

Evaluación Continua Virtual

1. Logro de la actividad:

Los estudiantes aplican los conceptos de clases y objetos en la construcción de programas con entorno Java.

2. Descripción

Se formarán grupos de 4 estudiantes como máximo. La tarea consiste en desarrollar el siguiente problema propuesto donde utilizarás el lenguaje de programación Java empleando clases y objetos:

1) Elabora una clase Producto con los atributos necesarios que permita guardar en un objeto la información de un producto considerando los datos de la siguiente tabla:

Tipo	Precio (S/.)	Desc. (%)
Α	27.49	25
В	16.43	20
С	12.28	15

Así como la cantidad del producto que hay en stock.

2) Elabora una segunda clase Venta que calcule el monto final que paga un cliente por la compra de cierta cantidad del producto registrado anteriormente, para este caso deberás ingresar el código del producto que se ha registrado de manera que se muestre el nombre del producto y su precio de venta. Luego de efectuar la venta, el monto final que paga el cliente así como la cantidad del producto que queda en stock. La tarea se debe presentar en la Semana 8 y tendrá la siguiente estructura:

Proyecto : Evaluación Continua Virtual

Paquete : Almacén

Clases : Producto

: Venta

: Principal (contiene el método main)

La clase principal debe tener los apellidos y nombres de los integrantes del grupo.

3. Presentación

a. Formato: El grupo debe presentar el proyecto comprimido.

b. Canal: De forma virtual en la plataforma Canvas.

c. Fecha a presentar: Semana 8.