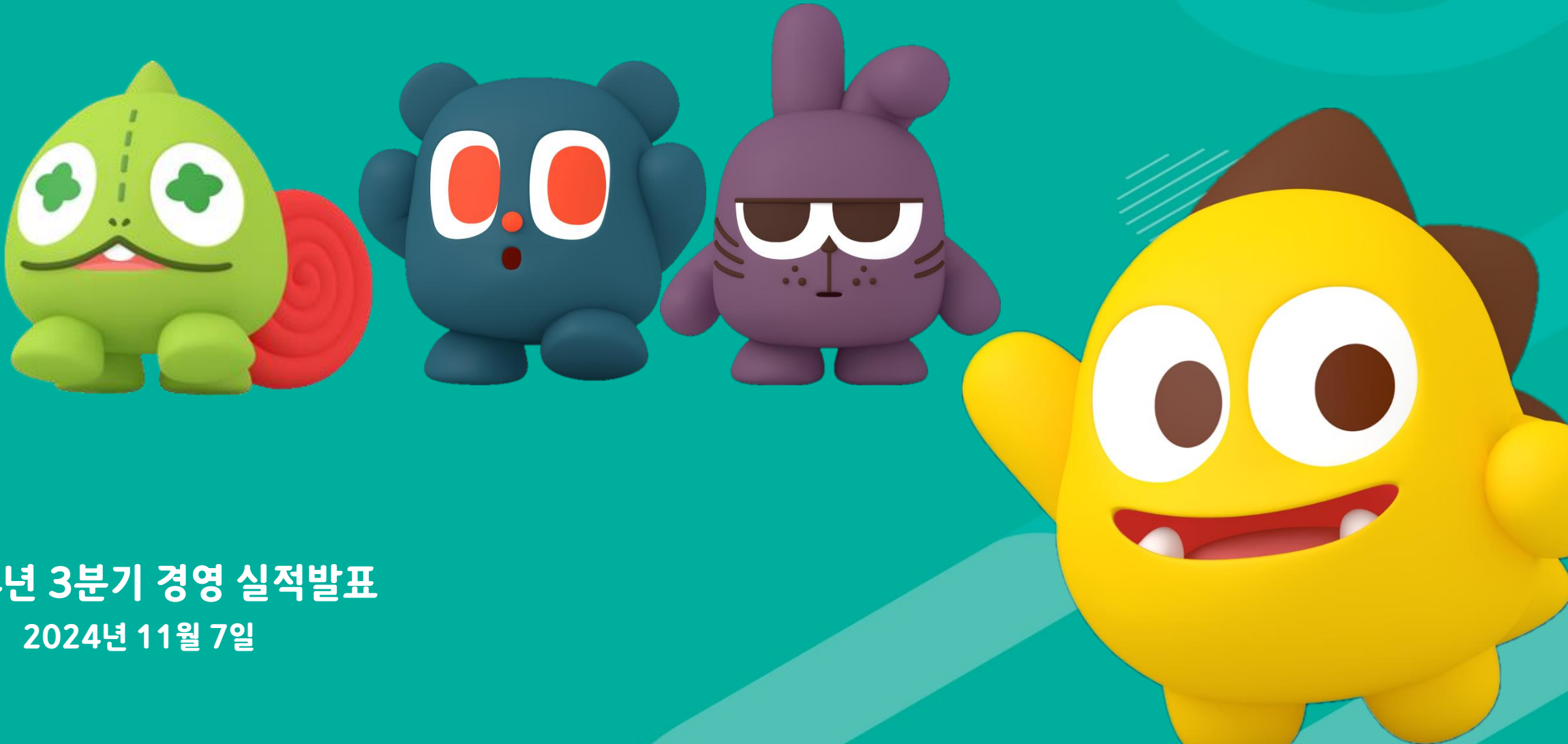


netmarble



2024년 3분기 경영 실적발표

2024년 11월 7일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2024년 3분기 실적”은 넷마블㈜ (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

