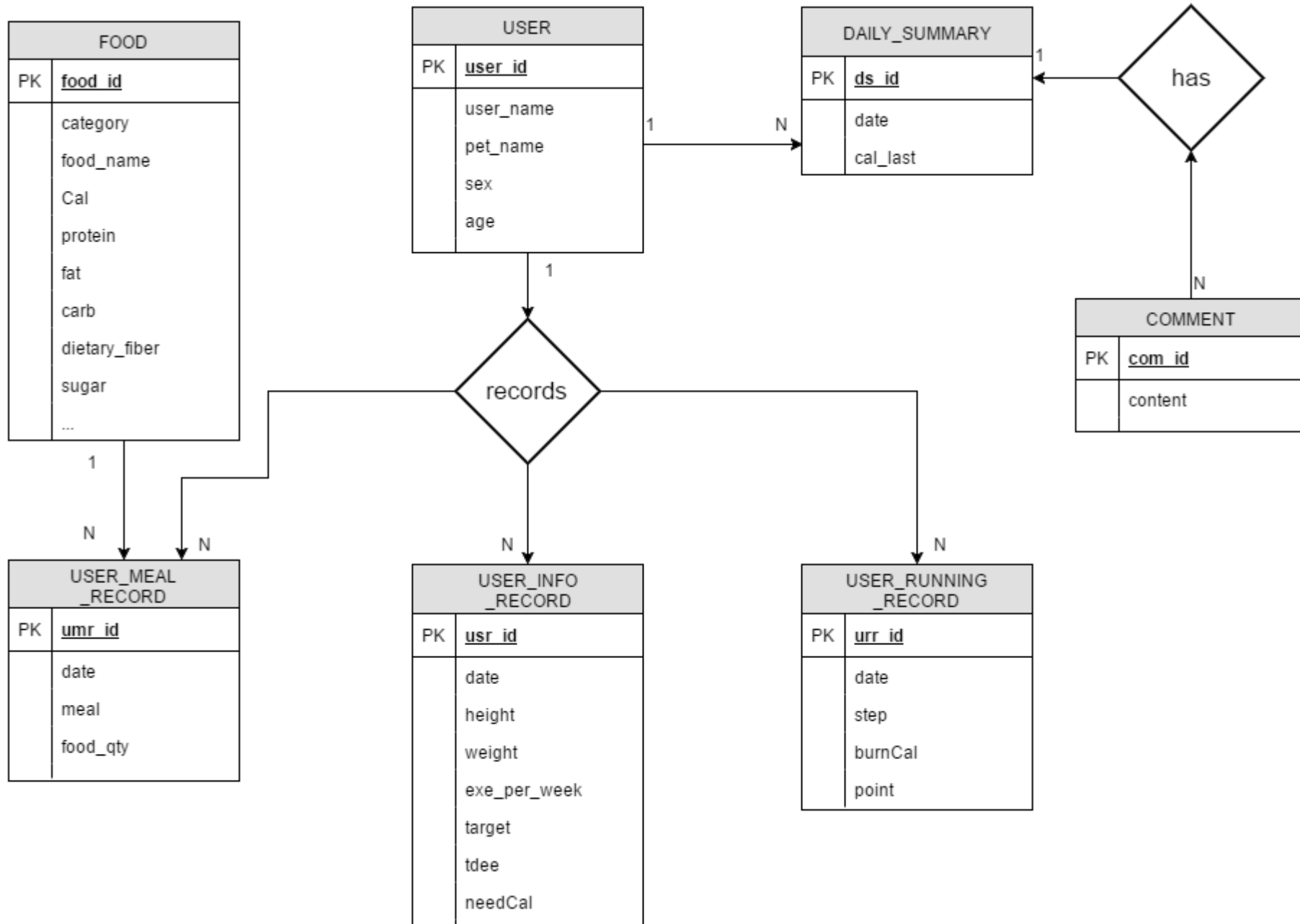
---

社群互動

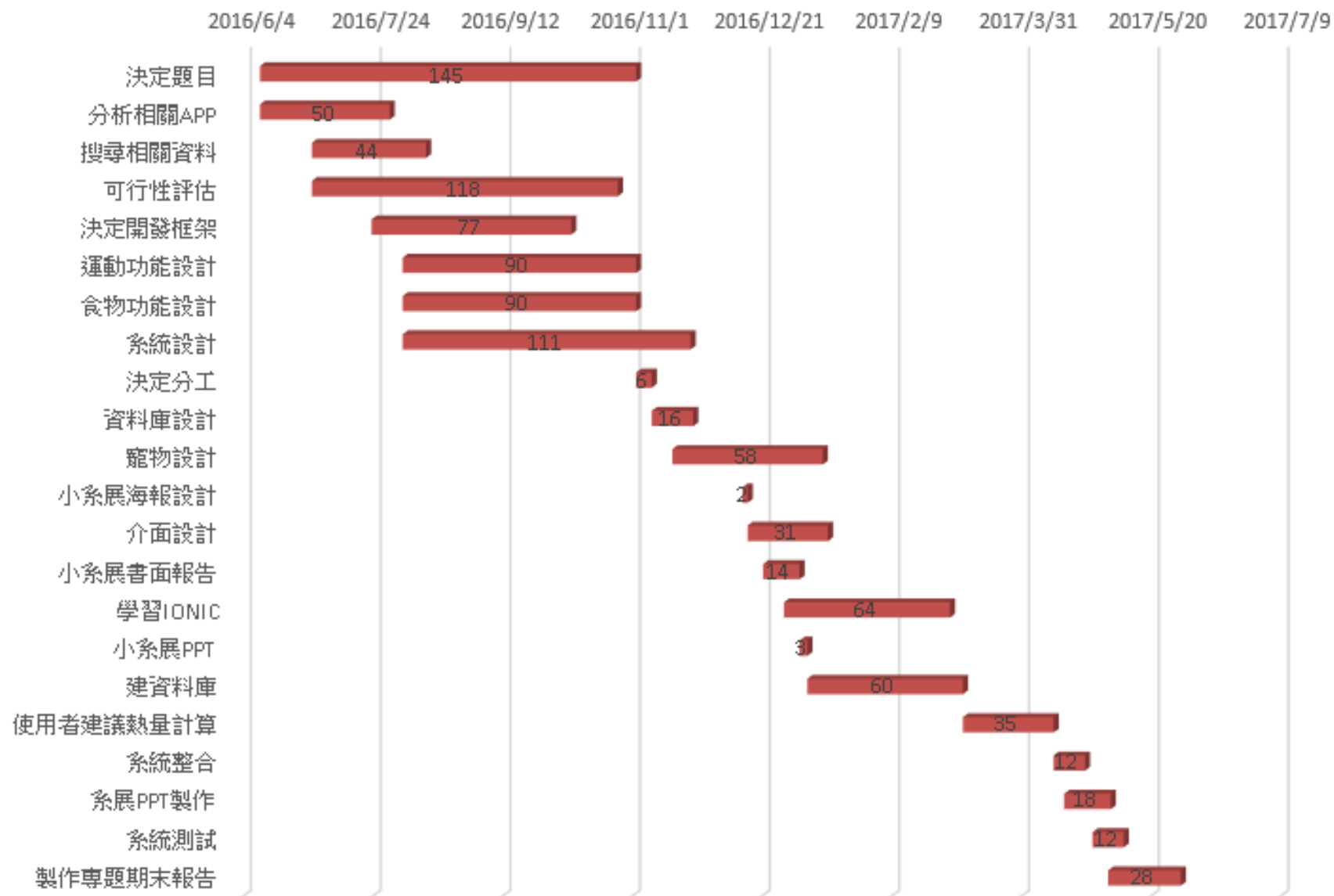
商店功能(改變外觀、裝飾品)

運動裝置連接(ex.智慧手表、小米手環)





# 專案



# 工作分配

---

指導教授：黃士銘 教授

| 姓名  | 工作內容                         |
|-----|------------------------------|
| 徐文彥 | APP介面互動(語音、其他輸入、fb)、資料庫、飲食功能 |
| 黃泓瑀 | 資料庫、虛擬寵物、飲食功能                |
| 楊勝翔 | APP介面(user輸入)、飲食功能           |
| 陳子洛 | 運動功能、虛擬寵物、PPT海報              |



# 專題開發技術

---

## 專題開發

- Ionic 2
- Angular 2

## 資料庫

- MySQL
- PHP





**END**