姓名: 巫凌健

学历: 本科(19届毕业生)

求职意向: 服务端开发工程师 (Golang)

GitHub: https://github.com/wljgithub

自我描述

大二的时候自学了编程,后来有过两段 Golang 后台的实习,至今两年左右,熟悉 Golang 和 Shell 编程。

实习经历

地点: 珠海信达九州有限公司

时间: 2018.7-2018.10(暑假实习,近三个月)

公司简介: 公司产品是开发用于企业交流的即时通讯软件,类似于企业微信、钉钉

开发语言: Golang

做了什么: 基于 MVC 模式,完成用户注册登陆功能,接触了 Sqlite, Mysql 数据库,而后

参与到公司的迭代开发,制定微服务接口,并与客户端(PC,IOS, Android)联调

收获: 代码规范化、版本控制工具使用、Mysql数据库、团队配合能力

第二段实习经历

地点: 深圳洛克曼有限公司

时间: 2019.5-2.19-7(两个月)

公司简介: 区块链行业,公司主要业务是 BHD(比特币的一个山寨币)矿池

开发语言: Golang

做了什么: 独立完成通过 Websocket 上传 Base64 格式图片功能,测试并部署在 Linux 服务

器上。而后根据产品需求,完成了矿机掉线提醒时发 Sms 和邮件功能

收获: 独立开发能力、Linux 运维、Mysql 优化

个人项目

项目名: Golang 版的 Ping

难点: IP 首部校验和算法

实现原理: Ping 的工作原理是发送 ICMP 数据报到目的端,而后接受目的端 ICMP 响应验证发送的数据报是否丢失,所以在程序中需要按照标准实现一份 ICMP 数据报并发送 ICMP 是报文格式是 8 字节的数据,分别代表着类型、代码、首部校验和、标识符、序列号, ICMP 的请求类型和代码为 8、0,回显类型和代码为 0、0.

个人项目 2

项目名: Golang 版的 Tracetoute

难点: IP报文首部 TTL 字段的设置

实现原理: Traceroute 是根据数据报在传输过程中的一个特性实现的,就是当数据包在传输过程中没经过一跳路由 TTL 的值就会减 1,当 TTL 的值减到 0 的时候,路由器将不再转发该数据包,并发送一个 ICMP 报文到信源端,根据这个特性可以手动修改 IP 首部的 TTL 字段并发送一份 ICMP 数据包,把每一跳路由的 IP 摸索出来。

专业技能

网络协议:

- 了解从浏览器输入域名,到 DNS 查询,数据包一层层封装,路由跳转,最后收到服务器响应的大致流程
- 熟悉 Icmp 协议, 曾用 Wireshark 抓包分析过报文格式, 并根据 Icmp 报文格式实现 Golang 版的 Ping
- 熟悉 Http 协议,请求方法,状态码,用过 Python 手动建立 TCP 连接,根据请求行请求 体格式实现过 Http 请求

Linux:

- 文本处理: 能运用 awk 文本过滤, sed 文本替换, 再配合 uniq, sort 等命令去重与排序实现常规的文本处理需求
- 网络相关: 能根据 netstat 查看网络连接情况, iptable 设置网络规则过滤数据包, traceroute 追踪数据包路由
- 日常运维: 能根据 crontab 设置定时任务,能查看并分析服务器日志,自定义日志规则,通过 find 命令查找文件
- 其他: 熟悉文件权限(umask、chmod)、用户管理(增加删除用户,修改所属组)、进程管理、包管理工具,系统监测(CPU,内存,磁盘 IO),能独立编写 shell 脚本

英语: 良好的英语阅读能力,能直接阅读 GNU 官方文档, Stackoverflow 上的问答,

Github 上的英文 README