

# Лабораторная работа No 9

Текстовый редактор emacs

Петров Артем Евгеньевич

# Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	9
Выполнение лабораторной работы	10
Задание 1. . . . .	10
Задание 2. . . . .	10
Задание 3. . . . .	10
Задание 4. . . . .	11
Задание 5. . . . .	11
Задание 6. . . . .	12
Задание 7. . . . .	12
Задание 8. . . . .	13
Задание 9. . . . .	14
Выводы	19
Контрольные вопросы	20

## Список иллюстраций

0.1	1.Наш скрипт . . . . .	11
0.2	2.Список активных буферов . . . . .	12
0.3	3.Переключение между буферами . . . . .	13
0.4	4.Разделение экрана на 4 части . . . . .	13
0.5	6.Замена слова HELLO на bye . . . . .	17

## Список таблиц

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

# Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст:

1. `#!/bin/bash`
2. `HELL=Hello`
3. `function hello {`
4. `LOCAL HELLO=World`
5. `echo $HELLO`
6. `}`
7. `echo $HELLO`
8. `hello`

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш.

1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
3. Выделить область текста (C-space).
4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
5. Вставить область в конец файла.
6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
7. Отмените последнее действие (C-/).

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
2. Переместите курсор в конец строки (C-e).
3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).
2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
3. Закройте это окно (C-x 0).
4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима



# Теоретическое введение

# Выполнение лабораторной работы

## Задание 1.

- Откроем emacs

emacs &

## Задание 2.

- Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

## Задание 3.

- Наберем след. текст(рис. [-@fig:001]):

1. `#!/bin/bash`
2. `HELL=Hello`
3. `function hello {`
4. `LOCAL HELLO=World`
5. `echo $HELLO`
6. `}`
7. `echo $HELLO`
8. `hello`

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

Рис. 0.1: 1.Наш скрипт

#### Задание 4.

- Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

#### Задание 5.

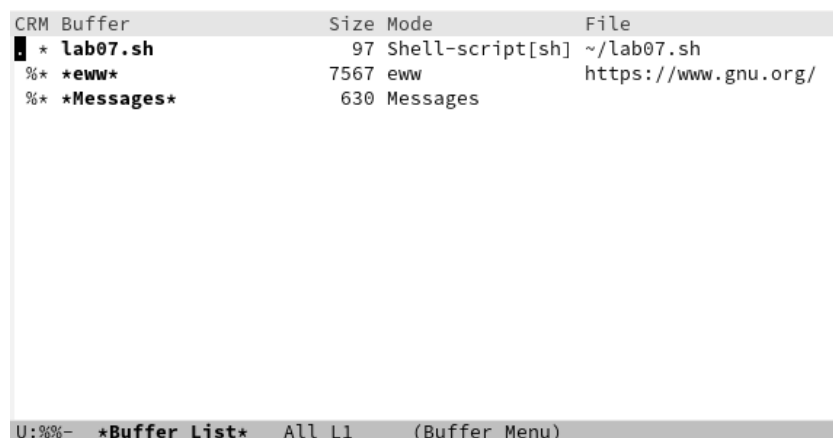
- Проделаем с текстом стандартные процедуры редактирования:
  1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
  2. Вставим эту строку в конец файла (C-y).
  3. Выделим область текста (C-space).
  4. Скопируем область в буфер обмена (M-w).
  5. Вставим область в конец файла.
  6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
  7. Отменим последнее действие (C-/).

## Задание 6.

- Научимся использовать команды по перемещению курсора.
1. Переместим курсор в начало строки (C-a).
  2. Переместим курсор в конец строки (C-e).
  3. Переместим курсор в начало буфера (M-<).
  4. Переместим курсор в конец буфера (M->).

