## Отчет по лабораторной работе н.8

Текстовой редактор vi

Петров Артем Евгеньевич

# Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	8
Выполнение лабораторной работы Задание 1	
Выводы	16
Ответы на контрольные вопросы	17

# Список иллюстраций

0.1	Название рисунка	10
0.2	1.Ввод	11
0.3	2.Приглашение в виде двоеточия	13
0.4	3.Делаем файл исполняемым	14

## Список таблиц

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## Задание

Задание 1. Создание нового файла с использованием vi 1. Создайте каталог с именем  $^{\sim}/\text{work/os/lab06}$ . 2. Перейдите во вновь созданный каталог. 3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh

#### 1 vi hello.sh

4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст.

```
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4 LOCAL HELLO=World
5 echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

- 5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- 6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
- 7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.
- 8. Сделайте файл исполняемым

#### 1 chmod +x hello.sh

Задание 2. Редактирование существующего файла 1. Вызовите vi на редактирование файла

#### 1 vi $^{\sim}/\text{work/os/lab06/hello.sh}$

- 1. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.
- 2. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в команд- ный режим.
- 3. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
- 4. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 5. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
- 6. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
- 7. Удалите последнюю строку.
- 8. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
- 9. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi

### Теоретическое введение

Команды управления курсором Курсор влево Курсор вправо Курсор вверх Курсор вниз Space Enter (клавиша Backspace) (клавиша «пробел») h l k j

8.2.1.2. Команды позиционирования — 0 (ноль) — переход в начало строки; — \$ — переход в конец строки; — G — переход в конец файла; — п G — переход на строку с номером п. 8.2.1.3. Команды перемещения по файлу — Ctrl-d — перейти на пол-экрана вперёд; — Ctrl-u — перейти на пол-экрана назад; — Ctrl-f — перейти на страницу вперёд; — Ctrl-b — перейти на страницу назад. 8.2.1.4. Команды перемещения по словам1 — W или w — перейти на слово вперёд; — п W или п w — перейти на п слов вперёд; — b или В — перейти на слово назад; — п b или п В — перейти на п слов назад. - 8.2.2. Команды редактирования

8.2.2.1. Вставка текста – а — вставить текст после курсора; – А — вставить текст в конец строки; – і — вставить текст перед курсором; – п і — вставить текст праз; – І — вставить текст в начало строки. 8.2.2.2. Вставка строки – о — вставить строку под курсором; – О — вставить строку над курсором. 8.2.2.3. Удаление текста – х — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер п строк. 1При использовании прописных W и В под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и в под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации. 72 Лабораторная работа No 8. Текстовой редактор vi 8.2.2.4. Отмена и повтор произведённых изменений — и — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение. 8.2.2.5.

Копирование текста в буфер – У — скопировать строку в буфер; – п У — скопировать п строк в буфер; – у w — скопировать слово в буфер. 8.2.2.6. Вставка текста из буфера – р — вставить текст из буфера после курсора; – Р — вставить текст из буфера перед курсором. 8.2.2.7. Замена текста – с w — заменить слово; – n с w заменить  $n \, \text{слов}; -c \, \$$  — заменить текст от курсора до конца строки; -r — заменить слово; – R — заменить текст. 8.2.2.8. Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; –? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст. 8.2.3. Команды редактирования в режиме командной строки 8.2.3.1. Копирование и перемещение текста – : n,m d — удалить строки с n по m; -: i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; – : i,j t k — копировать строки c i по j в строку k; – : i,j w имя-файла записать строки с і по ј в файл с именем имя-файла. 8.2.3.2. Запись в файл и выход из редактора - : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; - : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; - : w! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; - : w q записать изменения в файл и выйти из vi; - : q — выйти из редактора vi; - : q! выйти из редактора без записи; Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 73 – : е! вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи. 8.2.4. Опции Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций использу- ется команда set (в режиме последней строки): - : set all — вывести полный список опций; - : set nu — вывести номера строк; - : set list — вывести невидимые символы; - : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

## Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. [-@fig:001])



Рис. 0.1: Название рисунка

### Задание 1.

1. 2. Создадим каталог с именем  $\sim /\text{work/os/lab06}$  и перейдем в него.

cd  $^{\sim}/\text{work/os}$ mkdir lab06cd lab06 3. Вызовем vi и создадим файл hello.sh:

vi hello.sh

4. Нажмем клавищу і и введем следующий текст(рис. [-@fig:001]):

