



netmarble

2023년 2분기 실적발표

2023년 8월 8일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2023년 2분기 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

2023년 2분기 실적

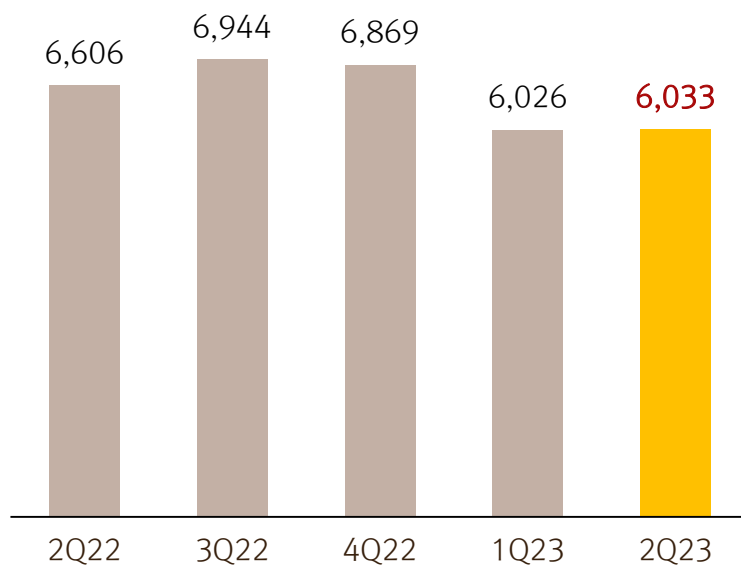
[매출] 6,033억 (QoQ 0.1% ▲ / YoY 8.7% ▼) 달성
[EBITDA] 108억 (QoQ 46.3% ▼ / YoY 49.8% ▼) 기록

- 마블 콘테스트 오브 챔피언스의 업데이트 영향으로 매출은 상승하였으나, 신작 관련 마케팅비 등의 증가로 인해 EBITDA는 감소
- EBITDA 마진율 1.8% (D&A 480억)

매출액

(단위: 억원)

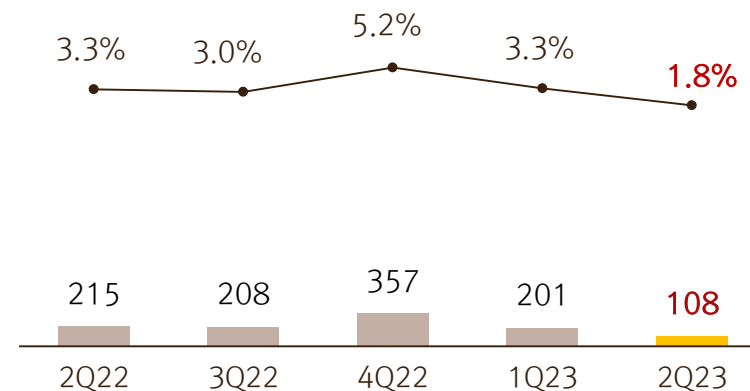
QoQ 0.1% ▲
YoY 8.7% ▼



EBITDA

(단위: 억원)

