



netmarble

2023년 3분기 실적발표

2023년 11월 9일

DISCLAIMER

본 자료의 재무정보는 한국채택 국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 “2023년 3분기 실적”은 넷마블(주) (이하 “회사”), 자회사 및 관계사 등에 대한 외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 “예측정보”를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다. “예측정보”는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성에는 국내·외 금융시장의 동향, 회사의 전략적인 의사결정, 회사가 영위하는 주요 사업분야의 예상치 못한 급격한 여건 변화, 기타 경영 및 재무실적에 영향을 미칠 수 있는 국내·외적 변화 등이 포함됩니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사의 실제 미래 실적은 “예측정보”에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

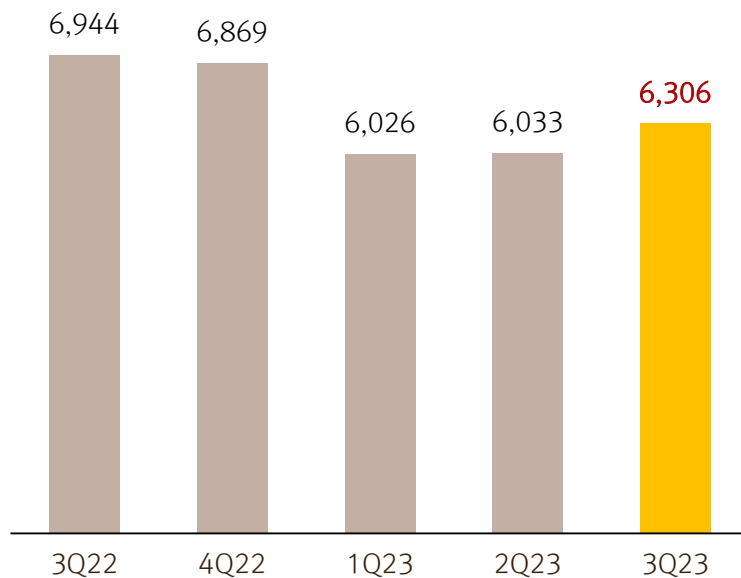
2023년 3분기 실적

[매출] 6,306억 (QoQ 4.5% ▲ / YoY 9.2% ▼) 달성
[EBITDA] 245억 (QoQ 126.9% ▲ / YoY 17.8% ▲) 기록

- 세븐나이트 키우기, 신의 탑: 새로운 세계 등 3분기 신작 출시 효과로 인해 매출과 EBITDA는 모두 증가
- EBITDA 마진율 3.9% (D&A 464억)

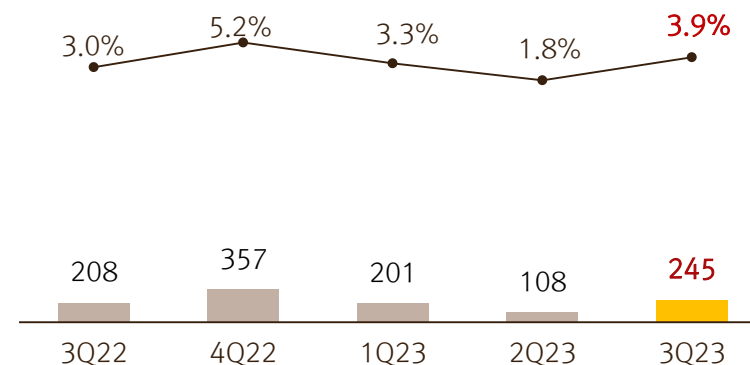
매출액

(단위: 억원)

QoQ 4.5% ▲
YoY 9.2% ▼

EBITDA

(단위: 억원)

