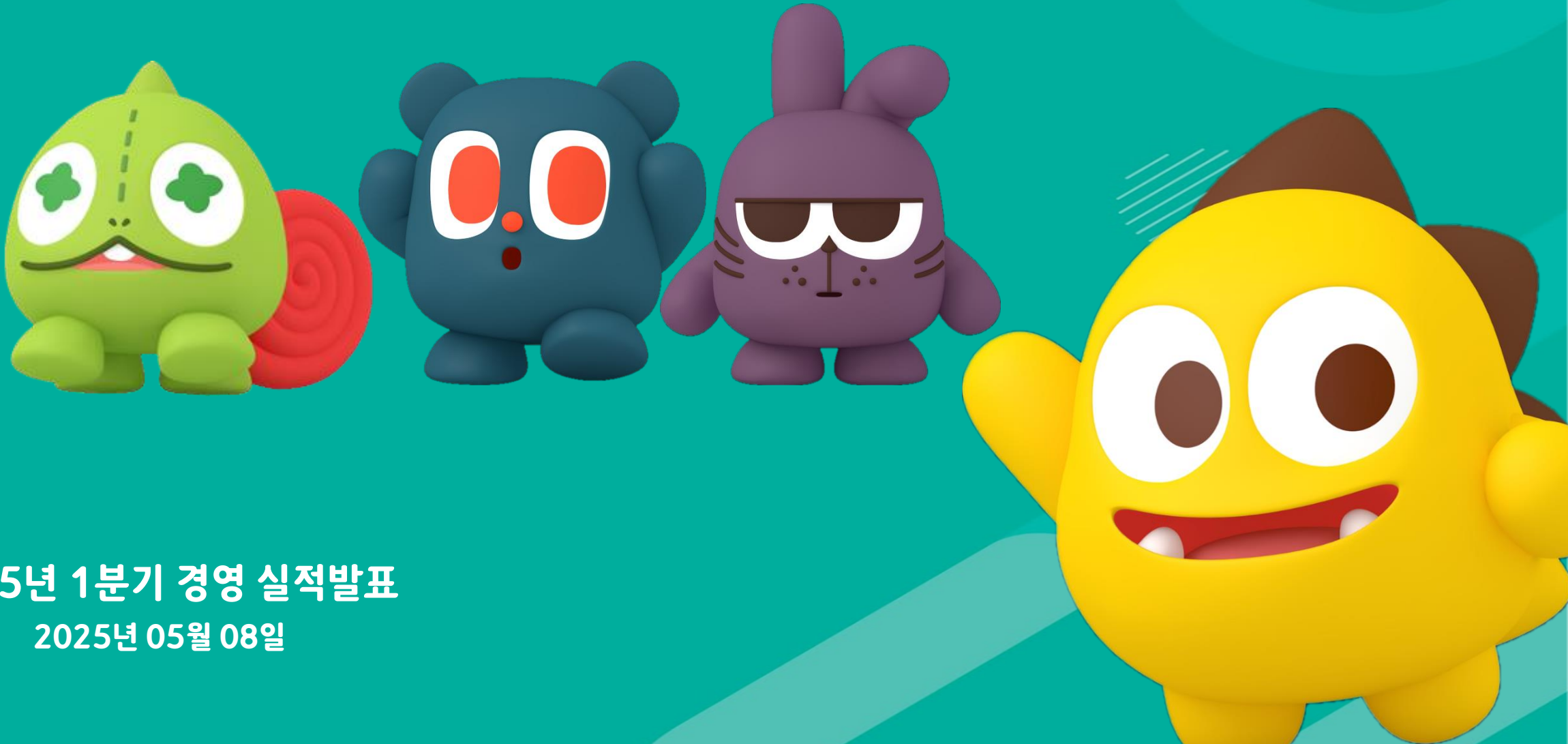


# netmarble



2025년 1분기 경영 실적발표

2025년 05월 08일

# DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2025년 1분기”는 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

