

맛집 크루 (MatZip Crew)

직장인을 위한 점심 메뉴 결정 & 맛집 공유 커뮤니티

팀명: 4조 (점심뭐먹조)

작성일: 2024년 5월 20일

버전: v1.0 (기획안)

1. 프로젝트 개요

기획 배경 매일 점심시간마다 "오늘 뭐 먹지?"라고 고민하는 직장인들과 학생들을 위해 기획했습니다. 배달 앱은 혼자 먹기에 배달비가 부담스럽고, 포털 사이트 검색은 광고성 블로그가 너무 많아서 진짜 맛집을 찾기 어렵다는 문제점에서 출발했습니다.

◇ **핵심 목표:** 광고 없는 '찐' 후기를 공유하고, 결정 장애를 해결해 주는 랜덤 추천 기능을 제공하자!

프로젝트 목표

- 사용자의 현재 위치 기반으로 근처 맛집을 추천한다.
- '룰렛 돌리기' 같은 게임 요소를 넣어 메뉴 선택의 재미를 준다.
- 팀원끼리 처음부터 끝까지(기획 배포) 웹 서비스를 완성해 본다.
- CRUD(생성, 조회, 수정, 삭제) 기능을 완벽하게 구현한다.

기대 효과

- 점심시간 메뉴 선정 시간을 단축시킬 수 있다.
- 지역별 숨겨진 맛집 데이터를 확보할 수 있다.
- 커뮤니티 기능을 통해 사용자 간의 소통이 활성화된다.

2. 팀 구성 및 일정

팀원 역할 분담 (R&R) 총 5명으로 구성되어 있으며, 프론트엔드와 백엔드를 나누었지만

기획과 디자인은 다 같이 참여하기로 했습니다.

이름	포지션	담당 업무
김팀장	BE / PM	프로젝트 총괄, DB 설계, API 명세서 작성, 배포
이서버	BE	회원가입/로그인(JWT), 게시판 CRUD 구현
박화면	FE / Design	와이어프레임 제작, 메인 페이지, 지도 API 연동
최리액	FE	게시판 UI, 마이페이지, 반응형 디자인 구현
정발표	FE	PPT 제작, 상세 페이지 구현, 검색 기능

개발 일정 (5주 완성)

주차	주요 활동 내용
1주차	아이디어 확정, 노션 문서 작성, 와이어프레임(Figma) 제작
2주차	ERD 설계, API 명세서 작성, 개발 환경 세팅(Git)
3주차	핵심 기능 개발 (회원가입, 로그인, 메인 지도)
4주차	게시판 기능, 리뷰 기능, 랜덤 추천 기능 구현
5주차	버그 수정(QA), CSS 다듬기, 최종 발표 준비

!! 매일 오전 10시에 스크럼(Scrum) 회의를 진행하고, 매주 금요일에 코드 리뷰를 하기로 함.

3. 타겟 유저 및 페르소나

저희 서비스가 타겟으로 하는 사용자는 다음과 같습니다.

User A: 결정이 힘든 신입사원

- **이름:** 김신입 (26세, 남)
 - **직업:** IT 회사 신입 개발자
 - **성격:** 소심함, 메뉴 고를 때 남들 의견을 따르는 편.
 - **Pain Point (고충):**
 - 점심시간마다 팀장님이 "김씨 뭐 먹고 싶어?"라고 물어볼 때마다 등에서 땀이 난다.
 - 맛집을 잘 모르고, 검색해도 다 광고 같아서 믿을 수가 없다.
 - **Needs:** 누가 대신 메뉴를 골라줬으면 좋겠다. 회사 근처(500m 이내) 식당 리스트가 한눈에 보였으면 좋겠다.
-

User B: 맛집 탐방러 대리님

- **이름:** 이미식 (31세, 여)
- **직업:** 마케팅팀 대리
- **성격:** 먹는 것에 진심임. 사진 찍는 것을 좋아함.
- **Pain Point (고충):**
 - 내가 가본 맛집을 기록해두고 싶은데, 인스타는 너무 공개적이라 부담스럽다.
 - 나만 아는 맛집을 공유하고 칭찬받고 싶다.
- **Needs:** 나만의 맛집 리스트를 저장하고 싶다. 솔직한 리뷰를 남길 수 있는 공간이 필요하다.

