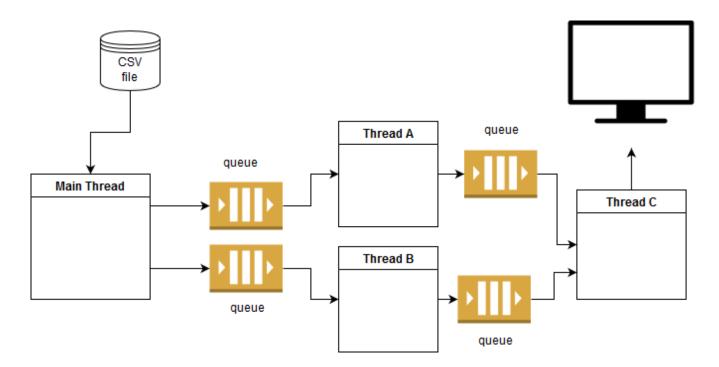
Problema:

Escreva um programa em C++ (compatível com c++17 fazendo uso preferencial da std lib), que leia um arquivo **csv**, contendo expressões **RPN** (*Reverse Polish Notation*), e processe a informação da seguinte forma:

- Main Thread: Lê e interpreta o arquivo de entrada (caminho completo em argv[1]), enfileirando a informação de cada linha nas filas de entrada de A e de B respectivamente, até o fim do arquivo
- Thread A: Processa ordenadamente uma fila de entrada de expressões RPN, e enfilera cada resultado numérico na fila 1 da thread C
- Thread B: Processa ordenadamente uma fila de entrada de expressões RPN, e enfilera cada resultado numérico na fila 2 da thread C
- Thread C: Processa ordenadamente as filas 1 e 2, executa a operação $\sqrt{(A^2+B^2)}$), e imprime na tela cada resultado

Estrutura:



Entrada:

O arquivo de entrada possui n linhas, terminadas em \r\n, no formato :

Cada linha possui uma expressão A e uma expressão B, que devem ser enfileiradas em suas respectivas threads. As colunas são separadas por ponto-e-vírgula.

Cada termo da expressão RPN (separados por 1 ou mais espaços) pode ser:

- 1. Valor inteiro positivo
- 2. Valor fracionário positivo (usando . como separador decimal)
- 3. Um dos 4 operadores: + / *

Saida:

A thread C deve imprimir na tela cada resultado na forma (com 2 casas de precisão):

- linha 1 = 55.33
- \blacksquare linha 2 = 23.56
- linha 3 = NaN
- \blacksquare linha 4 = 42.42

OBS:

- 1. Se uma expressão RPN for inválida ou houver divisão por zero, esta deve retornar NaN
- 2. Se alguma entrada contiver um NaN, o resultado deve ser também NaN
- 3. Considere as expressões RPN auto-contidas
- 4. Considere o arquivo de entrada sempre em formato válido

Exemplo

Entrada:

Fila	Linha 1	Linha 2
A	3 3 +	38*3+
В	65*	2.0 4 + 2.0 /
C1	6.0	27.0
C2	30.0	3.0

Saída:

linha 1 = 30.59

linha 2 = 27.17

Envio:

- Arquivo compactado, contendo:
 - Arquivos .h e .cpp da solução
 - Instruções de compilação, podendo ser
 - o Arquivo de projeto do visual studio
 - o Arquivo makefile
 - o Passos de compilação
- **Não** enviar arquivo compilado e binários temporários (.obj, .sdf, .tmp, etc)