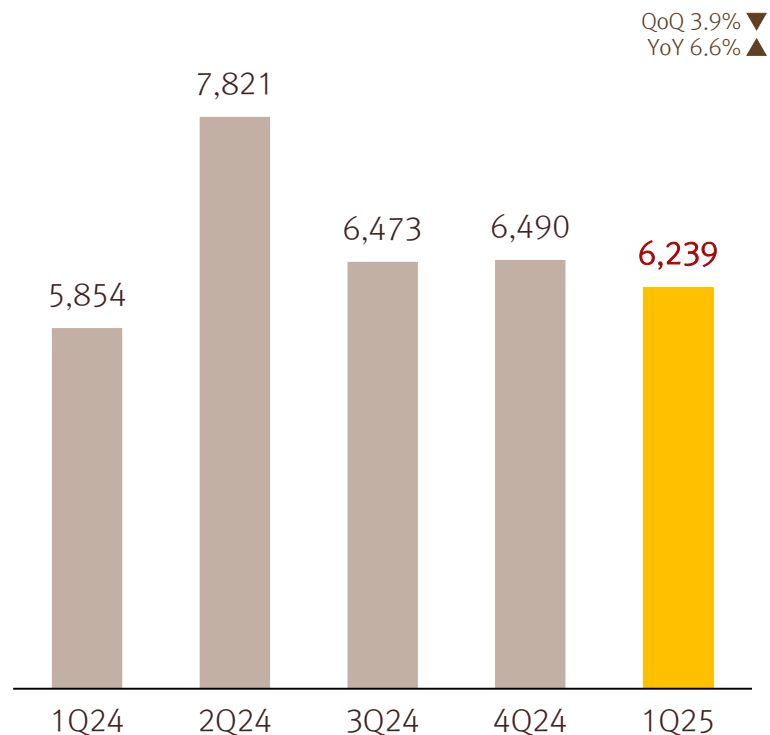
# 2025년 1분기 실적

[매출] 6,239억 (QoQ 3.9% ▼ / YoY 6.6% ▲) 달성  
[EBITDA] 816억 (QoQ 11.2% ▲ / YoY 91.1% ▲) 기록

- 매출은 신작 (RF 온라인 넥스트) 출시 성과 반영 및 기존작 (나 혼자만 레벨업:ARISE 등)의 매출 반등으로 전년 대비 증가
- EBITDA는 지급수수료 등 비용 감소에 따라 전년 대비 증가. EBITDA 이익율은 13.1% (D&A 319억) 기록

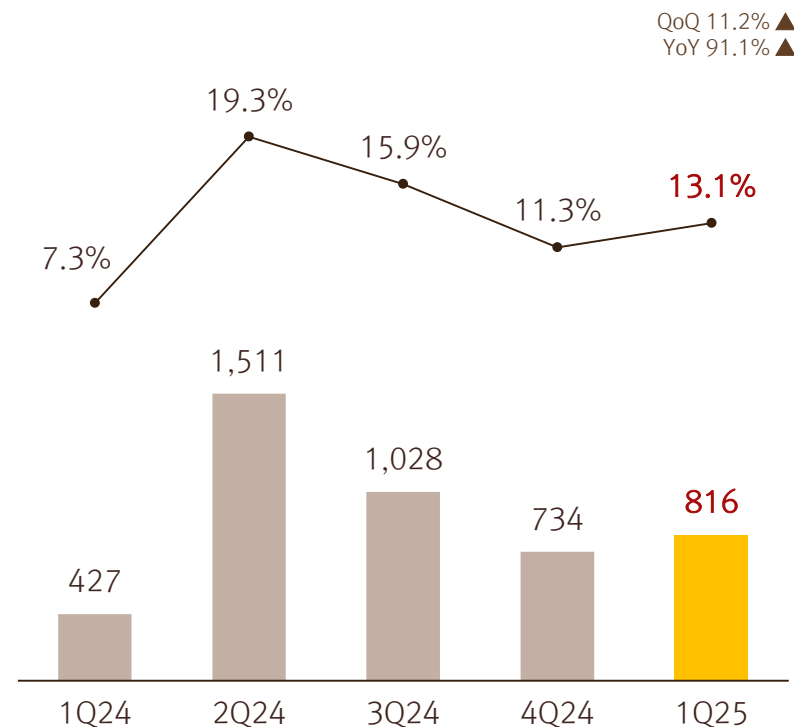
## 매출액

(단위: 억원)