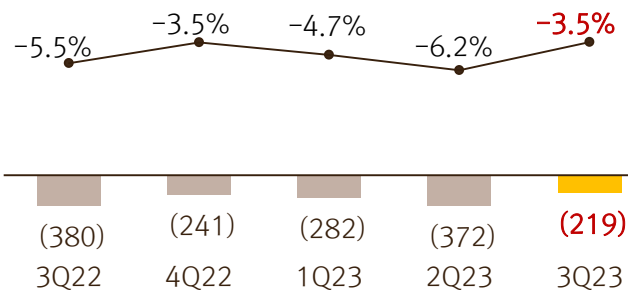
QoQ 126.9% ▲
YoY 17.8% ▲

2023년 3분기 실적

[이익] 영업손실 -219억, 당기순손실 -284억, 지배주주순손실 -190억

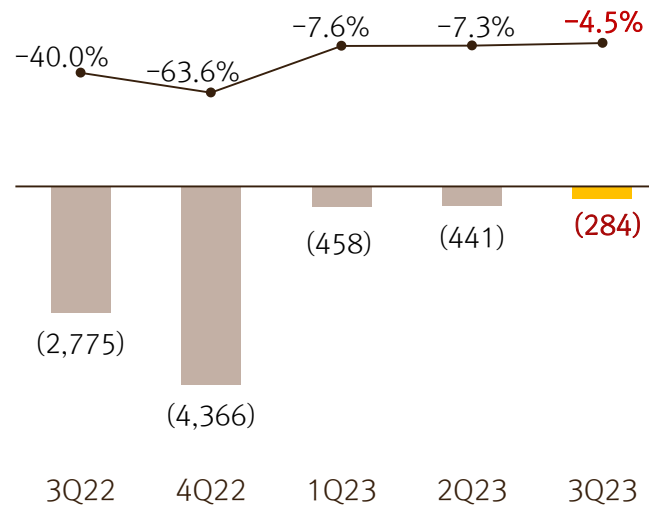
영업이익

(단위: 억원)



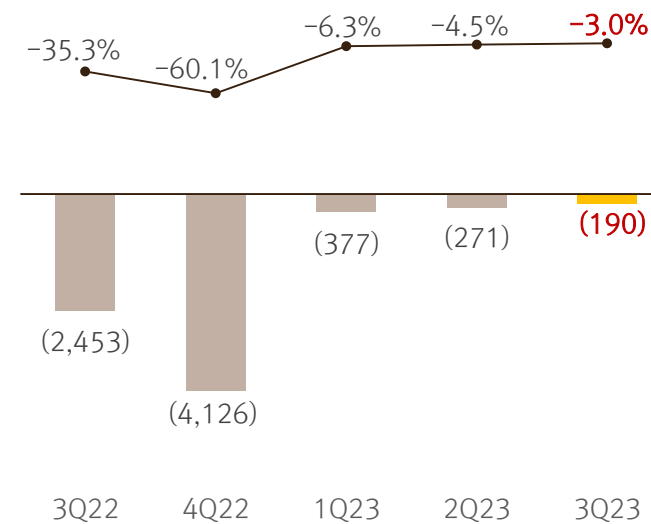
당기순이익

(단위: 억원)



