Aula prática 1 Algoritmos de resolução de sistemas lineares

Will Sena*

Contents

| Algoritmo de eliminação Gaussiana | | | | | | | | | | | | | | | 2 | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------------|-----|---------------------|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|----|
| | 1) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 3 |
| | 2) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 4 |
| | 3) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 4 |
| | 4) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 6 |
| | 5) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| | 6) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 9 |
| | Ext | re | ı) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |

^{*}wnsena@protonmail.com

Algoritmo de eliminação Gaussiana

A função Scilab a seguir, implementa o algoritmo de eliminação Gaussiana para resolver um sistema quadrado $Ax = b \operatorname{com} A$ invertível, obtendo também a decomposição LU da matriz A. Nesta versão, supomos que os elementos diagonais (pivôs) da matriz dos coeficientes ao longo do processo são sempre não nulos.

```
1
   //Variáveis de saída:
2
   //x: solução do sistema Ax=b (assumimos que tal solução existe)
   //C: Seja A=LU a decomposição LU de A.
5
   //Ent\tilde{ao} C(i,j)=L(i,j) para i>j e C(i,j)=U(i,j) para j>=i.
6
   function [x,C]=Gaussian_Elimination_1(A,b)
9
10
     C=[A,b];
11
     [n]=size(C,1);
12
13
     for j=1:(n-1)
14
      //O pivô está na posição (j,j)
15
      for i=(j+1):n
16
        //0 elemento C(i,j) é o elemento na posição (i,j) of L
17
        //na decomposição LU de A
18
        C(i,j)=C(i,j)/C(j,j);
19
        //Linha\ i <- Linha\ i - C(i,j)*Linha\ j
20
        //Somente os elementos da diagonal ou acima da diagonal
21
        // são computados (aqueles que compõem a matrix U)
22
        C(i,j+1:n+1)=C(i,j+1:n+1)-C(i,j)*C(j,j+1:n+1);
23
      end
24
     end
25
26
     x=zeros(n,1);
27
28
     // Calcula x, sendo Ux=C(1:n,n+1)
29
30
     x(n)=C(n,n+1)/C(n,n);
31
```

```
for i=n-1:-1:1
    x(i)=(C(i,n+1)-C(i,i:n)*x(i:n))/C(i,i);
end

C=C(1:n,1:n);
end

remarks

c=c(1:n,1:n);

end
```

1)

Teste a função dada usando algumas matrizes quadradas A e respectivos vetores b. Use exemplos dos quais você saiba a resposta para verificar se a função realmente está funcionando corretamente:

```
--> A = [1 2; 3 -5;];

--> b = [5; 4];

--> x = Gaussian_Elimination_1(A, b)

x =

3.

1.

--> inv(A) * b

ans =

3.

1.

--> A = [2 1; 1 3;];

--> b = [2; -4];

--> x = Gaussian_Elimination_1(A, b)

x =
```

```
-2.
--> inv(A) * b
ans =

2.
-2.
```

Dado que $\boldsymbol{x} = inv(A) * \boldsymbol{b}$, os resultados da função estão corretos.

2)

Agora teste com a matriz A1 = [1 -250; 2 -413; -1102; 0331] e com o vetor b1 = [1; 0; 0; 0]:

```
--> A1 = [1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1];

--> b1 = [1; 0; 0; 0];

--> x1 = Gaussian_Elimination_1(A1, b1)
x1 =

Nan
Nan
Nan
Nan
```

Como pivô $3 = A1_{3,3} = 0$, a função retorna um vetor de **Nan** (**Not a number**) resultante das divisões por 0.

3)

Modifique a função dada trocando linhas quando no início da iteração j o elemento na posição (j,j) é nulo. Chame esta nova função de $Gaussian_Elimination_2$ e teste-a com a matriz $A\mathbf{1}$ e o vetor $b\mathbf{1}$ dados. Agora teste-a com a matriz $A\mathbf{2} = [0\ 10^{-20}\ 1; 10^{-20}\ 1\ 1; 1\ 2\ 1]$

```
e o vetor b2 = [1; 0; 0]:
```

Definindo $Gaussian_Elimination_2$ como $Gaussian_Elimination_1$ acrescentando o código abaixo na linha 17 (abaixo do iterador de j):

```
if C(j,j) == 0
   p = find(C([j:n], j), 1);
   k = j + p - 1
   C([j, k], :) = C([k, j], :);
end
```

Testando com A1 e **b**1:

```
--> A1 = [1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1];

--> b1 = [1; 0; 0; 0];

--> x1 = Gaussian_Elimination_2(A1, b1)

x1 =

-0.3247863

-0.1709402

0.1965812

-0.0769231

--> inv(A1) * b1

ans =

-0.3247863

-0.1709402

0.1965812

-0.0769231
```