QoQ 46.3% ▼
YoY 49.8% ▼



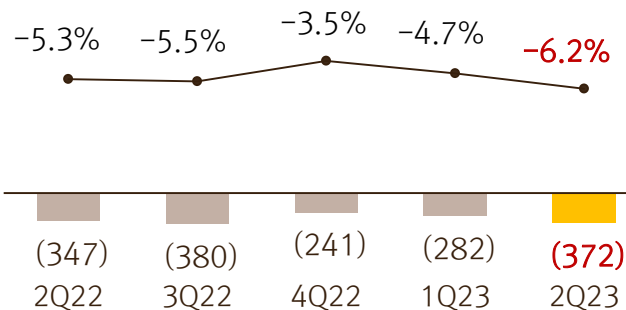
2023년 2분기 실적

[이익] 영업손실 -372억, 당기순손실 -441억, 지배주주순손실 -271억

- 영업외손익은 1분기에 반영된 배당금 수익의 미발생 등으로 인하여 전분기 대비 21억 감소

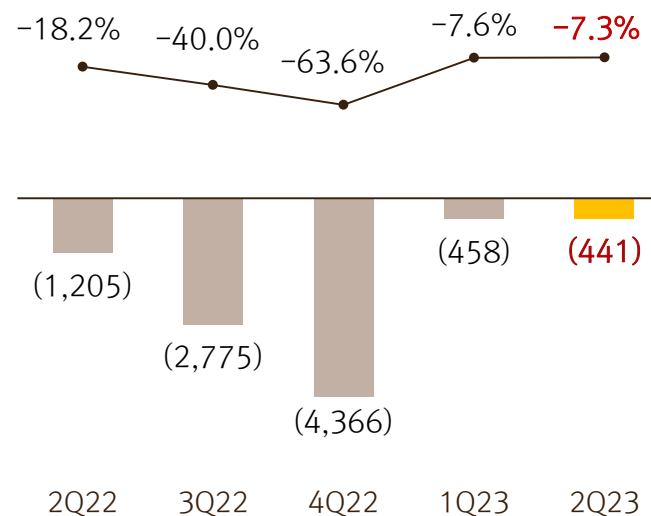
영업이익

(단위: 억원)



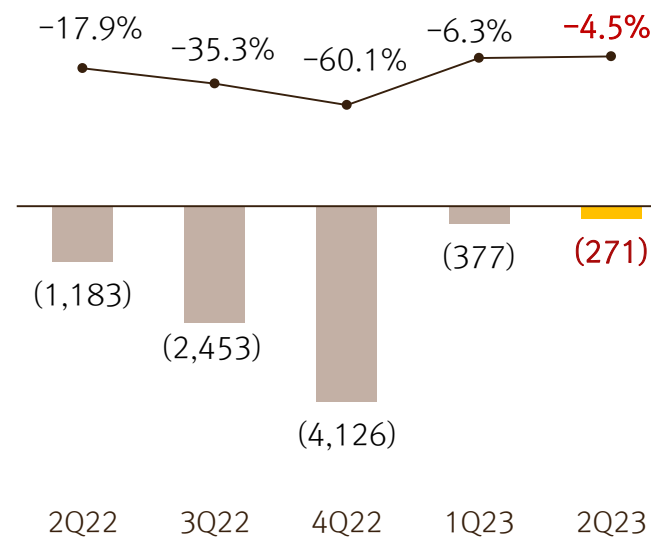
당기순이익

(단위: 억원)



