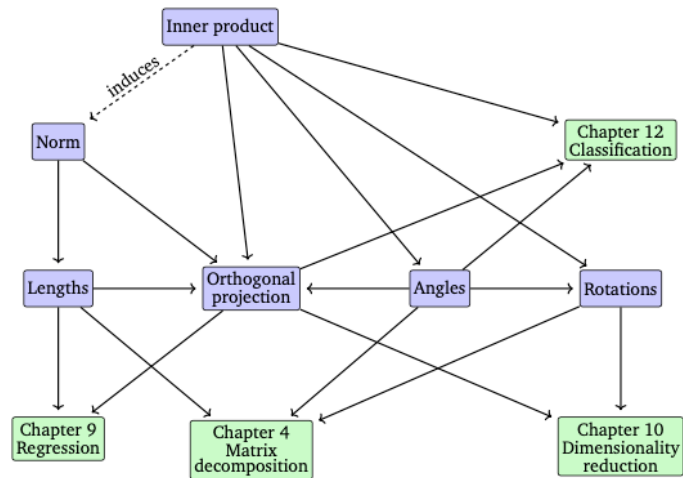


3-0. Intro

Figure 3.1 A mind map of the concepts introduced in this chapter, along with when they are used in other parts of the book.



기존 2장에서는 벡터, 벡터 공간, 선형 사상(linear mapping)등에 대해 살펴보았습니다.

3장에서는 이러한 개념들에 대한 기하학적 해석과 직관적인 이해에 대해 살펴보입니다.

두 벡터 사이에서 해당 벡터들이 얼마나 유사한지를 살펴보는 도구가 기하(geometry)입니다.

얼마나 유사한지를 살펴보기 위해 길이와 각도라는 연산이 도입됩니다.

이 과정에서 내적(inner product)은 Ch12에서 많이 활용될 예정입니다.

또한 Ch9 회귀, Ch4 Matrix decomposition, Ch10 차원 축소 등 여러 방면에서 활용됩니다.

출처

- Mathematics for Machine Learning (<https://github.com/mml-book/mml-book.github.io>)
- https://blog.naver.com/walk_along/222187729940
- <https://junstar92.github.io/mml-study-note/2022/07/07/ch3-0.html>