# 연산자실습

<u> 자동차**Al 1-2** 10번 이름: 백지율</u> .

### 1. 산술 연산자

| 연산자 | 설명          | 실습(a = 5, b = 3) | 실행 결과 <b>(c)</b> |
|-----|-------------|------------------|------------------|
| +   | 덧셈          | >>> c=a+b        | 8                |
| -   | 뺄셈          | >>>c = a - b     | 2                |
| *   | 곱셈          | >>>              | 15               |
| I   | 나눗셈         | >>>              | 1.6              |
| //  | 몫(소숫점 이하버림) | >>>              | 1                |
| **  | 제곱승         | >>>              | 125              |
| %   | 나머지         | >>> c = a % b    | 2                |

### 2. 대입 연산자

| 연산자 | 설명     | 실습(a = 5, b = 3) | 실행 결과 <b>(a)</b> |
|-----|--------|------------------|------------------|
| +=  | 더해서 대입 | >>> a +=b        | 8                |
| -=  | 빼서 대입  | >>> a -= b       | 5                |

| *=  | 곱해서 대입    | >>> a*=b   | 15  |
|-----|-----------|------------|-----|
| /=  | 나눠서 대입    | >>>a/=b    | 5.0 |
| //= | 나눠서 정수 대입 | >>>a //b   | 1.0 |
| **= | 제곱해서 대입   | >>> a **=b | 1.0 |
| %=  | 나머지 대입    | >>>a %=b   | 1.0 |

# **3.** 비교 연산자

| 연산자 | 설명        | 실습(a = 5, b = 3)                        | 실행 결과 |
|-----|-----------|---|-------|
| ==  | 같다        | >>> c = a==b                            | Flase |
| <   | 보다 작다     | >>> c = a <b< td=""><td>False</td></b<> | False |
| >   | 보다 크다     | >>>c=a>b                                | True  |
| <=  | 작거나<br>같다 | >>>c=a<=b                               | False |
| >=  | 크거나<br>같다 | >>>c=a>=b                               | True  |
| !=  | 같지 않다     | >>>c=a!=b                               | True  |

## **4.** 논리 연산자

| 연산자   | 설명                 | 실습(a = 5, b = 3)      | 실행 결과 |
|-------|--------------------|-----------------------|-------|
|       | and 그리고            | >>> (a<=10)and(a>2)   | True  |
| and   |                    | >>> a==5 and b <= 1   | False |
|       |                    | >>>(a!=10)and(a>2)    | True  |
|       |                    | >>>(a>=10) or (a==5)  | True  |
| or 또는 | 또는                 | >>>참 or 거짓            | True  |
|       | >>>(a<=10)or(a==5) | True                  |       |
| not ~ | ~이 아니다             | >>>not(b==2)          | True  |
|       |                    | >>>not(a==5)or (b==5) | False |
|       |                    | >>>not(a<10)or(b==5)  | False |

## 5. 연산자 우선순위

| 우선순위 | 연산자    | 설명      |
|------|--------|---------|
| 1    | ()[]{} | 컬렉션 표현식 |
| 2    | **     | 거듭제곱    |

| 3  | +-~             | 부호연산자, 논리부정 연산자   |
|----|-----------------|-------------------|
| 4  | * / // %        | 곱하기 나누기 나머지버림 나머지 |
| 5  | +-              | 더하기 빼기            |
| 6  | << >>           | 쉬프트 연산            |
| 7  | &               | 비트 논리곱            |
| 8  | ^               | 비트 배타적 논리곱        |
| 9  | I               | 비트 논리합            |
| 10 | < <= > >= != == | 비교연산자             |
| 11 | not             | 논리부정              |
| 12 | and             | 논리곱               |
| 13 | or              | 논리합               |