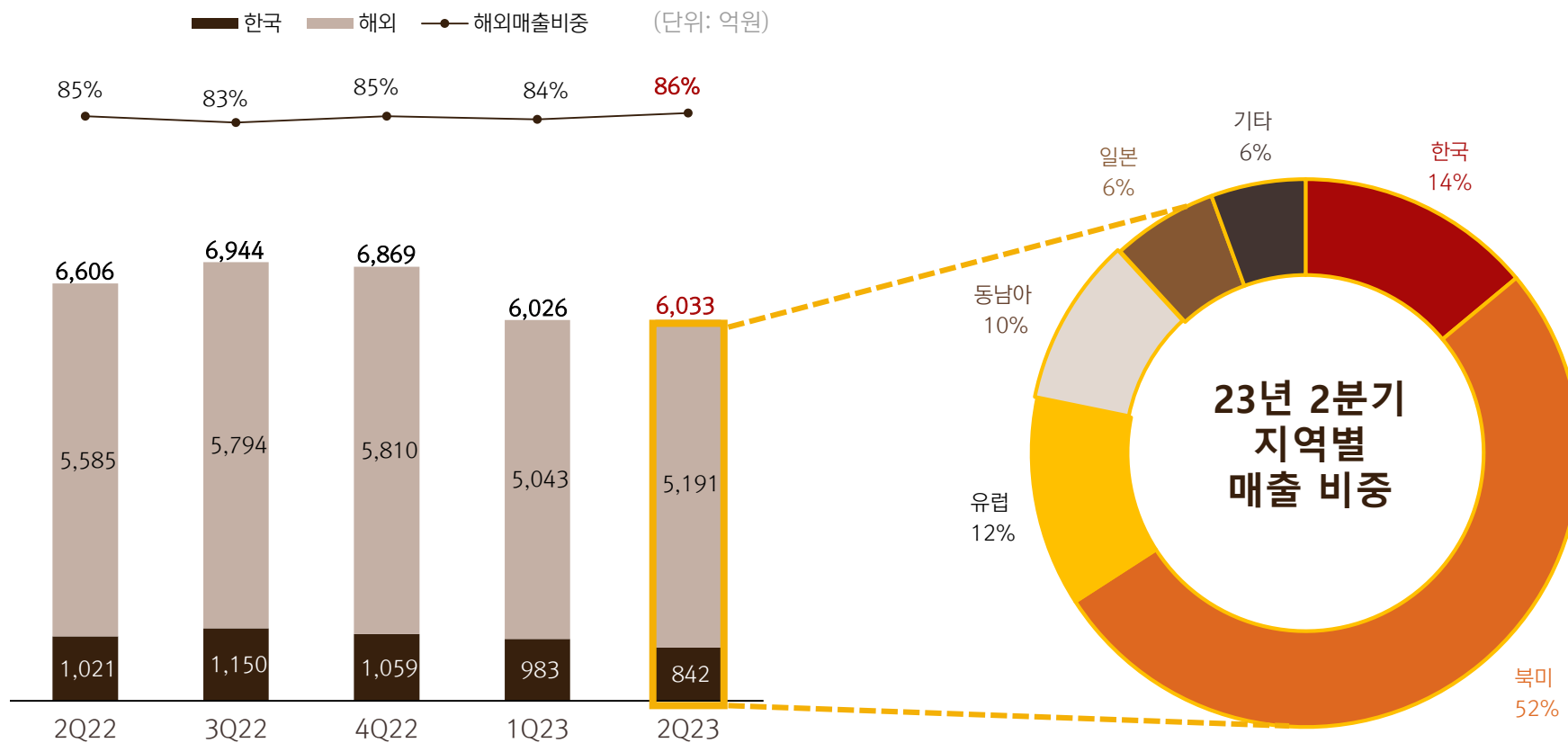
지배주주순이익

(단위: 억원)



지역별 매출 비중

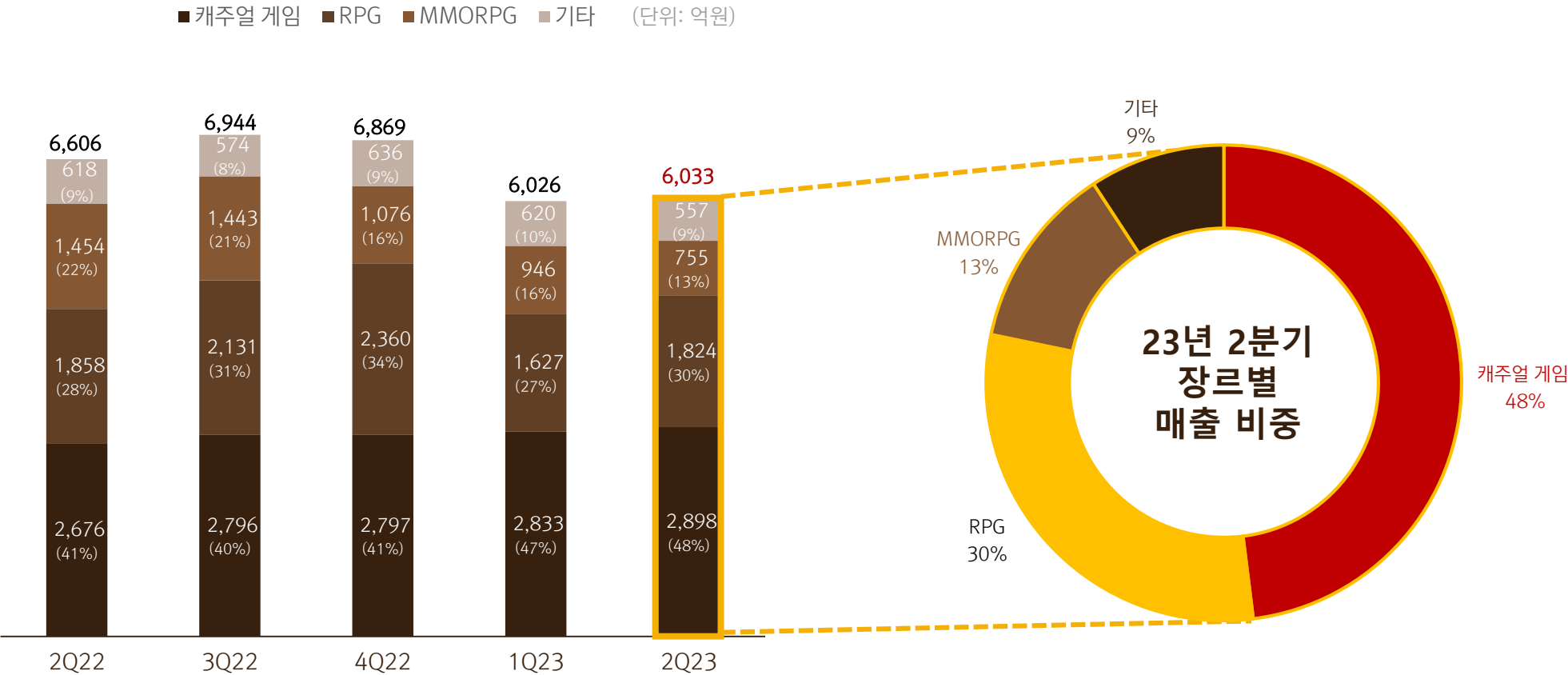
- 2분기 해외 매출은 5,191억원이었으며, 해외 매출 비중은 전분기 대비 2%p 증가한 86% 기록
- 지역별 매출 비중은 북미 52%, 한국 14%, 유럽 12%, 동남아 10%, 일본 6%, 기타 6%로 다변화된 포트폴리오 지속
- 북미 매출 비중은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 업데이트 등의 영향으로 인해 전분기 대비 4%p 증가



