Front matter

lang: ru-RU title: Текстовой редактор emacs" author: | Leonid A. Sevastianov\inst{1,3} \and Anton L. Sevastianov\inst{1} \and Edik A. Ayrjan\inst{2} \and Anna V. Korolkova\inst{1} \and Dmitry S. Kulyabov\inst{1,2} \and Imrikh Pokorny\inst{4} institute: | \inst{1}RUDN University, Moscow, Russian Federation \and \inst{2}LIT JINR, Dubna, Russian Federation \and \inst{3}BLTP JINR, Dubna, Russian Federation \and \inst{4}Technical University of Košice, Košice, Slovakia date: NEC--2019, 30 September -- 4 October, 2019 Budva, Montenegro

Formatting

toc: false slide_level: 2 theme: metropolis header-includes:

- \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction}
- '\makeatletter'
- '\beamer@ignorenonframefalse'
- '\makeatother' aspectratio: 43 section-titles: true

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

Выполнение лабораторной работы

Задание 1.

Откроем emacs

emacs &

Задание 2.

• Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

Задание 3.

• Наберем след. текст(рис. [-@fig:001]):

- 1. #!/bin/bash
- 2. HELL=Hello
- 3. function hello {
- 4. LOCAL HELLO=World

```
5. echo $HELLO
6. }
7. echo $HELLO
8. hello
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
HELLO
{ #fig:001 width=70% }
```

Задание 4.

• Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

Задание 5.

- Проделаем с текстом стандартные процедуры редактирования:
- 1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
- 2. Вставим эту строку в конец файла (С-у).
- 3. Выделим область текста (C-space).
- 4. Скопируем область в буфер обмена (M-w).
- 5. Вставим область в конец файла.
- 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w).
- 7. Отменим последнее действие (С-/).

Задание 6.

- Научимся использовать команды по перемещению курсора.
- 1. Переместим курсор в начало строки (С-а).
- 2. Переместим курсор в конец строки (С-е).
- 3. Переместим курсор в начало буфера (М-<).
- 4. Переместим курсор в конец буфера (М->).

Задание 7.

1. Выведем список активных буферов на экран (C-х C-b)(рис. [-@fig:002]):

```
CRM Buffer Size Mode File

* lab07.sh 97 Shell-script[sh] ~/lab07.sh

%* *eww* 7567 eww https://www.gnu.org/

%* *Messages* 630 Messages

U:%%- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu) {#fig:002
```

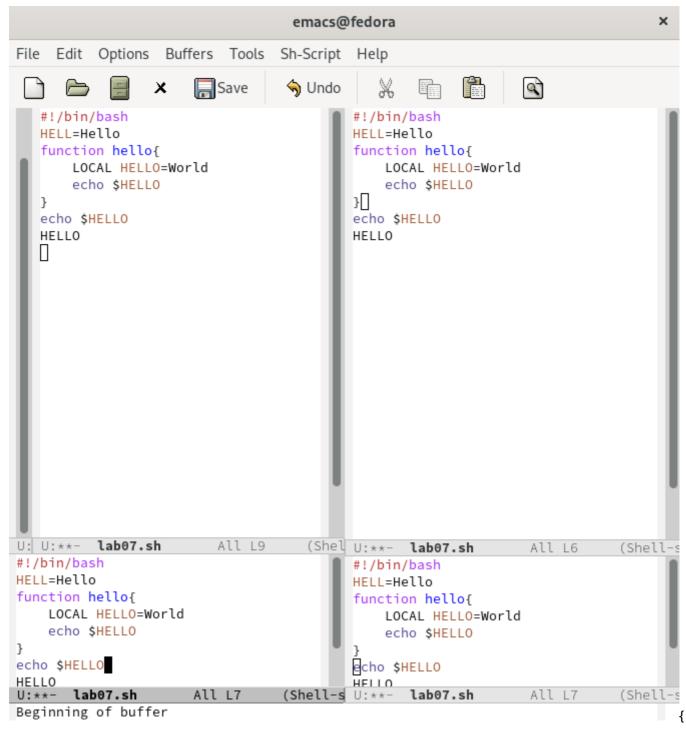
width=70% }

- 2. Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.
- 3. Закроем это окно(С-х, 0).
- 4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b) (рис. [-@fig:003]).

```
Switch to buffer (default *Buffer List*): lab07.sh { #fig:003 width=70% }
```

Задание 8.

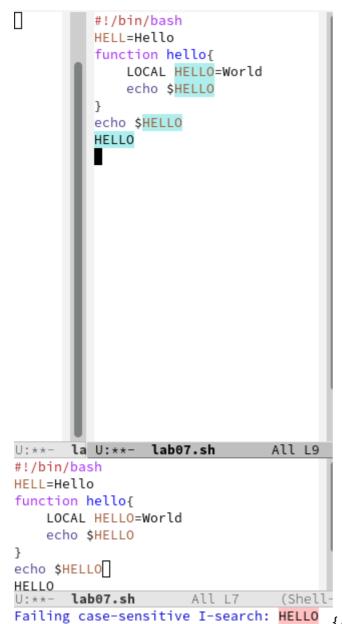
- 1. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис. [-@fig:004]):
- 2. см. (рис. [-@fig:004]):



#fig:004 width=70% }

Задание 9.

1. Переключимся в режим поиска(C-s) и найдем несколько слов из текста(рис. [-@fig:005]):



Failing case-sensitive I-search: HELLO { #fig:005 width=70% } 2. Теперь попереключаемся между разными методами поиска(C-s) 3. Выйдем из режима поиска(C-g) 4. Перейдум в режим поиска и замены (М-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter , затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены(рис. [-@fig:006]).



5. Испробуем другой режим поиска, нажав М-s о.

Выводы

Благодаря данной лабораторной работе я научился пользоваться редактором emacs с помощью горячих клавиш.