4. 기술 스택 (Tech Stack)

저희 팀은 부트캠프에서 배운 내용을 바탕으로 가장 익숙한 스택을 선정했습니다.

Frontend

- **React (CRA)**: 사용자 인터페이스 구축
- **Styled-Components**: 컴포넌트 단위 스타일링
- **Axios**: 서버 비동기 통신
- **Recoil**: 전역 상태 관리 (로그인 정보 등)

Backend

- **Java 17 / Spring Boot**: 안정적인 서버 구축
- **Spring Data JPA**: 데이터베이스 접근 용이성
- **MySQL**: 관계형 데이터베이스
- **AWS S3**: 이미지 파일 저장 (리뷰 사진)

Collaboration Tools

- **Notion**: 기획 문서 및 일정 관리
- **Discord**: 실시간 소통
- **Git / GitHub**: 코드 버전 관리
- **Figma**: 화면 설계 (와이어프레임)

* 협업 규칙: 커밋 메시지는 '[FE] feat: 로그인 기능 구현' 형식으로 통일하기로 했습니다.

5. 주요 기능 명세

1. 회원 기능

- 회원가입 (이메일 중복 체크 필수)
- 로그인 / 로그아웃 (JWT 토큰 방식 사용)
- 마이페이지 (닉네임 수정, 프로필 사진 변경)

2. 메인 홈 (지도)

- 카카오맵 API를 연동하여 지도 표시
- 현재 내 위치(Geolocation) 가져오기
- 지도 위에 맛집 마커 찍기 (카테고리별 아이콘 다르게: 한식, 중식, 일식 등)

3. 맛집 정보 및 리뷰

- 식당 상세 정보 조회 (메뉴, 가격, 위치)
- 리뷰 작성하기 (별점 1~5점, 사진 첨부, 텍스트)
- 리뷰 수정 및 삭제 (본인 글만 가능)

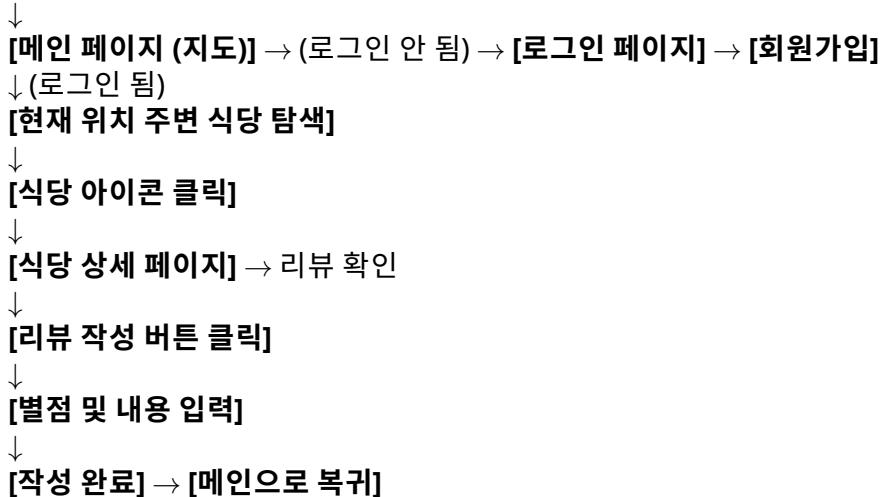
4. 랜덤 메뉴 추천 (핵심 기능)

- '한식/중식/일식/양식' 중 카테고리 선택 가능
- '룰렛 돌리기' 버튼을 누르면 애니메이션과 함께 메뉴 하나가 선정됨
- 선정된 메뉴를 파는 근처 식당 리스트 보여주기

6. 유저 플로우 (User Flow)

사용자가 앱에 들어와서 리뷰를 남기기까지의 흐름입니다.

[시작]



예외 처리 흐름

- 로그인 실패 시: "아이디 또는 비밀번호가 틀렸습니다" 알림 창 띄움.
- 리뷰 내용 없이 등록 시: "내용을 입력해주세요" 경고.
- 위치 권한 거부 시: 기본 위치(강남역)로 지도 표시.

7. 화면 설계 (Wireframe) - 1

피그마(Figma)로 대략적으로 그린 화면입니다. 디자인보다는 배치 위주로 봐주세요.