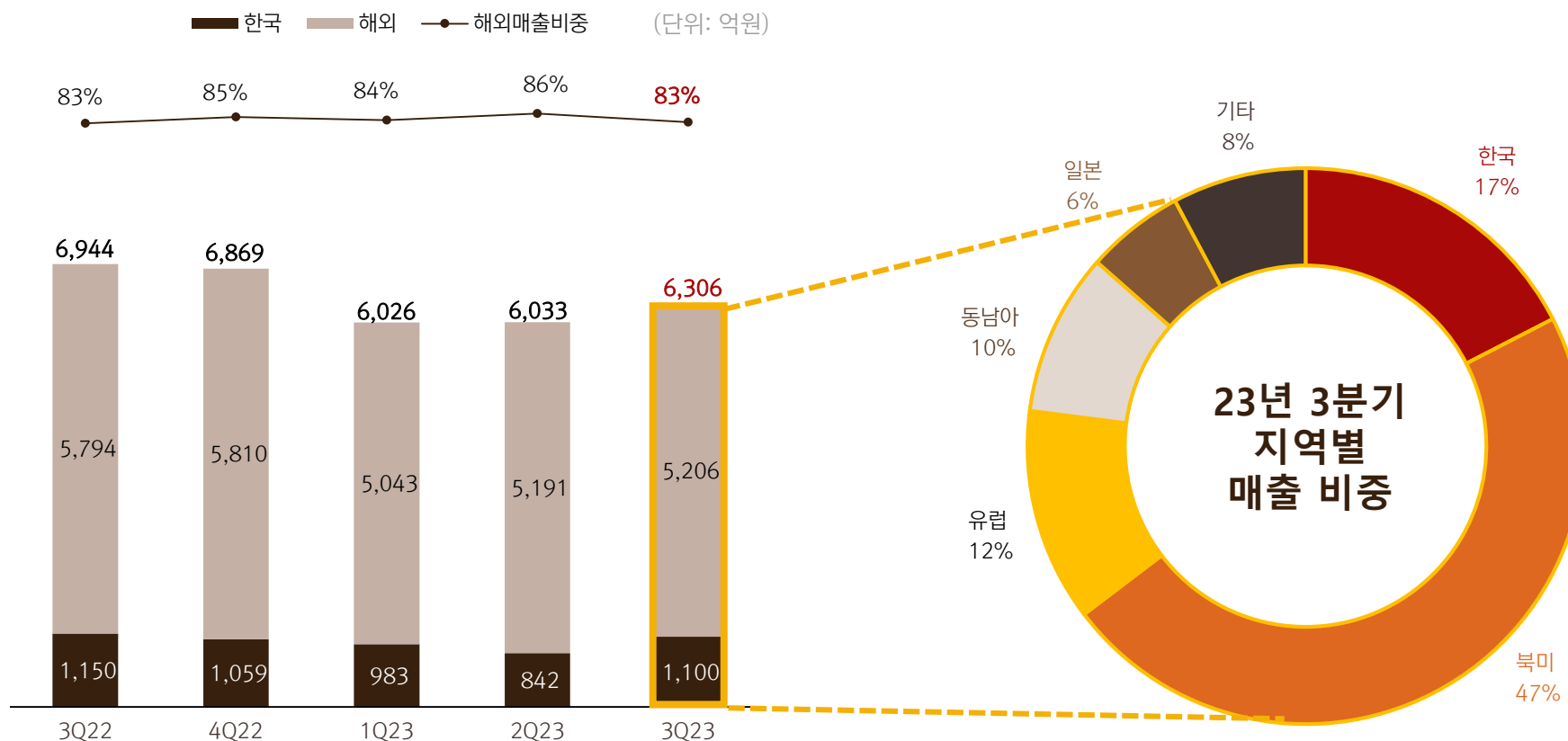
지배주주순이익

(단위: 억원)



지역별 매출 비중

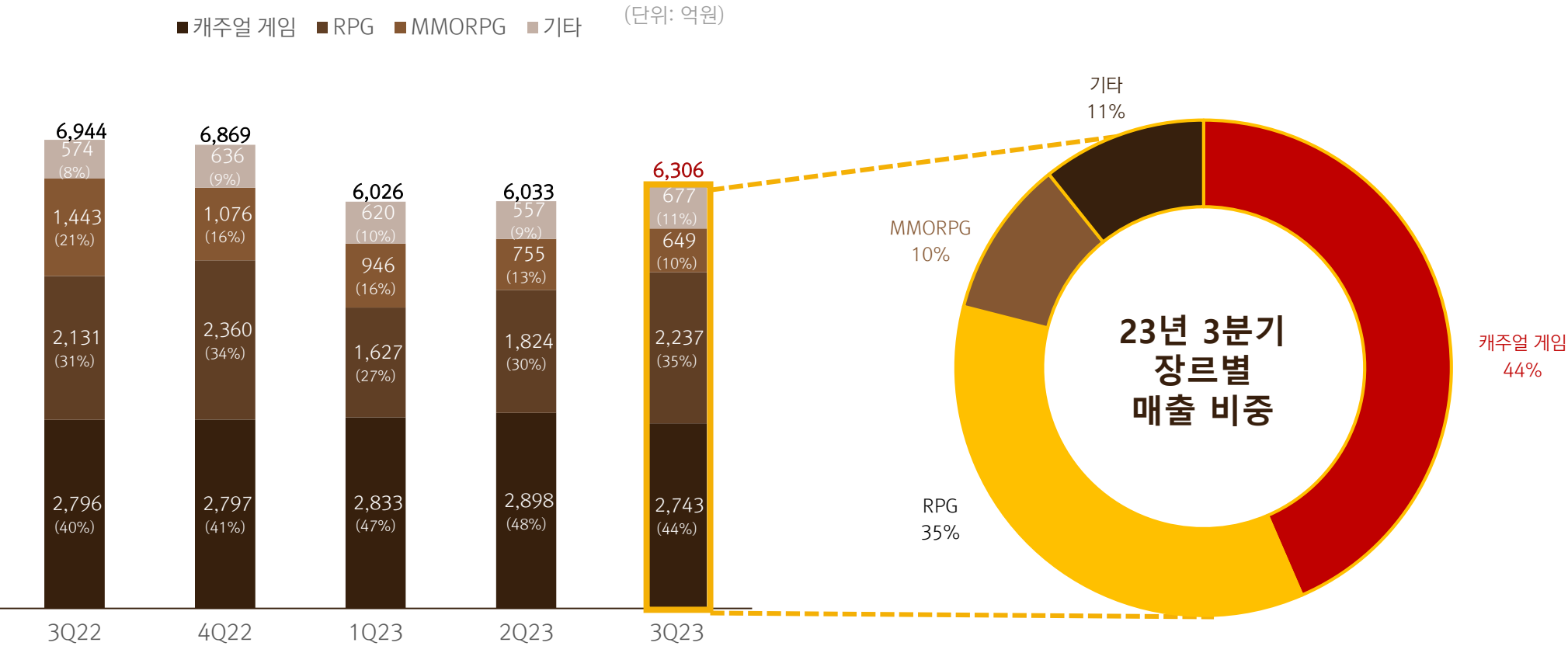
- 3분기 해외 매출은 5,206억원이었으며, 해외 매출 비중은 전분기 대비 3%p 감소한 83% 기록
- 지역별 매출 비중은 북미 47%, 한국 17%, 유럽 12%, 동남아 10%, 일본 6%, 기타 8%로 다변화된 포트폴리오 지속
- 한국 매출 비중은 세븐나이트 키우기, 신의 탑: 새로운 세계 출시 영향으로 인해 전분기 대비 3%p 증가