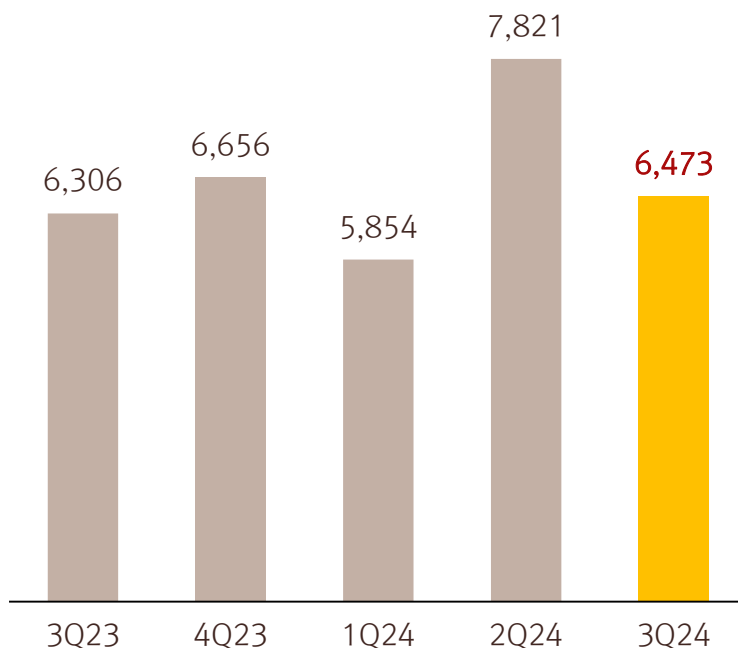
2024년 3분기 실적

[매출] 6,473억 (QoQ 17.2% ▼ / YoY 2.6% ▲) 달성
[EBITDA] 1,028억 (QoQ 32.0% ▼ / YoY 319.6% ▲) 기록

- 3분기 대형 신작 부재 등으로 인해 매출 및 EBITDA는 전분기 대비 감소
- EBITDA 마진율 15.9% (D&A 373억)

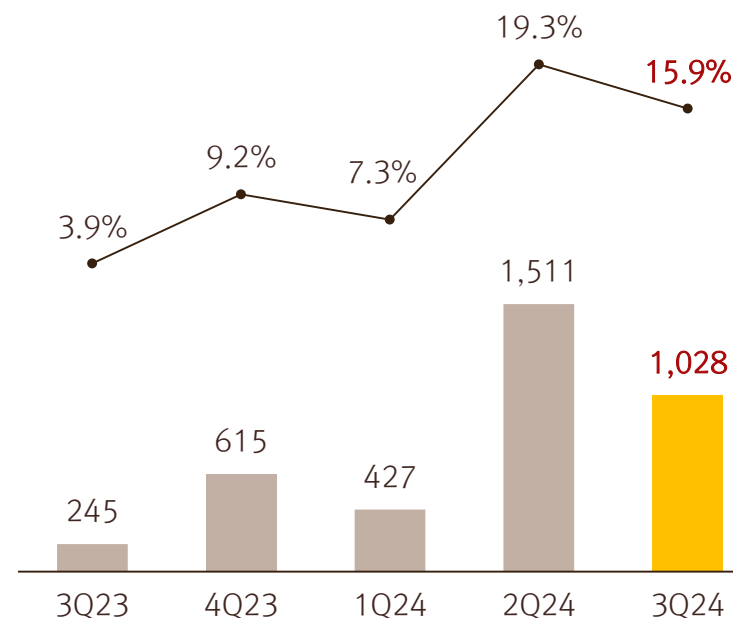
매출액

(단위: 억원)

QoQ 17.2% ▼
YoY 2.6% ▲

EBITDA

(단위: 억원)