A. 메인 페이지 (Home)

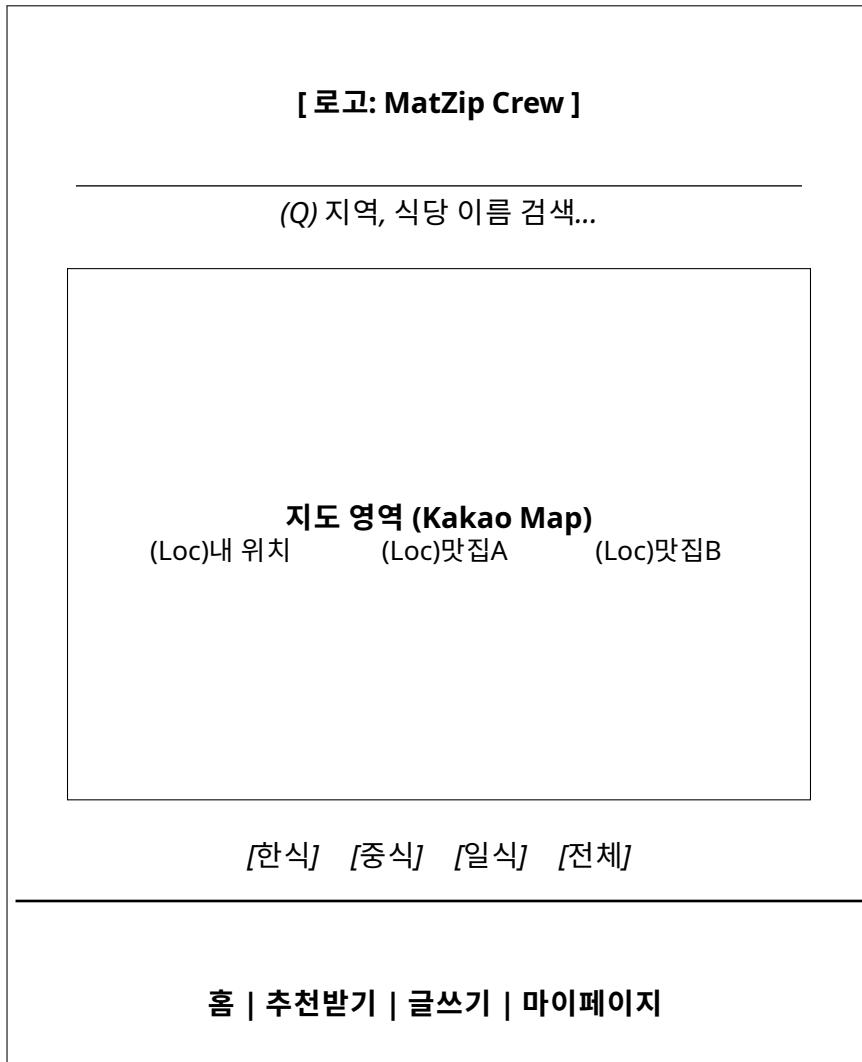


그림 1: 메인 지도 화면 스케치

- 상단: 검색창이 고정됨.
- 중단: 지도가 화면의 대부분을 차지함. 핀(Marker)을 누르면 식당 이름이 뜸.
- 하단: 네비게이션 바 (Navigation Bar) 고정.

