



Walter Rodrigues



# Como Criar Personagens com Inteligência Artificial (IA)

Estruturação de prompts para gerar  
resultados consistentes



Walter Rodrigues

**COMO CRIAR PERSONAGENS COM  
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (IA):  
ESTRUTURAÇÃO DE PROMPTS PARA  
GERAR RESULTADOS CONSISTENTES**

1ª edição

Avião Papel Edições  
Ananindeua – PA  
2024

©2024 por Walter Luiz Jardim Rodrigues  
*Todos os direitos reservados.*

1ª edição

**Diagramação e capa:** Walter Rodrigues

Ilustrações: geradas pelos modelos de IA e integrações fornecidos pela plataforma  
Avião Papel Edições.

**Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) de acordo com ISBD**

R696	<p>Rodrigues, Walter Luiz Jardim</p> <p>Como criar personagens com Inteligência Artificial (IA): estruturação de prompt para gerar resultados consistentes [recurso eletrônico] / Walter Luiz Jardim Rodrigues – 1.ed. – Ananindeua: Avião Papel Edições, 2024.</p> <p>26 p.: PDF , 1.8 MB.</p> <p>Inclui sumário e bibliografia. ISBN: 978-65-983131-0-4 (Ebook)</p> <p>1. Tecnologia (ciência aplicada). 2. Inteligência Artificial. 3. Estruturação de Prompt. 4. Geração de imagens por IA. I. Título.</p> <p>CDD 600 CDU 004.8</p>
------	---

**Índice para catálogo sistemático:**

1. Tecnologia (ciência aplicada) 600
2. Inteligência artificial 004.8

E-book publicado no formato PDF (Portable Document Format). Utilize o software [Adobe Reader](#) para uma melhor experiência de navegabilidade nesta obra.

---

*Esta obra foi publicada pela [Avião Papel Edições](#) em março de 2024.*

# Sumário

<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>5</b>
<b>INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA GERAÇÃO DE IMAGENS: UMA NOVA FRONTEIRA CRIATIVA .....</b>	<b>7</b>
<b>USO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA GERAÇÃO DE IMAGENS.....</b>	<b>7</b>
<b>VANTAGENS DA GERAÇÃO DE IMAGENS A PARTIR DE PROMPTS.....</b>	<b>8</b>
<b>CONSIDERAÇÕES ÉTICAS E LIMITAÇÕES .....</b>	<b>9</b>
<b>AS DIFICULDADES DE CRIAR PERSONAGENS EM DIVERSAS POSES COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL .....</b>	<b>10</b>
<b>ESTRUTURA DO PROMPT PARA GERAÇÃO DE UM PERSONAGEM POR IA.....</b>	<b>11</b>
<b>ROTEIRO DE ESTRUTURAÇÃO DE PROMPT: PREPARANDO O MEU PROMPT PARA GERAR PERSONAGENS.....</b>	<b>11</b>
<b>ALGUNS ARGUMENTOS PARA GERAR IMAGENS CONSISTENTES .....</b>	<b>13</b>
<b>REFERENCE SHEET .....</b>	<b>13</b>
<b>CHARACTER SHEET .....</b>	<b>14</b>
<b>FACE EXPRESSION SHEET .....</b>	<b>15</b>
<b>OUTROS ARGUMENTOS QUE PODEM SER USADOS .....</b>	<b>16</b>
<b>MODELOS DE PROMPTS PARA GERAR PERSONAGENS .....</b>	<b>18</b>
<b>CONSIDERAÇÕES FINAIS.....</b>	<b>24</b>
<b>REFERÊNCIAS .....</b>	<b>25</b>

# INTRODUÇÃO

Bons prompts são essenciais para obter resultados de alta qualidade. Isso vale tanto para o ChatGPT quanto para as ferramentas de criação de imagens baseadas em Inteligência Artificial - IA. Enquanto o ChatGPT pode fornecer respostas consistentes com instruções simples, os geradores de arte de IA frequentemente exigem mais atenção aos detalhes e múltiplas tentativas para produzir o resultado esperado.

Sendo este um dos grandes desafios enfrentados por todos que se aventuram nesta nova jornada de criação de imagens por IA. E os principais comentários que recebemos em nosso [canal no YouTube](#), por e-mail e até mesmo por WhatsApp são especificamente sobre como manter os personagens consistentes ao longo da geração das imagens.