## EBITDA

(단위: 억원)



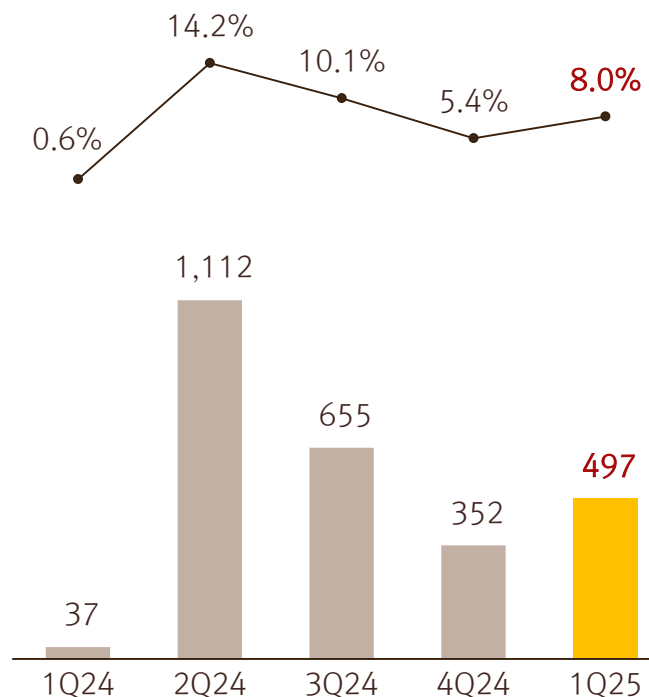
# 2025년 1분기 실적

[이익] 영업이익 497억, 당기순이익 802억, 지배주주순이익 756억

- 당기순이익은 전분기에 반영된 무형자산 손상 관련 비용 미발생 등으로 인해 전분기 대비 2,500억 증가

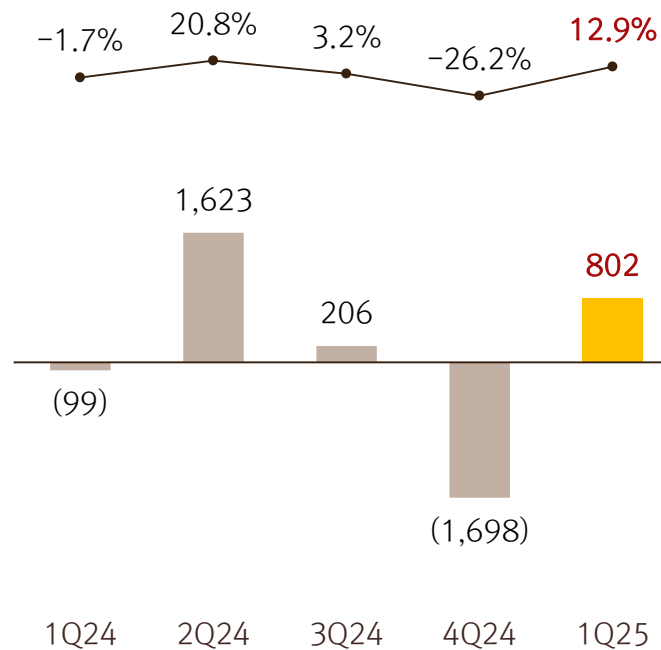
## 영업이익

(단위: 억원)



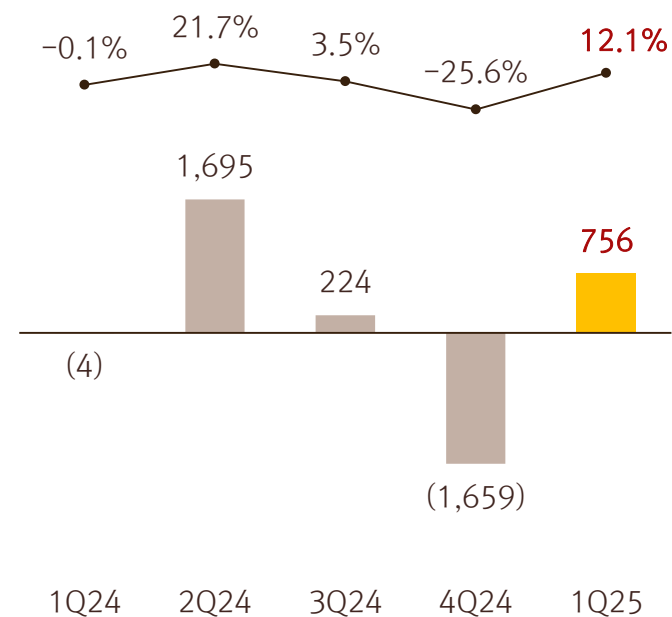
## 당기순이익

(단위: 억원)



