

# Manual

소프트웨어 명 : multi\_cmd\_GPGPU

## 사용방법

1. 인풋 데이터를 input.bmp로 이름을 지정하고 실행파일과 같은 경로에 놓는다.
2. 불러들여올 마스크 값 행렬이 있는 config\_5.txt를 실행파일과 같은 경로에 놓는다.
3. 실행파일 실행 후 나오는 GPU 디바이스 장치목록 중 사용할 디바이스의 번호를 입력한다.
4. 실행파일과 같은 경로에 output.bmp 결과물이 나온다.

## 릴리즈노트

1. 본 프로그램은 Geforce GTX 1060 3GB 그래픽 장치에서 CUDA Toolkit ver\_11.2를 통해 빌드 되었으며 사용하기 위해서는 이와 같거나 더 높은 계열의 그래픽 장치가 장착되어 있어야 합니다.
2. 본 프로그램이 제대로 실행되기 위해서 현재 실행하는 컴퓨터에 장착되어 있는 그래픽 장치에 맞는 **최신버전 드라이버**가 깔려있어야 합니다.
  - 그래픽 장치 확인 방법
  - **[내 PC] 선택 후 [오른쪽 마우스] > [속성] > [장치 관리자] > [디스플레이 어댑터]**
3. 각 그래픽 장치에 맞는 최신버전 드라이버에 대한 정보는 아래 링크에서 확인 가능합니다.
  - <https://www.nvidia.co.kr/Download/index.aspx?lang=kr>
4. 그래픽 장치는 반드시 CUDA에서 지원 가능한 장치여야 합니다. 아래 링크를 통해 CUDA가 지원하는 그래픽 장치에 대한 정보를 얻으십시오.
  - <https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>