E foi assim que surgiu a ideia de criar esta primeira edição no formato de livro digital (e-book) e recentemente lançamos o formato impresso. A obra é bastante ilustrada, mostrando resultados de prompts e estruturas completas para auxiliar o autor nesse processo, ainda um pouco complicado de geração de imagens por Inteligência Artificial. Embora esse seja um problema que em breve será contornado, considerando os avanços vertiginosos que a IA vem tendo em tão pouco tempo desde sua consolidação.

A obra foi escrita em uma linguagem didática, a fim de ser acessível para todos os níveis de leitores. Utilizamos muitos exemplos de prompts para gerar imagens em diversos estilos e situações. Neste trabalho, você encontrará muitas dicas úteis para gerar suas imagens de forma mais consistente possível, utilizando modelos de IA gratuitos, como os modelos baseados em Stable Diffusion da empresa Stability AI.

Gostaria de destacar na introdução que todas as imagens geradas nesta obra foram processadas com base nos modelos Stable Diffusion dentro da nossa plataforma de criação de livros online, o aplicativo web Avião Papel, utilizando sua ferramenta de geração de imagens por IA, o Ilustrador IA, criada e mantida pela Itacaiúnas. Nesse período foi possível testar a estabilidade do app Avião Papel, bem como todas as funcionalidades do nosso editor de livro.

Esta obra busca não apenas fornecer uma abordagem didática e acessível para a criação de imagens por meio da Inteligência Artificial, mas também oferecer soluções práticas para os desafios enfrentados nesse processo. Desde a ilustração até a manutenção consistente de personagens em diferentes situações, nosso objetivo é capacitar os leitores a explorar todo o potencial das ferramentas disponíveis, como os modelos baseados em Stable Diffusion da Stability AI.

Ao longo deste livro digital, você encontrará não apenas dicas úteis, mas também exemplos concretos e estruturas completas para aprimorar suas habilidades na geração de imagens por IA. Esperamos que essa obra possa ajudá-los a criar imagens cada vez melhores.

Walter Rodrigues – editor e desenvolvedor web.



# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA GERAÇÃO DE IMAGENS: UMA NOVA FRONTEIRA CRIATIVA

A inteligência artificial (IA) representa um domínio fascinante da ciência da computação, focado em desenvolver máquinas e programas capazes de simular habilidades humanas, como raciocínio, aprendizado e percepção. Com base na análise de grandes conjuntos de dados e na identificação de padrões, a IA emprega técnicas como Machine Learning e Deep Learning para alcançar seus objetivos.

Sua história remonta ao século XVII, mas foi na década de 1950 que ganhou destaque, graças ao pioneirismo do matemático Alan Turing e sua visão de uma "máquina universal". Turing também introduziu o icônico "Teste de Turing", um marco para avaliar a capacidade de uma máquina de demonstrar comportamento inteligente.



E embora a IA tenha sido criada décadas atrás, ela teve que aguardar o momento certo para se desenvolver. Isso porque, a IA necessita de uma quantidade enorme de dados digitais disponíveis para poder processar esses dados e isso somente começa a acontecer no final da década de 1990 e início dos anos 2000 com a digitalização da vida e o uso massivo da Internet comercial que dá origem à big data.

No âmbito da geração de imagens, a IA utiliza algoritmos sofisticados para interpretar prompts textuais e transformá-los em representações visuais. Esses sistemas desconstruem as descrições em componentes discerníveis, compreendendo o significado de cada detalhe para criar uma imagem que os incorpore de forma coerente. Dessa forma, a IA capacita a criação de arte digital, design gráfico e outras expressões visuais a partir de simples descrições textuais.