```
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4 LOCAL HELLO=World
5 echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 0.2: 1.Ввод

5. Нажмем клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

6.	Нажмем : для перехода в режим последней строки и появится следующие(рис.
	[-@fig:002]):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
        LOCAL HELLO=World
        echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 0.3: 2.Приглашение в виде двоеточия

7. Введем wq (рис. [-@fig:002]) и enter для сохранения результата.

8. Теперь в терминале сделаем файл исполняем(рис. [-@fig:003]):

 $\operatorname{chmod} + x \text{ hello.sh}$ 

### [aepetrov@fedora lab06]\$ <u>c</u>hmod +x hello.sh

Рис. 0.4: 3.Делаем файл исполняемым

### Задание 2.

1. Вызовем vi на редактирование файла:

vi  $^{\sim}/\text{work/os/lab06/hello.sh}$ 

- 2. Установим курсор в конец слова HELL во второй строчке.
- 3. Нажмем і, чтобы перейти в режим вставки и заменим HELL на HELLO
- 4. Теперь сделаем то же самое, установим курсор на четвертую строку и сотрем LOCAL.
- 5. Перейдем опять в режим вставки и наберем local на том месте, где было LOCAL, потом нажмем esc, чтобы вернуться в командный режим.
- 6. Теперь установим курсор на последней строке файла. Скопируем есho HELLO(перейдем в предпоследнюю строку и нажмем Y). Теперь вернемся в последнюю строку, перейдем в ее конец и нажмем P, чтобы вставить текст после

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELL<mark>O</mark>
```

курсора(рис. [-@fig:004]).

- 7. Теперь нажмем ESC, чтобы перейти в командный режим.
- 8. Сотрем последнюю строку.

- 9. Нажмем и для отмены изменений (рис. [-@fig:005]).
- 10. Перейдем в режим последней строки(нажав :). Запишем wq.

## Выводы

Благодаря этой лабораторной работе мы научились пользоваться редактором vi и его горячим клавишам, которых достаточно много.

### Ответы на контрольные вопросы

- 1. Редактор vi имеет три режима работы:
- командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- 2. q!
- 3. '0' (ноль) переход в начало строки; '\$' переход в конец строки; 'G' переход в конец файла; 'nG' переход на строку с номером n.
- 4. Совокупность символов без пробела.
- 5. Чтобы перейти в конец, нам надо нажать "G", а чтобы перейти в начало, нам надо последовательно нажать "1" и "G"
- 6. Вставка текста а вставить текст после курсора; A вставить текст в конец строки; i вставить текст перед курсором; n i вставить текст n раз; I вставить текст n начало строки.

Вставка строки – о — вставить строку под курсором; – О — вставить строку над курсором.

Удаление текста – х — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить

в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк.

Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение

Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n C строк в буфер; – p C скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера - р - вставить текст из буфера после курсора; - Р - вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста – с w — заменить слово; – n с w — заменить n слов; – с \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст.

- 7. Надо перевести курсор в начало нужной строки и нажать "c" и ""èïiòiìçàiîëíèòü"".
- 8. Нажатие клавиши "u" в командном режиме.
- 9. Копирование и перемещение текста:  $-: n,m \ d$  удалить строки c n по m; -: i,j m k переместить строки c i по j, начиная со строки  $k; -: i,j \ t$  k копировать строки c i по j b строку k; -: i,j w имя-файла записать строки c i по j b файл c именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора: — : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; — : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; — : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; — : w q — записать изменения в файл и выйти из vi; — : q — выйти из редактора vi; — : q ! — выйти из редактора без записи; — : е ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи;

- 10. Нажатием "\$" в текущей строке.
- 11. Опции Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all вывести полный список опций; : set nu вывести номера строк; : set list —

вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

12. Если режим вставки, то снизу пишется Insert, если режим командной строки, то снизу двоеточие, иначе это командный режим.