**MFC 다이얼로그 호출 시 실행되는 메시지 순서**

1. **DoModal()**

2. **PreSubclassWindow()**

3. **OnNcCreate()**

4. **OnNcCalcSize()**

5. **OnCreate()**

6. **OnSize()**

7. **OnMove()**

8. **OnSetFont()**

9. **OnInitDialog()**

10. **OnWindowPosChanging()**

11. **OnMove()**

12. **OnWindowPosChanged()**

13. **OnWindowPosChanging()**

14. **OnNcActivate()**

15. **OnActivate()**

16. **OnShowWindow()**

17. **OnWindowPosChanging()**

18. **OnNcPaint()**

19. **OnEraseBkgnd()**

20. **OnChildNotify()**

21. **OnCtlColor()**

22. **OnWindowPosChanged()**

23. **OnPaint()**

24. **OnCtlColor()**

25. **OnCtlColor()**

26. **OnNcHitTest()**

27. **OnSetCursor()**

28. **PreTranslateMessage()**

29. **OnMouseMove()**

30. **OnNcHitTest()**

31. **OnSetCursor()**

32. **PreTranslateMessage()**

**MFC 구조**

**CTempApp::CTempApp()   ------ App 클래스 변수가 전역변수로 선언되어있으므로 제일 먼저 생성자가 호출된다**

**CTempApp::InitInstance()   ------ MFC 코드에 숨겨진 AfxWinMain함수에서 호출된다. (프로그램의 설정정보 로딩, 파라미터 처리등을 담당)**

**CTempDoc::CTempDoc(void)   ------ InitInstance()에 의해 Document 객체가 제일먼저 생성된다**

**CMainFrame::CMainFrame(void)**

**CMainFrame::LoadFrame()   ------ 윈도우가 생성된다**

**CMainFrame::PreCreateWindow()**

**CMainFrame::PreCreateWindow()**

**CMainFrame::OnCreate()   ------ CMainFrame객체가 생성 및 윈도우가 생성되며 자동으로 WM\_CREATE 메시지가 발생하여 호출된다**

**CMainFrame::OnCreateClient()**

**CTempView::CTempView()   ------ OnCreateClient()에 의해 View 객체가 생성된다**

**CTempView::Create()**

**CTempView::PreCreateWindow()**

**CTempView::OnCreate()**

**CTempView::OnShowWindow()   ------ 여기까지 진행하여 클라이언트 뷰를 생성하여 화면에 보여진다.**

**CMainFrame::OnCreateClient() - Return**

**CMainFrame::OnCreate() - Return   ------ 여기까지 해서 최종적으로 윈도우의 생성이 완료된다**

**CTempDoc::OnNewDocument()   ------ 새 문서를 만든다**

**CTempView::OnInitialUpdate()   ------ 새 문서를 만들거나 기존 문서를 열었다면 이 함수를 호출하여 화면 정리 및 적합한 내용을 화면에 표시한다**

**CMainFrame::OnActivateApp()**

**CMainFrame::OnActivate()   ------ 응용 프로그램의 최상위 윈도우가 화면에 표시 및 활성화된다**

**CMainFrame::OnShowWindow()**

**CTempView::GetDocument()**

**CTempApp::Run()   ------ 메시지 루프 돌입**

**------------------------------------------------------------------------------------ 여기까지가 실행 초기화**

**CMainFrame::OnClose()   ------ 윈도우를 닫았을 대 WM\_CLOSE 메시지에 의해 호출**

**CMainFrame::OnShowWindow()**

**CMainFrame::OnActivate()**

**CMainFrame::OnActivateApp()**

**CMainFrame::DestroyWindow()   ------ OnClose()에 의해 호출된다**

**CMainFrame::OnDestroy()**

**CTempView::OnDestroy()   ------ 메인 프레임의 WM\_DESTROY 메시지는 자식인 View 객체에도 전달된다**

**CTempView::PostNcDestroy()**

**CTempView::~CTempView()**

**CMainFrame::OnNcDestroy()**

**CMainFrame::PostNcDestroy()**

**CMainFrame::~CMainFrame()**

**CMainFrame::OnNcDestroy() - Return**

**CTempDoc::~CTempDoc()   ------ 모든 윈도우가 소멸되면 Document 객체도 소멸된다**

**CMainFrame::OnClose() - Return**

**CTempApp::ExitInstance()**

**CTempApp::Run() - Return**