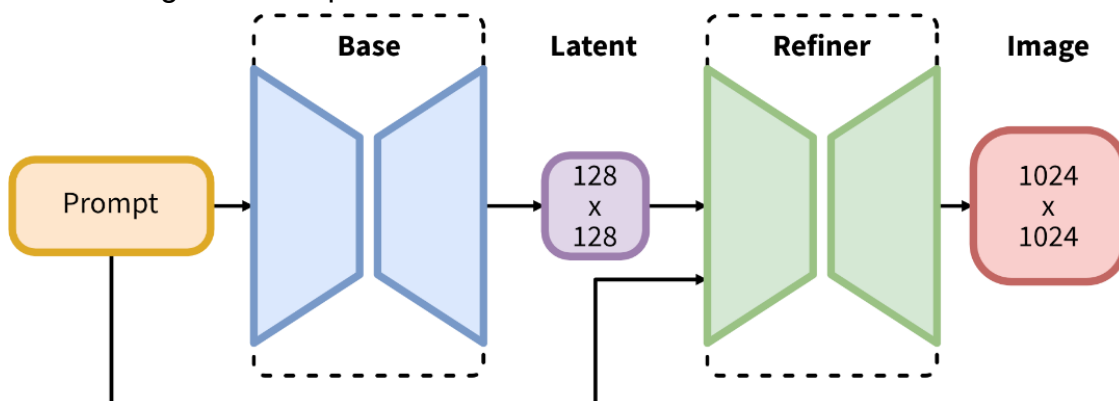
## USO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA GERAÇÃO DE IMAGENS

A IA na geração de imagens a partir de prompts emerge como uma ferramenta poderosa, especialmente para artistas, designers e criativos em geral. Oferecendo uma nova perspectiva para visualizar e criar obras de arte, essa abordagem promove eficiência e inovação na produção visual, inaugurando uma nova fronteira criativa impulsionada pela inteligência artificial.

Um dos usos mais interessantes e criativos da inteligência artificial é na geração de imagens a partir de prompts. Essa técnica, muitas vezes chamada

de geração de imagens condicionais, envolve alimentar um modelo de IA com um prompt descritivo e, em seguida, solicitar que ele crie uma imagem com base nessa descrição.

Ao longo dos anos, técnicas avançadas de aprendizado de máquina, como redes neurais convolucionais (CNNs) e modelos de linguagem pré-treinados, como GPT (Generative Pre-trained Transformer), têm sido cada vez mais utilizadas para essa finalidade. Esses modelos são treinados em grandes conjuntos de dados de imagens e texto para aprender a associar descrições de texto a imagens correspondentes.



Representação esquemática do modelo stable-diffusion-xl-base-1.0 da Stability AI. Este é um modelo que pode ser usado para gerar e modificar imagens com base em prompts de texto. É um modelo de difusão latente que usa dois codificadores de texto fixos e pré-treinados (OpenCLIP-ViT/G e CLIP-ViT/L).

Fonte: <https://huggingface.co/stabilityai/stable-diffusion-xl-base-1.0>

Aplicamos esse modelo de difusão latente, entre outros, em nossas aplicações que envolvem geração de imagens via prompts, como é caso do [Ilustrador IA](#) da Editora Itacaiúnas e do nosso aplicativo web de geração de livros o [Avião Papel Edições](#).

## VANTAGENS DA GERAÇÃO DE IMAGENS A PARTIR DE PROMPTS

A geração de imagens a partir de prompts oferece várias vantagens, incluindo:

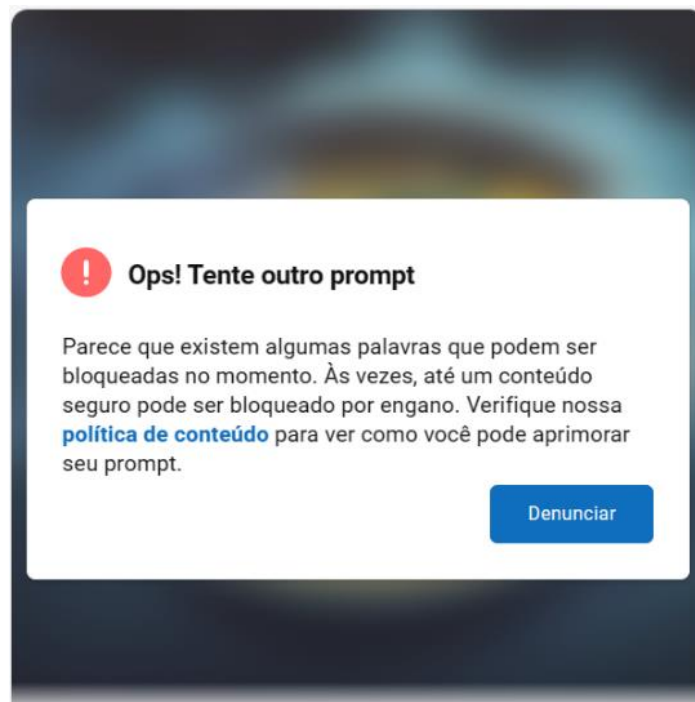
- **Personalização:** Os prompts permitem que os usuários especifiquem detalhes específicos sobre a imagem desejada, como o cenário, personagens e estilo de arte.
- **Criatividade:** A IA pode produzir uma ampla variedade de imagens com base em diferentes prompts, estimulando a criatividade e a expressão artística.
- **Eficiência:** Em muitos casos, a geração de imagens por IA pode ser mais eficiente do que criar manualmente cada imagem, especialmente para projetos que exigem grandes quantidades de conteúdo visual.