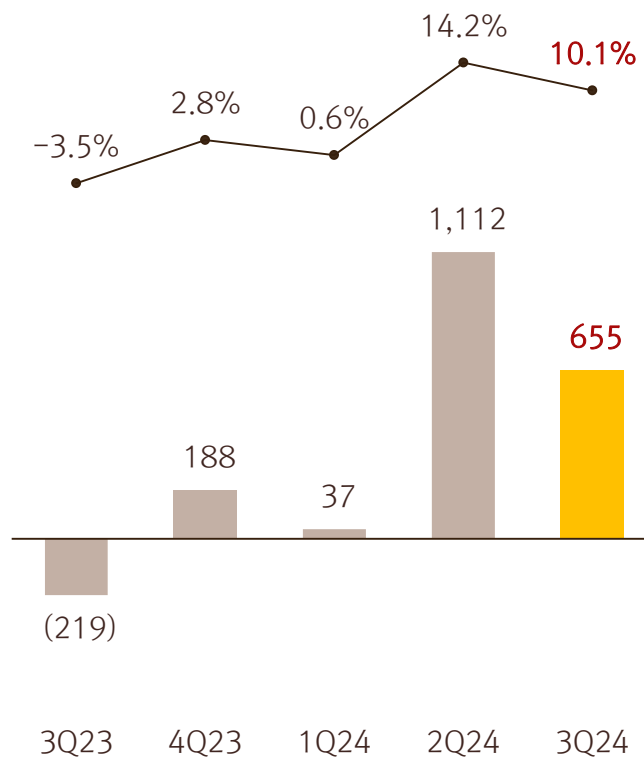
QoQ 32.0% ▼
YoY 319.6% ▲

2024년 3분기 실적

[이익] 영업이익 655억, 당기순이익 206억, 지배주주순이익 224억
- 전분기 반영된 보유자산 처분이익의 기저효과로 인하여 당기순이익 감소

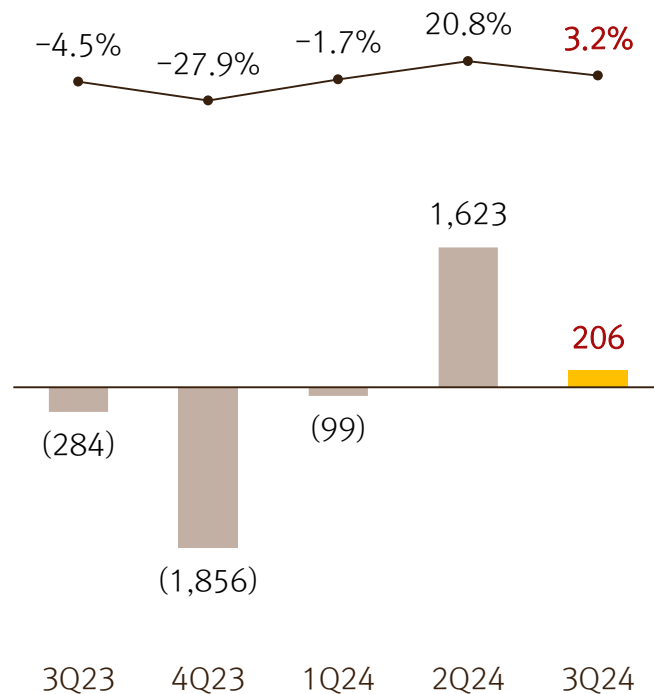
영업이익

(단위: 억원)



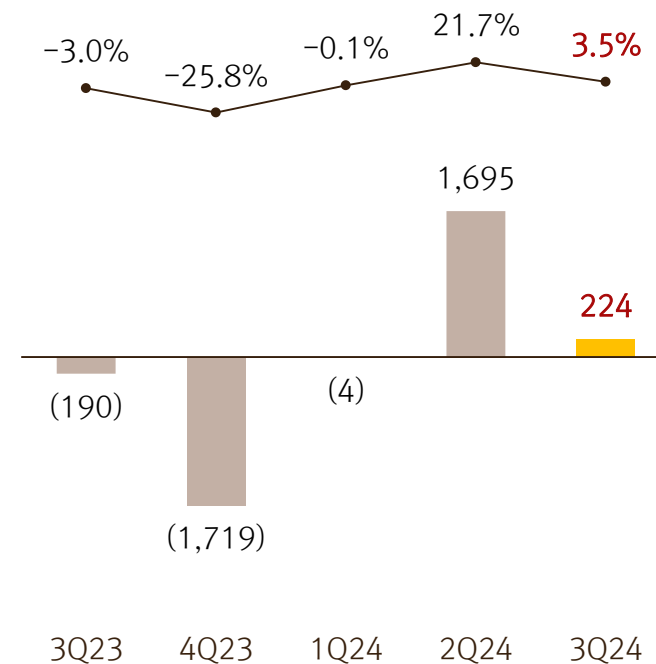
당기순이익

(단위: 억원)



