





# Sistemas Embarcados

O que são os sistema embarcados e tecnologias habilitadoras.



- Graduado em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal do Amazonas - UFAM (2006). Atua em pesquisa e desenvolvimento na área de eletrônica e automação industrial. Possui vasta experiência em desenvolvimento de hardware, mais especificamente, placas de circuito impresso, dentre elas: placas de instrumentação analógica e digital utilizadas em sistemas de testes, placas processadoras baseadas em microcontroladores de diversos fabricantes, placas utilizadas em sistemas de comunicação digital com tecnologias cabeadas como RS485, RS422, Ethernet e tecnologias sem fio como Wi-fi 802.11, Zigbee 802.15 dentre outras. Possui experiência em desenvolvimento de firmware em diversas plataformas dentre elas: Intel 8088, 8051, Atmel, Microchip, ESP8266, Arduino.
- <http://lattes.cnpq.br/5067803336101638>



- Criação do segundo projeto (Requisitos);

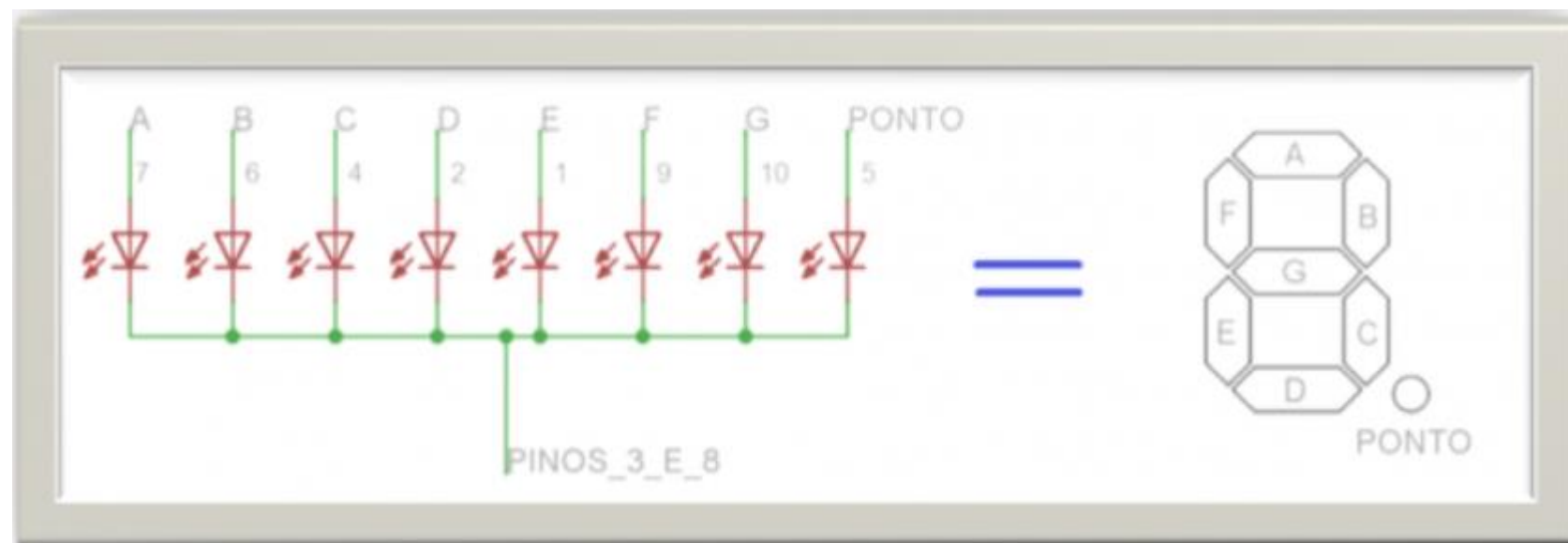
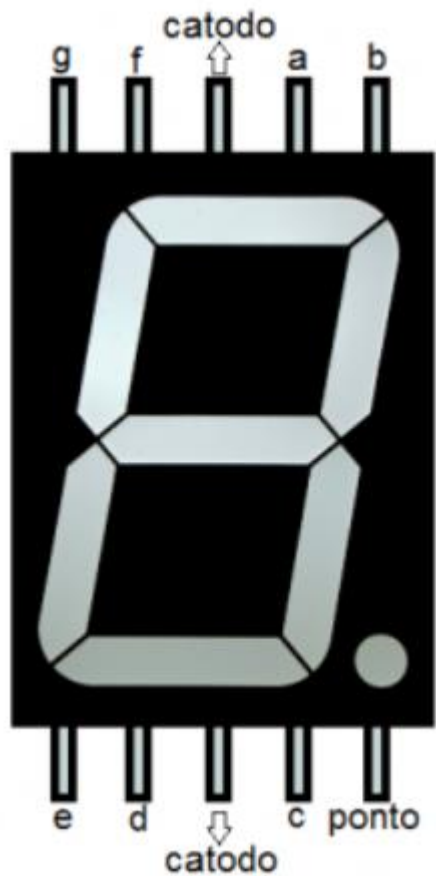
## Criação do segundo projeto (Requisitos)



- Com o conhecimento adquirido até aqui crie uma biblioteca para acionar o display de 7 segmentos.



# Vamos conhecer o dispositivo



## Criação do segundo projeto (Requisitos)



- O aluno deverá criar uma função para escrever um número inteiro de 0 a 9 no display.

```
void escreveDisplay()
```