## CONSIDERAÇÕES ÉTICAS E LIMITAÇÕES

É importante reconhecer que a geração de imagens por IA também levanta questões éticas, como o uso responsável de dados e a preservação da privacidade. Além disso, os modelos de IA ainda têm limitações e podem produzir resultados imprecisos ou não desejados em certas situações.

Recentemente alguns usuários se depararam com um a aviso de restrição ao tentar criar imagens Bing Creator da Microsoft. Conforme a imagem a seguir.



O bloqueio ocorre quando empregamos o argumento com estilo inspirado na Disney no prompt. Em vez de produzir a imagem desejada, a IA exibe uma mensagem de bloqueio. Isso se deve a preocupações com direitos autorais relacionadas ao uso não autorizado do logotipo da empresa Disney. A empresa parece não ter apreciado ver sua marca associada às solicitações de argumentos na tendência popular (trend) de criar pôsteres no estilo Disney-Pixar.

# AS DIFICULDADES DE CRIAR PERSONAGENS EM DIVERSAS POSES COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Começaremos esse capítulo pontuando alguns fatores que contribuem para que um prompt digitado pelo usuário gere resultados muito diferentes em características de personagens gerados por IA. A seguir serão listados alguns fatores que nos levam a não ter os resultados desejados.

- **Variabilidade de dados de treinamento:** A IA geralmente é treinada em conjuntos de dados que podem conter uma variedade de poses, mas a quantidade de exemplos para cada pose específica pode ser limitada. Isso pode resultar em uma menor capacidade da IA de generalizar para poses menos comuns ou não vistas durante o treinamento.
- **Complexidade da representação 3D:** Representar um personagem em diferentes poses requer compreensão da geometria tridimensional do corpo humano e das interações entre suas partes. Modelos de IA podem ter dificuldade em capturar essa complexidade, especialmente em poses incomuns ou extremas.
- **Problema de otimização:** O processo de geração de uma nova pose envolve a otimização de parâmetros para ajustar a posição do personagem de forma realista. Isso pode ser desafiador, pois requer encontrar um equilíbrio entre manter a forma do personagem consistente e atender aos requisitos da nova pose.
- **Diversidade de estilos de arte:** Dependendo do estilo de arte desejado, diferentes poses podem exigir abordagens específicas de renderização e estilização. A IA pode ter dificuldade em adaptar seu processo de geração para diferentes estilos artísticos.
- **Limitações na representação de movimento:** Em alguns casos, a IA pode não ter sido treinada especificamente para entender e representar movimentos complexos ou dinâmicos, o que pode afetar sua capacidade de criar poses em movimento ou em ação.

No entanto, com avanços contínuos em técnicas de aprendizado de máquina e aumento na disponibilidade de dados de treinamento diversificados, é provável que essas limitações sejam superadas gradualmente, resultando em melhorias na capacidade das IA de criar personagens em diferentes poses com maior precisão e consistência.

# ESTRUTURA DO PROMPT PARA GERAÇÃO DE UM PERSONAGEM POR IA

Um prompt serve como a faísca criativa que impulsiona o processo de geração de imagens pelos modelos de IA generativa. Ao analisar cada palavra e frase do prompt e desmembrá-las em tokens, a IA mergulha em seu vasto repertório de conhecimento, buscando contextos e detalhes específicos. Esses fragmentos de informação são habilmente combinados para criar uma imagem visualmente única e cativante.

Pode ser tão simples como uma palavra, ou tão complexo como um parágrafo. Um prompt com pelo menos seis palavras produzirá os melhores resultados possíveis. Seu prompt também pode incluir informações adicionais, como palavras-chave estilísticas.

A forma como você estrutura e formata seu prompt pode ter um impacto significativo na qualidade e diversidade das imagens obtidas.