※ 중국 로열티 매출은 '기타'에 포함

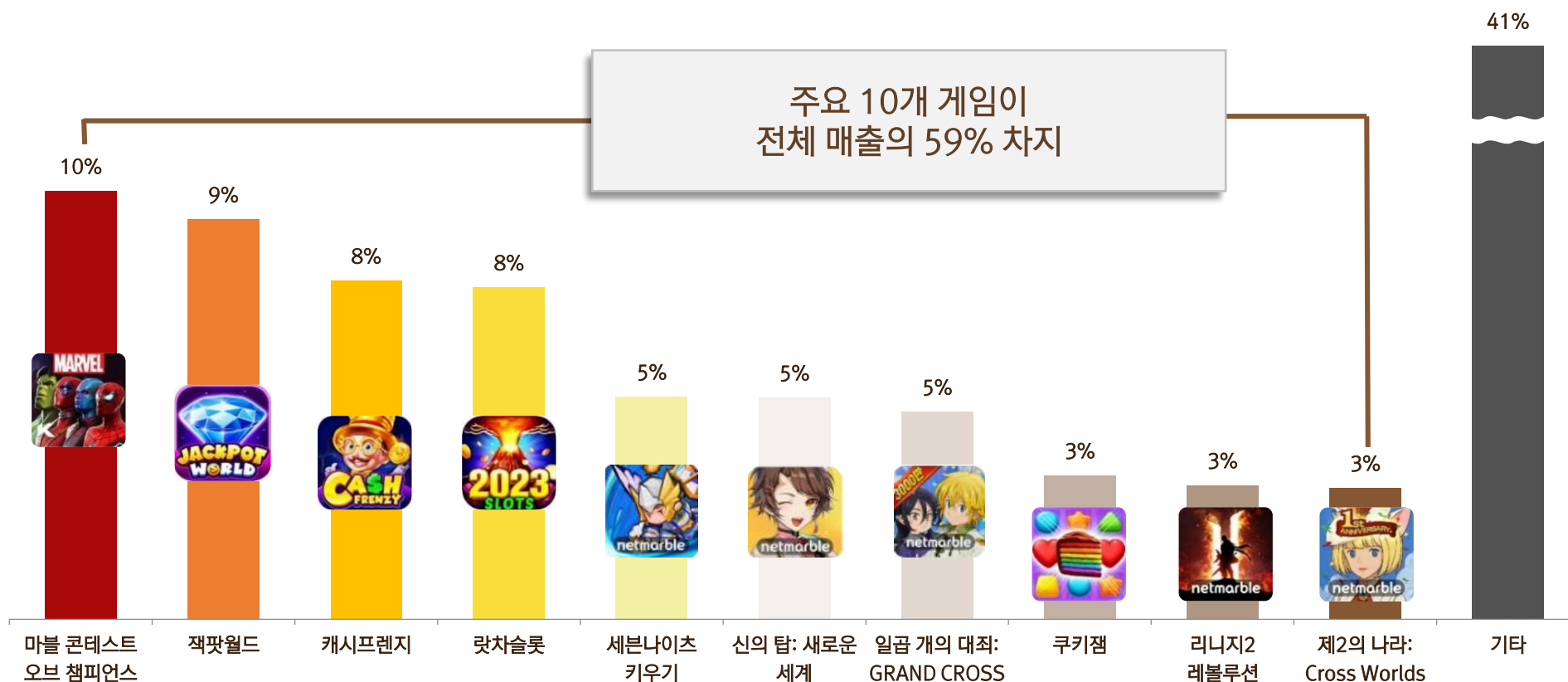
장르별
매출 비중

- 3분기 현재 캐주얼 게임 44%, RPG 35%, MMORPG 10%, 기타 11%로 다변화된 장르 포트폴리오 지속
- RPG 매출 비중은 세븐나이트 키우기 및 신의 탑: 새로운 세계의 출시 영향으로 인해 전분기 대비 5%p 증가



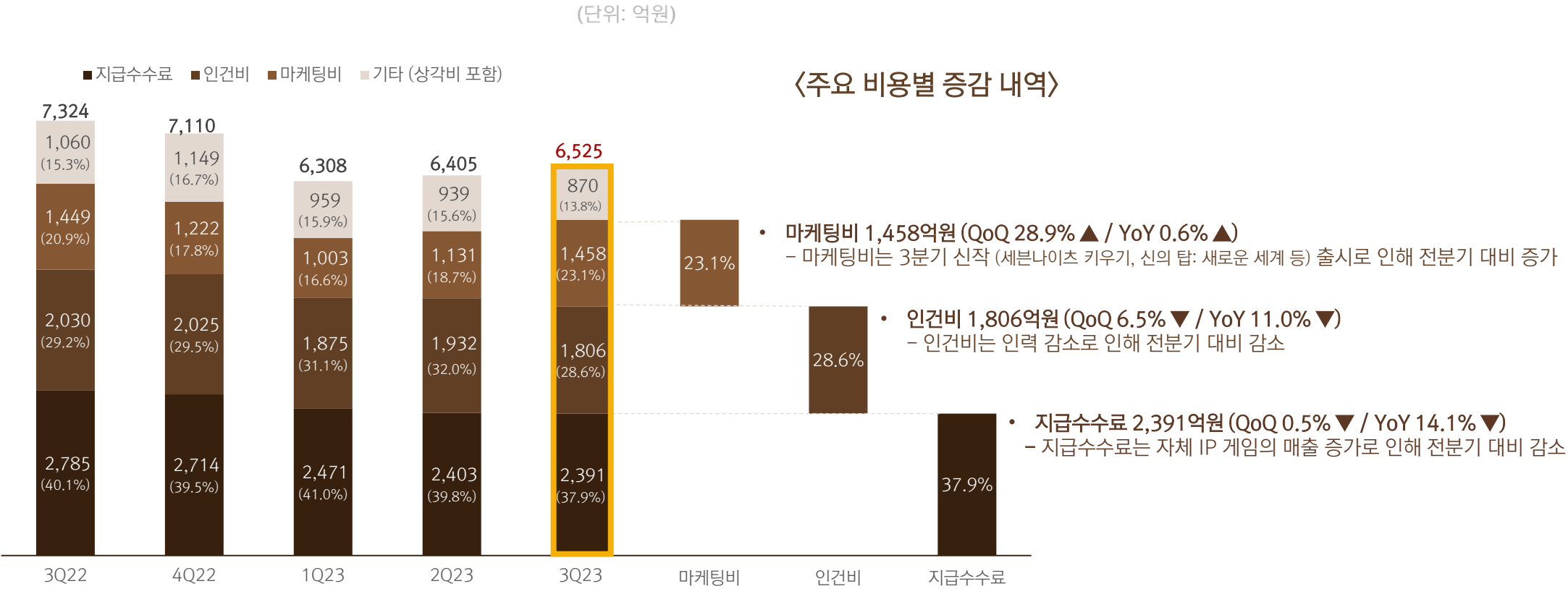
게임 포트폴리오

- 상위 매출 게임은 마블 콘테스트 오브 챔피언스 10%, 잭팟월드 9%, 캐시프렌지 8%, 랏차슬롯 8%, 세븐나이츠 키우기 5%, 신의 탑: 새로운 세계 5%, 일곱 개의 대죄: GRAND CROSS 5% 등 다변화된 게임 포트폴리오 지속



