3-2. Inner products

내적은 벡터의 길이나 두 벡터 간의 각도 또는 거리 등과 같은 직관적인 기하학적 개념을 도입하기 위한 것입니다.

내적의 주요 목적은 벡터가 서로 직교(orthogonal)인지 확인하는 것입니다.

3.2.1 Dot Product

- 결과 값이 스칼라이기 때문에 이렇게 scalar product 라고 부릅니다.
- \mathbb{R}^n , n차원 실수 공간

$$oldsymbol{x}^ op oldsymbol{y} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$
 .

3.2.2 General Inner Products

지금까지 한 개의 벡터를 다뤘습니다. → Linear Mapping

bilinear mapping : Ω 는 두 인자(벡터)에 대한 mapping 이며, 각 인자에 대해 linear 합니다.

vector space V 와 모든 $x,y,z\in V$ 와 $\lambda,\psi\in\mathbb{R}$ 에 대해 다음이 성립합니다.

$$\Omega(\lambda x + \psi y, z) = \lambda \Omega(x, z) + \psi \Omega(y, z)$$
(3.6)

$$\Omega(\boldsymbol{x}, \lambda \boldsymbol{y} + \psi \boldsymbol{z}) = \lambda \Omega(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}) + \psi \Omega(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{z}). \tag{3.7}$$

- (3.6) → 첫 번째 인자에 대한 Linear한지를 확인
- (3.7) → 두 번째 인자에 대한 Linear한지를 확인

정의 3.2 (Symmetric and Positive definite)

vector space V

 $\Omega: V imes V o \mathbb{R}$, 두 개의 벡터를 인자로 취해 하나의 실수로 매핑하는 bilinear mapping

- Symmetric (대칭성)
 - \circ 모든 $x,y\in V$ 에 대해 다음을 만족한다면, symmetric(대칭성)이라고 합니다.
 - $\circ \ \Omega(x,y) = \Omega(y,x)$
- Positive definite (양의 정부호)
 - \circ 모든 $x \in V \setminus \{0\}$ 에 대해 다음을 만족한다면, positive definite(양의 정부호)라고 합니다.
 - $\Omega(x,x) = 0, \ \Omega(0,0) = 0$

정의 3.3 (Inner product)

vector space V

 $\Omega: V imes V o \mathbb{R}$, 두 개의 벡터를 인자로 취해 하나의 실수로 매핑하는 bilinear mapping

- 위 두가지 조건(정의 3.2)을 모두 만족하는 bilinear mapping을 Inner Product (내적)이 라고 부릅니다.
 - 기호로는 보통 $\langle x, y \rangle$ 을 사용합니다.
 - 이때, 벡터 공간 V는 Inner Product Space(내적 공간) 라고 부릅니다.
 - \bullet $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

예시 3.3 (Inner Product That is Not the Dot Product)

벡터 공간 $V=\mathbb{R}^2$ 에서, Dot product가 아닌 내적을 정의했습니다.

$$\langle \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y} \rangle := x_1 y_1 - (x_1 y_2 + x_2 y_1) + 2x_2 y_2$$
 (3.9)

우선 내적(inner product)가 되기위해서는 세 가지 조건을 만족해야합니다.

1. Bilinearlity

a.
$$x=(x_1,x_2), \;\; y=(y_1,y_2), \;\; z=(z_1,z_2), \;\; \lambda,\psi \in \mathbb{R}$$

▼ 첫 번째 인자

$$\langle \lambda x + \psi z, \; y
angle = \lambda \langle x, y
angle + \psi \langle z, y
angle$$

$$egin{aligned} \langle x, \lambda y + \psi z
angle &= x_1 (\lambda y_1 + \psi z_1) - \ [x_1 (\lambda y_2 + \psi z_2) + x_2 (\lambda y_1 + \psi z_1)] &+ 2 x_2 (\lambda y_2 + \psi z_2) \ &= \lambda (x_1 y_1 - x_1 y_2 - x_2 y_1 + 2 x_2 y_2) &+ \psi (x_1 z_1 - x_1 z_2 - x_2 z_1 + 2 x_2 z_2) \ &= \lambda \langle x, y
angle + \psi \langle x, z
angle \end{aligned}$$