7. 화면 설계 (Wireframe) - 2

B. 식당 상세 페이지

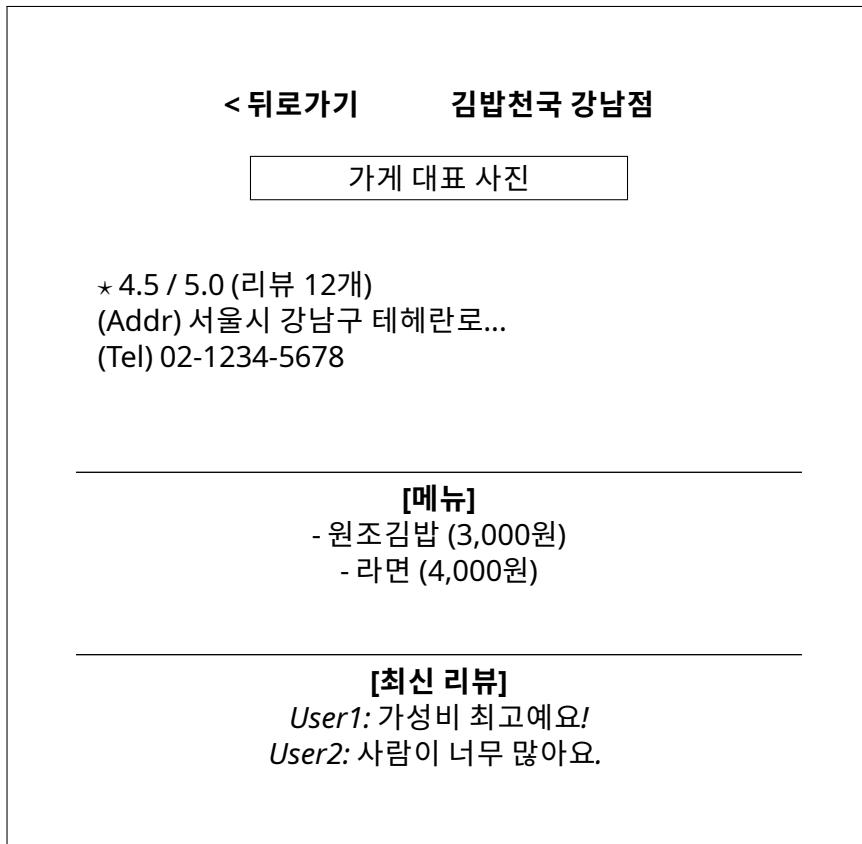


그림 2: 식당 상세 정보 화면

C. 랜덤 메뉴 추천 (룰렛)



그림 3: 메뉴 추천 게임 화면

8. 데이터베이스 설계 (ERD)

주요 테이블 구조입니다. (세부 컬럼은 개발하면서 변경될 수 있음)

	Column	Type	Description
Users (사용자)	user_id	Long	PK, 자동 증가
	email	Varchar	로그인 ID (이메일)
	password	Varchar	암호화된 비밀번호
	nickname	Varchar	표시되는 이름
	created_at	Datetime	가입일

	Column	Type	Description
Restaurants (식당)	rest_id	Long	PK
	name	Varchar	식당 이름
	category	Varchar	한식, 중식 등 구분
	address	Varchar	주소
	latitude	Double	위도 (지도 표시용)
	longitude	Double	경도 (지도 표시용)

Reviews (리뷰)

Column	Type	Description
review_id	Long	PK
user_id	Long	FK (작성자)
rest_id	Long	FK (어떤 식당인지)
content	Text	리뷰 내용
rating	Int	별점 (1~5)

9. API 명세서 (일부분)

프론트엔드와 백엔드가 소통하기 위한 약속입니다. 노션 표로 정리하고 있습니다.

기능	Method	URI	설명
회원가입	POST	/api/users/signup	회원 정보 DB 저장
로그인	POST	/api/users/login	JWT 토큰 발급
식당 목록	GET	/api/stores	전체 식당 리스트 조회
식당 상세	GET	/api/stores/{id}	특정 식당 정보 조회
리뷰 작성	POST	/api/reviews	리뷰 등록 (로그인 필요)
리뷰 삭제	DELETE	/api/reviews/{id}	본인 리뷰 삭제

응답 예시 (성공 시)

```
{  
    "status": "success",  
    "data": {  
        "storeId": 1,  
        "name": "김밥천국",  
        "menu": ["김밥", "라면"]  
    },  
    "message": "식당 정보를 불러왔습니다."  
}
```

10. 마치며 (팀원들의 각오)

!! 김팀장: 처음 해보는 팀 프로젝트라 떨리지만, 끝까지 포기하지 않고 배포까지 성공하겠습니다!

!! 박화면: 사용자가 쓰기 편한 UI를 만들기 위해 노력하겠습니다. 지도 API 연동 꼭 성공할게요.

!! 이서버: 쿼리 최적화까지는 못하더라도, 기본적인 CRUD는 에러 없이 돌아가게 만들겠습니다.

향후 계획 (V2.0 아이디어)

- 소셜 로그인 (카카오, 구글) 추가
- '같이 먹어요' 파티 모집 기능 추가
- 내가 찜한 맛집 리스트 공유하기 기능

감사합니다.
- Team 4 -