프로젝트 기획서

프로젝트명 : GPGPU\_T2

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 작성자 | 노지홍, | | | | 작성일자 | 2020-03-19 | |
| 프로젝트  개요 | 주제 | GPU의 병행처리를 이용한 GPGPU 연산 프로젝트 | | | | | |
| 목적 | 병렬적인 특성이 있는 알고리즘들의 연산을 GPU의 병행처리 특성을 이용하여 연산을 하기 위함.. | | | | | |
| 개발기간 | 2020. 03. 19 ~ 2020. 03. 20 | | | | | |
| 구현 기능 | 1. Fade In, Fade Out을 하기 위한 RGB 값 연산 | | | | | | |
| 1. 연산된 RGB값을 화면에 출력시키는 기능 | | | | | | |
| 1. 연산을 반복시킬 데이터를 입력 받고 프로그램 실행 시간을 측정하는 기능 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| 진행 일정 | 2020.03.19 | | | 프로젝트 기획서 작성 | | | |
| 2020.03.19 | | | Fade In, Fade Out을 하기 위한 RGB값 연산 알고리즘 작성 | | | |
| 2020.03.20 | | | 연산을 마친 RGB값을 BitBlt를 활용하여 화면에 출력하는 알고리즘 작성. | | | |
|  | | |  | | | |
|  | | |  | | | |
| 평가 | 구현된 기능 평가 | | 기능 | | | | 완성도 |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
|  | | | | 100% |
| 문제점 및 한계점 | |  | | | | |