## Задание 7.

1. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис. [-@fig:002]):



The screenshot shows the Emacs Buffer List window. It has a title bar 'CRM Buffer' and a list of buffers with columns for 'Size', 'Mode', and 'File'. The buffers listed are '\* lab07.sh', '%\* \*eww\*', and '%\* \*Messages\*'. The status bar at the bottom reads 'U:%%- \*Buffer List\* All L1 (Buffer Menu)'.

CRM Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh	97	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%* *eww*	7567	eww	https://www.gnu.org/
%* *Messages*	630	Messages	

Рис. 0.2: 2.Список активных буферов

2. Переместимся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.
3. Закроем это окно(C-x, 0).
4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b)(рис. [-@fig:003]).



Рис. 0.3: 3.Переключение между буферами

## Задание 8.

1. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. [-@fig:004]):
2. см. (рис. [-@fig:004]):

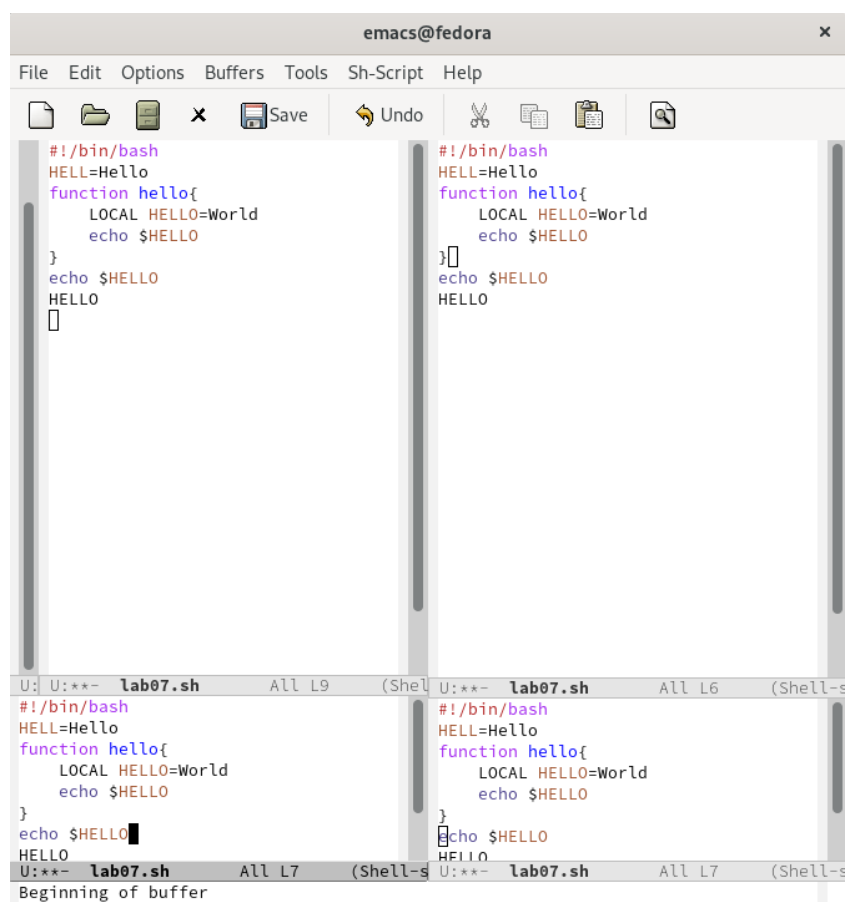


Рис. 0.4: 4.Разделение экрана на 4 части

## Задание 9.

1. Переключимся в режим поиска(C-s) и найдем несколько слов из текста(рис. [-@fig:005]):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U:\*\*\*- lab U:\*\*\*- lab07.sh All L9

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L7 (Shell-

Failing case-sensitive I-search: HELLO

2. Теперь попереключаемся между разными методами поиска(C-s) 3. Выйдем из режима поиска(C-g)

4. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter , затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены(рис. [-@fig:006]).