Assim, a arte de formular um prompt bem elaborado é fundamental, pois influencia diretamente na qualidade e originalidade das imagens geradas. A seguir vamos mostrar um roteiro de estruturação de prompt para servir de orientação na hora de você começar a escrever seu prompt.

## ROTEIRO DE ESTRUTURAÇÃO DE PROMPT: PREPARANDO O MEU PROMPT PARA GERAR PERSONAGENS

Descrição	Do que se trata	Orientações
Em uma tarde ensolarada de verão, em um parque de diversões movimentado...	Contexto e Ambiente	Descreva o contexto geral da cena em que a imagem será ambientada. Isso fornece à IA um entendimento básico do cenário em que o personagem ou objeto estará inserido.
Um grupo de amigos se diverte em uma montanha-russa...	Descrição do Personagem ou Objeto	Detalhe as características físicas e comportamentais do personagem principal ou objeto central da imagem. Isso ajuda a orientar a IA na representação precisa do elemento principal da cena.
Enquanto uma menina de cabelos ruivos ri e levanta os braços no ar, emocionada com a descida emocionante...	Pose e Ações	Especifique a pose ou ação que o personagem está realizando na cena. Isso inclui informações sobre a posição do corpo, expressões faciais, gestos etc.
A menina ruiva usava óculos escuros e uma camisa vermelha	Descrição da vestimenta	É possível você detalhar o tipo e as cores das roupas dos seus personagens.
Ao fundo, uma grande rodagigante iluminada destaca-se contra o céu azul claro, enquanto	Ambiente e Detalhes Secundários	Quanto mais inf

peessoas felizes desfrutam das várias atrações do parque...		
O estilo de arte deve ser semelhante a uma ilustração de conto de fadas, com tons suaves e cores vibrantes, destacando a atmosfera alegre e mágica do parque...	Estilo de Arte ou Referência Visual	

Fonte: do autor.



Create an image depicting a sunny summer afternoon at a bustling amusement park. A group of friends is having a blast on a roller coaster. Focus on a girl with red hair who is laughing and raising her arms in the air, thrilled by the exciting descent. She is wearing sunglasses and a red shirt. In the background, a large, illuminated Ferris wheel stands out against the clear blue sky, while happy people enjoy the various attractions of the park. The art style should resemble a fairy tale illustration, with soft tones and vibrant colors, highlighting the joyful and magical atmosphere of the park.

*Crie uma imagem representando uma tarde ensolarada de verão em um movimentado parque de diversões. Um grupo de amigos está se divertindo em uma montanha-russa. Concentre-se em uma garota ruiva que está rindo e levantando os braços no ar, emocionada com a emocionante descida. Ela está usando óculos escuros e uma camisa vermelha. Ao fundo, uma grande roda gigante iluminada se destaca contra o céu azul claro, enquanto pessoas felizes aproveitam as diversas atrações do parque. O estilo artístico deve lembrar uma ilustração de conto de fadas, com tons suaves e cores vibrantes, destacando o clima alegre e mágico do parque.*

# ALGUNS ARGUMENTOS PARA GERAR IMAGENS CONSISTENTES

Com o uso de alguns argumentos podemos gerar resultados consistentes em apenas uma imagem gerada pela IA. A seguir você aprenderá quais e como usar esses argumentos no seu prompt para gerar a referência do seu personagem toda em uma folha.

## REFERENCE SHEET

Significa "folha de referência". Trata-se de uma folha, geralmente em formato de imagem, que fornece informações visuais e detalhes sobre um personagem, como sua aparência, cores, roupas, acessórios e características físicas. As folhas de referência são frequentemente usadas na produção de jogos, animação, quadrinhos e outras formas de mídia visual.



fashion girl, red hair, cartoon style,  
**reference sheet**, full body, character  
model, ultra detailed, 8k



11 year old girl, brown hair,  
**reference sheet**, full body, character  
model, cartoon style, ultra detailed,



## CHARACTER SHEET

Em inglês significa "folha de personagem". É um documento ou formulário que contém informações detalhadas sobre um personagem, geralmente em jogos de RPG. A folha de personagem pode incluir informações como nome, raça, classe, habilidades, atributos, inventário, história de fundo e outras características relevantes para o personagem.

