

4-0. Intro

Ch2, Ch3에서는 벡터를 조작(manipulate), 측정하는 방법 그리고 벡터의 projections, linear mapping에 대해 다뤘습니다.

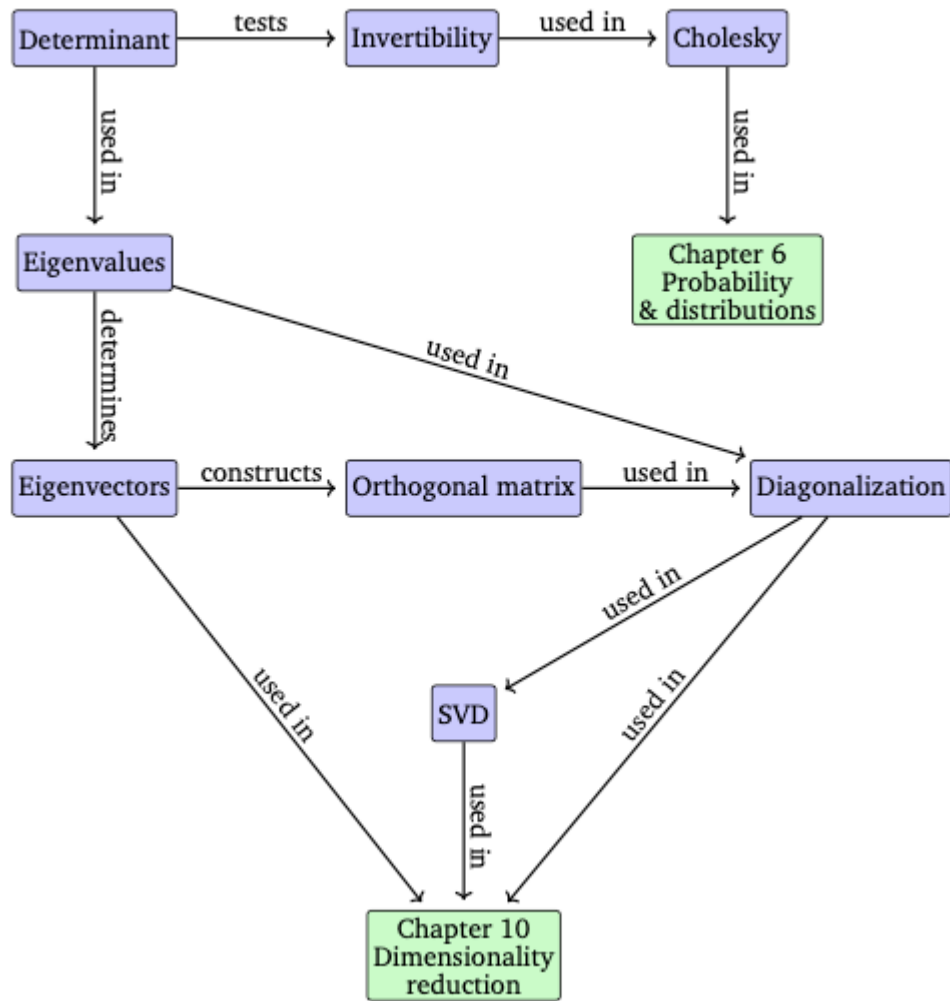
Mapping(사상)과 transformation(변환)은 행렬에 의해 수행되는 연산으로 편리하게 표현될 수 있었습니다.

그리고 데이터는 행렬의 형태로 자주 표현됩니다. 예를 들어, 행에는 사람(철수, 영희, 승민), 열에는 각 사람의 특성(몸무게, 키, 발 사이즈)들로 표현될 수 있습니다.

이번 장에서는 행렬의 세 가지 측면을 다룹니다.

- How to summarize matrices (요약)
- How matrices can be decomposed (분해)
- How these decompositions can be used for matrix approximations (분해 → 근사)

다음의 마인드 맵은 4-1.Determinant를 시작으로 Section 별로 활용되는 분야를 나타냅니다.



출처

- Mathmatics for Machine Learning (<https://github.com/mml-book/mml-book.github.io>)