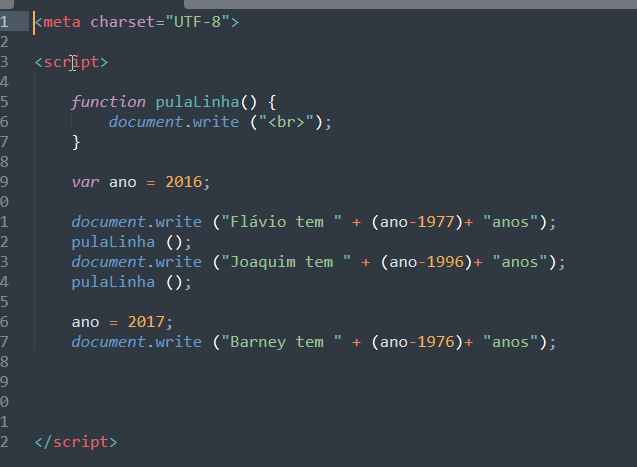
**Funções em JavaScript**

Para usar uma função basta no inicio do código chamar a **tag: function ...nome.. ( ){**

**}** - obs função sem passar parâmetro.

Um atalho para várias outras instruções. Sempre usando um verbo.

A função deve ser chamada, do contrário não irá acontecer nada na página web.



**Criando uma função com passagem de parâmetro**

O que ele deve exibir? “frase”, então passa esse parâmetro para **document.write**



A ideia é fazer com que a função receba o parâmetro e retorne na tela o que foi digitado:

O document.write vai escrever o que está no parâmetro “frase”

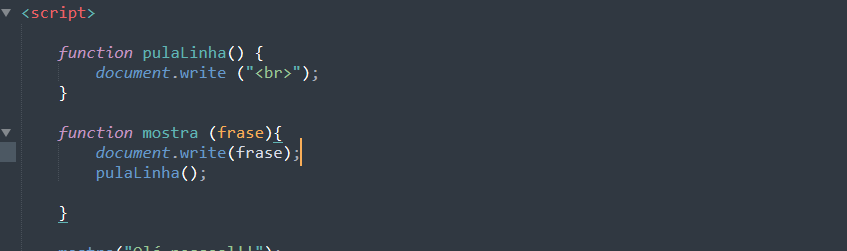


Exemplo navegador:



**Usando uma função dentro de outra**

Toda vez que usar o mostra eu quero pular linha, para isto basta lançar o pula linha dentro da função mostra:

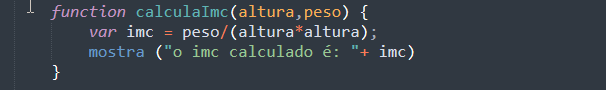


O código fica mais limpo e organizado.

**Passando parâmetro na função:**

Com o objetivo de facilitar cálculos repetitivos podemos criar uma função que realiza essa tarefa.

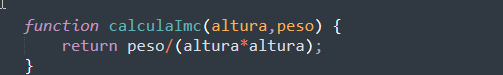
Informamos como parâmetro justamente aquilo que desejamos calcular:



Depois basta informar os valores na mesma ordem que o calculo será feito pela função e salvo na variável imc.

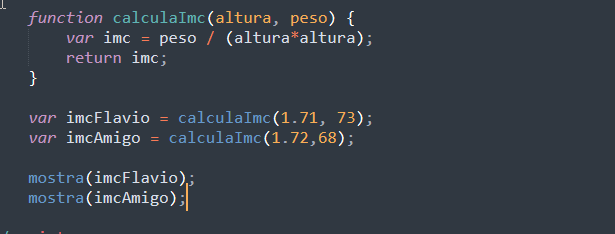


**Utilizando o return na função:**

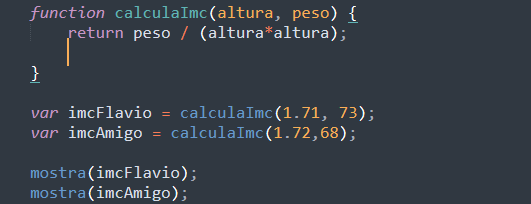


A var imc armazena o resultado do cálculo, e o return faz com que o mesmo seja exibido.

Assim quando usamos a função calculaImc, podemos salvar em diversas variáveis diferentes, fazendo com que a função seja melhor utilizada.

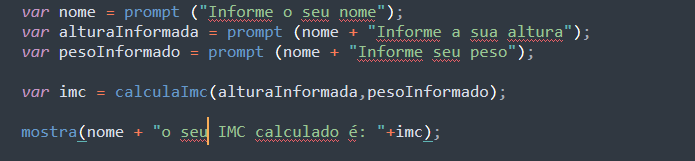


Outra forma de fazer é colocar apenas a palavra return.



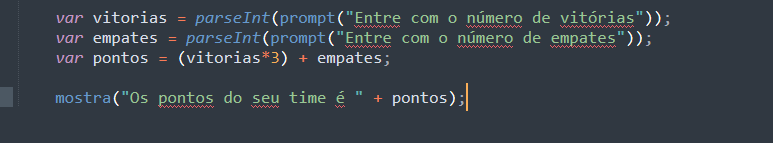
**Utilizando o prompt para capturar informações do teclado:**

Utiliando o prompt lemos o nome da pessoa que é salvo na var nome e concatenamos com as próximas perguntas utilizando o mesmo prompt:

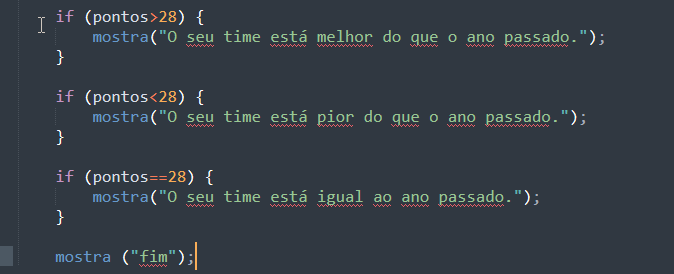


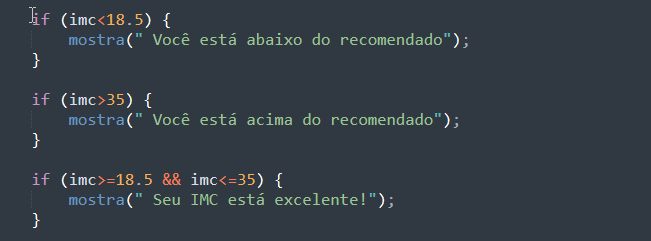
**Convertendo textos para inteiro:**

Quando usamos o prompt o javascript entende como String, e isso atrapalha na realização de cálculos, para resolvermos isto utilizamos uma função pronta que é a parseInt antes da função prompt. Dessa forma ao receber o número em String ele converte e armazena na variável como inteiro e o cálculo será realizado corretamente.



**Estrutura condicional simples “if”**





**Utilizando o arredondamento junto com número aleatório:**



*Math.round – arredondar / Math.random – número aleatório;*

**Para exibir no console:**



**Utilizando o laço while:**

Neste exemplo cria-se a variável limite utilizando o parseInt e o prompt, para o usuário inserir a data limite de copa;

O laço while vai testar a condição enquanto anoCopa<=limite, usando a função mostra, concatenamos o texto com a variável anoCopa que inicia em 1930;

Posteriormente a var anoCopa é acrescida de 4 anos;

Feito isso o laço imprime na tela o texto até que alcance a condição estabelecida no inicio;