Testando com A2 e b2:

```
--> A2 = [0 10^(-20) 1; 10^(-20) 1 1; 1 2 1];
```

```
--> b2 = [1; 0; 0];

--> x2 = Gaussian_Elimination_2(A2, b2)
x2 =

-1.000D+20
0.
1.

--> inv(A2) * b2
ans =

1.
-1.
1.
```

 $\boldsymbol{x}3 \neq inv(A2) * \boldsymbol{b}2$. Esta diferença é causada por pivô1 = $A2_{2,1} = 10^{-20}$ ser extremamente pequeno, assim o computador o arredonda para um número um pouco maior, especificamente para 10^{-16} (16 dígitos de precisão). Quando valores são divididos pelo pivô1' = pivô1 * 10^4 há grandes discrepâncias.

4)

Modifique a função do item 3 para escolher o maior pivô em módulo quando no início da iteração j o elemento na posição (j,j) é nulo. Chame esta nova função de $Gaussian_Elimination_3$ e teste-a com a matriz $A\mathbf{2}$ e o vetor $b\mathbf{2}$ dados. Agora com a matriz $A\mathbf{3} = [10^{-20} \ 10^{-20} \ 1; 10^{-20} \ 1; 1 \ 2 \ 1]$ e o vetor $b\mathbf{3} = b\mathbf{2}$

Definindo Gaussian_Elimination_3 como Gaussian_Elimination_2 alterando a linha 18 (onde **p** é definido no código do exercício anterior) para:

```
18 [-, p] = \max(abs(C([j:n], j)));
```

Testando com A2 e b2:

```
--> A2 = [0 10^(-20) 1; 10^(-20) 1 1; 1 2 1];

--> b2 = [1; 0; 0];

--> x2 = Gaussian_Elimination_3(A2, b2)

x2 =

1.

-1.

1.

--> inv(A2) * b2

ans =

1.

-1.

1.
```

Testando com A3 e b3:

```
--> A3 = [10^(-20) 10^(-20) 1; 10^(-20) 1 1; 1 2 1];

--> b3 = [1; 0; 0];

--> x3 = Gaussian_Elimination_3(A3, b3)
x3 =

0.
-1.
1.
--> inv(A3) * b3
ans =

1.
-1.
1.
```

Estes resultados foram explicados no exercício anterior.

5)

Modifique a função do item 4 para escolher sempre o maior pivô em módulo no início da iteração j independente do elemento na posição (j,j) ser nulo ou não. Nessa função, retorne também a matriz de permutação P utilizada. Chame esta nova função de $Gaussian_Elimination_4$ e teste-a com a matriz A3 e o vetor b3 dados.

Definindo Gaussian_Elimination_4 como Gaussian_Elimination_3 com a seguinte alterações:

1. Trocando a linha 10 (onde a função é definida) por:

```
function [x, C, P] = Gaussian_Elimination_4(A, b)
```

2. Adicionado o seguinte código na linha 14 (abaixo de onde **n** é definido):

```
P = eye(n, n);
```

3. Trocando todo o corpo do **if** nas linhas 18, 19, 20, 21 e 22 (onde o pivô foi verificado como nulo) por:

```
18   [_, p] = max(abs(C([j:n], j)));
19   k = j + p - 1
20   C([j, k], :) = C([k, j], :);
21   P([j, k], :) = P([k, j], :);
```

Testando com A3 e b3:

```
--> A3 = [10^{(-20)} 10^{(-20)} 1; 10^{(-20)} 1 1; 1 2 1];
```

```
--> b3 = [1; 0; 0];
--> [x3 C3 P3] = Gaussian_Elimination_4(A3, b3)
x3 =
1.
-1.
1.
C3 =
       2.
1.000D-20 1.
                   1.
1.000D-20 -1.000D-20 1.
P3 =
    0.
        1.
    1.
        0.
1.
    0.
        0.
--> inv(A3) * b3
ans =
1.
-1.
1.
```

6)

Uma vez que você tem a decomposição LU de uma matriz quadrada A de ordem n (ou de PA, sendo P uma matriz permutação) a resolução de um sistema linear Ax = b pode ser obtida mais rapidamente usando a decomposição LU já feita, em vez de fazer todo o escalonamento de novo. Escreva uma função Scilab de nome $Resolve_com_LU$, que receba como variáveis de entrada uma matriz C com a decomposição LU de A (ou de PA, conforme matriz retornada pelas funções anteriores) e uma matriz B de ordem $n \times m$ e retorne uma matriz X, com a mesma ordem de B, cujas colunas sejam as soluções dos sistemas lineares $Ax_i = b_i$, $1 \le i \le m$.

Observação: talvez você ache necessário passar outra(s) variável(is)

de entrada para essa função.

