

Initialization #基本

大部分クラスと構造体で設計するためによく使われず、

因子のないinitで簡単にクラスと構造体を生成できるためだ

```
Struct MyStruct {  
    var x:Int  
    var y:String  
}
```

```
Let foo = init(x : 5, y : "hello") // free init() method
```