

Zadanie 4

Dana jest funkcja Octave (MATLABa) `bitmap_h.m` generująca aproksymacje bimapy w formacie jpg za pomocą adaptacyjnego algorytmu projekcji Np.

```
>> bitmap_h("Japonia.jpg",10,10,1,3,true)
```

Gdzie 10,10 to rozmiar siatki wzdłuż x i y

1 to dokładność adaptacji

3 to liczba iteracji algorytmu adaptacyjnego

true/false czy rysować siatkę

1. Używając załączonego kodu `bitmap_h` proszę wygenerować siatkę adaptacyjną dla wybranej bitmapy.

2. Proszę przerobić bitmapę na grayscale

$$\text{Grayscale} = 0.299 \times \text{Red} + 0.587 \times \text{Green} + 0.114 \times \text{Blue}$$

i szacować błąd nie dla poszczególnych kolorów ale dla skali szarości.

Jak grayscale zmieni wynik adaptacji?