주요 비용구조

[3Q23 영업비용] 6,525억 (QoQ 1.9% ▲ / YoY 10.9% ▼)



※ 3Q23 기타비용: 감가상각비 464억원, 기타수수료 406억원

* 매출액 대비 비중을 의미

신작 라인업

- 24년 상반기에는 신작 6종 (아스달 연대기: 세 개의 세력, 나 혼자만 레벨업:ARISE, 레이븐2 등)과 중국 출시작 1종 (제2의 나라: Cross Worlds)를 출시할 예정
- 지스타 2023에는 일곱 개의 대죄: Origin, RF 온라인 넥스트, 데미스 리본을 공개할 예정

모바일 PC 콘솔

24년 상반기 신작



아스달 연대기: 세 개의 세력
한국, 대만, 홍콩, 마카오
MMORPG



나 혼자만 레벨업:ARISE
글로벌
액션 RPG



레이븐2
한국
MMORPG



파라곤: 디 오버프라이밍
글로벌
TPS MOBA



킹 아서: 레전드 라이즈
글로벌
수집형 전략 RPG



모두의마블2
한국
캐주얼



제2의 나라: Cross Worlds
중국
MMORPG

지스타 출품작



일곱 개의 대죄: Origin
오픈월드 RPG



RF 온라인 넥스트
MMORPG



데미스 리본
수집형 RPG

※ (위에 기재된 신작 이외의) 24년도 출시작은 추후 별도 공개 예정

별첨) 연결 손익계산서

(단위 : 억원)	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23
매출액	6,944	6,869	6,026	6,033	6,306
지급수수료	2,785	2,714	2,471	2,403	2,391
인건비	2,030	2,025	1,875	1,932	1,806
마케팅비	1,449	1,222	1,003	1,131	1,458
기타 (감가상각비 제외)	472	551	476	459	406
EBITDA	208	357	201	108	245
마진율 (%)	3.0%	5.2%	3.3%	1.8%	3.9%
감가상각비	588	598	483	480	464
영업이익	(380)	(241)	(282)	(372)	(219)
마진율 (%)	-5.5%	-3.5%	-4.7%	-6.2%	-3.5%
영업외수익비용	(2,507)	(4,033)	(254)	(275)	(111)
세전이익	(2,887)	(4,274)	(536)	(647)	(330)
법인세비용	(112)	92	(78)	(206)	(46)
순이익	(2,775)	(4,366)	(458)	(441)	(284)
지배주주순이익	(2,453)	(4,126)	(377)	(271)	(190)
마진율 (%)	-35.3%	-60.1%	-6.3%	-4.5%	-3.0%

별첨) 연결 재무상태표

(단위 : 억원)	3Q22	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23
유동자산	12,537	9,973	10,644	10,100	9,971
현금 및 현금성 자산	7,285	5,030	5,285	5,420	5,107
매출채권	1,834	1,896	2,045	2,011	2,360
기타유동금융자산	1,979	1,644	1,901	1,235	1,151
기타유동자산	1,439	1,403	1,413	1,434	1,353
비유동자산	90,949	79,383	78,621	77,625	77,750
투자자산	34,361	35,411	34,033	32,884	32,063
무형자산	48,525	35,962	36,495	36,393	36,865
유형자산	3,943	4,228	4,210	4,223	4,259
기타비유동자산	4,120	3,782	3,883	4,125	4,563
자산총계	103,486	89,356	89,265	87,725	87,721
유동부채	30,478	22,940	23,972	23,734	23,967
매입채무	789	490	436	322	213
단기차입금	20,286	15,529	16,785	16,783	16,835
기타유동금융부채	6,424	3,758	3,736	3,608	3,921
기타유동부채	2,979	3,163	3,015	3,021	2,998
비유동부채	13,310	10,198	9,711	9,881	10,102
기타비유동금융부채	10,670	8,083	8,150	8,269	8,381
기타비유동부채	2,640	2,115	1,561	1,612	1,721
부채총계	43,788	33,138	33,683	33,615	34,069
자본총계	59,698	56,218	55,582	54,110	53,652



Thank You