▼ 두 번째 인자

$$egin{aligned} \langle x,\ \lambda y + \psi z
angle &= \lambda \langle x,y
angle + \psi \langle x,z
angle \ &\langle x,\ \lambda y + \psi z
angle &= x_1 (\lambda y_1 + \psi z_1) - \ &[x_1 (\lambda y_2 + \psi z_2) + x_2 (\lambda y_1 + \psi z_1)] \ + 2 x_2 (\lambda y_2 + \psi z_2) \ &= \lambda (x_1 y_1 - x_1 y_2 - x_2 y_1 + 2 x_2 y_2) \ + \psi (x_1 z_1 - x_1 z_2 - x_2 z_1 + 2 x_2 z_2) \ &= \lambda \langle x,y
angle + \psi \langle x,z
angle \ &= \lambda \langle x,y
angle + \psi \langle x,z
angle \end{aligned}$$

2. Symmetry

$$egin{aligned} \langle x,y
angle &= x_1y_1 - (x_1y_2 + x_2y_1) + 2x_2y_2 \ \langle y,x
angle &= y_1x_1 - (y_1x_2 + y_2x_1) + 2y_2x_2 \ &= x_1y_1 - (x_1y_2 + x_2y_1) + 2x_2y_2 = \langle x,y
angle \end{aligned}$$

3. Positive Definite

3

$$egin{array}{ll} \langle x,x
angle &= x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2 &= (x_1 - x_2)^2 + x_2^2 \ &(x_1 - x_2)^2 + x_2^2 \geq 0 \ &\therefore &\langle x,x
angle > 0 & ext{if } x
eq 0 & ext{and} &\langle 0,0
angle = 0 &\checkmark$$
 성립

3.2.3 Symmetric, Positive Definite Matrices

머신러닝에서 Symmetric, positive definite matrices는 중요한 역할을 합니다.

이 행렬은 내적(inner product)을 기반으로 정의되며, 커널 이론이나 행렬 분해에서 쓰입니다.

어떤 n-차원 벡터 공간 V에서 내적은 $\langle\cdot,\cdot\rangle:V imes V o\mathbb{R}$ 로 정의되어 있다고 가정합시다.

V의 ordered Basis $B=(b_1,\ldots,b_n)$ 에 대해, 모든 벡터 $x,y\in V$ 는 다음과 같이 표현할 수 있습니다.

$$x = \sum_{i=1}^n \psi_i b_i, \quad y = \sum_{j=1}^n \lambda_j b_j$$

내적의 bilinearity 에 의해 다음과 같은 성질이 성립합니다.

$$\langle \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y} \rangle = \left\langle \sum_{i=1}^{n} \psi_{i} \boldsymbol{b}_{i}, \sum_{j=1}^{n} \lambda_{j} \boldsymbol{b}_{j} \right\rangle = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \psi_{i} \left\langle \boldsymbol{b}_{i}, \boldsymbol{b}_{j} \right\rangle \lambda_{j} = \hat{\boldsymbol{x}}^{\top} \boldsymbol{A} \hat{\boldsymbol{y}}, \quad (3.10)$$

- \hat{x},\hat{y} : 벡터 x,y의 기저 B에 대한 좌표 벡터
- $A_{ij} := \langle b_i, b_j
 angle$: 기저 벡터들끼리의 내적값으로 구성된 행렬

또한 만약 내적이 대칭(Symmetric)이라면 $A=A^T$, positive definite 라면 $\forall x\in V\setminus\{0\}: x^TAx>0$ 입니다.

만약 위 조건에서 $\forall x \in V \setminus \{0\}: x^TAx \geq 0$ 이라면, A는 symmetice, positive semidefinite라고 부릅니다.

예시 3.4 (Symmetric, Positive Definite Matrices)

Example 3.4 (Symmetric, Positive Definite Matrices)

Consider the matrices

$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}.$$
 (3.12)

 A_1 is positive definite because it is symmetric and

$$\boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{A}_{1} \boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} x_{1} & x_{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix}$$
 (3.13a)

$$=9x_1^2 + 12x_1x_2 + 5x_2^2 = (3x_1 + 2x_2)^2 + x_2^2 > 0$$
 (3.13b)

for all $\boldsymbol{x} \in V \setminus \{\boldsymbol{0}\}$. In contrast, \boldsymbol{A}_2 is symmetric but not positive definite because $\boldsymbol{x}^{\top} \boldsymbol{A}_2 \boldsymbol{x} = 9x_1^2 + 12x_1x_2 + 3x_2^2 = (3x_1 + 2x_2)^2 - x_2^2$ can be less than 0, e.g., for $\boldsymbol{x} = [2, -3]^{\top}$.

• A_2 의 경우 $x=[2,-3]^T$ 일 경우에 positive definite를 만족하지 않습니다.

출처

- Mathmatics for Machine Learning (https://github.com/mml-book/mml-book.github.io)
- https://blog.naver.com/walk_along/222187729940
- https://junstar92.github.io/mml-study-note/2022/07/07/ch3-2.html

3-2. Inner products 5