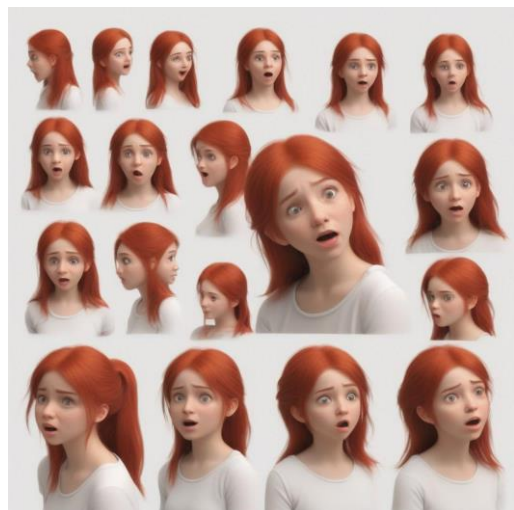


cute cat character, **character sheet**, multiple poses and expressions, children's book illustration style, blue sneakers, red jacket --no outline --ar 16:9



## FACE EXPRESSION SHEET

É um tipo de folha de referência que apresenta um personagem em diferentes expressões faciais, fornecendo uma visão completa das emoções e personalidade do personagem. Uma folha de referência de expressões pode incluir várias expressões faciais do personagem, como alegria, tristeza, raiva, surpresa, medo e outras emoções. Além disso, a folha de referência de expressões também pode incluir informações adicionais, como estilos de cabelo, cores e outros detalhes importantes do personagem.



a girl, black hair, **face expression sheet**, white background, multiple emotions, 8k,  
ultra detailed --no outline --ar 16:9

## OUTROS ARGUMENTOS QUE PODEM SER USADOS:

- **Multiple poses and expressions** é um termo para dizer para a inteligência artificial que você quer várias posições e expressões.
- **Multiple characters** é um termo que você pode usar no seu prompt para informar que deseja obter vários personagens.
- **Stylize** é o argumento estilizar define o quão forte é a "estilização" de suas imagens, quanto mais alto você definir, mais opinativo será. O valor padrão é 2500.
- **Quality** é um argumento que define a qualidade de renderização de uma imagem gerada. O valor padrão é 1.
- **Chaos** é um argumento que define os quão mais variados, aleatórios e diferentes serão os resultados. Deve estar entre 0-100. valores mais altos favorecerá gerações mais interessantes e incomuns em troca de composições menos confiáveis.
- **uplight** para os resultados mais próximos da imagem original. Ideal para rostos e superfícies lisas.
- **no** é o prompt negativo, ou seja, aquilo que você gostaria que não aparecesse na sua imagem. Por exemplo: (--no physical deformities)
- **ar 16:9** esse argumento gera imagens com a proporção desejada. Digite a proporção desejada no formato "W:H", por exemplo "16:9" para gerar uma imagem widescreen.
- **Seed**. O uso de definição de seed ajuda a manter as coisas mais estáveis. (Número inteiro entre 0 a 4294967295).

**Tipos de lentes de câmara que podem deixar seus resultados bem interessantes:**

- **DSLR::1,**
- **360 panorama::1,**
- **Magnification::1,**
- **Macros Lens::1 e**
- **Panorama::1.**

**Experimente palavras-chave como:**

- **4k ou 8k** para aumentar o nível de detalhes (não aumenta a resolução real).

- **unreal engine render** para obter o estilo de renderização desse software.
- **3d blender render** para obter o estilo de renderização 3D do software Blender.
- Entre muitas outras!



Exemplo Prompt:

a boy in the **[aqui você escreve o local, exemplo: space]**, no physical deformities, stylize 2500, quality 1.5, chaos 4, Unreal Engine, DSLR::1, upright, 8k

# MODELOS DE PROMPTS PARA GERAR PERSONAGENS

Escrever prompts eficientes para gerar imagens por IA é uma habilidade importante para obter resultados desejáveis. E é sobre isso que esta parte do livro irá abordar.