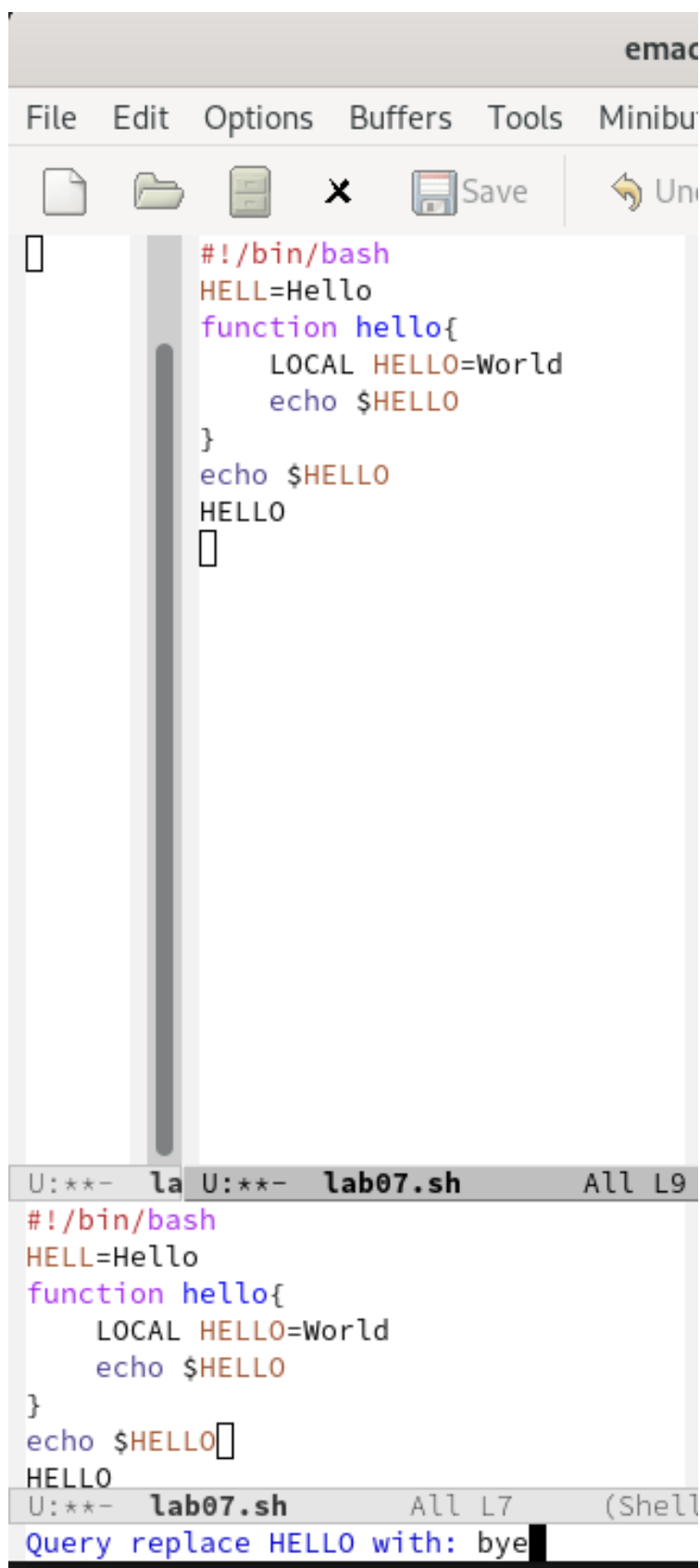


Рис. 0.5: 6. Замена слова HELLO на bye

5. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o.

## Выводы

Благодаря данной лабораторной работе я научился пользоваться редактором етас с помощью горячих клавиш.

# Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиша Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.
3. Буфер - это память, содержащая какой-либо текст. Окно же-это область, где выводится текст определенного буфера.
4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
5. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
6. Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).
7. Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а по горизонтали (C-x 2) .
8. В файле Emacs хранятся настройки редактора.
9. Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.

10. Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.