Teste a sua função com a matriz A1 dada anteriormente e com a matriz $B1 = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -1 & 5; 0 & 1 & 0 & 3; 2 & 2 & -1 & 1; 0 & 1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$. Teste também com a matriz A2 dada anteriormente e com a matriz $B2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2; 1 & -1 & 0; 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Finalmente, teste com a matriz A3 dada anteriormente e com a matriz B3 = B2.

```
function [X] = Resolve_com_LU(C, B, P)
1
      n = size(C, 1);
2
3
      if n \sim size(B, 1)
        error("Inconsistent row/column dimensions.");
5
      end
6
      if nargin < 3
        P = eye(n, n);
9
      end
10
11
      Y = P * B;
12
      for i = 2:n
13
        Y(i, :) = Y(i, :) - C(i, 1:i-1) * Y(1:i-1, :);
14
15
16
      X = Y;
17
      X(n, :) = X(n, :)/C(n, n);
18
      for i = n-1:-1:1
19
        X(i, :) = (X(i, :) - C(i, i+1:n) * X(i+1:n, :))/C(i, i);
20
21
    endfunction
22
```

Testando para A1 e B1

```
--> A1 = [1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1];

--> B1 = [2 4 -1 5; 0 1 0 3; 2 2 -1 1; 0 1 1 5];

--> [_ C1 P1] = Gaussian_Elimination_4(A1, B1(:, 1));
```

```
--> X1 = Resolve_com_LU(C1, B1, P1)
X1 =
-2.034188
           -1.9316239 1.4529915 0.8119658
-0.6495726 -0.7008547
                       0.6068376
                                 0.4273504
0.5470085
           0.9059829 -0.2478632
                                  1.008547
           0.3846154 -0.0769231
0.3076923
                                  0.6923077
--> inv(A1) * B1
ans =
-2.034188
           -1.9316239
                      1.4529915 0.8119658
-0.6495726 -0.7008547
                       0.6068376
                                 0.4273504
0.5470085
           0.9059829 -0.2478632
                                  1.008547
0.3076923
           0.3846154 -0.0769231
                                  0.6923077
```

Testando para A2 e B2

```
--> A2 = [0 10^(-20) 1; 10^(-20) 1 1; 1 2 1];
--> B2 = [1 1 2; 1 -1 0; 1 0 1];
--> [_ C2 P2] = Gaussian_Elimination_4(A2, B2(:, 1));
--> X2 = Resolve_com_LU(C2, B2, P2)
X2 =
  3.
0.
         3.
0. -2. -2.
   1.
         2.
--> inv(A2) * B2
ans =
                3.
            3.
-1.000D-20
           -2.
                -2.
                2.
1.
            1.
```

Testando para A3 e B3

```
--> A3 = [10^{(-20)} 10^{(-20)} 1; 10^{(-20)} 1 1; 1 2 1];
--> B3 = [1 1 2; 1 -1 0; 1 0 1];
--> [_ C3 P3] = Gaussian_Elimination_4(A3, B3(:, 1));
--> X3 = Resolve_com_LU(C3, B3, P3)
X3 =
0.
     3.
          3.
   -2. -2.
0.
1.
    1.
          2.
--> inv(A3) * B3
ans =
0.
     3.
          3.
    -2.
         -2.
0.
1.
     1.
          2.
```

Todos os resultados estão corretos.

Extra)

Definindo Gaussian Elimination como Gaussian Elimination 4:

```
C=[A,b];
11
      [n]=size(C,1);
12
      P = eye(n, n);
13
14
      for j=1:(n-1)
15
        //O pivô está na posição (j,j)
16
        [ , p ] = \max(abs(C([j:n], j)));
17
        k = j + p - 1
18
        C([j, k], :) = C([k, j], :);
19
        P([j, k], :) = P([k, j], :);
20
        for i=(j+1):n
21
           //0 elemento C(i,j) é o elemento na posição (i,j) of L
           //na decomposição LU de A
23
          C(i,j)=C(i,j)/C(j,j);
24
           //Linha\ i\ <-\ Linha\ i\ -\ C(i,j)*Linha\ j
25
           //Somente os elementos da diagonal ou acima da diagonal
26
           // são computados (aqueles que compõem a matrix U)
27
          C(i,j+1:n+1)=C(i,j+1:n+1)-C(i,j)*C(j,j+1:n+1);
28
        end
29
      end
30
31
      x=zeros(n,1);
32
33
      // Calcula x, sendo Ux=C(1:n,n+1)
34
35
      x(n)=C(n,n+1)/C(n,n);
36
      for i=n-1:-1:1
        x(i)=(C(i,n+1)-C(i,i:n)*x(i:n))/C(i,i);
38
      end
39
40
      C=C(1:n,1:n);
41
42
    endfunction
43
```