장르별

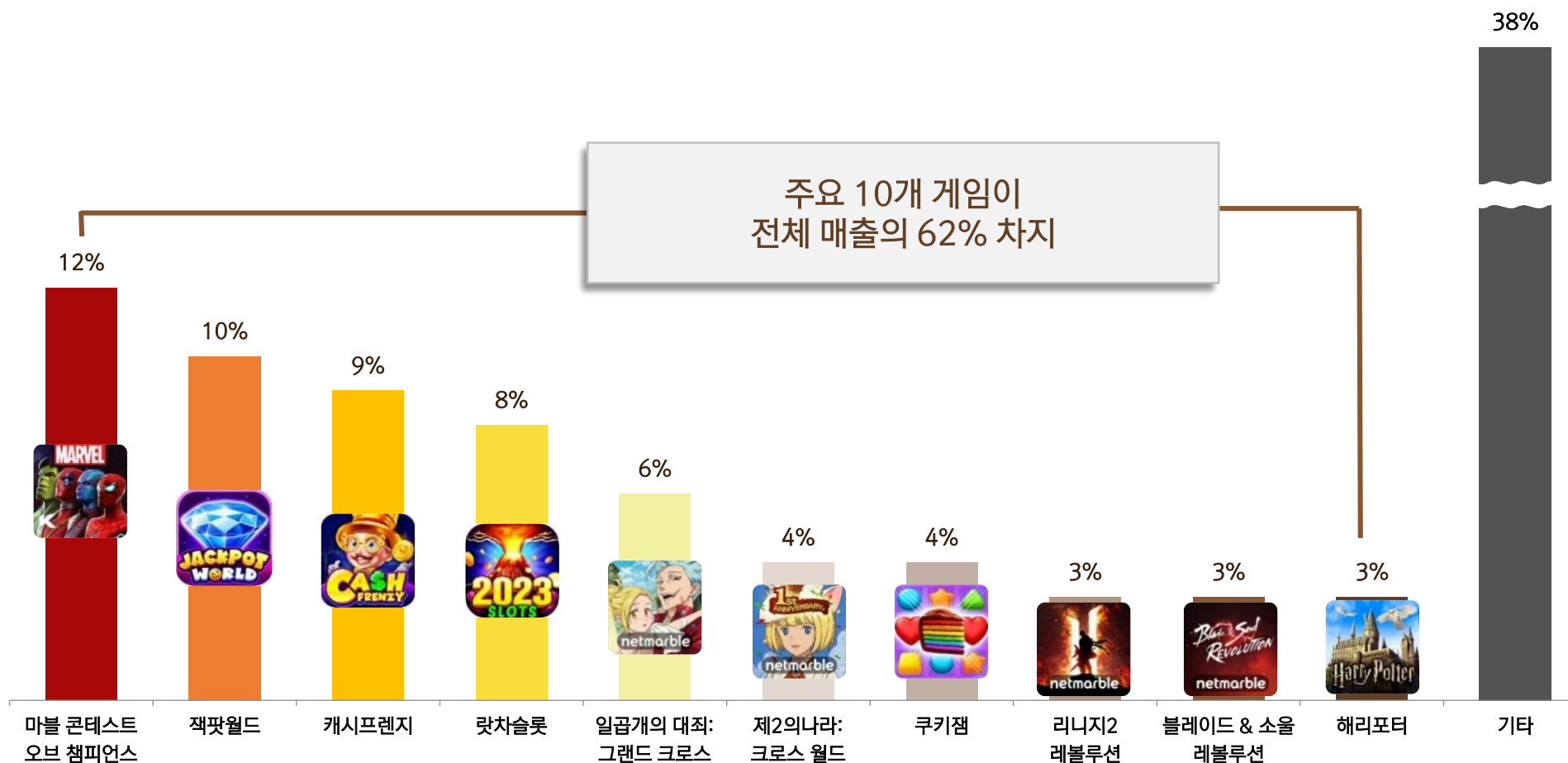
매출 비중

- 2분기 현재 캐주얼 게임 48%, RPG 30%, MMORPG 13%, 기타 9%로 다변화된 장르 포트폴리오 지속
- RPG 매출 비중은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 업데이트 등의 영향으로 인해 전분기 대비 3%p 증가



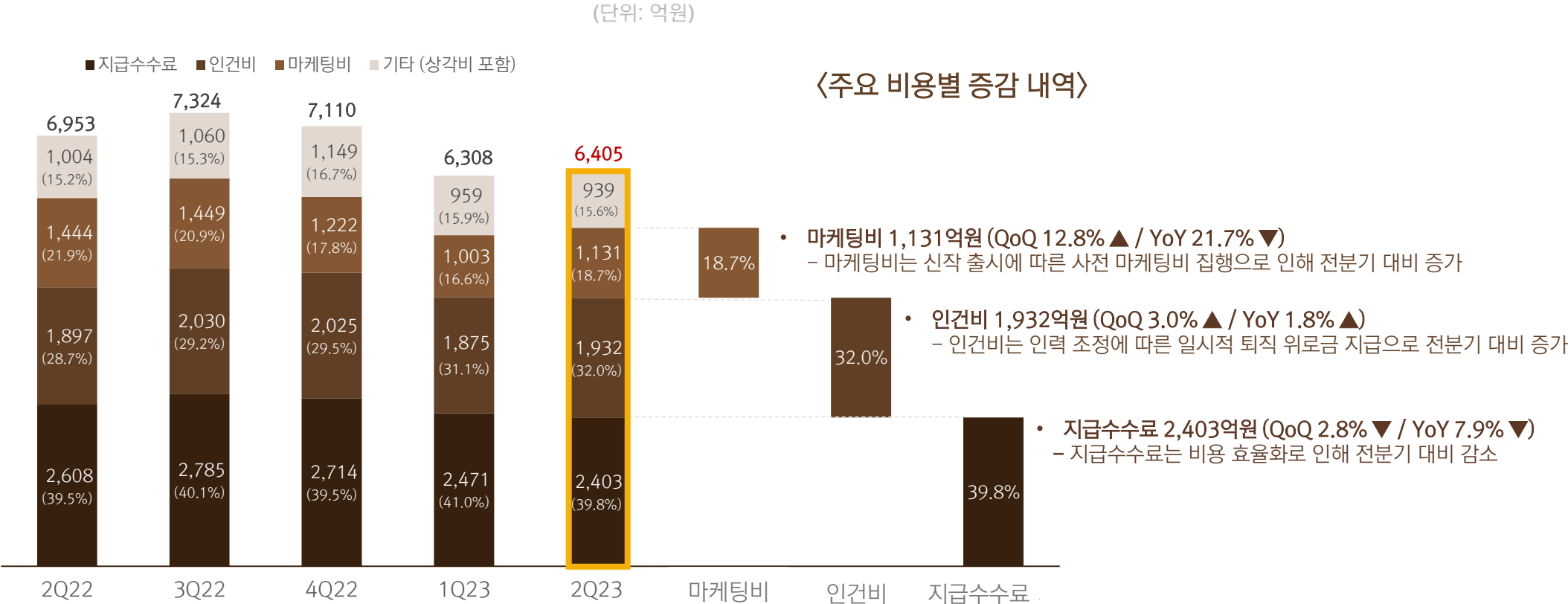
게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 12%, 잭팟월드 10%, 캐시프렌지 9%, 랫차슬롯 8%, 일곱개의 대죄: 그랜드 크로스 6% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속