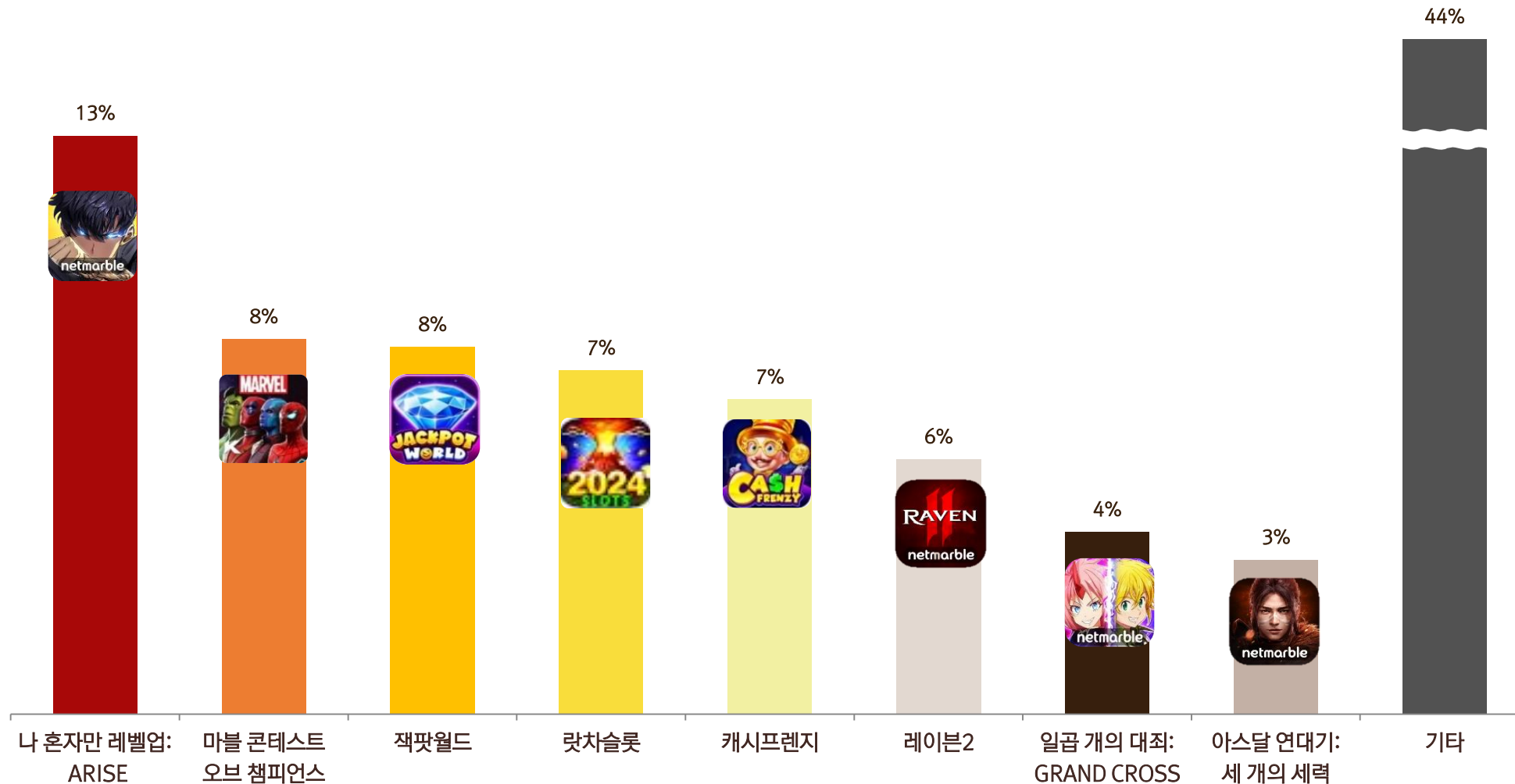
지배주주순이익

(단위: 억원)



게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 나 혼자만 레벨업:ARISE 13%, 마블 콘테스트 오브 챔피언스 8%, 잭팟월드 8%, 랫차슬롯 7%, 캐시프렌지 7%, 레이븐2 6% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속