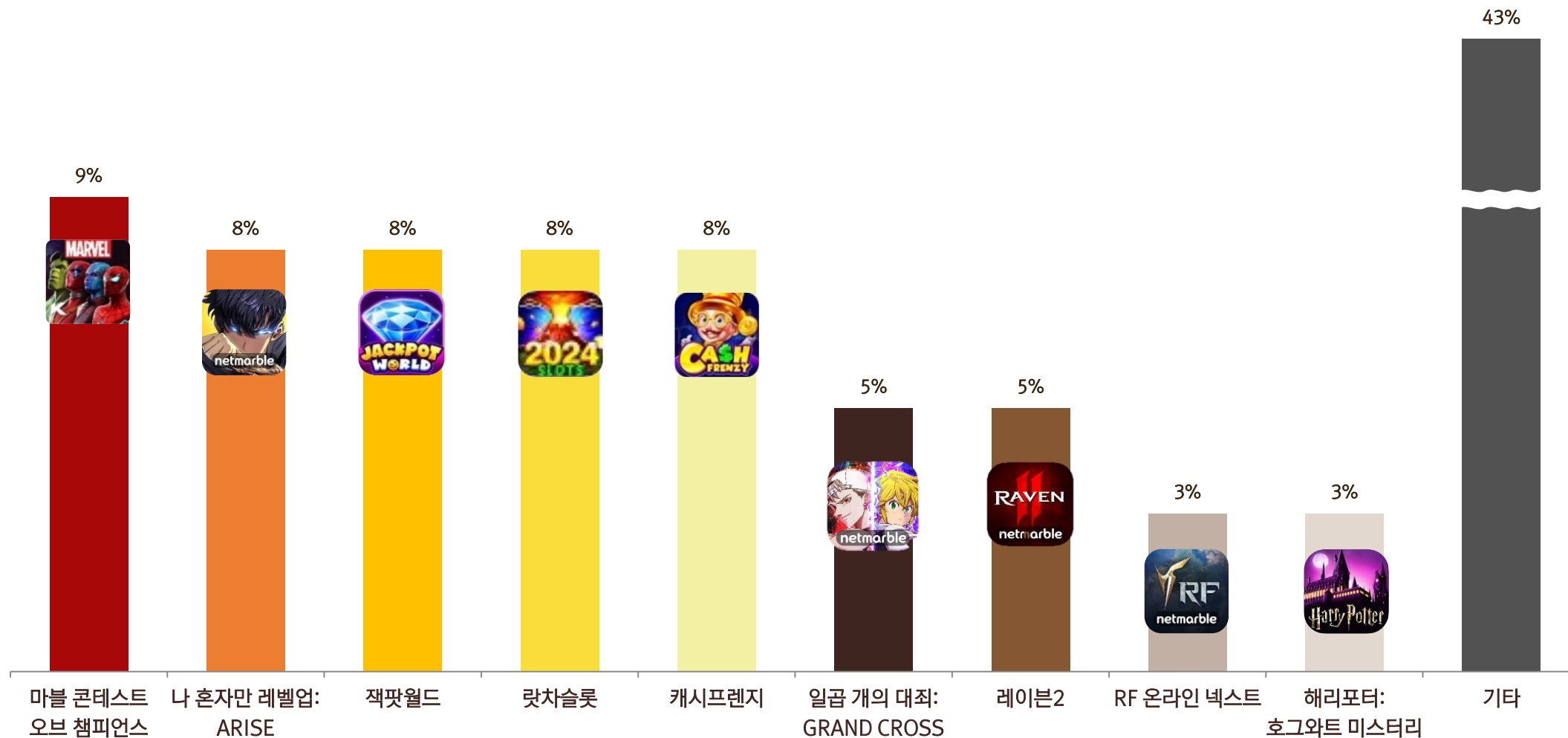
## 지배주주순이익

(단위: 억원)