## ALGUMAS DICAS

- Para chegar a resultados satisfatórios é preciso que o seu prompt esteja bem estruturado.
- Dificilmente a primeira tentativa de geração de imagens por IA vai sair conforme suas expectativas, assim sendo, é preciso ter paciência e persistência nas solicitações de imagens.
- Você pode gerar resultados diferentes para o mesmo prompt modificando a ordem das palavras ou inserindo uma seed. Por exemplo: a boy in the space --seed 1 --no deformation --stylize 2500 --quality 1.5 --chaos 4 digital-art DSLR::1 --uplight --ar 16:9
- Espaços em branco no início, meio e fim do prompt é levado em consideração pela IA na hora de gerar as imagens.
- Não há limites rígidos para o tamanho do prompt, mas experimente.
- Use linguagem vívida e concreta para resultados mais previsíveis.
- Combine diferentes estilos conforme necessário.
- À medida que ganha experiência, ajuste a estrutura e o estilo dos prompts para obter os resultados desejados.
- À medida que você adiciona mais elementos ao seu prompt, certifique-se de separá-los com vírgulas. Isso ajudará o modelo de IA a interpretar seu prompt e tornará mais fácil para você se lembrar do que pediu.

Lembre-se de que a criação de prompts para arte gerada por IA é mais uma arte do que uma ciência. Explore, experimente e divirta-se com suas criações!

Nos dois exemplos de prompt a seguir vamos mostrar como criar personagens com roupas (tipo e cor), expressões e poses, cor de cabelos etc. Analise como esse prompt foi estruturado e faça testes para gerar novos resultados.



**Generate an image according to the following data: a happy 10 year old boy playing in the park. He has short straight brown hair, wearing a white shirt, denim shorts and blue shoes. He is standing, full body facing forward, hands and feet visible. Cartoon image style.**

*Gere uma imagem de acordo com os seguintes dados: um menino feliz de 10 anos brincando no parque. Ele tem cabelos castanhos curtos e lisos, vestindo camisa branca, shorts jeans e sapatos azuis. Ele está de pé, corpo inteiro voltado para frente, mãos e pés visíveis. Estilo de imagem de desenho animado.*



**Generate an image according to the following data: a happy 10 year old girl playing in the park. She has straight, medium brown hair, styled with bangs. She wears a white shirt, a long denim skirt and blue shoes. She is standing, full body facing forward, hands and feet visible. Cartoon image style.**

*Gere uma imagem de acordo com os seguintes dados: uma menina feliz de 10 anos brincando no parque. Ela tem cabelo castanho médio e liso, penteado franja. Ela veste uma camisa branca, uma longa saia jeans e um sapato azul. Ela está em pé, corpo inteiro de frente, mãos e pés visíveis. Estilo da imagem cartoon.*

Os prompts foram construídos de forma bastante descritiva, destacando os pormenores de detalhes que o autor necessitava para gerar seus personagens. Note que as cores e tipos de roupas permaneceram conforme solicitadas. Além das características físicas, poses e expressões faciais. Tanto para o menino quanto para a menina.



Nos prompts a seguir serão mostradas estruturas com argumentos diversos. Analise como esse prompt foi estruturado e faça testes para gerar novos resultados.



**cute cat character, character sheet, multiple poses and expressions, children's book illustration style, blue sneakers, red jacket --no outline --ar 16:9**

*personagem de gato fofo, ficha de personagem, múltiplas poses e expressões, estilo de ilustração de livro infantil, tênis azul, jaqueta vermelha --sem contorno --ar 16:9*



**Cute astronaut cat, concept art, green and black outfits, 3d blender render, 8k**

*Gato astronauta fofo, arte conceitual, roupas verdes e pretas, renderização de blender 3D, 8k*



**Create a 3D render of a cat playing on the beach, looking forward.**

*Crie uma renderização 3D de um gato brincando na praia, olhando para frente.*





**a girl character, full body reference sheet, multiple poses and expression, children's book illustration style, blue sneakers, red jacket, white background, ultra detailed, 18k --ar 16:9**

*uma personagem feminina, folha de referência de corpo inteiro, múltiplas poses e expressões, estilo de ilustração de livro infantil, tênis azul, jaqueta vermelha, fundo branco, ultra detalhado. 18k --ar 16:9*



**Hologram of a cat floating in space, a vibrant digital illustration, dribbble, quantum wavetracing, black background, behance hd**

*Holograma de um gato flutuando no espaço, uma ilustração digital vibrante, drible, rastreamento de ondas quânticas, fundo preto, behance hd*



**tiny cute 3D felt fiber toy cat, made from Felt fibers, a 3D render, trending on cgsociety, rendered in maya, rendered in cinema4d, made of yarn, square image**

*pequeno e fofo gato de brinquedo de fibra de feltro 3D, feito de fibras de feltro, uma renderização 3D, tendência na cgsociety, renderizado em maya, renderizado em cinema4d, feito de fio, imagem quadrada*