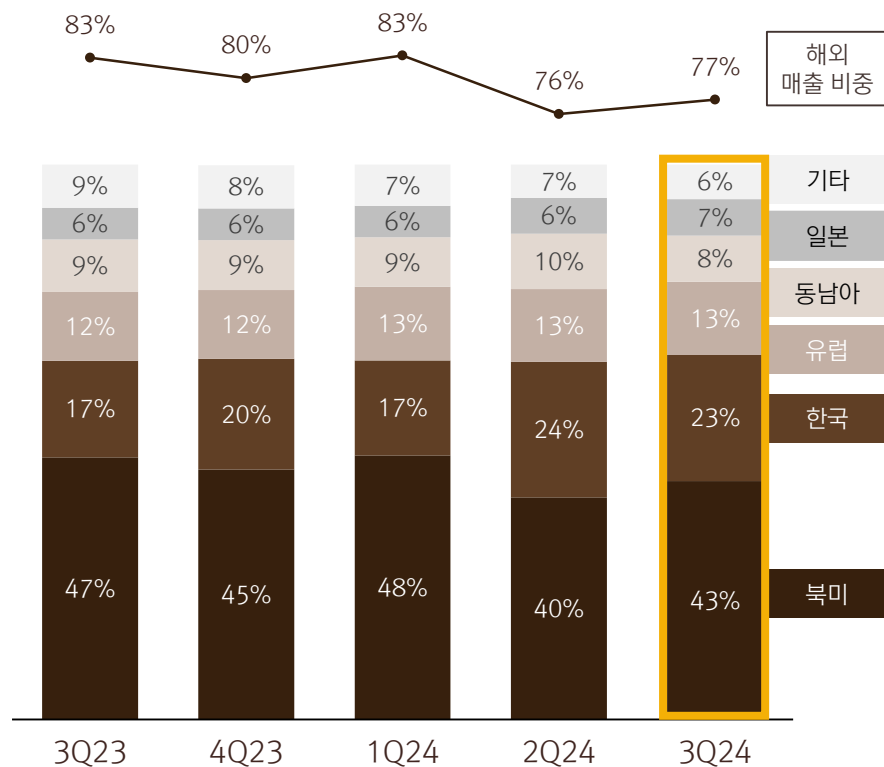


지역별 / 장르별

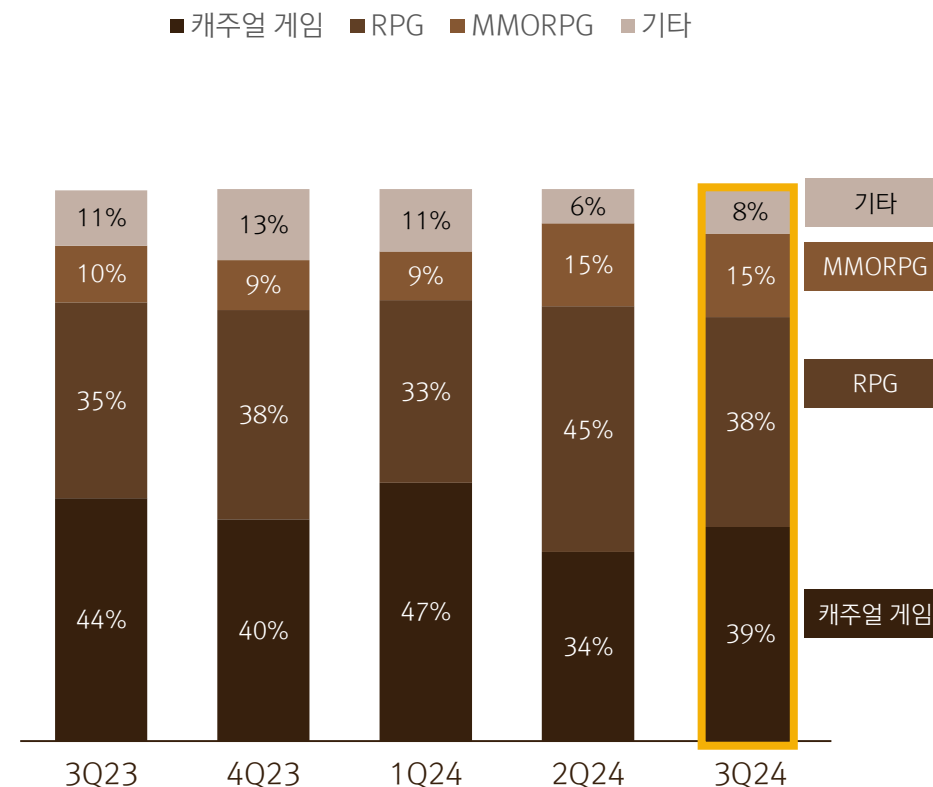
매출 비중

- 지역별 매출 비중은 북미 43%, 한국 23%, 유럽 13%, 동남아 8%, 일본 7%, 기타 6%로 해외 매출 비중은 전분기 대비 1%p 증가한 77% 기록
- 장르별 매출 비중은 캐주얼 게임 39%, RPG 38%, MMORPG 15%, 기타 8%로 다변화된 장르 포트폴리오 지속

지역별 매출 비중



장르별 매출 비중



