

WLFW

WLDEV.RU

WLFW

Содержание

1	Описание.....	3
2	Внешний вид.....	3
3	Подготовка	3
4	Прошивка	3
4.1	В0.....	4
4.2	В1.....	5
5	Типовые операции	5
5.1	для контроллеров WLM35A(J)	5

1 Описание.

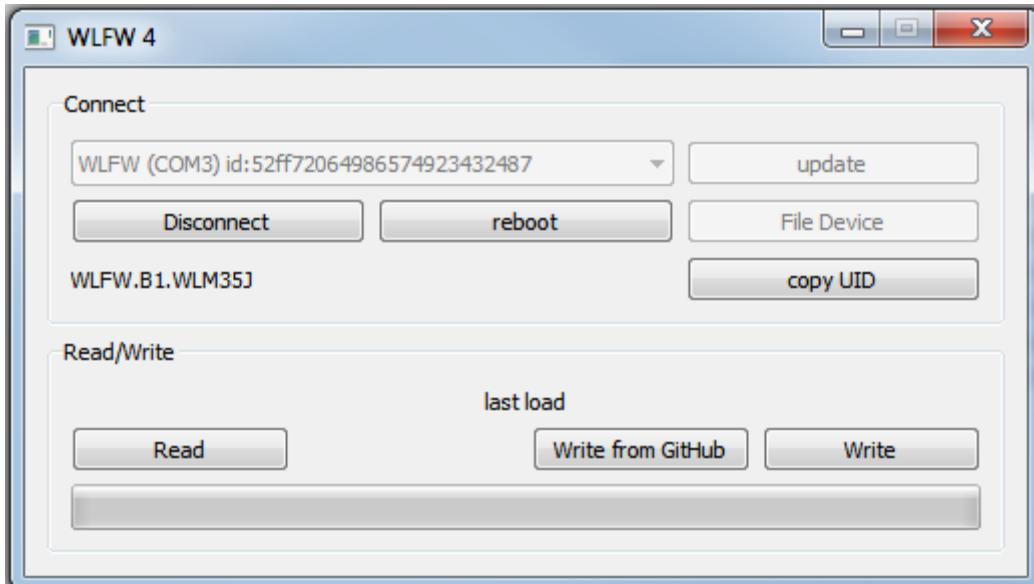
Программа WLFW предназначена для изменения прошивки (чтение/запись) устройств WLDEV.

Программа WLFW имеет открытый исходный код.

Доступны версии для ОС Windows (7,8,10),Linux(Arm x32).

2 Внешний вид.

Программа имеет следующий внешний вид.



Элементы управления:

- Выпадающий список с перечисление доступных контроллеров.
- Кнопка “update” – производит обновление списка доступных контроллеров.
- Кнопка "Connect"/("Disconnect") – установки/разрыв соединения контроллером.
- Кнопка "reboot" – перезагрузка контроллера.
- Кнопка "Read" для чтение текущей прошивки из контроллера в файл.
- Кнопка "Write from Github" - для загрузки прошивки из интернета и последующей записи прошивки в контроллер.
- Кнопка "Write" - для записи прошивки в контроллер из файла.
- Кнопка “copy UID” – копирование уникального номера контроллера в буфер обмена

3 Подготовка

Для работы с контроллерами по USB в ОС Windows необходимо установить драйвер

<https://cloud.mail.ru/public/47YT/2odSBJmre>

4 Прошивка

У контроллеров имеется 3 прошивки:

1. B0 (базовая прошивка) – постоянная, необходима для обновления “B1”
2. B1 (дополнительная прошивка) – обновляемая, необходима для обновления “FW”
3. FW (рабочая прошивка) – обновляемая, рабочая прошивка контроллера.

Общий порядок загрузки прошивок B0 >> B1 >> FW.

Для того чтобы начать работать с прошивкой “B0” или “B1” необходимо замкнуть контакты (установить перемычку) как сказано в инструкции к контроллеру. Например:

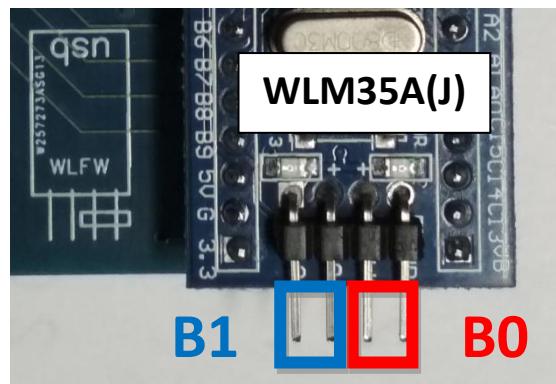


Рисунок 1 (WLM35A(J))

Рисунок 2

Примечание: Возможна перезагрузка контроллера при работе с “B1”/“FW” с последующей загрузкой в “FW”/“B1” (кнопка “reboot”).

4.1 B0

С помощью данной прошивки мы обновляем прошивку “B1”.

Чтобы начать работу с “B0”:

1. WLFW не должна иметь соединение с текущим контроллером (активна кнопка “connect”) либо программа должна быть закрыта.
2. Замыкаем контакты для работы с “B0” и нажимаем кнопку “reset” на контроллере. Внимание!!! На первых контроллерах WLM35A(J) в прошивке “B0” небыла реализована возможность автоматического переподключения по USB, - необходимо вытащить и снова вставить шнур USB.
3. Запускаем программу или нажимаем кнопку “update”.
4. Выбираем наш контроллер в списке и нажимаем кнопку “connect”.
5. Далее мы можем произвести 3 действия с прошивкой.
 - Кнопка “read” – считать текущую прошивку в указанную папку. При этом название файла будет XXXX_B0.wlfw (суффикс “B0”- указывает какой прошивкой сформирован файл)
 - Кнопка “Write from GitHub”- скопировать прошивку с хранилища (интернет), сохранить файл поиски на жёсткий диск по адресу : папка_программы/FW/cloud , записать эту прошивку в контроллер.
 - Кнопка “Write” – записать прошивку из файла.
6. После удачной записи/чтения прошивки должно появиться сообщение об этом.
7. Нажимаем кнопку “disconnect” - разрываем соединение.
8. Убираем перемычки.
9. Нажимаем кнопку “reset” на контроллере.

4.2 B1

С помощью данной прошивки мы обновляем прошивку “FW”.

Чтобы начать работу с “B1”. Мы можем выполнить действия аналогичные п4.1.

В этой прошивке доступна кнопка “reboot” – при нажатие на которую контроллер перезагрузится на прошивку “FW”. (и наоборот)

5 Типовые операции

5.1 для контроллеров WLM35A(J)

У контроллеров WLM35A(J) изначально не реализован механизм B0>>B1>>FW. И для правильного перехода необходимо:

1. Произвести обновление “B1” используя соотв. перемычку. Рисунок 1 (WLM35A(J))
2. Произвести обновление “FW” используя соотв. перемычку.

После чего можно обновлять “FW” используя кнопку “reboot” в программе.

В случае необходимости обновления “B1” нужно повторить п2.

Внимание в первых версиях контроллеров WLM35A(J) в “B0” не был реализован механизм пере переподключения по USB. Но для его работы в “B1” и “FW” необходимо соединить контакты PA12- PA15.