**A cute jaguar, disney pixar style style, white background, coloring line art, drawings for kids, cool coloring pages, coloring book art, coloring book page style vector lines, 8k**

*Uma onça fofa, estilo disney pixar, fundo branco, arte de linha para colorir, desenhos para crianças, páginas para colorir legais, arte de livro para colorir, linhas vetoriais de estilo de página de livro para colorir, 8k*



**Retro comic style artwork, highly detailed Batman, symmetrical, vibrant color**

*Arte em estilo quadrinho retrô, Batman altamente detalhado, cores simétricas e vibrantes*



**Funky pop Superman figurine, made of plastic, product studio shot, on a white background, diffused lighting, centered**

*Estatueta funky pop do Superman, feita de plástico, foto de estúdio do produto, sobre fundo branco, iluminação difusa, centralizada*



**Tiny cute isometric bedroom in a cutaway box, borderlands game style, soft smooth lighting, soft colors, 100mm lens, 3d blender render**

*Pequeno quarto isométrico fofo em uma caixa cortada, estilo de jogo borderlands, iluminação suave e suave, cores suaves, lente de 100 mm, renderização de blender 3D*



**Tiny cute goku toy, standing character, 3d blender render.**

*Pequeno brinquedo goku fofo, personagem em pé, renderização de blender 3d.*

## CONSIDERAÇÕES FINAIS

A inteligência artificial tem desempenhado um papel significativo na geração de imagens a partir de prompts, oferecendo uma maneira inovadora e eficaz de criar conteúdo visual personalizado. Com o avanço contínuo da tecnologia, espera-se que essas técnicas se tornem ainda mais sofisticadas e amplamente utilizadas no futuro.

Evidentemente, as dificuldades em gerar imagens consistentes ainda são um desafio para nós, autores, que buscamos uma forma mais rápida, com baixos custos financeiros e qualidade profissional para criar nossas ilustrações.

Como desenvolvedor web e editor de livros, venho buscando alinhar as necessidades dos autores aos recursos oferecidos pelo avanço da Inteligência Artificial, sempre destacando o poder que essas ferramentas têm de potencializar nosso processo criativo.

Este livro reflete exatamente esse esforço. Espero que o conteúdo desta primeira edição, no formato e-book, tenha conseguido lançar alguma centelha de luz no caminho de sua jornada como criador de imagens por IA. Em nosso canal, temos uma playlist completa com diversos vídeos sobre IA voltados para escritores.

Acesse <https://www.youtube.com/@editoraitacaiunas> e assista à nossa playlist IA para Escritores. Aguardo você na próxima edição desta obra e agradeço a sua atenção.

# REFERÊNCIAS

RAMOS, A. S. M. **Generative Artificial Intelligence based on large language models - tools for use in academic research**. SciELO Preprints, 2023. DOI: 10.1590/SciELOPreprints.6105. Disponível em: <https://preprints.scielo.org/index.php/scielo/preprint/view/6105>. Acesso em: 27 mar. 2024.

ROSSETTI, R.; GARCIA, K. **Inteligência artificial generativa**. VirtuaJus, v. 8, n. 15, p. 253-264, 22 nov. 2023. Disponível em: <https://periodicos.pucminas.br/index.php/virtuajus/article/view/30769>. Acesso em: 27 mar. 2024.

## Sites consultados

<https://bbc.com/portuguese/resources/idx-74697280-e684-43c5-a782-29e9d11fecf3>

<https://editoraitacaiunas.com.br/itacaiunas-ia/>

<https://fia.com.br/blog/inteligencia-artificial>

<https://qi.de/persoenlichkeiten/alan-turing/>

<https://huggingface.co/stabilityai/stable-diffusion-xl-base-1.0>

<https://nationalgeographicbrasil.com/ciencia/2023/03/quem-inventou-a-inteligencia-artificial-veja-como-nasceu-uma-das-sensacoes-da-ciencia>

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Hist%C3%B3ria\\_da\\_intelig%C3%A2ncia\\_artificial](https://pt.wikipedia.org/wiki/Hist%C3%B3ria_da_intelig%C3%A2ncia_artificial)

<https://tecmundo.com.br/software/273965-microsoft-muda-regras-ia-alterar-disney-posteres-estilo-pixar.htm>