## 게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 9%, 나 혼자만 레벨업:ARISE 8%, 잭팟월드 8%, 랫차슬롯 8%, 캐시프렌지 8%, 일곱 개의 대죄: GRAND CROSS 5%, 레이븐2 5%, RF 온라인 넥스트 3% (3/20 출시), 해리포터: 호그와트 미스터리 3% 등 게임 포트폴리오 다변화 지속



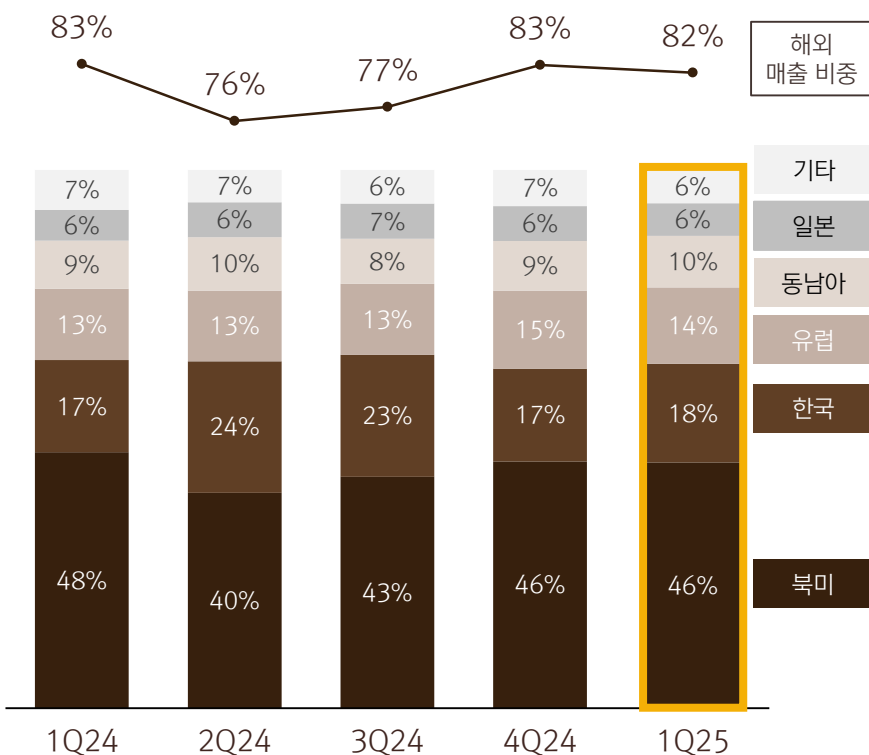
## 지역별 / 장르별 매출 비중

• RF 온라인 넥스트 등의 신작 출시 반영 효과로 한국 (QoQ +1%P) 및 MMORPG (QoQ +1%P) 매출 비중 증가