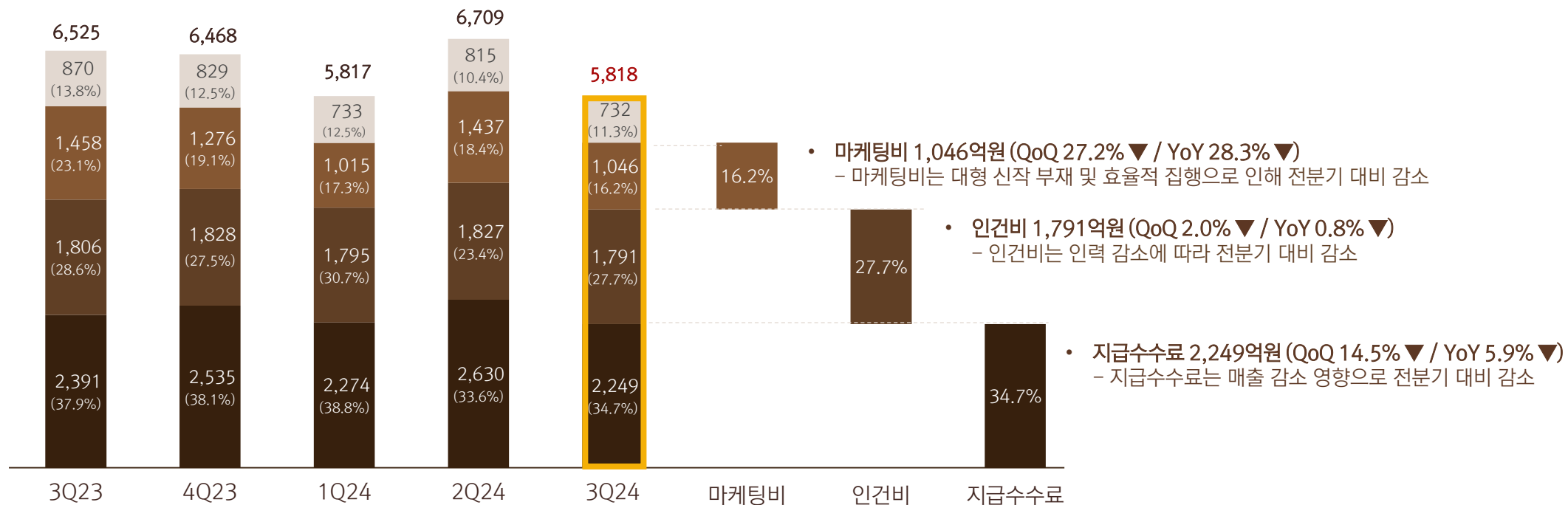
주요 비용구조

[3Q24 영업비용] 5,818억 (QoQ 13.3% ▼ / YoY 10.8% ▼)

(단위: 억원)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 마케팅비 ■ 기타 (상각비 포함)

〈주요 비용별 증감 내역〉



• 마케팅비 1,046억원 (QoQ 27.2% ▼ / YoY 28.3% ▼)
 - 마케팅비는 대형 신작 부재 및 효율적 집행으로 인해 전분기 대비 감소