주요 비용구조

[2Q23 영업비용] 6,405억 (QoQ 1.5% ▲ / YoY 7.9% ▼)



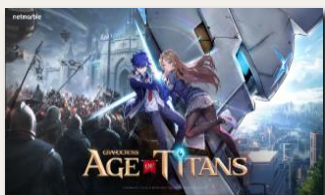
※ 2Q23 기타비용: 감가상각비 480억원, 기타수수료 459억원
 * 매출액 대비 비중을 의미

2023년 하반기 신작 라인업

• 23년 하반기에는 아스달 연대기, 나 혼자만 레벨업: ARISE 등 글로벌 신작 7종과 일곱개의 대죄, 제2의나라: 크로스월드 등 중국 출시작 3종을 출시할 예정

글로벌 출시

모바일 PC 콘솔



그랜드크로스: 에이지 오브 타이탄
MMORTS



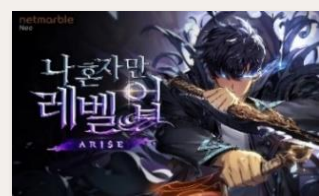
세븐나이츠 키우기
방치형 RPG



킹아서: 레전드 라이즈
수집형 전략 RPG



아스달 연대기 (가제)
MMORPG



나 혼자만 레벨업: ARISE
액션 RPG



파라곤: 디 오버프라임
TPS MOBA



모두의마블2: 메타월드
캐주얼
(한국 출시)

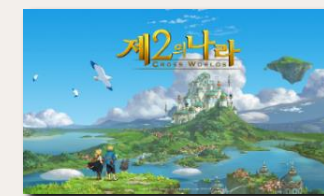
중국 출시



A3: Still Alive



일곱개의 대죄



제2의나라: 크로스월드

※ 참고: 지스타 2023 참가 확정 (23/11/16 ~ 23/11/19)

※ 지스타 출판작 추후 공개 예정



별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
매출액	6,606	6,944	6,869	6,026	6,033
지급수수료	2,608	2,785	2,714	2,471	2,403
인건비	1,897	2,030	2,025	1,875	1,932
마케팅비	1,444	1,449	1,222	1,003	1,131
기타 (감가상각비 제외)	442	472	551	476	459
EBITDA	215	208	357	201	108
마진율 (%)	3.3%	3.0%	5.2%	3.3%	1.8%
감가상각비	562	588	598	483	480
영업이익	(347)	(380)	(241)	(282)	(372)
마진율 (%)	-5.3%	-5.5%	-3.5%	-4.7%	-6.2%
영업외수익비용	(1,324)	(2,507)	(4,033)	(254)	(275)
세전이익	(1,671)	(2,887)	(4,274)	(536)	(647)
법인세비용	(466)	(112)	92	(78)	(206)
순이익	(1,205)	(2,775)	(4,366)	(458)	(441)
지배주주순이익	(1,183)	(2,453)	(4,126)	(377)	(271)
마진율 (%)	-17.9%	-35.3%	-60.1%	-6.3%	-4.5%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	2Q22	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23
유동자산	14,922	12,537	9,973	10,644	10,100
현금 및 현금성 자산	7,060	7,285	5,030	5,285	5,420
매출채권	2,292	1,834	1,896	2,045	2,011
기타유동금융자산	4,000	1,979	1,644	1,901	1,235
기타유동자산	1,570	1,439	1,403	1,413	1,434
비유동자산	86,088	90,949	79,383	78,621	77,625
투자자산	33,830	34,361	35,411	34,033	32,884
무형자산	44,444	48,525	35,962	36,495	36,393
유형자산	3,878	3,943	4,228	4,210	4,223
기타비유동자산	3,936	4,120	3,782	3,883	4,125
자산총계	101,010	103,486	89,356	89,265	87,725
유동부채	28,239	30,478	22,940	23,972	23,734
매입채무	666	789	490	436	322
단기차입금	18,591	20,286	15,529	16,785	16,783
기타유동금융부채	6,271	6,424	3,758	3,736	3,608
기타유동부채	2,711	2,979	3,163	3,015	3,021
비유동부채	15,147	13,310	10,198	9,711	9,881
기타비유동금융부채	12,473	10,670	8,083	8,150	8,269
기타비유동부채	2,674	2,640	2,115	1,561	1,612
부채총계	43,386	43,788	33,138	33,683	33,615
자본총계	57,624	59,698	56,218	55,582	54,110



Thank You