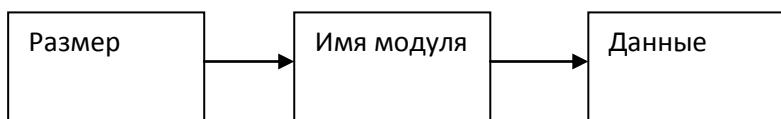


1. **Передача данных** осуществляется блоками. Каждый блок состоит из 3 частей:

- Длина блока в байтах. (1 байт)
- Код модуля. (1 байт)
- Данные.(253 байта максимум)



2. **Прием данных** осуществляется аналогично приёму.

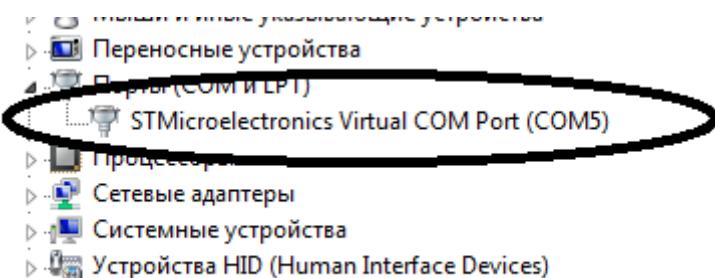
3. **Данный через USB** передаются пакетами максимум 64байта. В связи с чем в контроллерах WLMotion имеется буфер приёма, то есть можно передавать блоки данных с "разрывами". Контроллер их "склеит" и обработает. Однако если в течении 5 секунд не был полностью доставлен блок то содержимое буфера удаляется.



4. **Подключение** для подключения контроллера к компьютеру необходимо вставить разъём USB в контроллер и ПК.

4.1 **Windows.** В операционной системе Windows необходимо установить драйвер виртуального COM порта. Его можно скачать по ссылке <https://www.st.com/en/development-tools/stsw-stm32102.html> или с нашего облака ... <https://cloud.mail.ru/public/5c3V/21r2J4ACQ>

После того как вы установили драйвер у вас должно появится новое устройство в диспетчере устройств.



4.2 **Linux.** Установка драйвера не требуется (Ubuntu).