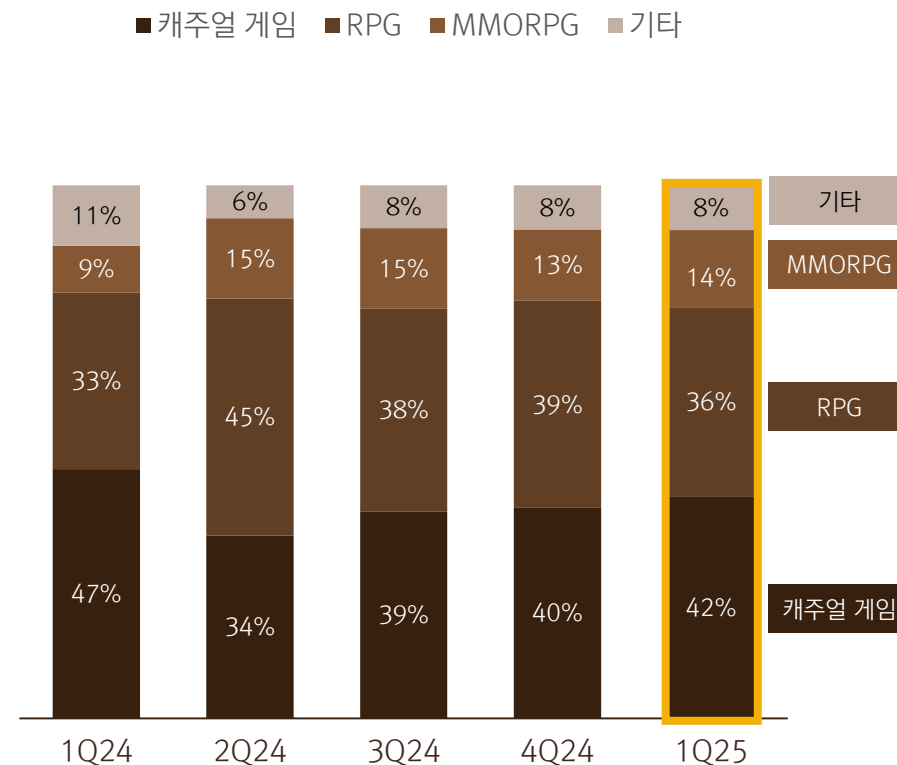
### 매출 비중

- 지역별 매출 비중 ▶ 북미 46%, 한국 18%, 유럽 14%, 동남아 10%, 일본 6%, 기타 6%
- 장르별 매출 비중 ▶ 캐주얼 게임 42%, RPG 36%, MMORPG 14%, 기타 8%

#### 지역별 매출 비중



#### 장르별 매출 비중



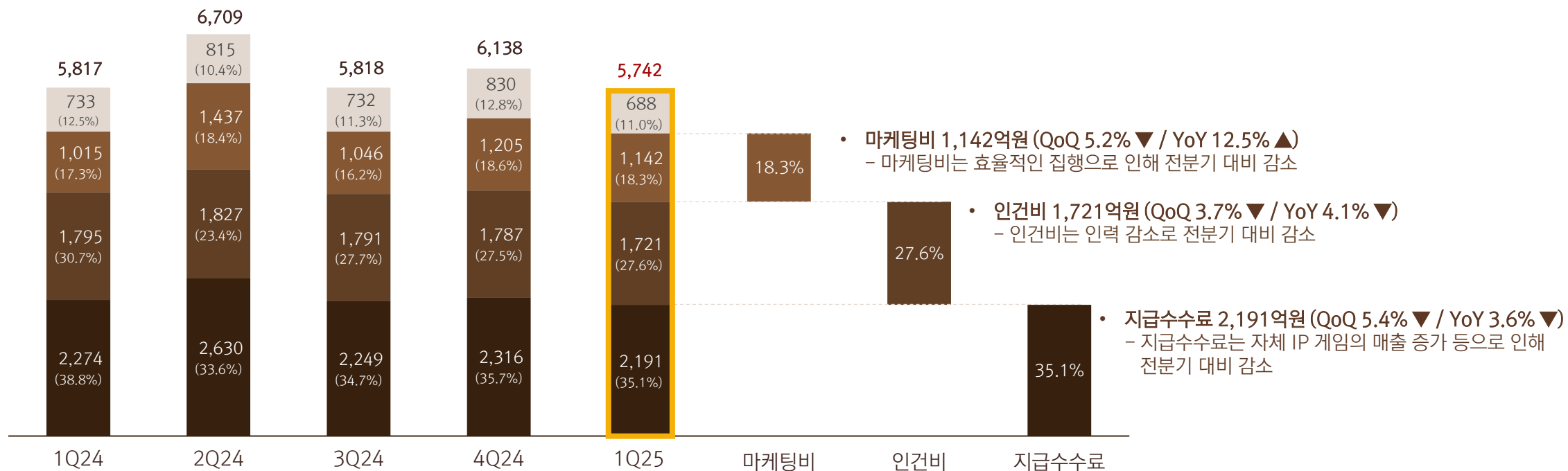
## 주요 비용구조

[1Q25 영업비용] 5,742억 (QoQ 6.5% ▼ / YoY 1.3% ▼)