• 인건비 1,791억원 (QoQ 2.0% ▼ / YoY 0.8% ▼)
 - 인건비는 인력 감소에 따라 전분기 대비 감소

• 지급수수료 2,249억원 (QoQ 14.5% ▼ / YoY 5.9% ▼)
 - 지급수수료는 매출 감소 영향으로 전분기 대비 감소

※ 3Q24 기타비용: 감가상각비 373억원, 기타수수료 359억원

* 매출액 대비 비중을 의미

신작 라인업

- 24년 하반기에는 킹 아서: 레전드 라이즈 출시와 레이븐2 권역 확장(대만·홍콩·마카오)을 진행할 계획이며, 25년에는 왕좌의 게임: 킹스로드, 일곱 개의 대죄: Origin 등을 포함한 9종의 신작 출시 예정
- 지스타 2024에는 2종(왕좌의 게임: 킹스로드, 몬길: STAR DIVE)을 공개할 예정

☎ 모바일 💻 PC 🎮 콘솔 ★ 지스타출품작

25년 상반기



킹 오브 파이터 AFK

글로벌 / 수집형 AFK RPG



RF 온라인 넥스트

한국 / MMORPG



왕좌의 게임: 킹스로드

글로벌 / 오픈월드 액션 RPG



세븐나이츠 리버스

글로벌 / 턴제 RPG



25년 하반기



The RED: 피의 계승자

한국 / MMORPG



일곱 개의 대죄: Origin

글로벌 / 오픈월드 RPG



몬길: STAR DIVE

글로벌 / 액션 RPG



데미스 리본

글로벌 / 수집형 RPG



나 혼자만 레벨업: ARISE

글로벌 / 액션 RPG



별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24
매출액	6,306	6,656	5,854	7,821	6,473
지급수수료	2,391	2,535	2,274	2,630	2,249
인건비	1,806	1,828	1,795	1,827	1,791
마케팅비	1,458	1,276	1,015	1,437	1,046
기타 (감가상각비 제외)	406	402	343	416	359
EBITDA	245	615	427	1,511	1,028
마진율 (%)	3.9%	9.2%	7.3%	19.3%	15.9%
감가상각비	464	427	390	399	373
영업이익	(219)	188	37	1,112	655
마진율 (%)	-3.5%	2.8%	0.6%	14.2%	10.1%
영업외수익비용	(111)	(261)	(28)	1,061	(233)
세전이익	(330)	(73)	9	2,173	422
법인세비용	(46)	1,783	108	550	216
순이익	(284)	(1,856)	(99)	1,623	206
지배주주순이익	(190)	(1,719)	(4)	1,695	224
마진율 (%)	-3.0%	-25.8%	-0.1%	21.7%	3.5%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	3Q23	4Q23	1Q24	2Q24	3Q24
유동자산	9,971	9,058	12,112	9,989	10,090
현금 및 현금성 자산	5,107	4,303	7,589	4,730	5,292
매출채권	2,360	2,546	2,212	3,369	2,406
기타유동금융자산	1,151	990	1,141	761	1,342
기타유동자산	1,353	1,219	1,170	1,129	1,050
비유동자산	77,750	70,101	70,831	70,305	69,769
투자자산	32,063	29,964	29,204	28,443	29,059
무형자산	36,865	32,288	33,279	33,750	32,020
유형자산	4,259	4,202	4,251	4,217	4,018
기타비유동자산	4,563	3,647	4,097	3,895	4,672
자산총계	87,721	79,159	82,943	80,294	79,859
유동부채	23,967	19,055	17,901	9,716	9,926
매입채무	213	322	275	277	256
단기차입금	16,835	13,834	13,003	4,068	4,054
기타유동금융부채	3,921	1,984	1,889	2,148	2,343
기타유동부채	2,998	2,915	2,734	3,223	3,273
비유동부채	10,102	9,313	13,629	16,809	17,254
기타비유동금융부채	8,381	6,597	10,809	14,021	14,500
기타비유동부채	1,721	2,716	2,820	2,788	2,754
부채총계	34,069	28,368	31,530	26,525	27,180
자본총계	53,652	50,791	51,413	53,769	52,679



Thank You