(단위: 억원)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 마케팅비 ■ 기타 (상각비 포함)

## 〈주요 비용별 증감 내역〉



• 마케팅비 1,142억원 (QoQ 5.2% ▼ / YoY 12.5% ▲)  
 - 마케팅비는 효율적인 집행으로 인해 전분기 대비 감소

• 인건비 1,721억원 (QoQ 3.7% ▼ / YoY 4.1% ▼)  
 - 인건비는 인력 감소로 전분기 대비 감소

• 지급수수료 2,191억원 (QoQ 5.4% ▼ / YoY 3.6% ▼)  
 - 지급수수료는 자체 IP 게임의 매출 증가 등으로 인해 전분기 대비 감소

※ 1Q25 기타비용: 감가상각비 319억원, 기타수수료 369억원

\* 매출액 대비 비중을 의미



## 신작 라인업

- 25년 2분기에는 세븐나이츠 리버스 (5/15), 왕좌의 게임: 킹스로드 (5/21), 킹 오브 파이터 AFK를 출시할 예정이며, 하반기에는 일곱 개의 대죄: Origin 등을 포함한 5개의 신작을 선보일 계획

모바일 PC 콘솔

### 25년 2분기

#### 세븐나이츠 리버스



한국  
턴제 RPG



#### 왕좌의 게임: 킹스로드



웨스턴  
오픈월드 액션 RPG



#### 킹 오브 파이터 AFK



글로벌  
수집형 AFK RPG



### 25년 하반기

#### 뱀피르



한국 / MMORPG



#### 몬걸: STAR DIVE



글로벌 / 액션 RPG



#### 일곱 개의 대죄: Origin



글로벌 / 오픈월드 RPG



#### 프로젝트 SOL



한국 / MMORPG



#### 나 혼자만 레벨업: ARISE



글로벌 / 액션 RPG





별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25
매출액	5,854	7,821	6,473	6,490	6,239
지급수수료	2,274	2,630	2,249	2,316	2,191
인건비	1,795	1,827	1,791	1,787	1,721
마케팅비	1,015	1,437	1,046	1,205	1,142
기타 (감가상각비 제외)	343	416	359	448	369
EBITDA	427	1,511	1,028	734	816
마진율 (%)	7.3%	19.3%	15.9%	11.3%	13.1%
감가상각비	390	399	373	382	319
영업이익	37	1,112	655	352	497
마진율 (%)	0.6%	14.2%	10.1%	5.4%	8.0%
영업외수익비용	(28)	1,061	(233)	(2,193)	479
세전이익	9	2,173	422	(1,841)	976
법인세비용	108	550	216	(143)	174
순이익	(99)	1,623	206	(1,698)	802
지배주주순이익	(4)	1,695	224	(1,659)	756
마진율 (%)	-0.1%	21.7%	3.5%	-25.6%	12.1%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25
유동자산	12,112	9,989	10,090	11,149	10,910
현금 및 현금성 자산	7,589	4,730	5,292	5,779	5,933
매출채권	2,212	3,369	2,406	2,773	2,410
기타유동금융자산	1,141	761	1,342	1,376	1,640
기타유동자산	1,170	1,129	1,050	1,221	927
비유동자산	70,831	70,305	69,769	70,622	68,803
투자자산	29,204	28,443	29,059	29,179	28,893
무형자산	33,279	33,750	32,020	32,452	30,851
유형자산	4,251	4,217	4,018	4,098	4,030
기타비유동자산	4,097	3,895	4,672	4,893	5,029
자산총계	82,943	80,294	79,859	81,771	79,713
유동부채	17,901	9,716	9,926	13,482	15,267
매입채무	275	277	256	279	207
단기차입금	13,003	4,068	4,054	6,173	6,073
기타유동금융부채	1,889	2,148	2,343	3,180	5,886
기타유동부채	2,734	3,223	3,273	3,850	3,101
비유동부채	13,629	16,809	17,254	13,550	9,834
기타비유동금융부채	10,809	14,021	14,500	10,754	7,085
기타비유동부채	2,820	2,788	2,754	2,796	2,749
부채총계	31,530	26,525	27,180	27,032	25,101
자본총계	51,413	53,769	52,679	54,739	54,612



Thank You